

APLIKASI PENJUALAN JILBAB BERBASIS WEB PADA AZ_SCRAF.ID
MUARA ENIM
TUGAS AKHIR

Sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian studi di program Studi
Komputerisasi Akuntansi DIII



Oleh

Anisa Tri Kusuma Wijayanti

09020581923026

PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS SRIWIJAYA

APRIL 2022

LEMBAR PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

APLIKASI PENJUALAN JILBAB BERBASIS WEB PADA AZ_SCRAF.ID

MUARA ENIM

Sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian Studi di Program Studi
Komputerisasi Akuntansi DIII

Oleh :

Anisa Tri Kusuma Wijayanti 09020581923025

Palembang, 8 Juni 2022

Pembimbing I,



Ahmad Rifai, M.T.

NIP. 1979102020210121003

Pembimbing II,



Hardini Novianti, SE., M.T.

NIP. 197911012014042002

Mengetahui,

Koordinator Program Studi

Komputerisasi Akuntansi


Ahmad Rifai, M.T.

NIP.1979102020210121003

HALAMAN PERSETUJUAN

Hari : Selasa

Tanggal : 14 Juni 2022

Tim Penguji

- | | | |
|-----------------|-------------------------------|---|
| 1. Ketua sidang | : Mira Afrina, M.Sc |  |
| 2. Penguji | : Dinna Yunika Hardiyanti, |  |
| 3. Pembimbing 1 | : Ahmad Rifai, M.T |  |
| 4. Pembimbing 2 | : Hardini Novianti, S.E., M.T |  |

Mengetahui
Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi,



Ahmad Rifai, M.T

NIP 197910202010121003

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Anisa Tri Kusuma Wijayanti

NIM : 09020581923026

Program Studi : Komputerisasi Akuntansi

Dengan ini menyatakan bahwa:

1. Dalam penyusunan penulisan projek akhir harus bersifat orisinal dan tidak melakukan plagiarisme baik produk software/hardware.
2. Dalam penyelesaian projek akhir dilaksanakan di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak dikerjakan oleh pihak lain diluar civitas akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan saya bersedia diberikan sanksi apabila dikemudian hari pernyataan saya ini terbukti tidak benar yaitu:

1. Tidak dapat mengikuti ujian komprehensif atau tidak lulus ujian komprehensif.
2. Bersedia mengganti judul atau topik projek akhir setelah mendapat persetujuan dari pembimbing projek akhir.



Palembang, 09 Juni 2022

Anisa Tri Kusuma Wijayanti

NIM. 09020581923063

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Motto:

“Hargailah sebuah proses dimana hasil akhir akan jadi tolak ukur untuk kedepannya”

Kupersembahkan kepada :

- ❖ Bapak dan Ibu yang selalu setia mendoakanku**
- ❖ Keluargaku yang telah mendukungku**
- ❖ Teman Seangkatan KA 2019**
- ❖ Sahabat Senjaku**
- ❖ Pembimbingku**
- ❖ Almamaterku**

ABSTRAK

APLIKASI PENJUALAN JILBAB BERBASIS WEB PADA AZ_SCARF.ID MUARA ENIM

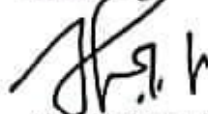
Oleh

ANISA TRI KUSUMA WIJJAYANTI 09020581923026

Az_Scarf adalah salah satu usaha yang bergerak didunia *fashion* yaitu sebuah busana berupa jilbab yang banyak diminat oleh perempuan yang beragama islam. Perkembangan jilbab saat ini juga berkembang sangat cepat. Model dan warna jilbab saat ini banyak ragamnya yang membuat pemakainya merasa lebih percaya diri, dan harganya pun beraneka ragam. Namun semua usaha pastinya memiliki kekurangan seperti salah satunya usaha ini masih melakukan transaksi secara manual, mulai dari pemasukan modal pokok, transaksi penjualan serta laporan transaksi. Oleh karena itu, penulis merancang sebuah aplikasi agar menjalankan transaksi dengan maksimal apabila masih menggunakan cara manual, maka akan terjadi kesalahan dalam pemesanan dan terjadi kekeliruan dalam transaksi laporan. Jika aplikasi ini sudah berjalan dan dilakukan dengan baik oleh pemilik usaha ini, maka usaha ini akan lebih mudah dalam melakukan input modal pokok, transaksi penjualan serta laporan maka tidak akan ada lagi kekeliruan dalam memasukkan sebuah perhitungan jika sistem tersebut dikelola dan berjalan dengan baik

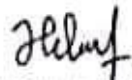
Kata kunci: *Penjualan, Laporan Transaksi*

Pembimbing I



Ahmad Rifai,S.T.,M.T
NIP.1979102020210121003

Palembang, Juni 2022
Pembimbing II



Hardini Novianti,SE.,M.T
NIP.197911012014042002

Mengetahui
Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai,S.T.,M.T
NIP.1979102020210121003

ABSTRAK
APLIKASI PENJUALAN JILBAB BERBASIS WEB PADA
AZ_SCARF.ID MUARA ENIM

Oleh

ANISA TRI KUSUMA WIJJAYANTI 09020581923026

Az_Scarf is a business that is engaged in the world of fashion, namely a clothing in the form of a headscarf which is in great demand by Muslim women. The development of the hijab is currently also growing very fast. There are many different models and colors of hijab, which make the wearer feel more confident, and the prices also vary. However, all businesses have drawbacks, one of which is that these businesses still carry out transactions manually, starting from the entry of principal capital, sales transactions, and transaction reports. Therefore, the author designed an application to run transactions to the maximum if still using the manual method, there will be errors in ordering and occur in transaction reports. If this application has been running and is done well by the owner of this business, then this business will be easier to input basic capital, sales transactions and reports, so there will be no more inputting in the calculations, the system is managed and runs well.

Keywords: Sales, Transaction Report

Pembimbing I



Ahmad Rifai, S.T., M.T
NIP.1979102020210121003

Palembang, Juni 2022
Pembimbing II



Hardini Novianti, SE., M.T
NIP.197911012014042002

Mengetahui
Koodinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T., M.T
NIP.1979102020210121003

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kehadirat Allah SWT atas berkah, rahmat dan hidayah-Nya yang senantiasa dilimpahkan kepada penulis, sehingga bisa menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul “Aplikasi Penjualan Jilbab Berbasis Web Pada Az_Scraf.Id Muara Enim ” sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan Diploma III pada program Diploma Komputer Universitas Sriwijaya. Dalam menyelesaikan Tugas Akhir, penulis banyak mendapatkan bantuan, bimbingan, pengarahan serta semangat dari beberapa pihak. Untuk itu, pada kesempatan ini penulis secara khusus ingin menyampaikan ucapan terima kasih sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Prof. Dr. H. Anis Saggaf, MSCE. Selaku Rektor Universitas Sriwijaya.
2. Bapak Jaidan Jauhari, M.T. Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya
3. Bapak Ahmad Rifai, M.T. Selaku Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi Universitas Sriwijaya.
4. Ibu Hardini Novianti, S.E.,M.T. selaku Dosen Pembimbing Akademik dan Dosen Pembimbing Tugas Akhir, terima kasih telah membimbing dan memberikan saran dari awal perkuliahan, serta waktu dan semua yang telah ibu berikan dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
5. Pegawai dan Staff di lingkungan Diploma Komputer yang telah membantu penyusun dalam proses melaksanakan Tugas Akhir ini.

6. Seluruh Dosen yang telah mengajarkan kami dari awal perkuliahan, serta Dosen yang membimbing kami semua selama ini. Saya ucapkan terima kasih.
7. Mbak Aziza Dwi Anggarini selaku *Owner Az_Scraf.id* terima kasih telah mengizinkan penulis untuk mengumpulkan data yang diperlukan dalam pembuatan Tugas Akhir.
8. Bapak dan Ibu saya yang sangat saya cintai, terima kasih atas doa dan dukungannya selama ini.
9. Kedua Saudaraku (Kakak Yongki dan Mbak Dewi) terima kasih atas nasihat dan dukungannya.
10. Mbak Dwi, kak Ali, Yuk ocha terima kasih atas dukungan dan bantuan selama ini.
11. Keluarga Kusuma (Windy, Indah , Ros, Piska) terima kasih atas semuanya baik dukungan dan juga bantuannya.
12. Anak-Anak senja yang telah memberi dukungan, dan bantuan selama ini.
13. Teman-temanku jurusan Komputerisasi Akuntansi angkatan 2019 yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu. Terima kasih atas pertemanannya selama masa perkuliahan ini.
14. Teman-temanku di organisasi HIMDIKO, FASCO, UKM U-READ yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu. Terima kasih atas pertemanannya dan juga bantuan kepada penulis.

Palembang, April 2022

Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	vii
ABSTRAK	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar belakang	1
1.2 Tujuan Dan Manfaat	2
1.2.1 Tujuan.....	2
1.2.2 Manfaat.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Metodologi Penelitian	3
1.4.1 Waktu dan Tempat Penelitian	3
1.4.2 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.4.3 Metode Pengembangan Sistem	4
1.5 Bahan dan Alat yang Digunakan dalam Penelitian	5
BAB II	6
DASAR TEORI	6
2.1 Gambaran Usaha	6
2.1.1 Sejarah Az_Scraf.id	6
2.1.2 Struktur organisasi	6
2.1.3 Tugas Pokok dan Fungsi Jabatan.....	7
2.2 Teori Umum	8
2.2.1 Pengertian Aplikasi.....	8
2.2.2 Pengertian Penjualan.....	8
2.2.3 Pengertian <i>Website</i>	8
2.3 Teori Khusus	9
2.3.1 Pengertian Data <i>Flow</i> Diagram (DFD)	9

2.3.2	Pengertian ERD (Entity Relationship Diagram).....	10
2.4	Teori Program.....	11
2.4.1	Pengertian XAMPP.....	11
2.4.2	Pengertian <i>My Structured Query Language</i> (MySQL).....	11
2.4.3	Pengertian Hypertext Markup Language (HTML).....	11
2.4.4	<i>Hypertext Preprocessor</i> (PHP).....	12
BAB III.....		13
ANALISIS DAN PERCANGAN SISTEM		13
3.1	Analisa Sistem	13
3.1.1	Prosedur sistem yang sedang berjalan.....	13
3.1.2	Analisis Kelemahan Sistem	13
3.1.3	Sistem Yang Diusulkan.....	14
3.2	Rancangan Sistem	14
3.2.1	Data Flow Diagram (DFD).....	14
3.2.2	Entity Relationship Diagram (ERD)	20
3.3	Kamus Data	21
3.3.1	<i>Data Store</i>	21
3.3.2	Spesifik Data.....	22
3.4	Rancangan Interface.....	24
3.4.1	Rancangan tampilan awal.....	24
3.4.2	Rancangan Tampilan Login.....	24
3.4.3	Rancangan Tampilan Registrasi.....	25
3.4.4	Rancangan Tampilan Admin.....	28
BAB IV.....		31
HASIL DAN PEMBAHASAN		31
4.1	Hasil.....	31
4.2	Pembahasan.....	32
4.2.1	Halaman Registrasi.....	32
4.2.2	Halaman <i>Login</i>	32
4.2.3	Halaman <i>Home</i> Pembeli	33
4.2.4	Halaman Semua Produk	34
4.2.5	Halaman Detail.....	34
4.2.6	Halaman Keranjang	35
4.2.7	Halaman Pembayaran	35

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi Az_Scraf.id.....	7
Gambar 3.1 Diagram Konteks.....	15
Gambar 3.2 Data Flow Diagram (DFD) Level 0	15
Gambar 3.3 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) Level 1 (Proses 2.0)	17
Gambar 3.4 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) Level 1 (Proses 6.0)	19
Gambar 3.5 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	20
Gambar 3.6 Rancangan Tampilan.....	24
Gambar 3.7 Tampilan <i>Login</i> Pelanggan.....	24
Gambar 3.8 Tampilan Registrasi <i>Login</i>	25
Gambar 3.9 Tampilan <i>Home</i> Pelanggan	25
Gambar 3.10 Tampilan Detail Produk	26
Gambar 3.11 Tampilan Keranjang Belanja.....	26
Gambar 3.12 Tampilan <i>Check Out</i>	27
Gambar 3.13 Tampilan <i>History</i>	27
Gambar 3.15 Halaman Admin	28
Gambar 3.16 Halaman Barang Terjual	29
Gambar 3.17 Halaman Produk	29
Gambar 4.1 Halaman Registrasi	31
Gambar 4.2 Halaman Login.....	32
Gambar 4.3 Halaman Home.....	32
Gambar 4.4 Halaman Semua Produk	32
Gambar 4.5 Halaman Detail.....	33

Gambar 4.6 Halaman Keranjang	34
Gambar 4.7 Halaman Pembayaran.....	34
Gambar 4.9 Halaman History	36
Gambar 4.10 Halaman admin	36
Gambar 4.11 Halaman Barang Terjual	37
Gambar 4.12 Halaman Produk.....	37

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol DFD	10
Tabel 2.2 Simbol ERD	10
Tabel 3.1 Tabel <i>User</i>	22
Tabel 3.2 Tabel <i>Product</i>	23
Tabel 3.3 Tabel Pesanans	23

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang

kemajuan teknologi terus berkembang pesat dikalangan masyarakat. Banyak hal dari kehidupan yang menggunakan teknologi. Perkembangan teknologi ini sangat berpengaruh dalam mendukung proses dunia bisnis agar mendapatkan hasil yang lebih optimal. Di dunia usaha penjualan banyak memanfaatkan sistem informasi sebagai media untuk menjual barang atau produk, karena dapat mempromosikan barang atau produk dalam suatu usaha tersebut [1].

Az_Scraf.id merupakan salah satu usaha yang bergerak didunia *fashion* yaitu sebuah busana berupa jilbab yang banyak diminat oleh perempuan yang beragama islam. Az_Scraf.id yang berlokasi di kabupaten Muara Enim Sumatera Selatan. Usaha ini baru berdiri pada tahun 2021. Perkembangan jilbab saat ini juga berkembang sangat cepat. Model dan warna hijab saat ini banyak ragam yang membuat pemakainya merasa lebih percaya diri, dan harganya pun beraneka ragam. Tidak hanya itu, Az_Scraf.id juga menjual beberapa aksesoris jilbab seperti bros, peniti dan jarum pentul.

Dari hasil wawancara dengan pemilik usaha Az_Scraf.id , ada beberapa permasalahan yang terjadi: (1) Sering terjadi permasalahan berupa ketidakcocokan jumlah pembelian dan jumlah total harga yang akan dibayar karena sistem masih manual; (2) kurangnya laporan keuangan setiap bulannya karena tidak didukung sistem yang memadai; (3) pelanggan yang ingin membeli produk tersebut harus datang ketempat, sehingga waktu yang dibutuhkan tidak efisien.

Berdasarkan uraian latar belakang ini, maka penulis tertarik untuk mengembangkan sebuah aplikasi penjualan hijab yang bertujuan agar dapat mempermudah Az_Scraf.id menyelesaikan masalah tersebut. Oleh karena itu penulis berinisiatif membuat tugas akhir : “**Aplikasi Penjualan Jilbab Berbasis Web pada Az_Scraf.id Muara Enim**”.

1.2 Tujuan Dan Manfaat

1.2.1 Tujuan

Adapun tujuan dari penyusunan tugas akhir ini adalah membuat aplikasi penjualan berbasis website.

1.2.2 Manfaat

Adapun manfaat yang diharapkan dari hasil penyusunan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Menyinkronkan data antara pemesanan dan jumlah harga.
2. Menyediakan sistem manajemen keuangan
3. Memperluas pemasaran produk

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah digunakan untuk membatasi suatu permasalahan agar nantinya lebih terarah dan sesuai dengan tujuan yang akan dicapai dari sebuah penelitian. Hal yang menjadi batasan masalah dalam perancangan sistem informasi baru ini adalah sebagai berikut:

1. Proses meliputi pengolahan transaksi penjualan, pelanggan dan upload pembayaran dengan bahasa pemrograman *PHP* dengan *database* nya menggunakan MySQL

2. Metode pengembangan sistem adalah metode *waterfall*, dimana diagram yang digunakan adalah *Entity Relationship Diagram* (ERD) dan *Data Flow Diagram* (DFD) .
3. Output yang dihasilkan dari aplikasi ini yaitu Laporan Penjualan per hari dan per bulan

1.4 Metodologi Penelitian

1.4.1 Waktu dan Tempat Penelitian

1) Waktu

Proses penelitian dilakukan selama 3 bulan dan dilakukan pada bulan Februari – Mei 2022

2) Tempat Penelitian

Penelitian dilaksanakan di Az_Scraf.id yang berlokasi Jalan. Veteran Gang sejahtera no 25 Muara Enim, Sumatera Selatan

1.4.2 Metode Pengumpulan Data

Untuk mendapatkan informasi yang diperlukan memakai metode penulis menggunakan metode sebagai berikut :

1. Wawancara/*Interview* Penulis melakukan pengumpulan data dengan melakukan *interview* secara langsung kepada objek yang saat bekerja untuk mendapatkan data yang tepat dan akurat. Disini penulis melakukan *interview* dengan salah satu admin di Az_Scraf.id Muara Enim.
2. Studi Kepustakaan Penulis mengumpulkan data dari buku-buku sebagai referensi dan landasan dalam penyusunan Tugas Akhir.

1.4.3 Metode Pengembangan Sistem

Dalam pengembangan aplikasi, penulis memakai model *waterfall* [2].

1. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Informasi yang dihasilkan dari penelitian diketahui bahwa sistem pemesanan jilbab masih menggunakan sistem manual, sehingga penulis merancang sebuah sistem informasi agar *user* mudah mengelola pemesanan jilbab.

2. Desain

Penulis mendesain sistem untuk menentukan langkah-langkah operasi pada proses pengolahan data, Menentukan mekanisme untuk mendukung operasi sistem sebagai berikut:

- a. Membuat *Entity Relationship Diagram* (ERD)
- b. Membuat *Data Flow Diagram* (DFD)
- c. Membuat *Database* (kamus data)
- d. Membuat *desain file*
- e. Membuat *design input*
- f. Membuat *design output*

3. Penulisan kode program

Penulisan kode program tahap kelanjutan dari *design* yang diterjemahkan bahasa pemrograman dengan menggunakan PHP dan MySQL sebagai *Data Base Management System* (DBMS) nya.

4. Pengujian

Tahap ini dilakukan untuk mengetahui kesalahan dari aplikasi dan memastikan bahwa input yang diberikan sudah sesuai dengan kebutuhan pemesanan.

1.5 Bahan dan Alat yang Digunakan dalam Penelitian

1. Hardware:

Notebook/PC Asus ExpertBook rincian :

- Prosesor: AMD A9-9425 RADEON R5
- RAM (memory install) : 4 Gigabita
- System type: 64 bit operasi sistem

2. Perangkat Lunak (*software*):

- Windows 10
- Visual Studio code
- Xampp, mysql, composer
- Hypertext Preprocessor

DAFTAR PUSTAKA

- [1] N. Fitriana and W. Fadhlia, “隱性胜任特征的显性化 乐国林 1 毛淑珍 2 (1、2,” *Anal. Kesejaht. Mustahiq dan Non Mustahiq Perspekt.* *Maqaashidus Syariah*, vol. v, no. Syariah Economic, Zakat, pp. 1–7, 2016.
- [2] O. Irnawati and I. Darwati, “Penerapan Model Waterfall Dalam Analisis Perancangan Sistem Informasi Inventarisasi Berbasis Web,” *JURTEKSI (Jurnal Teknol. dan Sist. Informasi)*, vol. 6, no. 2, pp. 109–116, 2020, doi: 10.33330/jurteksi.v6i2.406.
- [3] G. G. F. Listianto, F. Fauzi, R. Irviani, K. Kasmi, “KONVEKSI SERAGAM DRUMBAND DI PEKON KLATEN GADINGREJO KABUPATEN PRINGSEWU Program Studi Manajemen , STIE Trisna Negara , OKU Timur,” *J. TAM (Technology Accept. Model.)*, vol. 8, no. 2, pp. 146–152, 2017.
- [4] M. (2018) Siregar, H. F., Siregar, Y. H., & Melani, “Perancangan Aplikasi Komik Hadist Berbasis Multimedia. *JurTI (Jurnal Teknologi Informasi)*, 2(2), 113-121.,” *JurTI (Jurnal Teknol. Informasi)*, vol. 2, no. 2, pp. 113–121, 2018, [Online]. Available: <http://www.jurnal.una.ac.id/index.php/jurti/article/view/425>.
- [5] S. A. Wulandari, “Sistem Informasi Penjualan Produk Berbasis Web Pada Chanel Distro Pringsewu,” *J. TAM (Technology Accept. Model.)*, vol. 4, no. 0, pp. 41–47, 2017, [Online]. Available: <http://ojs.stmikpringsewu.ac.id/index.php/JurnalTam/article/view/36/36>.

- [6] D. A. Budiman, D. M. Nugraha, and S. A. Margahayu, “APLIKASI RAPORT ONLINE BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER (Studi Kasus di SMK ANGKASA 1 MARGAHAYU),” *J. Comput. Bisnis*, vol. 13, no. 2, pp. 112–121, 2019.
- [7] P. Studi, S. Informasi, F. Sains, D. A. N. Teknologi, U. Islam, and N. Raden, “Sistem Informasi Administrasi Berbasis Web Pada Sekolah Dasar Islam Terpadu Fathona Palembang,” 2017.
- [8] S. Santya, U. D. Ali, J. Batu, and B. No, “Impelemntasi E-Monitoring Perjalanan Dinas Badan Pusat Statistik (Bps) Kabupaten Kotawaringin Timur Berbasis Web,” vol. 6, no. 10, pp. 35–42, 2022.
- [9] S. Sarwindah, “Sistem Pendaftaran Siswa Baru Pada SMP N 1 Kelapa Berbasis Web Menggunakan Model UML,” *J. Sisfokom (Sistem Inf. dan Komputer)*, vol. 7, no. 2, pp. 110–115, 2018, doi: 10.32736/sisfokom.v7i2.573.