

**LAPORAN TUGAS AKHIR**  
**APLIKASI PENGOLAHAN DATA PEMESANAN TIKET**  
**PADA AGENSI TRAVEL 2002 BERBASIS WEB**



**OLEH :**

**SANDY RACHPINKO PRATAMA**

**09010581923061**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS SRIWIJAYA**

**2022**

**LEMBAR PENGESAHAN  
LAPORAN TUGAS AKHIR**

**APLIKASI PENGOLAHAN DATA PEMESANAN TIKET PADA AGENSI  
TRAVEL 2002 BERBASIS WEB**


Sebagai salah satu syarat untuk membuat Tugas Akhir Program Studi Manajemen  
Informatika Jenjang Diploma III

Oleh :

**Sandy Rachpinko Pratama**

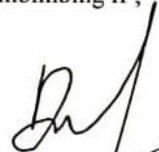
**09010581923061**

Mengetahui,  
Pembimbing I ,



**M. Rudi Sanjava, S.Kom., M.Kom.**  
NIP. 198611272019031005

Palembang, 29 juni 2022  
Pembimbing II ,



**Dedy Kurnjawan, M.Sc.**  
NIP. 199008022019031006

Mengetahui,  
Koordinator Program Studi  
Manajemen Informatika



**Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.**  
NIP. 197704082009121001

## HALAMAN PERSETUJUAN

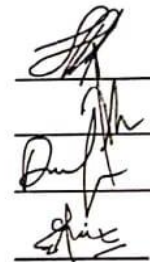
### Telah Diuji dan Lulus Pada :

Hari : SELASA

Tanggal : 26 Juli 2022

### Tim Penguji :

1. Ketua Sidang : Bayu Wijaya Putra, S.Kom, M.Kom.
2. Pembimbing I : M. Rudi Sanjaya, S.Kom, M. Kom.
3. Pembimbing II : Dedy Kurniawan, M.Sc.
4. Penguji : Rizka Dhini Kurnia, S.T., M.Sc.



Mengetahui,

Koordinator Program Studi Manajemen Informatika,



Apriansyah Putra, S.Kom, M.Kom.

NIP. 197704082009121001

## SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Sandy Rachpinko Pratama  
NIM : 09010581923061  
Program Studi : MANAJEMEN INFORMATIKA

Dengan ini menyatakan bahwa

1. Dalam penyusunan/penulisan projek akhir harus bersifat orisinil dan tidak melakukan plagiatisme baik produk software/hardware.
2. Dalam penyelesaian projek akhir dilaksanakan di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak diselesaikan atau dikerjakan oleh pihak lain diluar civitas akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan saya bersedia diberikan sanksi apabila dikemudian hari pernyataan saya ini terbukti tidak benar yaitu

1. Tidak dapat mengikuti ujian komprehensif atau tidak lulus ujian komprehensif.
2. Bersedia mengganti judul atau topik projek akhir setelah mendapat persetujuan dari pembimbing projek akhir.



Palembang, 12 Juli 2022



**Sandy Rachpinko Pratama**  
NIM. 09010581923061

## **Motto dan Persembahan**

***Motto :***

***“ Tersenyumlah agar kamu bahagia, jangan bahagia dulu baru kamu tersenyum.”***

***Kupersembahkan kepada :***

- ❖ Ayah dan Ibu yang selalu mendoa'akan dan menyayangiku selalu***
- ❖ Kedua saudaraku yang senantiasa mendukungku***
- ❖ Sahabat dan teman-teman yang ku sayangi***
- ❖ Pembimbingku***
- ❖ Almamaterku***

## KATA PENGANTAR



Puji syukur kehadiran Allah SWT atas segala rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Projek Akhir yang berjudul “APLIKASI PENGOLAHAN DATA PEMESANAN TIKET PADA AGENSI TRAVEL 2002 BERBASIS WEB”. Laporan ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan pendidikan Diploma III pada program Diploma Komputer Universitas Sriwijaya.

Penulis menyadari bahwa penulisan laporan ini tidak terselesaikan dengan baik tanpa bantuan dan sumbangan pemikiran dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis menyampaikan terimakasih kepada:

1. Allah SWT yang mana telah memberikan kesehatan dan kesempatan
2. Bapak Jaidan Jauhari, S.Pd., M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
3. Bapak Julian Supiardi, M.T. selaku Wakil Dekan Bidang Akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
4. Bapak Mgs. Afriyan Firdaus, S.Si., MIT. Selaku Wakil Dekan Bidang Administrasi dan Keuangan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya
5. Bapak Fathoni, S.T., MMSI. selaku Wakil Dekan Bidang Kemahasiswaan dan Alumni Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
6. Bapak Apriansyah Putra, S.Kom, M.Kom. selaku Koordinator Program Studi Manajemen Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
7. Bapak M. Rudi Sanjaya, S.Kom., M.Kom. dan Bapak Dedy

Kurniawan, M.Sc. selaku pembimbing yang telah banyak memberikan arahan, dukungan, serta motivasi dalam menyelesaikan laporan Proyek Akhir ini.

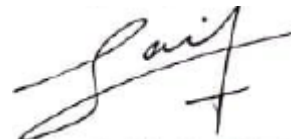
8. Bapak Edy Yanto selaku pemilik toko atas izin dan kerjasamanya sehingga saya dapat melakukan penelitian dengan lancar.
9. Kedua orang tua, yang tidak pernah putus asa dalam melafalkan do'a, cinta kasih, kesabaran, dan pengorbanannya selama ini.
10. Untuk sahabat seperjuangan dan seangkatan Raihan, Fifi, Fatimah, Putri, Naizila yang selalu berbagi kebahagiaan dan keluh kesah selama masa perkuliahan.
11. Serta, semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah meluangkan waktu, memberikan do'a, semangat dan motivasi kepada penulis.

Akhir kata, semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi berbagai pihak.

Penulis mengharapkan kritik dan saran demi kesempurnaan penulisan selanjutnya.

Palembang, 01 Agustus 2022

Penulis,



**Sandy Rachpinko Pratama**

**Nim.09010581923061**

## ABSTRAK

### APLIKASI PENGOLAHAN DATA PEMESANAN TIKET PADA AGENSI TRAVEL 2002 BERBASIS WEB


Oleh

**Sandy Rachpinko Pratama 09010581923061**

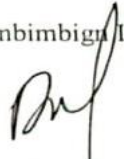
Agensi Travel 2002 termasuk contoh dari perusahaan perseorangan dan salah satu bisnis angkutan umum yang membantu masyarakat dalam melakukan perjalanan yang memiliki sebuah tujuan yang masih terbilang menggunakan sistem pemesanan secara manual. Sehingga hal ini masih terdapat beberapa kesalahan seperti duplikasi data dan juga kurangnya dalam bukti pembayaran. Hal tersebut merupakan sebuah alasan penulis untuk membuat sebuah sistem aplikasi dengan berbasis website dengan tujuan bisnis ini lebih terkomputerisasi dan memiliki kekurangan lainnya seperti waktu tidak efisien, kurangnya informasi mengenai jadwal tiket pada agensi 2002. Dan penulisan tugas akhir ini dalam metode pengumpulan data menggunakan dengan cara data sekunder maupun data primer ialah wawancara dan juga studi pustaka. Sehingga yang didapat mengenai penelitian tugas akhir ini ialah mempermudah dalam pemesanan tiket serta pemilihan kursi secara online dan dalam melakukan transaksi pemesanan tiket mempersingkat waktu.

Kata Kunci : Pemesanan, Tiket, Transaksi

Pembimbing I,

  
M. Rudi Sanjaya, S.Kom., M.Kom.  
NIP.198611272019031005

Pembimbing II,

  
Dedy Kurniawan., M.Sc.  
NIP.199008022019031006

Mengetahui,

Koordinator Program Studi

Manajemen Informatika

  
Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.  
NIP.197704082009121001



## ABSTRACT

### APPLICATION OF TICKET BOOKING DATA PROCESSING ON WEB-BASED TRAVEL AGENCY 2002


Oleh

**Samdy rachpinko pratama 09010581923061**

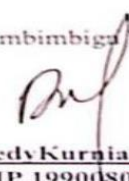
Travel Agency 2002 includes an example of an individual company and one of the public transportation businesses that assist people in traveling for purposes that are still fairly manual using the booking system. So this still has some errors such as data duplication and also lack of proof of payment, this is the author's reason to create a website-based application system with the aim of making this business more computerized and has other shortcomings such as ineffective time, lack of information about ticket schedules at the agency 2002. And the writing of this final project in the method of collecting data using secondary data and primary data is interviews and also literature review. So that what is obtained regarding the investigation of this final project is to make it easier to order tickets and select seats online and in making ticket booking transactions shorten the time.

Keywords: Booking, Ticket, Transaction

Pembimbing I,

  
M. Rudi Sanjaya, S.Kom., M.Kom.  
NIP.198611272019031005

Pembimbing II,

  
Dedy Kurniawan, M.Sc.  
NIP.199008022019031006

Mengetahui,

Koordinator Program Studi



Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.  
NIP.197704082009121001

## Daftar Isi

<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	ii
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	iii
<i>Motto dan Persembahan</i> .....	iv
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	v
<b>ABSTRAK</b> .....	vii
<b>Daftar Tabel</b> .....	xiii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	8
1.1 Latar Belakang.....	8
1.2 Rumusan Masalah .....	10
1.3 Batasan Masalah.....	10
1.4 Tujuan.....	11
1.5 Manfaat.....	11
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	12
2.1 Gambaran Perusahaan.....	12
2.1 Aplikasi.....	12
2.2 Website.....	13
2.3 MySQL.....	14
2.4 Database .....	15
2.6 Tiket.....	15
2.7 E-Tiket.....	15
2.8 Data Flow Diagram (DFD).....	16
2.8 Entity Realationship Diagram.....	17
2.9 Flowchart.....	18
2.10 Lokasi Penelitian.....	21
2.11 Metodologi Penelitian.....	21
2.11.1 Metode Pengumpulan Data.....	21
2.11.2 Pengembangan Sistem.....	22
2.12 Kelebihan Metode Waterfall .....	23
2.13 Perbedaan Metode Waterfall Dengan Metode Lain.....	23
2.14 Peneliti Terdahulu .....	24
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN</b> .....	27
3.1 Analisis Sistem yang Berjalan.....	27

3.2	Kelemahan pada Sistem yang Sedang Berjalan.....	28
3.3	Alternatif Pemecahan Masalah.....	28
3.4	Rancangan Sistem.....	29
3.4.1	Diagram Konteks.....	29
3.4.2	Data Flow Diagram Level 1.....	30
3.4.3	Data Flow Diagram Level 2.....	31
3.5	Entity Relationship Diagram (ERD).....	33
3.6	Flowchart.....	34
3.7	Rancangan Database.....	36
3.8	Rancangan Sistem.....	39
<b>BAB IV HASIL dan PEMBAHASAN.....</b>		<b>51</b>
4.1	Hasil.....	51
4.2	Pembahasan.....	51
4.2.1	Home Pelanggan.....	51
4.2.2	Halaman Login.....	52
4.2.3	Halaman Jadwal dan Tiket.....	53
4.2.5	Halaman Daftar Berangkat.....	53
4.2.5	Halaman Pemilihan Kursi.....	54
4.2.6	Halaman Metode Pembayaran.....	54
4.2.7	Halaman Informasi Pembayaran.....	55
4.2.8	Halaman Konfirmasi Pembayaran.....	56
4.2.9	Halaman Login Admin.....	56
4.2.10	Halaman Dashboard.....	57
4.2.11	Tampilan List Order.....	57
4.2.12	Tampilan List Tiket.....	58
4.2.13	Tampilan List Konfirmasi.....	58
4.2.14	Tampilan Jadwal.....	59
4.2.15	Tampilan Tujuan.....	59
4.2.16	Tampilan Informasi Bus.....	60
4.2.17	Pengujian Perangkat Lunak.....	60
4.2.18	Pengujian Halaman Pelanggan.....	61
4.2.19	Pengujian Halaman Admin.....	62
<b>BAB V KESIMPULAN.....</b>		<b>64</b>
5.1	Kesimpulan.....	64

5.2	Saran.....	64
	<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>66</b>
	<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>68</b>

## Daftar Gambar

Gambar 2. 1 Logo MySQL .....	14
Gambar 2. 2 Ilustrasi Mode Waterfall.....	22
Gambar 3. 1. Diagram Konteks.....	29
Gambar 3. 2 Data Flow Diagram Level 1 .....	30
Gambar 3. 3 Data Flow Diagram level 2 proses 1 .....	31
Gambar 3. 4 Data Flow Diagram Level 2 Proses 2 .....	32
Gambar 3. 5 Data Flow Diagram Level 2 Proses 3 .....	33
Gambar 3. 6 Rancangan ERD Pada Agensi Travel 2002.....	33
Gambar 3. 7 Flowchart.....	35
Gambar 3. 8 Rancangan Home .....	40
Gambar 3. 9 Rancangan Login Pelanggan .....	40
Gambar 3. 10 Rancangan lokasi dan Jadwal.....	41
Gambar 3. 11 Rancangan Daftar Berangkat .....	42
Gambar 3. 12 Rancangan Pemilihan Kursi .....	42
Gambar 3. 13 Rancangan Metode Pembayaran .....	43
Gambar 3. 14 rancangan Halaman Informasi Pemesana dan Pembayaran .....	44
Gambar 3. 15 rancangan Halaman Konfirmasi.....	44
Gambar 3. 16 Rancangan Login Admin .....	45
Gambar 3. 17 Rancangan Dashboard Admin.....	45
Gambar 3. 18 Rancangan List Order Admin .....	46
Gambar 3. 19 Rancangan List Order Admin .....	47
Gambar 3. 20 Rancangan List Konfirmasi.....	47
Gambar 3. 21 Rancangan Halaman Jadwal Admin .....	48
Gambar 3. 22 Rancangan Halaman Tujuan .....	49
Gambar 3. 23 Rancangan Halaman Bus .....	49
Gambar 4. 1 Tampilan Home.....	52
Gambar 4. 2 Tampilan Login Pelanggan .....	52
Gambar 4. 3 Tampilan Jadwal dan Tiket .....	53
Gambar 4. 4 Halaman Daftar Berangkat.....	53
Gambar 4. 5 Tampilan Pemilihan Kursi pada Pelanggan .....	54
Gambar 4. 6 Tampilan Metode Pembayaran.....	55

Gambar 4. 7 Tampilan Informasi Pembayaran Tiket Pelanggan .....	55
Gambar 4. 8 Halaman Konfirmasi Pembayaran Tiket .....	56
Gambar 4. 9 Gambar Login Admin .....	56
Gambar 4. 10 Tampilan Dashboard Admin .....	57
Gambar 4. 11 Tampilan List Order pada Admin .....	57
Gambar 4. 12 Tampilan List Tiket pada Pelanggan.....	58
Gambar 4. 13 Tampilan List Konfirmasi Pembayaran .....	58
Gambar 4. 14 Tampilan Jadwal Travel .....	59
Gambar 4. 15 Tampilan Tujuan Travel.....	59
Gambar 4. 16 tampilan Informasi Bus Travel.....	60

## Daftar Tabel

Tabel 2. 1 Simbol DFD .....	16
Tabel 2. 2 Simbol ERD .....	17
Tabel 2. 3 Simbol Flowchart.....	18
Tabel 2. 4 Tabel Peneletian .....	19
Tabel 2. 5 Tabel Pelanggan .....	27
Tabel 3. 2 Tabel Order .....	36
Tabel 3. 3 Tabel Tiket .....	37
Tabel 3. 4 Tabel Tujuan .....	37
Tabel 3. 5 Tabel Jadwal .....	38
Tabel 3. 6 Tabel Konfirmasi .....	38
Tabel 3. 7 Tabel Bus .....	39

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Tidak di herankan lagi bahwasanya sekarang teknologi semakin merambah dengan pesat dengan banyaknya berbagai macam aspek, termasuk dalam halnya pengolahan data pada sebuah perusahaan. Sehingga berdampak pada manusia dengan banyaknya aktivitas dari hari demi hari, dampak teknologi ini manusia berlomba-lomba dalam mengikuti perkembangan yang ada tanpa terkecuali hal ini diikuti juga oleh sebuah perusahaan perseorangan dalam mengambil sebuah keputusan yang terjadi pada perubahan teknologi agar bisnis tersebut melangkah lebih baik lagi.

Tidak hanya itu saja, namun teknologi dapat juga membantu dalam mendapatkan sebuah informasi yang akurat termasuk menolong sebuah perusahaan. Berdasarkan data pada Agensi Travel 2002 pada tahun 2006 dan sampai tahun 2019, terdapat sekitar 20 sampai dengan 60 pelanggan pada setiap minggunya. Namun di tahun 2020 pelanggan di agensi Travel menurun karena dampak dari pandemi sehingga hanya terdapat 10 sampai 30 perminggunya, sedangkan di Tahun 2021 terdapat kenaikan untuk pemesanan tiket Travel sehingga ada terdapat 100 pelanggan pada tiap minggunya untuk memesan tiket Travel.

Dampak dari teknologi informasi ini membuat perusahaan Agensi Travel 2002 untuk mengikuti perkembangan teknologi yang ada saat ini, sehingga tidak membuat Agensi Travel 2002 tidak ketinggalan dengan perusahaan lain serta ketinggalan informasi yang ada dan mengikuti pergerakan jaman. Agensi Travel



2002 termasuk contoh dari perusahaan perseorangan dan salah satu bisnis angkutan umum yang membantu masyarakat dalam melakukan perjalanan yang memiliki sebuah tujuan dan bisnis ini, yang di maksud dengan perusahaan perseorangan itu ialah pengusaha yang memiliki usaha perseorangan itu sendiri, entitas indivisual yang dibuat tanpa izin dan tanpa adanya prosedur khusus (Septita, 2021). Agensi travel 2002 termasuk perusahaan perseorangan yang saat ini masih dalam melakukan sebuah pengolahan pemesanan tiket terbilang manual, hal ini memiliki sebuah dampak yaitu dengan terdapatnya double pemesanan tiket, permasalahan duplikasi data dan juga kurangnya dalam bukti pembayaran, Hal tersebut merupakan sebuah alasan penulis untuk membuat sebuah sistem aplikasi dengan berbasis website dengan tujuan bisnis ini lebih terkomputerisasi, yang di maksud dengan terkomputerisasi ialah sebuah perubahan sistem yang awalnya dilakukan dengan secara manual sehingga menjadi otomatis atau juga bisa diartikan sebagai proses pengelolaan data menggunakan sebuah media komputer, tentunya hal ini dapat mempermudahnya dalam pengolahan data yang ada sehingga dalam melakukan transaksi tidak dalam kesulitan dan keputusan ini untuk membuat agensi Travel 2002 lebih baik lagi.

Penjelasan di atas membuat penulis untuk mengembangkan sebuah sistem informasi dalam melakukan pemesanan tiket Travel agar mempermudahnya melakukan sebuah transaksi pemesanan tiket. Sehingga penulis mempersiapkan sebuah pengerjaan tugas akhir ini dengan mengajukan sebuah judul **“APLIKASI PENGOLAHAN DATA PEMESANAN TIKET PADA AGENSI TRAVEL 2002 BERBASIS WEB”**

## 1.2 Rumusan Masalah

Berlandaskan dari hasil di latar belakang, maka peneliti dapat menyimpulkan permasalahan yang ada yaitu :

1. Bagaimana untuk membuat sistem pemesanan/reservasi tiket Travel online yang dapat memberikan sebuah pelayanan yang lebih efisien dengan rancangan interface yang menarik dan dapat memenuhi kebutuhan calon pembeli tiket.
2. Bagaimana dapat mempermudahnya dalam pengaksesan informasi yang dibutuhkan sehingga lebih hemat waktu dan biaya?

## 1.3 Batasan Masalah

Dengan adanya sebuah batasan masalah ini agar penulis lebih tersusun dalam melakukan sebuah penelitian dan memiliki sebuah tujuan ruang lingkup batasan masalah, berikut batasan masalah yang ada.

1. Aplikasi pemesanan tiket ini dapat dilakukan atau di jalankan untuk melakukan pemesanan tiket di agensi Travel 2002
2. Informasi yang dapat diberikan oleh agensi Travel 2002 berupa jadwal Travel dan tujuan yang akan ditujuh.
3. Pendukung yang di gunakan dalam melakukan pembuatan aplikasi ini menggunakan suatu perangkat lunak atau software seperti *nottpad* atau sublime dan menggunakan Bahasa pemograman php.
4. Penulis menggunakan suatu pengebangan sistem dengan menggunakan metode waterfall yang ada beberapa fase ialah analisis, perancangan,implementasi serta pengujian, penerapan.

#### **1.4 Tujuan**

Hal ini di buat dengam memiliki suatu tujuan tertentu ialah merancang dan membangun aplikasi pengolahan pemesanan tiket pada agensi Travel 2002 berbasis website.

#### **1.5 Manfaat**

Ada beberapa manfaat dengan harapan dalam melakukan sebuah penyusunan tugas akhir ini ialah

1. Mempermudahnya dalam melakukan pemesanan tiket Travel secara online.
2. Mempermudahnya dalam pencarian kursi tempat duduk dilakukan secara online.
3. Mempermudahnya dalam melakukan pembayaran secara online.
4. Mempermudahnya dalam mekanisme penjadwalan tujuan Travel di agensi Travel 2002 secara online.

## DAFTAR PUSTAKA

- A.S., Rosa dan Shaalahuddin, M. 2018. *Rekayasa Perangkat Lunak Terseruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung : Informatika, 2018.
- Abdulloh, Rohi. 2018. *7 in Pemrograman Web untuk Pemula*. Jakarta : Elex Media Komputindo, 2018.
- Arizona, Nanda Diaz, Kaunen. 2017. *Aplikasi Pengelolaan Data Anggaran Pendapatan Dan Belanja Desa (APBDES) Pada Kantor Desa Bakau Kecamatan Jawai Berbasis Web*. s.l. : Jurnal Teknologi Informatika, 2017.
- Enterprise, Jubilee. 2017. *Otodidak Pemrograman Database dengan Visual Basic*. Jakarta : PT. Elex Media Komputindo, 2017.
- Fajar Usman, Diana Effendi. 2018. *Sistem Informasi Pemesanan Tiket Berbasis Web Pada Travel Satriazyang Subang*. Subang : s.n., 2018.
- Fauziah, Della. 2019. *Pengembangan Aplikasi Pemesanan Tiket Travel Berbasis Web dengan Optimasi Jalur Penjemputan Penumpang*. Malang : s.n., 2019.
- Iqbal, Muhammad. 2019. *5 Jam Belajar PHP MySQL Dengan Dreamweaver CS3*. Yogyakarta : Deepublish Publisher, 2019.
- Jogiyanto, H. M. 2017. *Analisis dan Desain Sistem Informasi, Pendekatan Terseruktur Teori dan Praktek Bisnis*. Andi Offset, 2017.
- Kesuma, C., & Rahmawati, L. 2017. *Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Pada SMK Purnama 2 Banyumas*. s.l. : Indonesian Journal on Networking and Security, 2017. Vol 7(No.3), 1-9.
- Kirana Dinda Putri siwi, Agung Triyudi, Sumiati. 2018. *Aplikasi E-Ticketing Parawisata di Kabupaten Serang*. Serang : s.n., 2018.
- Parulian, QS. 2017. *3 Days With MySQL for your Application: MySQL untuk Pemula*. Jakarta : Onesinus Saut Parulian, 2017.
- Prijambodo. 2018. *Out of the Box Koperasi. Tantangan Perubahan Kini dan Masa Depan*. Yogyakarta : Phoenix Publisher, 2018.
- PUTRA, I KADEK DIRGANTARA. 2021. *PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN TIKET TRAVEL BERBASIS WEB PADA PT ATLAS PILAR INDOESIA*. Jakarta : s.n., 2021.
- Salamun. 2017. *Sistem Monitoring Nilai Siswa Berbasis Android*. s.l. : Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi Univrab, ISSN; 2502-819X, Vol.2, No.2, hal 213, 2017.
- Saputra, Agus. 2018. *Mega Proyek Exclusive 50 Juta : PHP<MySQL dan Bootstrap*. Cirebon : CV. Asfa Solution, 2018.

Septita. 2021. *Sistem Penjualan CV Es Selu Palembang*. Palembang : s.n., 2021.

Sidik, Betha. 2017. *Pemrograman Web dengan PHP7*. Bandung : Informatika, 2017.

Wibawanto, W. 2017. *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember : Cerdas Ulet Kreatif, 2017.