

PROJEK AKHIR
APLIKASI PENJUALAN BARANG PADA
CV. METHA BERKEMBANG



Oleh

Frisca Silviana

09020581923030

PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS SRIWIJAYA

2022

LEMBAR PENGESAHAN

PROJEK AKHIR

Aplikasi Penjualan Barang pada CV. Metha Berkembang

Sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian
studi di Prgoram Studi Komputerisasi Akuntansi DIII

Oleh:

Frisca Silviana 09020581923030

Palembang, 10 Juni 2022

Pembimbing II,

Pembimbing I,

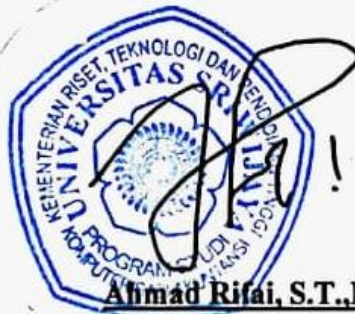


Ahmad Rifai, S.T.,M.T.
NIP.197910202010121003



Hardini Novianti, S.E.,M.T.
NIP.197911012014042002

Mengetahui,
Koordinator Prgoram Studi
Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T.,M.T.
NIP.197910202010121003

HALAMAN PERSETUJUAN

Hari : Selasa

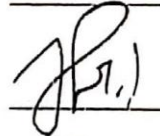
Tanggal : 05 Juli 2022

Tim Penguji

1. Ketua Sidang : Mira Afrina, M.Sc.



2. Pembimbing 1 : Ahmad Rifai, S.T.,M.T.



3. Pembimbing 2 : Hardini Novianti, S.E.,M.T.



4. Penguji : Dinda Lestarini, S.SI.,M.T.



Mengetahui

Koordinator Program Studi

Komputerisasi Akuntansi,



UNIVERSITAS SRIWIJAYA
KEMENTERIAN RISET TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA
PROGRAM STUDI
KOMPUTERISASI AKUNTANSI

Ahmad Rifai, S.T.,M.T

NIP.197910202010121003

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Frisca Silviana
NIM : 09020581923030
Program Studi : Komputerisasi Akuntansi

Dengan ini menyatakan bahwa

1. Dalam penyusunan/penulisan projek akhir harus bersifat orisinal dan tidak melakukan plagiatisme baik produk software/hardware.
2. Dalam penyelesaian projek akhir dilaksanakan di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak diselesaikan atau dikerjakan oleh pihak lain diluar civitas akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan saya bersedia diberikan sanksi apabila dikemudian hari pernyataan saya ini terbukti tidak benar yaitu

1. Tidak dapat mengikuti ujian komperehensif atau tidak lulus ujian komperehensif.
2. Bersedia mengganti judul atau topik projek akhir setelah mendapat persetujuan dari pembimbing projek akhir.



Palembang, 10 Juni 2022



Frisca Silviana
NIM. 09020581923030

MOTTO & PERSEMBAHAN

Motto :

“Sesulit apapun rintangan yang Allah berikan kepada kamu sekarang ini tidak ada apa-apanya dengan hasil yang akan kamu dapatkan kedepannya. Ingatlah seberapa besar ujian yang Allah berikan maka semakin besar pula kemampuan yang kita punya, sesungguhnya Allah tidak akan menyulitkan hambanya”

Kupersembahkan Kepada :

- *Orang tua yang selalu memotivasi*
- *Saudaraku yang selalu mendukungku*
- *Teman-teman KA Seperjuangan*
- *Kedua Pembimbingku*
- *Almamaterku*

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh.

Dengan memanjatkan puji dan syukur atas kehadiran Allah SWT berkat nikmat, hidayah dan karunianyaalah sehingga penulis mampu menyusun dan menyelesaikan tugas akhirnya yang berjudul “**APLIKASI PENJUALAN BARANG PADA CV. METHA BERKEMBANG**” dengan lancar sesuai waktu yang diinginkan

Adapun tujuan mengenai penyusunan Tugas akhir ini ialah sebagai salah suatu syarat kelulusan untuk menyelesaikan pendidikan program studi Komputerisasi Akuntansi (Diploma III) di Universitas Sriwijaya.

Semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi saya dan terutama bagi CV. Metha Berkembang kedepannya agar bisa mempermudah segala kegiatan jual beli barang dengan instan karena dengan adanya aplikasi ini juga dapat membantu para masyarakat mencari informasi barang tanpa harus datang kelokasi langsung dan aplikasi ini juga nantinya akan membantu dalam pencatatan transaksi berupa laporan penjualan.

Dapat terselesainya Tugas Akhir ini tidak luput dengan adanya dukungan dari orang-orang dibelakang layar yang sudah banyak mendoakan dan membantu dalam keberlangsungan penyusunan laporan ini baik dari segi moril, material maupun spiritual.

Maka dari itu izinkan penulis mengucapkan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Kepada Allah SWT yang telah memberikan kepada saya sehingga mampu menyelesaikan laporan tugas akhir ini dengan lancar dan tepat waktu.
2. Kepada Orang tuaku yang tak hentinya mengingatkanku agar segera menyelesaikan laporan akhir ini.
3. Untuk saudaraku dan sepupuku Kak Zhix, Dek Joe, Adek Wawa, Panjol, Deak yang tiada hentinya selalu mendukung dan medoakan yang terbaik buat penulis.
4. Bapak Prof. Dr. H. Anis Saggaff, MSCE. Selaku Rektor Universitas Sriwijaya.
5. Bapak Jaidan Jauhari, S.Pd, M.T. Sebagai Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
6. Bapak Ahmad Rifai, S.T., M.T Sebagai Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi Sekaligus Sebagai Dosen Pembimbing I yang telah memberikan banyak masukan.
7. Ibu Hardini Novianti S.E., M.T. Sebagai Dosen Pembimbing II yang juga telah memberikan masukan kepada penulis.
8. Bapak/Ibu Dosen maupun Staff di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
9. Sahabat saya Julpik, Alyak, Winnie, Windy, Rosek, Indah, Icha dan masih banyak lagi yang selalu setia membantu dan memotivasi saya agar dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir ini dengan baik.

10. Teman-teman Seperjuangan saya yang telah memberikan waktu dan perhatian kepada penulis.
11. Kepada Pimpinan CV. Metha Berkembang yang telah mempermudah saya dalam mengerjakan tugas akhir ini.
12. Kepada Semuanya yang terlibat untuk membantu penulis menyelesaikan laporan ini tapi tidak dapat dituliskan satu persatu.

Maka dari itu, penulis sadar dalam menyelesaikan tugas akhir ini yang berjudul “Aplikasi Penjualan Barang Pada CV. Metha Berkembang” belum bisa dikatakan belum maksimal dan masih jauh dari kata sempurna. Sekian penulis ucapkan Terima Kasih.

Wassalamu 'alaikum warahmatullahi wabarakatuh.

Palembang, 22 Juni 2022

Penulis



Frisca Silvana

NIM. 09020581923030

ABSTRAK

APLIKASI PENJUALAN BARANG PADA CV. METHA BERKEMBANG

Oleh

Frisca Silviana 09020581923030

CV Metha Berkembang merupakan salah satu usaha yang menjual *furniture* berbahan dasar aluminium, sekarang ini produk aluminium sangat diminati dikalangan masyarakat karena sangat mudah dijumpai dan produknya juga tergolong ringan dan murah, namun disetiap usaha pastinya ada nilai kurang salah satunya pada CV Metha Berkembang ini dalam proses penjualannya masih menerapkan metode manual dan pelanggan harus datang langsung ke toko untuk melakukan transaksi. Maka dari itu disini penulis mengusulkan sebuah aplikasi penjualan berbasis *website* agar meminimalisir terjadinya kesalahan dalam proses pendataan transaksi penjualan, jika aplikasi ini sudah berjalan dan digunakan maka akan sangat memudahkan pelanggan agar tidak perlu lagi datang ke toko untuk melakukan transaksi sedangkan untuk admin atau pegawai tidak ada lagi kekeliruan dalam hal pencatatan dan pengolahan laporan karena data transaksi dan laporan penjualan tersebut langsung tersimpan kedalam sistem yang sudah dibangun.

Kata Kunci : Aplikasi, Penjualan, Laporan Transaksi, *Website*, *PHP*.

Pembimbing I



Ahmad Rifai, S.T., M.T.
NIP.197910202010121003

Pembimbing II



Hardini Novianti, S.E., M.T.
NIP.197911012014042002

Mengetahui

Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T., M.T.
NIP.197910202010121003

ABSTRACT

THE APPLICATION OF GOOD SALES ON CV. METHA BERKEMBANG

By

Frisca Silviana 09020581923030

CV. Metha Berkembang is one of the businesses that sells aluminum-based furniture, currently aluminum products are in great demand among the public because they are very easy to find and the products are also relatively light and cheap, but in every business there is certainly a lack of value, one of which is on CV Metha Berkembang. In this company, the sales process still using manual methods and the customers who should come to the store to do the transactions. Therefore, the author proposes a sales application with the basis of website in order to minimize the occurrence of error on the process of the sales transactions data. So that, if this application is already applied, it will greatly facilitate the customers that they no need to come to the store fo make transactions while for the admins or employees, there is no more error in recording and processing reports, because the transaction data and sales reports will directly saved to the systems that has been made.

Keywords : Application, Sales, Transactions Report, Website, PHP.

Pembimbing I



Ahmad Rifai,S.T.,M.T.
NIP.197910202010121003

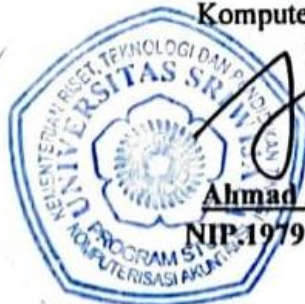
Pembimbing II



Hardini Novianti,S.E.,M.T.
NIP.197911012014042002

Mengetahui

Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai,S.T.,M.T.
NIP.197910202010121003

DAFTAR ISI

HALAMAN COVER	
LEMBAR PENGESAHAN.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN	Error! Bookmark not defined.
MOTTO & PERSEMBAHAN	i
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan dan Manfaat	3
1.2.1 Tujuan	3
1.2.2 Manfaat	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Metodologi Penelitian.....	4
1.4.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.4.2 Metode Pengembangan Aplikasi.....	5
BAB II DASAR TEORI.....	8
2.1 Profil Umum CV. Metha Berkembang	8
2.2 Visi dan Misi	8
2.2.1 Visi.....	8
2.2.2 Misi	8
2.3 Struktur Organisasi	8
2.4 Tugas dan Wewenang.....	9
2.5 Teori Umum	10
2.5.1 Definisi Data	10

2.5.2	Definisi Aplikasi	11
2.5.3	Definisi Akuntansi	11
2.5.4	Definisi Penjualan.....	11
2.5.5	Definisi Laporan Laba Rugi	12
2.5.6	Definisi Basis Data (<i>Database</i>).....	12
2.6	Teori Khusus	12
2.6.1	DFD (<i>Data Flow Diagram</i>)	13
2.6.2	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	14
2.7	Teori Program.....	15
2.7.1	<i>MySQL</i> (<i>My Structured Query Language</i>).....	15
2.7.2	<i>XAMPP</i>	15
2.7.3	<i>PHP</i> (<i>Hypertext Preprocessor</i>).....	16
2.7.4	<i>CSS</i> (<i>Cascading Style-Sheet</i>).....	16
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		17
3.1	Analisis Sistem	17
3.1.1	Analisis Sistem Yang Berjalan.....	17
3.1.2	Permasalahan Yang Dihadapi	17
3.1.3	Alternatif Pemecahan Masalah.....	18
3.2	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	18
3.2.1	Diagram Konteks.....	18
3.2.2	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD) Level 1	19
3.2.3	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD) Level 2	21
3.3	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	23
3.4	Kamus Data	24
3.5	Spesifikasi Data dalam <i>Database</i>	25
3.6	Rancangan Tampilan	28
3.6.1	Rancangan Menu Utama.....	28
3.6.2	Rancangan Menu Login	28
3.6.3	Rancangan Menu Daftar Produk	29
3.6.4	Rancangan Menu Daftar Pelanggan	29
3.6.5	Rancangan Menu Daftar Pesanan.....	30

3.6.6 Rancangan Menu Daftar Pengeluaran	30
3.6.7 Rancangan Menu Home Pelanggan.....	31
3.6.8 Rancangan Menu Informasi Perusahaan	31
3.6.9 Rancangan Menu Profil Pelanggan	32
3.6.10Rancangan Menu Pesanan	32
3.6.11Rancangan Menu Riwayat Pesanan.....	33
3.6.12Rancangan Menu Laporan Pesanan.....	33
3.6.13Rancangan Menu Laporan Pengeluaran	34
3.6.14Rancangan Menu Jurnal Umum	34
3.6.15Rancangan Menu Laporan Buku Besar	35
3.6.16Rancangan Menu Laporan Laba Rugi	35
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	36
4.1 Hasil.....	36
4.2 Pembahasan.....	37
4.2.1 Tampilan Menu Utama	37
4.2.2 Tampilan Menu Registrasi Login.....	37
4.2.3 Tampilan Menu Tambah Daftar Produk	38
4.2.4 Tampilan Menu Daftar Pelanggan.....	38
4.2.5 Tampilan Menu Daftar Pesanan	38
4.2.6 Tampilan Menu Tambah Daftar Pengeluaran	39
4.2.7 Tampilan Menu Beranda Pelanggan.....	39
4.2.8 Tampilan Menu Informasi Perusahaan	40
4.2.9 Tampilan Menu Profil Pelanggan.....	40
4.2.10Tampilan Menu Pesanan.....	40
4.2.11Tampilan Menu Riwayat Pesanan	41
4.2.12Tampilan Menu Laporan Pesanan	41
4.2.13Tampilan Menu Laporan Pengeluaran.....	42
4.2.14Tampilan Menu Jurnal Umum	42
4.2.15Tampilan Menu Laporan Buku Besar.....	43
4.2.16Tampilan Menu Laba Rugi	43
4.3 Pengujian.....	44

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	46
5.1 Kesimpulan	46
5.2 Saran	47
DAFTAR PUSTAKA	48

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Metode Waterfall	6
Gambar 2. 1 Struktur Organisasi CV Metha Berkembang	9
Gambar 3. 1 Diagram Konteks	19
Gambar 3. 2 <i>Data Flow Diagram</i> Level 1	20
Gambar 3. 3 Diagram level 2 Proses Pengelolaan Produk.....	21
Gambar 3. 4 Diagram level 2 Proses Pengelolaan Pengeluaran.....	22
Gambar 3. 5 Diagram level 2 Proses Pengelolaan Transaksi Pemesanan	22
Gambar 3. 6 Diagram level 2 Proses Menampilkan Laporan	23
Gambar 3. 7 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	24
Gambar 3. 8 Rancangan Menu utama.....	28
Gambar 3. 9 Rancangan Menu Login	28
Gambar 3. 10 Rancangan Menu Daftar Produk	29
Gambar 3. 11 Rancangan Menu Daftar Pelanggan	29
Gambar 3. 12 Rancangan Menu Daftar Pesanan.....	30
Gambar 3. 13 Rancangan Menu Daftar Pengeluaran	30
Gambar 3. 14 Rancangan Menu Home Pelanggan.....	31
Gambar 3. 15 Rancangan Menu Informasi Perusahaan.....	31
Gambar 3. 16 Rancangan Menu Profil Pelanggan.....	32
Gambar 3. 17 Rancangan Menu Pesanan.....	32
Gambar 3. 18 Rancangan Menu Riwayat Pesanan.....	33
Gambar 3. 19 Rancangan Menu Laporan Pesanan	33
Gambar 3. 20 Rancangan Menu Laporan Pengeluaran	34

Gambar 3. 21 Rancangan Menu Jurnal Umum	34
Gambar 3. 22 Rancangan Menu Laporan Buku Besar	35
Gambar 3. 23 Rancangan Menu Laporan Laba Rugi	35
Gambar 4. 1 Tampilan Menu utama	37
Gambar 4. 2 Tampilan Menu Registrasi Login	37
Gambar 4. 3 Tampilan Menu Tambah Daftar Produk	38
Gambar 4. 4 Tampilan Daftar Pelanggan.....	38
Gambar 4. 5 Menu Daftar Pesanan	39
Gambar 4. 6 Tampilan Tambah Daftar Pengeluaran	39
Gambar 4. 7 Tampilan Beranda Pelanggan.....	39
Gambar 4. 8 Tampilan Informasi Perusahaan	40
Gambar 4. 9 Tampilan Profil Pelanggan.....	40
Gambar 4. 10 Tampilan Pesanan	41
Gambar 4. 11 Tampilan Riwayat Pesanan	41
Gambar 4. 12 Laporan Pesanan.....	42
Gambar 4. 13 Laporan Pengeluaran	42
Gambar 4. 14 Tampilan Jurnal Umum	42
Gambar 4. 15 Tampilan Buku Besar	43
Gambar 4. 16 Tampilan Laba Rugi	43

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol <i>Data Flow Diagram</i>	13
Tabel 2. 2 Simbol Entity Realitionship Diagram	14
Tabel 3. 1 admin	25
Tabel 3. 2 produk.....	25
Tabel 3. 3 pengeluaran	26
Tabel 3. 4 pelanggan	26
Tabel 3. 5 pesanan	26
Tabel 3. 6 detail_pesanan.....	27
Tabel 4. 3 hasil pengujian	44

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Kartu Konsultasi Pembimbing.....	A-1
Lampiran 2 SK Pembimbing Projek Akhir.....	B-2
Lampiran 3 Surat Balasan dari Perusahaan.....	C-3
Lampiran 4 Form Revisi.....	D-4
Lampiran 5 Surat Keterangan Plagiat.....	E-5
Lampiran 6 Validasi Zahir.....	F-6
Lampiran 7 Validasi Suliet.....	G-7

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada era globalisasi sekarang ini peran teknologi dan informasi semakin canggih dan sangat dibutuhkan yang bertujuan mempermudah manusia dalam menyelesaikan permasalahannya untuk memberikan informasi secara mudah dan cepat. Dengan adanya perkembangan teknologi digital ini diharapkan hubungan sesama manusia dapat dijangkau oleh masyarakat dari berbagai belahan dunia manapun. Dampak yang dirasakan sekarang ini karena begitu cepatnya perubahan pada bidang teknologi dan informasi yang mengakibatkan semua kegiatan masyarakat maupun perusahaan perseorangan dilakukan secara terkomputerisasi (Setiawan, 2018) tidak heran kalau diluaran sana kebanyakan instansi pemerintahan serta perusahaan swasta sudah mulai menggunakan seluruh kegiatannya secara digital dalam upaya memudahkan pekerjaan agar lebih praktis serta tidak adanya kesalahan atau kesamaan dalam pengolahan data.

Dalam hal ini penulis ingin memanfaatkan situasi sekarang dengan mewujudkan salah satu perusahaan perseorangan yang bergerak dibidang jasa konstruksi dan pembuatan barang alumunium yang berada dipalembang yakni CV. Metha Berkembang yang beralamatkan di Jl. Letnan Murod No.2042, 20 Ilir D.IV, Kec. Ilir Tim. I, Kota Palembang 30128 yang mana pada saat ini proses jual beli barangnya, pencatatan transaksi penjualan maupun dalam pengolaan data laporan penjualan masih menerapkan metode manual. Tidak hanya itu saja dengan adanya

suatu terobosan baru ini penulis ingin orang yang tertarik membeli ataupun sekedar melihat barang tidak usah lagi repot datang ketempat, semua informasi yang berkaitan dengan CV. Metha Berkembang dengan mudah dapat tersalurkan kepada masyarakat melalui rekomendasi aplikasi web nantinya.

Bersamaan dengan masih diberlakukannya metode manual seperti yang telah dijelaskan tadi tidak menutup kemungkinan bakal ada kesalahan transaksi dan masalah pencatat yang *double* terkait sistem penjualan yang masih manual berupa sistem jual barang yang hanya mengandalkan pajangan ditoko saja lalu pencatatan transaksi penjualan yang masih menggunakan nota yang itu sama sekali tidak efisien dan beresiko notanya bisa saja hilang/rusak dimana itu akan menjadi kendala diakhir dalam pengolahan data laporan nantinya, dan yang terakhir mengenai pengolahan data laporan baik per hari maupun per bulan yang masih sederhana dan itu akan lebih rentan terjadinya kesalahan dalam hal pencatatan laporan penjualan.

Maka dari itu untuk meminimalisir terjadinya kesalahan data transaksi yang tidak diinginkan kedepannya diperlukannya sebuah aplikasi penjualan agar bisa mempermudah kegiatan pada CV. Metha Berkembang dalam segala aspek baik itu dari segi sistem penjualan, pengelolaan transaksi, dan laporan penjualan agar bisa mengikuti perkembangan era yang serba digital saat ini. Dalam hal ini penulis akan mengusulkan sebuah aplikasi yang berjudul **“Aplikasi Penjualan Barang pada CV. Metha Berkembang”**.

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1 Tujuan

Adapun tujuan penulis dalam penyusunan projek akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk membuat aplikasi penjualan berbasis web pada CV. Metha Berkembang agar dapat memberikan informasi kepada masyarakat yang tertarik dengan produk yang ditawarkan.
2. Untuk membantu admin dalam proses pengelolaan data transaksi penjualan agar lebih mudah dan cepat, serta bisa mempermudah dalam pembuatan laporan keuangan.

1.2.2 Manfaat

Adapun manfaat yang diharapkan dari hasil penyusunan projek akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Membantu pelanggan dalam melakukan pemesanan secara online sehingga menghemat waktu dan mempermudah dalam proses pemesanan.
2. Membantu admin dalam mengelola transaksi pemesanan serta mempermudah dan mempersingkat waktu terkait pembuatan laporan penjualan.
3. Mempermudah pimpinan untuk melihat informasi laporan penjualan.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah ini digunakan untuk membatasi suatu permasalahan agar nantinya lebih terarah dan sesuai dengan tujuan yang akan dicapai dari sebuah penelitian. Hal yang menjadi batasan masalah dalam perancangan Aplikasi Penjualan Barang ini adalah sebagai berikut:

1. Proses meliputi pengolahan datang barang yang telah terjual.
2. Output yang dihasilkan dari aplikasi ini yaitu laporan barang yang terjual dalam satu bulan.

1.4 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian disini merupakan cara yang diterapkan dalam proses penelitian untuk projek akhir dalam mendapatkan data yang tepat secara sistematis.

1.4.1 Metode Pengumpulan Data

Ada beberapa metode yang digunakan oleh penulis untuk menyusun laporan projek akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Data Primer

Data primer merupakan pengumpulan sejumlah data langsung dari sebuah objek yang bakal disusun menjadi sebuah laporan Tugas Akhir.

Contohnya dengan cara:

a. Wawancara

Metode wawancara ini dilakukan dengan cara pengumpulan data secara langsung kelokasi tempat pengambilan data dan melakukan tanya jawab dengan staff atau bahkan pimpinan CV. Metha Berkembang agar mendapatkan informasi dengan benar dan akurat.

b. Observasi

Metode observasi dalam laporan tugas akhir ini dilakukan dengan cara mengamati pekerjaan yang berlangsung di CV.

Metoda Berkembang disertai dengan mencatat informasi yang diperlukan.

c. Dokumentasi

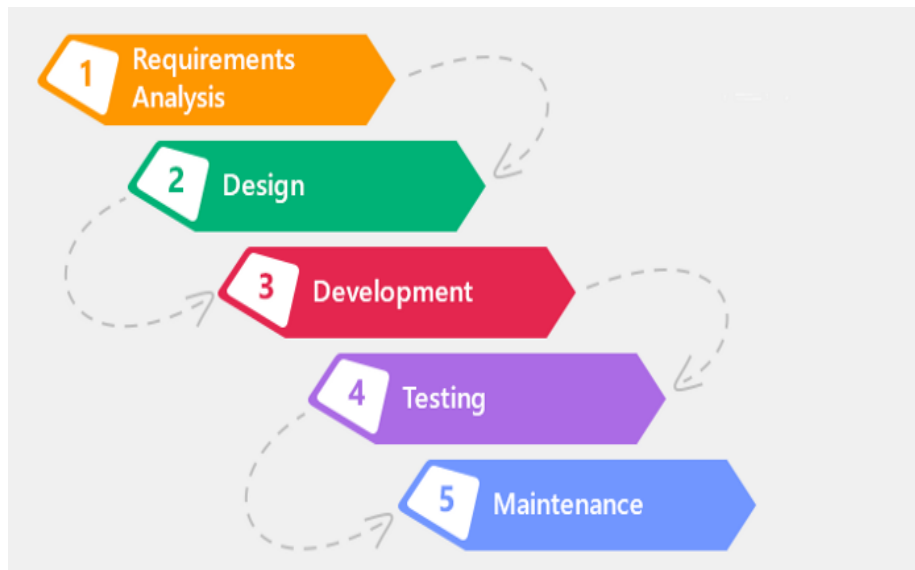
Metode terakhir ini sangat penting dalam penyusunan laporan tugas akhir penulis karena diperlukannya suatu dokumentasi supaya aplikasi yang bakal dibuat nanti tidak ada kendala dalam pembuatannya.

2. Data Sekunder

Data sekunder ialah data pendukung yang didapatkan secara tidak langsung dari berbagai aspek seperti penelitian orang-orang yang tema laporannya hampir sama dengan laporan penulis mengenai penjualan barang agar menjadi penunjang dalam mencari informasi yang sesuai apa yang dibutuhkan di laporan tugas akhir penulis.

1.4.2 Metode Pengembangan Aplikasi

Pada penelitian kali ini metode *waterfall* dipilih untuk hal pengembangan sistem yang akan dibuat oleh penulis dimana agar sebuah aplikasi yang akan dibuat nanti berurutan dan terstruktur dapat diperumpamakan seperti air terjun yang dimulai dari atas hingga kebawah.



Gambar 1. 1 Metode *Waterfall*

Bersumber : Dimas Rizky, 2019

Sesuai gambar diatas yang dimulai dari *Requirements analysis* sampai dengan *Maintenance* yang akan dijabarkan penjelasannya seperti dibawah ini:

1) *Requirements Analysis*

Metode penelitian *requirements analysis* ini berurusan secara langsung antara penulis dan pemilik usaha ditempat untuk mendiskusikan terkait sistem informasi yang diinginkan satu sama lain sesuai yang diharapkan.

2) *Design*

Design merupakan salah satu rancangan yang harus benar-benar dikomunikasi antara penulis maupun pemilik usaha agar terciptanya keselarasan apa yang dibutuhkan oleh usaha tersebut sebelum lanjut memulai eksekusi.

3) *Development*

Implementasi ialah suatu kegiatan menerjemahkan sebuah rancangan dari yang berupa *hardware* menjadi sebuah bahasa pemrograman yang bisa dimengerti oleh komputer agar bisa dioperasikan menggunakan kode-kode yang sudah dibuat.

4) *Testing*

Testing merupakan tahap pemeriksaan apakah sebuah program yang telah dibuat sesuai dengan langkah yang sudah diterapkan pada metode sebelumnya guna mencari tau apakah ada kesalahan dalam sistem ini.

5) *Maintenance*

Maintenance merupakan tahapan terakhir dalam metode ini dimana program yang telah dibuat dan sudah dioperasikan harus rajin dalam hal pemeliharannya, pemeliharaan yang dimaksud disini ialah langkah untuk menyempurnakan kekurangan yang ada dan tidak ditemukan pada tahapan sebelumnya.

DAFTAR PUSTAKA

- Cookson, M. D., & Stirk, P. M. R. (2019). *Data Flow Diagram*. 8–25.
- Marhaeni. (2017). Rancang bangun aplikasi. *Chemosphere*, 7(1), Frieyadie, Kristiana, T. (2016). Rancang Bangun.
<http://dx.doi.org/10.1016/bs.ampbs.2017.04.001><http://dx.doi.org/10.1016/j.arabjc.2013.08.010><http://dx.doi.org/10.1016/j.chemosphere.2013.01.075><http://www.pnas.org/cgi/doi/10.1073/pnas.0308555101><http://www.treemediation.com/technical/phytoremed>
- Rizal, M. A., & Misriati, T. (2018). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pakaian Berbasis Web Pada Toko Uj Outlet. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 7(1), 9–15.
<https://doi.org/10.32736/sisfokom.v7i1.281>
- Setiawan, D. (2018). Dampak Perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi Terhadap Budaya. *JURNAL SIMBOLIKA: Research and Learning in Communication Study*, 4(1), 62.
<https://doi.org/10.31289/simbollika.v4i1.1474>
- Yani, A., & Saputra, B. (2018). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI EVALUASI SISWA DAN KEHADIRAN GURU BERBASIS WEB (Studi Kasus di SMK Nusa Putra Kota Tangerang). *Jurnal Petir*, 11(2), 107–124.