

**PROJEK AKHIR**  
**APLIKASI PEMESANAN DEKORASI PADA MOMENT DECORATION**  
**BERBASIS WEBSITE**



**OLEH:**

**NINA MAHARANI**  
**09010581822047**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA**  
**PROGRAM DIPLOMA KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS SRIWIJAYA**

**2022**

**LEMBAR PENGESAHAN**  
**PROJEK AKHIR**  
**APLIKASI PEMESANAN DEKORASI PADA MOMENT DECORATION**  
**BERBASIS WEBSITE**

Sebagai salah satu syarat untuk membuat Proyek Akhir  
Program Studi Manajemen Informatika  
Jenjang Diploma III

Oleh:

**Nina Maharani**  
**09010581822047**

Palembang, Juli 2022

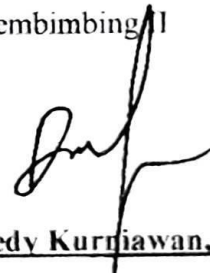
Pembimbing I



**Rusdi Efendi, M.Kom.**

**NIP.198201022011021201**

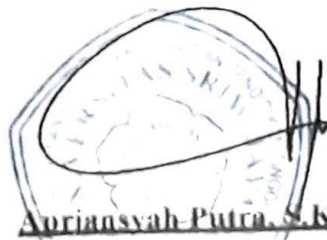
Pembimbing II



**Dedy Kurjiawan, M.Sc.**

**NIP.199008022019031006**

Mengetahui,  
Koordinator Program Studi  
Manajemen Informatika



**Ariansyah Putra, S.Kom., M.Kom.**

**NIP. 197704082009121001**

## LAMBAR PERSETUJUAN

Projek Akhir ini di uji dan lulus pada :

Hari : Rabu

Tanggal : 27 Juli 2022

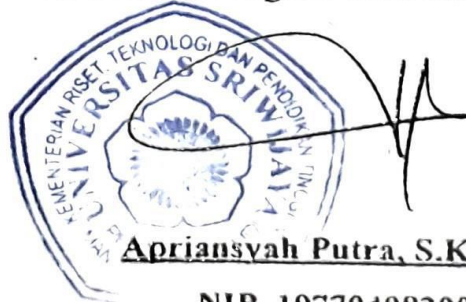
Tim Penguji :

1. Ketua Sidang : Purwita Sari, S.Si., M.Kom.
2. Pembimbing I : Rusdi Efendi, M.Kom.
3. Pembimbing II : Dedy Kurniawan, M.Sc.
4. Penguji : M. Rudi Sanjaya, S.Kom., M.Kom.



Mengetahui,

Koordinator Program Studi Manajemen Informatika



**Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.**  
NIP. 197704082009121001

## LEMBAR PERSEMBAHAN

### Motto:

- ❖ “Allah tidak akan membebani seseorang melainkan sesuai dengan kesanggupannya.” – Q.S. Al Baqarah: 286
  
- ❖ “*Nothing is impossible if we try.*” – Nina Maharani

### Projek Akhir ini kupersembahkan kepada:

- ❖ Allah SWT yang Maha Esa
- ❖ Ayah dan Ibuku Tercinta
- ❖ Bik Mila dan Om Alex yang kusayangi
- ❖ Bapak/Ibu dosen yang telah membimbing
- ❖ Teman-Teman Seperjuangan
- ❖ Almamaterku

## ABSTRAK

### APLIKASI PEMESANAN DEKORASI PADA MOMENT DECORATION BERBASIS WEBSITE

Oleh :

**Nina Maharani**

**09010581822047**

Moment Decoration merupakan sebuah usaha yang bergerak dibidang jasa khususnya dibidang jasa dekorasi *Party Planner*. Pada Moment Decoration ditemukan kendala mengenai proses pemesanan dan pengelolaan data pelanggan, sehingga tujuan dari penelitian ini merancang dan membangun aplikasi pemesanan dekorasi pada Moment Decoration berbasis website. Bermanfaat untuk memudahkan proses pemesanan, pengelolaan data pemesanan, dan mempermudah memberikan informasi yang lebih informatif. Metode yang digunakan untuk mengumpulkan data adalah melakukan observasi dan wawancara. Aplikasi ini dirancang dengan menggunakan metode waterfall. Sistem ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP, database *MYSQL*, dan editor *sublime text 3*. Hasil pengujian sistem yang dilakukan dengan menggunakan metode blackbox dan sistem sudah berjalan sesuai dengan yang diharapkan. Berdasarkan hasil pengujian tersebut dapat disimpulkan bahwa aplikasi pemesanan dekorasi ini dapat membantu proses pemesanan dan pengelolaan data pelanggan pada Moment Decoration.

**Kata Kunci :** Pemesanan, website, *party planner*

Pembimbing I,



Rudi Efendi, M.Kom.  
NIP.198201022011021201

Pembimbing II,



Dedy Kurniawan, M.Sc.  
NIP.199008022019031006

Mengetahui,

Koordinator Program Studi Manajemen Informatika



Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.  
NIP. 197704082009121001

## ABSTRACT

### DECORATION ORDERING APPLICATION ON WEBSITE BASED MOMENT DECORATION

By :

**Nina Maharani**


**09010581822047**


*Moment Decoration is a business engaged in services, especially in the field of Party Planner decoration services. In Moment Decoration found obstacles regarding the ordering process and customer data management, so the purpose of this research is to design and build a website-based decoration ordering application for Moment Decoration. Useful for facilitating the ordering process, managing order data, and making it easier to provide more informative information. The method used to collect data is to make observations and interviews. This application is designed using the waterfall method. This system is made using the PHP programming language, MYSQL database, and sublime text editor 3. The results of system testing carried out using the blackbox method and the system has been running as expected. Based on the test results, it can be concluded that this decoration ordering application can help the ordering process and customer data management in Moment Decoration.*

**Keywords :** Booking, website, party planner

Pembimbing I,

Pembimbing II,

  
**Rhsli Efendi, M.Kom.**  
NIP.198201022011021201

  
**Dedy Kurniawan, M.Sc.**  
NIP.199008022019031006

Mengetahui,

Koordinator Program Studi Manajemen Informatika

  
  
**Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.**  
NIP. 197704082009121001

## KATA PENGANTAR

Dengan segala puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT, karena berkat rahmat dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan Projek Akhir yang berjudul “**Aplikasi Pemesanan Dekorasi pada Moment Decoration Berbasis Website**” sebagai syarat kelulusan mahasiswa Universitas Sriwijaya khususnya Fakultas Ilmu Komputer jurusan Manajemen Informatika Jenjang Diploma III.

Projek Akhir ini tidak akan terselesaikan tanpa adanya bantuan serta dorongan dari beberapa pihak. Untuk itu dengan segala kerendahan hati, penulis mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan kesehatan dan kesempatan serta kelancaran penulis sehingga dapat menyelesaikan laporan Projek Akhir dengan baik.
2. Bapak Jaidan Jauhari, S.Pd, M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
3. Bapak Julian Supardi, M.T. selaku Wakil Dekan Bidang Akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
4. Bapak Fathoni, S.T, MMSI selaku Wakil Dekan Bidang Kemahasiswaan dan Alumni Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
5. Bapak Apriansyah, S.Kom, M.Kom. sebagai Ketua Program Studi Manajemen Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
6. Bapak Rusdi Effendi, M.Kom. selaku dosen pembimbing 1 yang telah banyak memberikan arahan serta motivasi dalam menyelesaikan laporan Projek Akhir ini. Semoga Allah membalas kebaikan bapak dengan pahala yang berlipat ganda.
7. Bapak Dedy Kurniawan, M.Sc. selaku dosen pembimbing 2 yang telah banyak memberikan arahan serta saran-saran dalam menyelesaikan laporan Projek Akhir. Semoga Allah membalas kebaikan bapak dengan pahala yang berlipat ganda.
8. Seluruh Staff Dosen Pengajar dan Staff Administrasi pada program Diploma Komputer Universitas Sriwijaya.
9. Ayah dan Ibuku tersayang, Bik Mila dan Om Alex tersayang yang telah

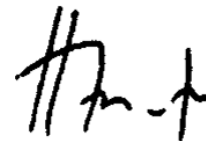
memberikan dukungan semangat serta doa yang tiada henti-hentinya kepada penulis dalam menyelesaikan Projek Akhir ini.

10. Kakak Uty selaku Pemilik dari usaha Moment Decoration Palembang yang telah memberikan kesempatan dan data-data kepada penulis untuk membuat laporan Projek Akhir ini berjalan dengan lancar. Serta memberikan semangat dan dukungan kepada penulis.
11. Muhammad Kurnia Fahari yang telah membantu dan memberikan semangat kepada penulis dalam menyelesaikan projek akhir ini, serta sabar dalam menghadapi dan mendengarkan keluh kesah penulis.
12. Teman seperjuangan, Alda Nurgusti Mayang, Anissa Yolanda, Dwi Indah Novega yang bersama berjuang dalam menyelesaikan pendidikan dan memberikan semangat dalam hal segalanya.
13. Keluarga Besar Manajemen Informatika 2018, terkhusus teman kelas MI A 2018. Terimakasih atas waktu yang singkat dan pertemanan yang menarik selama kita berkuliah.
14. Akhir kata penulis mengharapkan Projek Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak, baik penulis maupun pembaca dan semoga Allah SWT memberi perlindungan bagi kita semua.

Penulis menyadari bahwa Projek Akhir ini masih jauh dari kata sempurna, hal ini dikarenakan keterbatasan ilmu pengetahuan dan pengalaman penulis.

Palembang, 20 Juli 2022

Penulis



**Nina Maharani**

**NIM.09010581822037**



## SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Nina Maharani

NIM : 09010581822047

Program Studi : Manajemen Informatika

Judul Tugas Akhir : Aplikasi Pemesanan Dekorasi pada Moment Decoration Berbasis Website

Hasil Pengecekan Software iThenticate/Turnitin : 18%

Menyatakan bahwa laporan tugas akhir saya merupakan hasil karya sendiri dan bukan hasil penjiplakan / plagiat dalam laporan projek akhir ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik dari Universitas Sriwijaya sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya dan tidak ada paksaan oleh siapapun.



Palembang, 20 Juli 2022



Nina Maharani  
NIM.09010581822047

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	<b>i</b>
<b>LAMBAR PERSETUJUAN</b> .....	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PERSEMBAHAN</b> .....	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xiv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Tujuan Penelitian .....	2
1.3 Manfaat Penelitian .....	2
1.4 Rumusan Masalah.....	3
1.5 Batasan Masalah.....	3
1.6 Metodologi Penelitian .....	3
1.6.1 Tempat Pengambilan Data .....	3
1.6.2 Metode Pengumpulan Data .....	3
1.6.3 Metode Pengembangan Sistem.....	5
<b>BAB II DASAR TEORI</b> .....	<b>8</b>
2.1 Sejarah Singkat Moment Decoration .....	8
2.2 Struktur Organisasi.....	8
2.3 Visi dan Misi Moment Decoration.....	9
2.3.1 Visi .....	9
2.3.2 Misi.....	9
2.4 Tugas dan Wewenang .....	9
2.5 Teori Umum .....	10
2.5.1 Pengertian Sistem .....	10

2.5.2 Pengertian Informasi .....	10
2.5.3 Pengertian Aplikasi .....	11
2.5.4 Pengertian Website .....	11
2.5.5 Pengertian Pemesanan .....	12
2.5.6 Pengertian <i>Party Planner</i> .....	12
2.5.7 Teori Metode Waterfall .....	13
2.5.8 Database .....	14
2.5.9 Diagram Konteks.....	14
2.5.10 DFD ( <i>Data Flow Diagram</i> ).....	15
2.5.11 ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ) .....	16
2.5.12 Pengertian PHP.....	17
2.5.13 Pengertian MySQL.....	18
<b>BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>20</b>
3.1 Analisis Sistem Berjalan .....	20
3.1.1 Permasalahan Sistem Berjalan .....	20
3.1.2 Kelemahan Sistem Yang Ada.....	20
3.1.3 Sistem Yang Diusulkan .....	21
3.1.4 Alat dan Bahan .....	21
3.2 Perancangan Sistem .....	22
3.2.1 Diagram Konteks.....	22
3.2.2 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD Level 0).....	23
3.2.3 <i>Data Flow Diagram</i> Level 1 Login.....	26
3.2.4 <i>Data Flow Diagram</i> Level 1 Kelola Paket Dekor.....	27
3.2.5 <i>Data Flow Diagram</i> Level 1 Pemesanan .....	28
3.2.6 <i>Data Flow Diagram</i> Level 1 Detail Pemesanan.....	28
3.2.7 <i>Data Flow Diagram</i> Level 1 Review .....	29
3.2.8 <i>Data Flow Diagram</i> Level 1 Kelola Banner .....	30
3.2.9 <i>Data Flow Diagram</i> Level 1 Kelola Popup .....	31
3.2.11 Entity Relation Diagram (ERD) .....	32
3.3 Rancangan Tabel.....	34
3.3.1 Tabel Admin.....	34
3.3.2 Tabel Pelanggan .....	35
3.3.3 Tabel Paket Dekor .....	36

3.3.4 Tabel Kategori .....	38
3.3.5 Tabel Sub Kategori.....	38
3.3.6 Tabel Popup.....	39
3.3.7 Tabel Banner .....	40
3.3.8 Tabel Detail Pemesanan .....	40
3.3.9 Tabel Transaksi .....	41
3.3.10 Tabel Review.....	42
3.4 Rancangan Interface.....	44
3.4.1 Rancangan Halaman Registrasi.....	44
3.4.2 Rancangan Halaman Login Pelanggan.....	44
3.4.3 Rancangan Halaman Login .....	45
3.4.4 Rancangan Halaman Dasbor Admin .....	46
3.4.5 Rancangan Halaman Dasbor Pimpinan .....	46
3.4.6 Rancangan Halaman User .....	47
3.4.7 Rancangan Halaman Keranjang Pesanan .....	48
3.4.8 Rancangan Halaman Pembayaran .....	48
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>50</b>
4.1 Hasil .....	50
4.2 Pembahasan.....	50
4.2.1 Halaman Home .....	51
4.2.2 Halaman Pemesanan Paket Dekorasi .....	51
4.2.3 Halaman Kontak .....	52
4.2.4 Halaman About.....	52
4.2.5 Halaman Keranjang Pemesanan .....	53
4.2.6 Halaman Pembayaran.....	53
4.2.7 Halaman Registrasi.....	54
4.2.8 Halaman Login Pelanggan .....	55
4.2.9 Halaman Login Admin.....	55
4.2.10 Halaman Dasbor Admin.....	56
4.2.11 Halaman Kelola Paket .....	56
4.2.12 Halaman Kelola Kategori .....	57
4.2.13 Halaman Transaksi .....	57
4.2.14 Halaman Kelola Banner .....	58

4.2.15 Halaman Kelola Popup.....	58
4.2.16 Halaman Review Pelanggan.....	59
4.2.17 Halaman Kelola Review.....	60
4.2.18 Halaman Profil Pelanggan .....	60
4.2.19 Halaman Dasbor Pimpinan .....	60
4.3 Testing .....	61
4.3.1 Hasil Uji Login.....	61
4.3.2 Hasil Uji Kelola Data Paket Dekorasi.....	62
4.3.3 Hasil Uji Pemesanan .....	64
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>66</b>
5.1 Kesimpulan .....	66
5.2 Saran .....	66
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>67</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>69</b>

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 1.1</b> Model Pengembangan Waterfall .....	<b>5</b>
<b>Gambar 2.1</b> Logo Moment Decoration.....	<b>8</b>
<b>Gambar 2.2</b> Bagan Struktur Usaha Moment Decoration.....	<b>9</b>
<b>Gambar 3.1</b> Diagram Konteks .....	<b>23</b>
<b>Gambar 3.2</b> DFD Level 0 .....	<b>24</b>
<b>Gambar 3.3</b> DFD Level 1 Login.....	<b>26</b>
<b>Gambar 3.4</b> DFD Level 1 Kelola Paket Dekor.....	<b>27</b>
<b>Gambar 3.5</b> DFD Level 1 Detail Pemesanan .....	<b>27</b>
<b>Gambar 3.6</b> DFD Level 1 Pemesanan .....	<b>28</b>
<b>Gambar 3.7</b> DFD Level 1 Review .....	<b>28</b>
<b>Gambar 3.8</b> DFD Level 1 Kelola Banner .....	<b>30</b>
<b>Gambar 3.9</b> DFD Level 1 Kelola Popup .....	<b>31</b>
<b>Gambar 3.10</b> DFD Level 1 Pimpinan.....	<b>31</b>
<b>Gambar 3.11</b> ERD .....	<b>32</b>
<b>Gambar 3.12</b> Rancangan Halaman Registrasi .....	<b>44</b>
<b>Gambar 3.13</b> Rancangan Halaman Login Pelanggan.....	<b>45</b>
<b>Gambar 3.14</b> Rancangan Halaman Login.....	<b>45</b>
<b>Gambar 3.15</b> Rancangan Halaman Dasbor Admin .....	<b>46</b>
<b>Gambar 3.16</b> Rancangan Halaman Dasbor Pimpinan .....	<b>47</b>
<b>Gambar 3.17</b> Rancangan Halaman User.....	<b>47</b>
<b>Gambar 3.18</b> Rancangan Halaman Keranjang Pesanan .....	<b>48</b>
<b>Gambar 3.19</b> Rancangan Halaman Pembayaran .....	<b>49</b>
<b>Gambar 4.1</b> Halaman Home .....	<b>51</b>
<b>Gambar 4.2</b> Halaman Pemesanan Paket Dekorasi.....	<b>52</b>

<b>Gambar 4.3</b> Halaman Kontak .....	<b>52</b>
<b>Gambar 4.4</b> Halaman About.....	<b>53</b>
<b>Gambar 4.5</b> Halaman Keranjang Pemesanan .....	<b>53</b>
<b>Gambar 4.6</b> Halaman Pembayaran .....	<b>54</b>
<b>Gambar 4.8</b> Halaman Registrasi.....	<b>54</b>
<b>Gambar 4.9</b> Halaman Login Pelanggan.....	<b>55</b>
<b>Gambar 4.10</b> Halaman Login Admin .....	<b>56</b>
<b>Gambar 4.11</b> Halaman Dasbor Admin .....	<b>56</b>
<b>Gambar 4.12</b> Halaman Kelola Paket .....	<b>57</b>
<b>Gambar 4.13</b> Halaman Kelola Kategori .....	<b>57</b>
<b>Gambar 4.14</b> Halaman Transaksi .....	<b>58</b>
<b>Gambar 4.15</b> Halaman Kelola Banner.....	<b>58</b>
<b>Gambar 4.16</b> Halaman Kelola Popup .....	<b>59</b>
<b>Gambar 4.17</b> Halaman Review Pelanggan .....	<b>59</b>
<b>Gambar 4.18</b> Halaman Kelola Review .....	<b>60</b>
<b>Gambar 4.19</b> Halaman Profil Pelanggan .....	<b>60</b>
<b>Gambar 4.20</b> Halaman Dasbor Pimpinan .....	<b>61</b>

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 2.1</b> Diagram Konteks.....	15
<b>Tabel 2.2</b> Data Flow Diagram .....	16
<b>Tabel 2.3</b> Simbol ERD .....	17
<b>Tabel 3.1</b> Admin.....	34
<b>Tabel 3.2</b> Pelanggan .....	35
<b>Tabel 3.3</b> Paket Dekor .....	37
<b>Tabel 3.4</b> Kategori .....	38
<b>Tabel 3.5</b> Sub Kategori.....	38
<b>Tabel 3.6</b> Popup.....	39
<b>Tabel 3.7</b> Banner .....	40
<b>Tabel 3.7</b> Detail Pemesanan .....	41
<b>Tabel 3.8</b> Pemesanan .....	42
<b>Tabel 3.9</b> Review.....	43
<b>Tabel 4.1</b> Pengujian Login .....	62
<b>Tabel 4.2</b> Pengujian Kelola Paket Dekorasi .....	63
<b>Tabel 4.3</b> Pengujian Pemesanan .....	65



# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Saat ini teknologi berkembang semakin pesat dan semua ke arah serba digital. Di era yang serba digital ini menuntut semua manusia menjadi pengguna aktif yang tidak bisa dilepaskan dari perangkat elektronik. Mengingat dengan pesatnya perkembangan teknologi menjadi sebuah tantangan untuk mampu bersaing menghadapi berbagai perubahan zaman yang semakin dinamis. Keberadaan teknologi yang berkembang sangat pesat sudah menjadi sebuah kebutuhan yang harus ada pada beberapa sektor, dari sektor perusahaan, sektor perdagangan, serta sektor pendidikan, dan lain sebagainya (Syakhina et al., 2018).

Diantaranya jasa dekorasi yang menawarkan jasa melalui internet tanpa dibatasi oleh ruang dan waktu yang dapat menghubungkan penyedia layanan jasa dan pelanggan dimanapun dan kapanpun. Salah satu contohnya jasa *party planner*. *Party planner* merupakan suatu jasa alternatif yang membantu seseorang mempersiapkan pesta atau acara yang diinginkan (Studi et al., 2017). Pada saat ini *party planner* begitu banyak di cari oleh masyarakat karena selain untuk membantu menyiapkan perayaan yang diinginkan juga sangat membantu orang-orang yang tidak mau repot dengan dekorasi perayaannya.

Moment Decoration adalah salah satu bentuk usaha jasa *party planner* yang ada di kota Palembang. Jenis-jenis paket jasa dekorasi yang ada di Moment Decoration adalah *bridal shower*, *birthday party*, *dekor room*, *baby shower*, dan *anniversary*. Menurut pemilik dari Moment Decoration salah satu kendala yang dialami pelanggan pada saat melakukan pemesanan paket dekorasi harus memesan dengan cara datang langsung atau melalui *online* dengan menggunakan sosial media yaitu Instagram. Instagram digunakan untuk melihat paket dekorasi yang ingin dipesan pelanggan, akan tetapi pelanggan harus terlebih dahulu menanyakan paket tersebut tersedia atau tidak kepada admin dari media sosial tersebut, oleh sebab itu menjadi masalah ketika paket yang diinginkan pelanggan tidak sesuai dengan apa yang ingin dipesan.

Menurut keterangan selaku admin dari Moment Decoration saat bulan januari sampai maret pelanggan yang menanyakan informasi paket dekorasi

sebanyak tiga puluh pelanggan, akan tetapi yang pasti melakukan pemesanan dekorasi hanya beberapa dari tiga puluh pelanggan tersebut. Selain itu sering terjadinya keterpaksaan pembatalan dari pesanan dikarenakan kurangnya informasi dan data pelanggan yang salah, sehingga berakibatkan kerugian dari pihak Moment Decoration.

Selain itu, menurut keterangan selaku admin dari Moment Decoration mengatakan saat ini diperlukan aplikasi website untuk proses pemesanan agar mempermudah pelanggan dalam melakukan pemesanan dekorasi yang maksimal dengan menggunakan teknologi, seperti pemesanan dan informasi paket dekorasi yang tersedia secara cepat dan mudah, serta pelanggan bisa melakukan proses pemesanan dekorasi dimanapun dan kapanpun, membuat pelanggan mempercayai dan menjadi pelanggan tetap pada Moment Decoration. Serta memudahkan admin dalam melakukan proses pengelolaan data pemesanan dari pelanggan yang selama ini dilakukan secara manual.

Dari permasalahan pada sistem berjalan saat ini, sebagai solusi dari permasalahan yang muncul, maka penulis akan merancang dan membuat Aplikasi Pemesanan Dekorasi pada Moment Decoration Berbasis Website, untuk meningkatkan proses pemesanan dekorasi bagi pelanggan, pengelolaan data pelanggan, dan informasi yang lengkap pada Moment Decoration.

## **1.2 Tujuan Penelitian**

Penelitian ini bertujuan untuk membuat *website* pada usaha jasa *Party Planner* Moment Decoration Palembang agar lebih mempermudah dalam proses pengelolaan data pemesanan jasa dekorasi yang dilakukan secara manual dan agar mempermudah memberikan informasi yang lebih informatif.

## **1.3 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat yang diharapkan dari hasil penyusunan laporan akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Dapat menggantikan proses informasi jasa *party planner* Moment Decoration yang hanya dari instagram saja.
2. Dapat menambah wawasan dan pengetahuan tentang pentingnya perkembangan teknologi.

3. Memudahkan dalam proses pemesanan yang dilakukan secara manual dan pemesanan yang bisa diakses kapanpun dan dimanapun.
4. Memudahkan admin untuk melakukan pengelolaan data pemesanan dari konsumen yang selama ini dilakukan secara manual.

#### **1.4 Rumusan Masalah**

Berdasarkan identifikasi masalah yang ditemukan dalam penelitian ini, maka penulis merumuskan permasalahan yang ada yaitu bagaimana memudahkan produktivitas pemesanan dengan cara membuat web pemesanan pada jasa *Party Planner Moment Decoration Palembang*.

#### **1.5 Batasan Masalah**

Agar pembahasan yang dilakukan oleh penulis lebih terfokus dan terarah serta tidak menyimpang dari permasalahan pokok yang ada, maka penulis membatasi ruang lingkup yang akan dibahas adalah :

1. Data yang digunakan untuk membuat aplikasi ini diambil dari *Party Planner Moment Decoration*, berisi data pemesanan.
2. Aplikasi dibangun menggunakan sistem berbasis web dengan metode Waterfall.
3. Merancang dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *MYSQL* sebagai databasenya.
4. Tahap proses pengujian menggunakan pengujian *black box* untuk mengetahui kesalahan-kesalahan pada sistem saat melakukan eksekusi program.

#### **1.6 Metodologi Penelitian**

Beberapa metode yang diterapkan selama pembuatan Projek Akhir ini, yaitu:

##### **1.6.1 Tempat Pengambilan Data**

Penelitian dilaksanakan pada kantor *Moment Decoration* di Jalan Tanjung Sari 1 No. 30 Kec Kalidoni Palembang.

##### **1.6.2 Metode Pengumpulan Data**

Penulisan laporan ini diambil dari informasi yang menjadi dokumen utama di mana laporan ini ditulis. Data adalah fakta yang telah dikumpulkan

penulis untuk memecahkan masalah. Penulis memakai metode berikut untuk memperoleh data dan informasi.

## **1. Data Primer**

Data Primer adalah data yang diperoleh langsung dari pelaksana terkait pembuatan Laporan Projek Akhir sebagai berikut:

### **a. Wawancara (*Interview*)**

Pada tahap wawancara, dimaksudkan untuk memastikan bahwa sistem yang dibutuhkan berguna secara teknologi dan untuk kebutuhannya. Penulis mengumpulkan data dengan melakukan *interview* secara langsung kepada selaku *owner* usaha jasa dekorasi Moment Decoration untuk mendapatkan data yang tepat dan akurat.

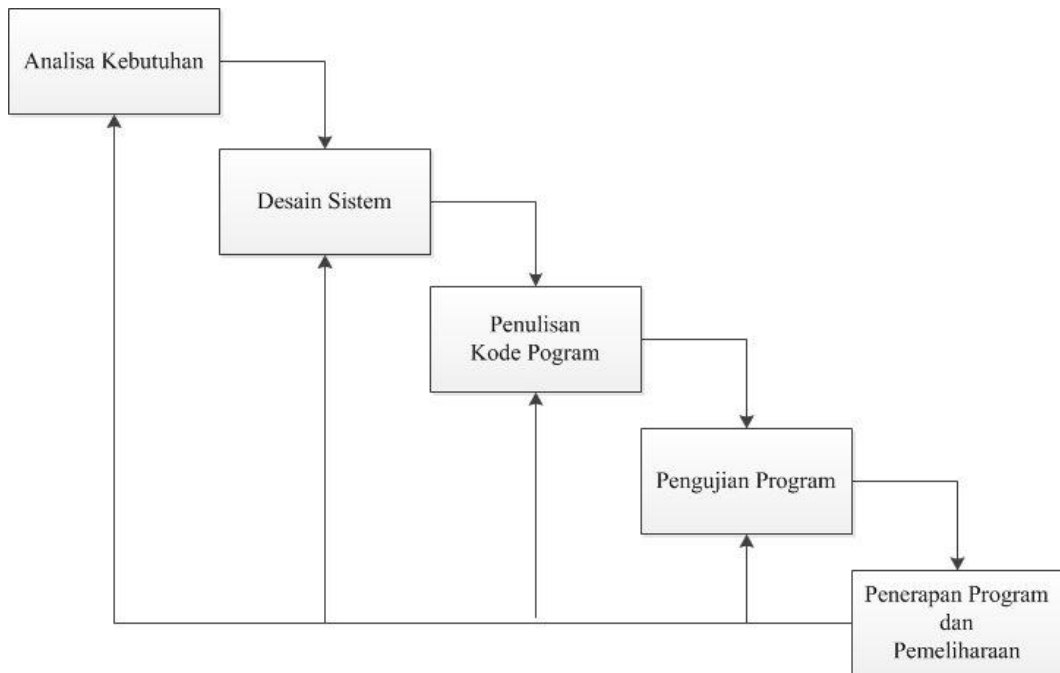
### **b. Observasi**

Tahap observasi adalah tahapan dimana melihat langsung objek yang akan diteliti untuk dilakukan pengamatan. Penulis melakukan kegiatan pekerjaan atau kegiatan secara langsung untuk mengenali kondisi yang terjadi dan bagaimana proses kerja sistem pemesanan paket dekorasi yang ada pada usaha *party planner* Moment Decoration.

## **2. Data Sekunder**

Data sekunder adalah informasi yang diperoleh dari penelitian orang lain atau sumber umum. Dalam proses penyusunan laporan Projek Akhir ini, penulis mempelajari proses pemesanan paket dekorasi yang ada pada Moment Decoration yang dijadikan sebagai referensi untuk penulisan.

### 1.6.3 Metode Pengembangan Sistem



**Gambar 1.1** Model Pengembangan Waterfall

”Metode waterfall adalah model yang mempunyai sifat sistematis, sangat berurutan sesuai tahapannya dalam membangun sebuah perangkat lunak atau software. Sebenarnya model ini disebut sebagai “*classic life cycle*” atau metode air terjun. Model ini dikenalkan oleh Winston Royce pada tahun 1970 an, maka dari itu disebut sebagai model yang klasik, akan tetapi model ini lah yang paling banyak digunakan oleh pengembang untuk membangun perangkat lunak atau *software*.”(Hermanto<sup>1</sup>, 2021)

Metode waterfall adalah salah satu jenis model pengembangan aplikasi dan termasuk ke dalam *classic life cycle* (siklus hidup klasik), yang mana menekankan pada fase yang berurutan dan sistematis. Untuk model pengembangannya, dapat dianalogikan seperti air terjun, dimana setiap tahap dikerjakan secara berurutan mulai dari atas hingga ke bawah.

Metode yang digunakan penulis dalam pengembangan perangkat lunak adalah metode waterfall. Dikarenakan menggunakan metode waterfall dapat meminimalkan kesalahan yang sangat mungkin terjadi. Tahapan dari metode waterfall antara lain tahapan analisa kebutuhan, desain sistem, penulisan kode

program, pengujian program dan penerapan program dan pemeliharaan. Adapun kelebihan dari metode waterfall ini adalah memiliki sistematika atau alur proses yang terstruktur.

5 tahapan metode *waterfall* adalah sebagai berikut:

### **1. Analisis Kebutuhan**

Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak Proses penulis melakukan pengumpulan data kebutuhan dan observasi langsung dilakukan secara intensif untuk memesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan oleh pengguna pada Moment Decoration.

### **2. Desain Sistem**

Pada tahap ini dilakukan setelah melakukan proses analisa kebutuhan. Hasil dari analisa didasarkan oleh kebutuhan dan permasalahan yang benar terjadi pada Moment Decoration. Pada tahap desain sistem penulis merancang proses yang berhubungan dari permasalahan dan kebutuhan yang dibutuhkan oleh pengguna dalam sebuah sistem. penulis mulai merancang sistem agar tersusun dengan baik diantaranya: membuat diagram konteks, membuat DFD (level 0 dan level 1), membuat ERD, membuat rancangan data tabel, dan membuat perancangan sistem.

### **3. Penulisan Kode Program**

Pembuatan kode dilakukan sesudah desain sistem lalu membuat implementasi program menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *MYSQL* sebagai Database.

### **4. Pengujian Program**

Pengujian fokus pada perangkat lunak secara dari segi logika dan fungsional dan memastikan kinerja kualitas sistem, oleh karena itu dilakukan untuk mengurangi kesalahan (*error*). Pengujian yang dilakukan menggunakan sistem *blackbox*. Menurut Shalahuddin dan Rosa (2011) *black box testing* adalah proses pemeriksaan perangkat lunak yang dari segi detail fungsional, desain dan pengujian karakteristik suatu kode program. Black Box Testing yang dijelaskan

untuk memahami suatu kegunaan (fungsi), inputan serta outputan dari sistem sesuai dengan spesifikasi yang telah didefinisikan.

### **5. Penerapan Program dan Pemeliharaan**

Tahap akhir dari pembuatan sebuah aplikasi ini, setelah penulis melakukan pengujian coba dan pengujian aplikasi, maka aplikasi pemesanan dekorasi pada Moment Decoration dapat digunakan dan telah berjalan dengan sesuai yang telah diharapkan. Pemeliharaan dilakukan untuk menjaga aplikasi agar tetap berjalan dengan semestinya sesuai dengan fungsi dan tugas yang telah didefinisikan sebelumnya.

## DAFTAR PUSTAKA

- Aditya, G. G., Fachruddin, & Suratno, E. (2020). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Jasa Pada Choki Al-Huda Wedding Decoration and Catering Kota Jambi Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa* 2(2), 159–173. <http://ejournal.stikom-db.ac.id/index.php/jimsi/article/view/840>
- Azkiya, A., Saputra, A., & Sar, S. (2018). *Aplikasi Penyewaan Perlengkapan Pernikahan Pada Qinoy Salon Berbasis Web*. 9(1), 29–34.
- Firliana, R., Amna, A. R., & Prastyo, A. (2016). Sistem Informasi Pemesanan Catering Berbasis Web. *Nusantara of Engineering*, 3(2), 1–7. <http://ojs.unpkediri.ac.id/index.php/ti/article/view/12340>
- Fuad, H., Budiman, A., & Kurniasari, D. (2018). *Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Paket Pernikahan Berbasis Web Study Kasus Di Wedding Organizer PJ Management*. 8(2).
- Gunawan, D., & Suratno, E. (2019). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Jasa Vendor Pada The Planner Jambi Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Sistem Informasi*, 1(Vol 1 No 1 (2019): Jurnal Ilmiah Mahasiswa Sistem Informasi), 13–25.
- Hermanto<sup>1</sup>, R. I. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Tiket Event Di Kota Jakarta Berbasis Website. *Hermanto, Raul Irawan*, 5(9), 43–53.
- Ikhsan, A., Ma, S., Perdananto, A., Informatika, S. M., Eresha, S., Selatan, T., No, R. P., Selatan, T., Informatika, S. T., Pamulang, U., Selatan, T., No, S. K., & Selatan, T. (2021). *APLIKASI PEMESANAN TIKET SEMINAR SECARA ONLINE BERBASIS WEB DI UNIVERSITAS PAMULANG*. XV(11), 13–21.
- Jannah, D. N., & Mulyono, H. (2021). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Produk Pengantin Berbasis Web Pada Wedding Organizer MeyMey Cantik. *Manajemen Sistem Informasi*, 6(2), 27–42.
- Maiyana, E. (2019). Penyewaan Online Wedding Organizer Berbasis Web. *Jurnal Sains Dan Informatika*, 5(1), 26. <https://doi.org/10.22216/jsi.v5i1.4158>
- Najiyah, I., & Suharyanto. (2017). Sistem Informasi Wedding Planner Berbasis Web. *Jurnal Ilmu Pengetahuan Dan Teknologi Komputer*, 3(1), 79–86.
- Pramana, D. O. (2020). *Aplikasi Penawaran Jasa pada PT. Rapi Anugerah Lestari Berbasis Website*. 7–20.
- Rahman, F., & Santoso. (2015). Aplikasi pemesanan undangan online. *Sains Dan*



*Informatika*, 1(2), 78–87.

Rosyadi, I., & Sari, A. (2018). Sistem Informasi Pada “ Maya ” Wedding Organizer Berbasis Website. *Jurnal Surya Informatika*, 5(1), 24–33.

Saleha, D. umi. (2016). *APLIKASI PEMESANAN PERUMAHAN OGAN PERMATA INDAH BERBASIS WEB PADA PT. SEKAWAN KONTRINDO*. 7–22.

Sari, S. M., Zaenal Abidin, D., Devitra, J., Studi, P., Informatika, T., Dinamika Bangsa, S., Jendral, J. J., & Thehok -Jambi, S. (2020). Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web Pada Wedding Organizer Kurnia Jambi. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Teknik Informatika*, 2(1), 82–95.

Studi, P., Industri, T., Industri, F. R., & Telkom, U. (2017). *Followers instagram @ rvnplanner*. 4(3), 4533–4541.

Sufajar Butsianto<sup>1</sup>, E. N. A. (2020). PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE PROTOTYPING PADA TOKO BAY STICKER. *Administrative Law Journal*, 60, 53–77. <https://doi.org/10.35979/alj.2020.02.60.53>

Syakhina, A. S., Andreswari, R., Mufied, F., & Anshary, A. (2018). *PENGEMBANGAN APLIKASI E-COMMERCE DEKORASI DENGAN BERBASIS WEB PADA STARTUP BALON PARTNER THE DESIGN OF AN E-COMMERCE APPLICATION WITH A WEB BASED ON STARTUP BALON PARTNER Media Promosi Penyedia Jasa Dekorasi*. 5(2), 3278–3287.

Virsky, V., Salim, R. R. M., & ... (2019). Pengembangan Website Party Planner. ... *TeknologiInformasi*660664.<http://prosiding.seminarid.com/index.php/sensas/article/view/383%0Ahttps://prosiding.seminarid.com/index.php/sensas/article/download/383/376>

Yunita, I., & Sukma, I. (2016). *Sistem Informasi Wedding Organizer*. 1(2), 173–181.