

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang didapat berdasarkan pembahasan pada bab sebelumnya, yaitu sebagai berikut:

- a. Pengukuran tingkat *usability* aplikasi SIMRS Khanza menggunakan *System Usability Scale* (SUS) menunjukkan nilai skor akhir 26. Hasil *Adjective Rating* menunjukkan *rating* “*Poor*”. Hasil tersebut menyatakan bahwa perlu adanya perbaikan *usability* pada aplikasi tersebut. Oleh karena itu, Peneliti melakukan wawancara kepada pengguna sebagai landasan dalam pembuatan rancangan ulang berupa *high-fidelity prototype* (hi-fi) aplikasi SIMRS Khanza menggunakan alat Figma.
- b. Rekomendasi desain tampilan antar muka yang dibuat telah diujikan menggunakan metode SUS dengan skor nilai 87 yang mendapatkan *rating* “*Excellent*”. Berdasarkan hasil tersebut, artinya desain dapat diterima dengan baik oleh pengguna. Hasil rekomendasi desain dapat dijadikan pertimbangan pihak pengembang untuk meningkatkan atau memperbaiki kualitas aplikasi tersebut dengan harapan terjadi peningkatan *usability* pada aplikasi SIMRS Khanza.

#### 5.2 Saran

Saran yang dapat diberikan terkait penelitian ini yaitu sebagai berikut:

- a. Pada penelitian ini, rekomendasi yang dihasilkan berupa hi-fi sehingga untuk penelitian selanjutnya dapat dilakukan hingga tahap pembuatan program.
- b. Perbaikan desain masih dapat terus dilakukan pada aspek lain sehingga mencapai *rating best imaginable*.
- c. Untuk penelitian selanjutnya yang menginginkan penelitian dengan topik serupa dapat menggunakan metode penelitian terbaru.