

**LAPORAN PROJEK AKHIR**

**APLIKASI KASIR BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN PHP PADA  
TOKO RINDU DI PALEMBANG**



Oleh :

**M. Iqrom Habibi**

**09010581822046**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA**

**PROGRAM DIPLOMA KOMPUTER**

**UNIVERSITAS SRIWIJAYA**

**2022**

**LEMBAR PENGESAHAN**

**PROJEK AKHIR  
APLIKASI KASIR BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN PHP PADA  
TOKO RINDU DI PALEMBANG**

**Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Studi di Program Studi  
Manajemen Informatika DIII**

**Oleh :**

**M. Iqrom Habibi  
0910581822046**

**Palembang, April 2022**

**Mengetahui  
Pembimbing I,**



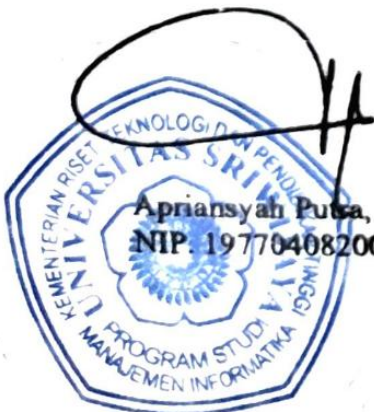
**Yoppy Sazaki, M.T.M.Kom.  
NIP. 197704082009121001**

**Pembimbing II,**



**M. Rudi Sanjaya, S.Kom. M.Kom.  
NIP. 19861272019031005**

**Mengetahui,  
Koordinator Program Studi  
Manajemen Informatika**



**Apriansyah Putra, M.Kom.  
NIP. 197704082009121001**

**Mahasiswa,**



**M. Iqrom Habibi  
NIM 09010581822046**

## SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : M. Iqrom Habibi

Nim : 09010581822046

Program studi : Manajemen Informatika

Dengan Ini Menyatakan Bahwa :

1. Dalam Penyusunan/ Penulisan Tugas Akhir Harus Bersifat Orisinil dan tidak Melakukan Plagiatisme Baik Produk Software/Hardware
2. Dalam Penyelesaian Tugas Akhir Dilaksanakan Di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas

Demikian pernyataan ini saya buat dengan Sebenar benarnya dan Saya Bersedia di berikan sanksi Apabila dikemudian Hari Pernyataan saya ini Terbukti tidak benar Yaitu :

1. Tidak dapat Mengikuti ujian Komprehensif atau Tidak Lulus Ujian Komprehensif.
2. Bersedia Mengganti judul atau topik tugas akhir setelah mendapat persetujuan dari Pembimbing tugas akhir.

Palembang, 8 Juni 2022



**M. Iqrom Habibi**  
NIM. 09010581822046

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Motto :

- ❖ “Tidaklah mungkin bagi matahari mengejar bulan dan malam pun tidak dapat mendahului siang. Masing-masing beredar pada garis edarnya.”  
– QS. Yasiin : 40
- ❖ *Focus on yourself*
- ❖ Berikan cinta pada setiap yang kau lakukan, maka kau akan Bahagia.  
Berikan cinta pada Tuhanmu, maka kau memiliki segalanya.

*Kupersembahkan Kepada :*

- ❖ *Ibu dan Ayah tercinta*
- ❖ *Keluarga Besar saya*
- ❖ *Kakak dan Adik yang kusayangi*
- ❖ *Dosen-Dosen yang telah membimbing saya*
- ❖ *Sahabat yang setia*
- ❖ *Teman-teman seperjuangan MI*
- ❖ *Seseorang Tercinta*
- ❖ *Almamater Kebanggan*

## ABSTRAK

### APLIKASI KASIR BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN PHP PADA TOKO RINDU DI PALEMBANG

Oleh :

**M. Iqrom Habibi 09010581822046**

Toko Rindu merupakan toko yang bergerak di bidang kuliner. Pada toko tersebut transaksi pembayaran masih sangat sederhana, dengan digunakannya sebuah kalkulator untuk menghitung total pembelian, pembuatan laporan penjualan yang beresiko hilang atau rusak karena menggunakan media kertas dan alat tulis serta tidak adanya nota pembelian yang dibutuhkan setiap pelanggan. Berdasarkan permasalahan tersebut penulis merancang sebuah aplikasi berbasis *web* menggunakan *PHP* yang bertujuan untuk membantu pengolahan data seperti transaksi penjualan dan laporan data penjualan. Model perangkat lunak yang digunakan adalah model *waterfall*. Dalam merancang sistem dilakukan metode pengumpulan data dan wawancara. Hasil dari proyek akhir ini adalah sebuah aplikasi kasir berbasis *web*. Pengujian sistem dilakukan dengan metode *Black Box*. Manfaat dari aplikasi tersebut yaitu dapat mempermudah pemilik ataupun karyawan dalam menghitung jumlah transaksi pembelian dengan lebih akurat, meminimalisir waktu dan kesalahan penghitungan, pembuatan laporan penjualan dan nota pembelian secara otomatis.

Kata Kunci : Aplikasi, Web, PHP, Kasir, Toko

Menyetujui,  
Pembimbing I,



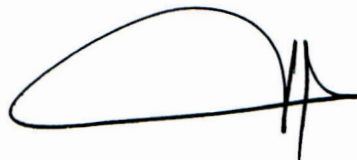
**Yoppy Sazaki, M.T.**  
NIP. 197406062012101201

Pembimbing II,



**M. Rudi Sanjaya, S.Kom. M.Kom.**  
NIP. 198611272019031005

Mengetahui,  
Koordinator Program Studi Manajemen Informatika,



**Apriansyah Putra, M.Kom.**  
NIP. 197704082009121001

## ABSTRACT

### WEBSITE-BASED CASHIER APPLICATION USING PHP AT RINDU SHOP PALEMBANG

By :

**M. Iqrom Habibi 09010581822046**

*Toko Rindu is a store that is engaged in the culinary field. At the shop, payment transactions are still very simple, with the use of a calculator to calculate total purchases, making sales reports that are at risk of being lost or damaged due to using paper and stationery media and the absence of a purchase receipt required by each customer. Based on these problems the authors designed a web-based application using PHP which aims to assist data processing such as sales transactions and sales data reports. The software model used is the waterfall model. In designing the system, data collection and interview methods were used. The result of this final project is a web-based cashier application. System testing is carried out using the Black Box method. The benefits of the application are that it can make it easier for owners or employees to calculate the number of purchase transactions more accurately, minimize time and calculation errors, generate sales reports and purchase notes automatically.*

*Keywords: Application, Web, PHP, Cashier, Shop*

Menyetujui,  
Pembimbing I,



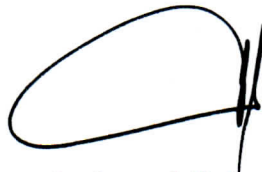
**Yoppy Sazaki, M.T.**  
NIP. 197406062012101201

Pembimbing II,



**M. Rudi Sanjaya, S.Kom. M.Kom.**  
NIP. 198611272019031005

Mengetahui,  
Koordinator Program Studi Manajemen Informatika,



**Apriansyah Putra, M.Kom.**  
NIP. 197704082009121001

## KATA PENGANTAR



Segala puji dan syukur kehadiran Allah SWT atas berkah, rahmat dan hidayah-Nya yang senantiasa dilimpahkan kepada penulis, sehingga bisa menyelesaikan Projek Akhir yang berjudul ”**Aplikasi Kasir Berbasis Website Menggunakan PHP pada Toko “Rindu” Palembang** ” sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan Diploma III pada program Diploma Komputer Universitas Sriwijaya.

Dalam menyelesaikan Projek Akhir, penulis banyak mendapatkan bantuan, bimbingan, pengarahan serta semangat dari beberapa pihak. Untuk itu, pada kesempatan ini penulis secara khusus ingin menyampaikan ucapan terima kasih sebesar-besarnya kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan kesehatan dan kesempatan serta kelancaran penulis sehingga dapat menyelesaikan laporan projek akhir ini dengan baik.
2. Bapak Jaidan Jauhari, S.Pd, M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
3. Bapak Julian Supiardi, M.T. selaku Wakil Dekan Bidang Akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
4. Bapak Fathoni, S.T.,MMSI selaku Wakil Dekan Bidang Kemahasiswaan dan Alumni Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

5. Bapak Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom. selaku Koordinator Program Studi Manajemen Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
6. Bapak Ir. Muhammad Ihsan Jambak, M.Sc., selaku pembimbing akademik yang banyak memberikan arahan serta motivasi untuk menjalani perkuliahan.
7. Bapak Yoppy Sazaki, S.Si.,M.T. selaku pembimbing I yang telah banyak memberikan arahan serta motivasi dalam menyelesaikan laporan Projek Akhir ini.
8. Bapak M. Rudi Sanjaya, S.Kom., M.Kom. selaku pembimbing II yang telah banyak memberikan arahan serta motivasi dalam menyelesaikan laporan Projek Akhir ini di Laboratorium Pemograman Internet.
9. Terimakasih untuk Admin Program Studi Manajemen Informatika yang telah memberikan informasi dari awal perkuliahan.
10. Kedua orang tua, dan kakak-adik saya yang telah banyak memberikan dukungan, semangat, serta doa sehingga saya dapat menyelesaikan Projek Akhir ini.
11. Sahabat saya Rafly, Amat, Dika, Ikik, dan Etas yang telah banyak membantu selama pembuatan projek akhir ini.
12. Teman-Teman Kena Mental (Reza, Fajar, Willy, Rizki, Carina, Aci, Fadhlil), Teman-Teman Toman (Subhan, Panca, Aji, Reyhan, Hilmi, Adhan) dan Teman-Teman KitoBob (Fahada, Hanif, Geri, dan Fifi) yang telah memberikan warna dalam keseharianku dan membantu dalam menjalani kehidupan perkuliahanku.



13. Keluarga Besar Manajemen Informatika 2018 yang tidak bisa disebutkan satu-persatu khususnya untuk kelas MI B 2018. Terima kasih atas pertemanan, kerja sama, dan kisah-kisah menarik yang telah kita buat selama masa perkuliahan.

Akhirnya penulis mengharapkan agar penulisan laporan Projek Akhir ini dapat bermanfaat bagi orang-orang yang membaca. Tidak lupa pula penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun guna menjadi petunjuk dalam menyelesaikan projek dimasa mendatang.

Palembang, April 2022

Penulis,



**M. Iqrom Habibi**

NIM. 09010581822046

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Manfaat.....	2
1.5 Batasan masalah .....	2
1.6 Implementasi .....	3
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>4</b>
2.1 Pendahuluan .....	4
2.2 Gambaran Perusahaan .....	4
2.3 Teori Umum .....	4
2.3.1 Pengertian Kasir .....	4
2.3.2 Sistem.....	6
2.3.3 Informasi .....	7
2.3.4 Database .....	7
2.4 Pemograman.....	7
2.5 Aplikasi Web.....	8
2.6 <i>Personal Hypertext Preprocesor (PHP)</i> .....	8
2.7 <i>MySql</i> .....	9
2.8 <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	10
2.9 Penelitian Terkait .....	12
<b>BAB III RISET METODOLOGI .....</b>	<b>17</b>
3.1 Tahapan Penelitian .....	17

3.2	Pengumpulan Data .....	18
3.3	Alat dan Bahan .....	19
3.4	Metode Pengembangan Perangkat Lunak .....	19
<b>BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>		<b>21</b>
4.1	Analisis Sistem yang Sedang Gejala .....	21
4.2	Permasalahan yang Dihadapi .....	21
4.3	Sistem yang diusulkan .....	21
4.4	Rancangan Sistem .....	22
4.4.1	Diagram Konteks atau DFD Level 0.....	22
4.4.2	<i>Data Flow Diagram</i> Level 1 .....	22
4.4.3	<i>Data Flow Diagram</i> Level 2 .....	23
4.5	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) .....	27
4.6	Perancangan <i>Database</i> .....	28
4.7	Rancangan Sistem .....	31
<b>BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>40</b>
5.1	Pendahuluan .....	40
5.2	Hasil.....	40
5.3	Hasil Survey Responden .....	41
5.4	Pembahasan .....	41
5.4.1	Tampilan Halaman Login .....	41
5.4.2	Halaman Dashboard .....	42
5.4.3	Halaman Transaksi.....	42
5.4.4	Halaman User.....	43
5.4.5	Halaman Beban .....	44
5.4.6	Halaman Laporan Penjualan .....	45
5.4.7	Halaman Laporan Beban.....	46
5.4.8	Halaman Laporan Laba / Rugi .....	46
<b>BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>		<b>48</b>
6.1	Kesimpulan.....	48
6.2	Saran .....	48
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>50</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>		<b>53</b>

<b>LAMPIRAN HASIL SURVEY PENILAIAN PEMILIK TOKO.....</b>	<b>54</b>
--	-----------

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Mesin Kasir ERC .....	5
Gambar 2.2 Mesin Kasir POS.....	5
Gambar 2.3 Mesin Kasir MPOS .....	6
Gambar 2.4 Logo <i>PHP</i> .....	8
Gambar 2.5 Logo <i>MySql</i> .....	9
Gambar 2.6 Simbol ERD .....	12
Gambar 3.1 Ilustrasi penelitian terkait .....	17
Gambar 4.1 Diagram Konteks.....	22
Gambar 4.2 DFD Level 1.....	23
Gambar 4.3 Diagram Proses Login.....	24
Gambar 4.4 DFD Level 2 Jenis Menu .....	24
Gambar 4.5 DFD Level 2 Menu .....	25
Gambar 4.6 DFD Level 2 Penjualan .....	26
Gambar 4.7 DFD Level 2 Beban.....	26
Gambar 4.8 DFD Level 2 Laporan .....	27
Gambar 4.9 ERD Toko Rindu Palembang.....	28
Gambar 4.10 Rancangan Halaman Login .....	32
Gambar 4.11 Rancangan Halaman Utama Pemilik.....	32
Gambar 4.12 Halaman Edit User .....	33
Gambar 4.13 Halaman Tambah Data Menu .....	33
Gambar 4.14 Halaman Edit Menu .....	34
Gambar 4.15 Halaman Tambah Jenis Menu .....	34
Gambar 4.16 Halaman Edit Jenis Menu .....	35
Gambar 4.17 Halaman Tambah Beban .....	35
Gambar 4.18 Rancangan Halaman Edit Beban.....	36
Gambar 4.19 Rancangan Detail Penjualan.....	37
Gambar 4.20 Rancangan Tampilan Laporan Penjualan.....	37
Gambar 4.21 Rancangan Halaman Laporan Laba / Rugi .....	38
Gambar 4.22 Rancangan Tampilan Laporan Beban .....	38
Gambar 4.23 Rancangan Halaman Transaksi .....	39
Gambar 5.1 Halaman Login.....	42

Gambar 5.2 Halaman Dashboard .....	42
Gambar 5.3 Halaman Transaksi .....	43
Gambar 5.4 Halaman User .....	43
Gambar 5.5 Form Edit User .....	44
Gambar 5.6 Halaman Beban .....	44
Gambar 5.7 Form Edit Beban .....	45
Gambar 5.8 Halaman Laporan Penjualan .....	45
Gambar 5.9 Halaman Laporan Beban .....	46
Gambar 5.10 Halaman Laporan Laba Rugi .....	46

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol DFD .....	10
Tabel 2.2 Tabel Penelitian Terkait .....	13
Tabel 4.1 User .....	29
Tabel 4.2 Beban .....	29
Tabel 4.3 Jenis Menu .....	30
Tabel 4.4 Menu .....	30
Tabel 4.5 Penjualan.....	30
Tabel 4.6 Detail Penjualan .....	31
Tabel 5.1 Tabel hasil survey responden.....	41

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Peranan sistem informasi sangat penting bagi kemajuan di segala bidang yang diperuntukan bagi kemudahan manusia dalam mengerjakan suatu kegiatan. Sistem informasi juga merupakan salah satu aspek yang penting bagi perusahaan, karena dapat membantu perusahaan untuk meningkatkan produktivitas, baik dalam memperoleh, mengolah serta menggunakan informasi secara akurat (Cahyadi & Arifin, 2017).

Sistem yang merupakan salah satu aspek penting untuk sebuah perusahaan. Maka diperlukan sebuah sistem yang dibuat sesuai yang dibutuhkan sebuah perusahaan. Salah satu usaha yang membutuhkan sistem informasi yang baik adalah Toko Rindu. Toko Rindu merupakan suatu usaha yang bergerak dibidang kuliner. Dimana dalam proses transaksinya masih dilakukan dengan cara pendataan secara manual menggunakan kalkulator yang mengakibatkan sulitnya mengelolah data dan menghitung secara cepat dan akurat apabila tingkat pembeli yang ramai. Selain itu, pembuatan laporan masih manual dengan menggunakan buku dan alat tulis sehingga tingkat kesalahan penulisan juga tinggi. Penyimpanan laporan juga memiliki resiko hilang yang tinggi dan mudah hancur. Seperti sobeknya kertas laporan atau terdapat kotoran pada laporan yang membuat laporan sulit dibaca.

Dengan dibuatnya aplikasi kasir yang memiliki fitur penghitungan otomatis dan penyimpanan dalam bentuk data di database penulis berharap dapat



memberikan solusi pada masalah yang sudah dijelaskan sebelumnya. Dalam persiapan pengerjaan tugas akhir ini, penulis mengajukan judul “**APLIKASI KASIR BERBASIS WEB MENGGUNAKAN PHP PADA TOKO RINDU DI PALEMBANG**”

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan pada latar belakang yang telah dijelaskan, maka dapat dirumuskan permasalahan bagaimana merancang dan membuat Aplikasi kasir pada toko Rindu Palembang sehingga mempermudah transaksi dan pembuatan laporan di toko tersebut.

## **1.3 Tujuan**

Tugas akhir ini memiliki tujuan untuk mendesain dan membuat aplikasi kasir berbasis web pada Toko ‘Rindu’ Palembang menggunakan bahasa pemograman PHP (*Personal Hypertext Preprocesor*) dan database *MySql*.

## **1.4 Manfaat**

Manfaat pembuatan aplikasi ini adalah dapat menggantikan bukti transaksi yang dibuat secara manual menggunakan media kertas dan alat tulis, memudahkan dalam penulisan laporan, dan agar data transaksi dapat tersimpan dalam bentuk arsip tanpa menggunakan banyak nota berbentuk keras.

## **1.5 Batasan masalah**

Adapun batasan masalah dalam tugas akhir ini adalah :

1. Sistem pengolahan data penjualan pada toko Rindu Palembang menghasilkan hasil akhir dengan menggunakan Bahasa pemrograman PHP dan database MySQL
2. Proses input meliputi data *user* dan transaksi penjualan.
3. Proses output meliputi laporan transaksi penjualan dan riwayat transaksi.

## **1.6 Implementasi**

Implementasi adalah sebuah tindakan guna menyelesaikan suatu hal yang dapat memberi dampak ataupun akibat. Dapat juga diartikan sebagai pelaksanaan suatu kegiatan terencana secara sungguh-sungguh dan menerapkan norma yang berlaku dalam mewujudkan tujuannya. (Prabowo, 2021)

Pada tahap ini terdiri dari pengembangan database, implementasi aplikasi dalam bentuk coding berdasarkan hasil dari analisa dan perancangan diagram yang telah diperoleh dari tahap sebelumnya. Coding akan menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan menggunakan database MySQL sebagai media untuk menyimpan data.

## DAFTAR PUSTAKA

- Ach Noval Kurniawan. (2020). *Rancangan Bangun Aplikasi Kasir Berbasis Website Pada CV. Harmoni Sinergi Ekacipta.*
- Adani, M. R. (2018). *Jenis Aplikasi Berbasis Web Beserta Contoh Penerapannya.*  
<https://www.sekawanmedia.co.id/aplikasi-berbasis-web/>
- Al-Asy'ari. (2017). *Pengertian DFD,ERD,Jurnal Sistem Informasi.*
- Anhar. (2010). *PHP & MySql Secara Otodidak. Jakarta : PT TransMedia.*
- Anwar Muthohari, Bunyamin, S. R. (2013). *PENGEMBANGAN APLIKASI KASIR PADA SISTEM INFORMASI RUMAH MAKAN PADANG ARIUNG / Jurnal Algoritma.* 157–163.  
<http://sttgarut.ac.id/jurnal/index.php/algoritma/article/view/319>
- Bakhri, S.-, Hanif, F., & Haidir, A. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Kasir Penjualan Susu Berbasis Web Pada Alomgada Kids Jakarta. *IJCIT (Indonesian Journal on Computer and Information Technology)*, 5(1), 47–54.  
<https://doi.org/10.31294/ijcit.v5i1.6397>
- BILHAQ, R., Jambak, M. I., & Sari, P. (2020). *Aplikasi Kasir Laundry Berbasis Web Pada Rumah Laundry Indralaya.* 2507(February), 1–9.  
<https://repository.unsri.ac.id/35630/>
- Cahyodi, S. C., & Arifin, R. W. (2017). *Sistem Informasi Point Of Sales Berbasis Web Pada Colony Amaranta Bekasi*  
Cahyodi, S. C., & Arifin, R. W. (2017). *Sistem Informasi Point Of Sales Berbasis Web Pada Colony Amaranta Bekasi.*

*I(2), 189–204. I(2), 189–204.*

Connolly, T., & Begg, C. (2010). *Database System : A Practical Approach to Design, Implementation, and Management,*” Pearson Education Inc. *Boston : Pearson Education, 2010.*, 1425.

Fatta, H. Al. (2007). *Analisis & Pembuatan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan & Organisasi Modern.* Yogyakarta: Andi Offset.  
[https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=oHi8C1W4N7wC&oi=fnd&pg=PA3&ots=3OQkFH7alJ&sig=wJlxXnq12tBHvqWfapemUgEKL\\_I&redir\\_esc=y#v=onepage&q&f=false](https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=oHi8C1W4N7wC&oi=fnd&pg=PA3&ots=3OQkFH7alJ&sig=wJlxXnq12tBHvqWfapemUgEKL_I&redir_esc=y#v=onepage&q&f=false)

Hidayat, H., Hartono, & Sukiman. (2017). Pengembangan Learning Management System (LMS) untuk Bahasa Pemrograman PHP. *Jurnal Ilmiah Core IT: Community Research Information Technology*, 5(1), 20–29.  
<http://www.ijcoreit.org/index.php/coreit/article/viewFile/11/11>

Himawan Pradipta. (2019). *Mengenal Mesin Kasir dan Perkembangannya Hingga Sekarang.* <https://blog.mokapos.com/mesin-kasir-dan-perkembangannya>

Kadir, A. (2012). *Dasar Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP.*

Kusrin, H. F. (2013). Perancangan Sistem Informasi Kasir Pada Resto Seafood Bahari Tegal. *Stmik Amikom Yogyakarta*, 53(9), 1689–1699.  
[/citations?view\\_op=view\\_citation&continue=/scholar%3Fhl%3Dpt-BR%26as\\_sdt%3D0,5%26scilib%3D1&citilm=1&citation\\_for\\_view=wS0xi2wAAAAJ:2osOgNQ5qMEC&hl=pt-BR&oi=p](#)

Marakas, O. dan. (2010). *Management System Information*. *New York : McGraw Hill*.

<https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/bitstream/123456789/48282/1/MUHAMMADSUBAGJASASTRAWARDAYAFST.pdf>

Mulyanto, A. (2009). *Sistem Informasi dan Konsep Aplikasi*. *Yogyakarta : Pustaka Pelajar*.

<https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/bitstream/123456789/48282/1/MUHAMMADSUBAGJASASTRAWARDAYAFST.pdf>

Rulia Puji Hastanti. (2015). *Sistem Penjualan Berbasis Web (E-Commerce) Pada Tata Distro Kabupaten Pacitan*.

Sukanto, R. A. & Salahuddin, M. (2016). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*.

Wiliani, N., & Zambi, S. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Kasir Tiket Nonton Bola Bareng Pada X Kasir Di Suatu Lokasi X Dengan Visual Basic 2010 Dan Mysql. *Jurnal Rekayasa Informasi, Vol. 6. No.2, Oktober 2017, 6(2), 77–83*.  
<https://ci.nii.ac.jp/naid/40021243259/>

Yurindra. (2017). *Software Engineering*. *Yogyakarta: Deepublish*.