

LAPORAN PROJEK AKHIR
APLIKASI KASIR DAN ADMINISTRASI
BARANG PADATOKO AIDIL BERBASIS *WEBSITE*
PROJEK



OLEH :

Aidil Ficry

09010581923016

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
PROGRAM DIPLOMA KOMPUTER
UNIVERSITAS SRIWIJAYA
2022

**LEMBAR PENGESAHAN
PROPOSAL TUGAS AKHIR
APLIKASI KASIR DAN ADMINISTRASI BARANG
PADA TOKO AIDIL BERBASIS *WEBSITE***

Sebagai salah satu syarat untuk membuat Tugas Akhir Program Studi Manajemen
Informatika Jenjang Diploma III

Oleh:

Aidil Fiery
09010581923016

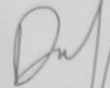
Palembang, 3 Agustus 2022

Pembimbing I,

Pembimbing II,




M. Rudi Sanjaya, S.Kom., M.Kom.
NIP. 198611272019031005



Dedy Kurniawan, M.Sc.
NIP. 19900802201931006

Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Manajemen Informatika,



Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.
NIP. 197704082009121001

HALAMAN PERSETUJUAN

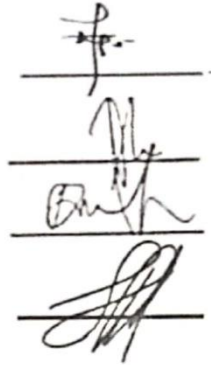
Telah Diuji dan Lulus Pada :

Hari RABU

Tanggal : 24 Agustus 2022

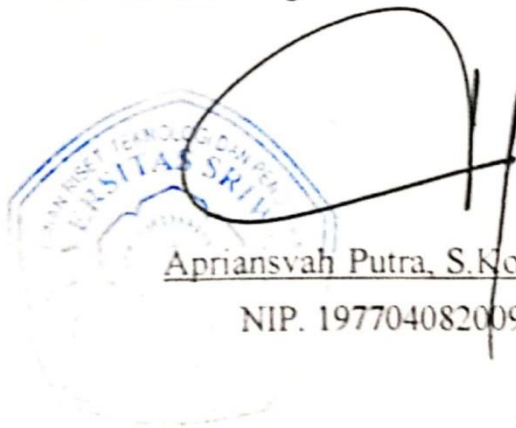
Tim Penguji :

1. Ketua Sidang : Yoppy Sazaki, S.Si., M.T.
2. Pembimbing I : M. Rudi Sanjaya, S.Kom, M. Kom.
3. Pembimbing II : Dedy Kurniawan, M.Sc.
4. Penguji Bayu Wijaya Putra, S.Kom.,M.Kom



Mengetahui,

Koordinator Program Studi Manajemen Informatika,



Apriansvah Putra, S.Kom., M.Kom.

NIP. 197704082009121001

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Aidil Ficry
NIM : 09010581923016
Program Studi : Manajemen Informatika

Dengan ini menyatakan bahwa

1. Dalam penyusunan/penulisan projek akhir harus bersifat orisinal dan tidak melakukan plagiatisme baik produk software/hardware.
2. Dalam penyelesaian projek akhir dilaksanakan di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak diselesaikan atau dikerjakan oleh pihak lain diluar civitas akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan saya bersedia diberikan sanksi apabila dikemudian hari pernyataan saya ini terbukti tidak benar yaitu

1. Tidak dapat mengikuti ujian komperehensif atau tidak lulus ujian komperehensif.
2. Bersedia mengganti judul atau topik projek akhir setelah mendapat persetujuan dari pembimbing projek akhir.

Palembang, 3 Agustus 2022



Aidil Ficry
NIM. 09010581923016

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Motto :

“Menikmati proses yang ada, dengan rasa ikhlas seperti air yang mengalir menikmati setiap proses yang ada tanpa harus menyesal, karena setiap proses yang kita jalani pasti ada hikmah yang bisa kita ambil, dinikmati dan di syukuri.”

Kupersembahkan kepada :

- ❖ *Orang tua yang selalu memberi dukungan kepada saya.*
- ❖ **Teman-teman dari organisasi HIMDIKO yang telah membantu satu sama lain, yang memberikan arahan dan saling memberi motivasi satu sama lain.**
- ❖ *Kepada teman kelas yang memberikan nasehat terhadap saya.*
- ❖ **Best support yang selalu mendoakan dan selalu membuat semangat saya kembali setiap saya mengeluh (Dita Cindy).**
- ❖ *Pembimbing 1 Saya Bapak M. Rudi Sanjaya, S.Kom., M.Kom.*
- ❖ **Pembimbing 2 Saya Bapak Dedy Kurniawan, M.Sc.**
- ❖ *Teman-teman ku seperjuangan kuliah.*
- ❖ *Almamaterku.*

KATA PENGANTAR



Puji syukur kehadiran Allah SWT atas segala rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Projek Akhir yang berjudul “Aplikasi Kasir Dan Administrasi Barang Pada Toko Aidil Berbasis *Website*”. Laporan ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan pendidikan Diploma III padaprogram Diploma Komputer Universitas Sriwijaya.

Penulis menyadari bahwa penulisan laporan ini tidak terselesaikan dengan baik tanpa bantuan dan sumbangan pemikiran dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis menyampikan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang mana telah memberikan kesehatan dan kesempatan
2. Bapak Jaidan Jauhari, S.Pd., M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
3. Bapak Julian Supiardi, M.T. selaku Wakil Dekan Bidang Akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
4. Bapak Mgs. Afriyan Firdaus, S.Si., MIT. Selaku Wakil Dekan Bidang Administrasi dan Keuangan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya
5. Bapak Fathoni, S.T., MMSI. selaku Wakil Dekan Bidang Kemahasiswaan dan Alumni Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
6. Bapak Apriansyah Putra, S.Kom, M.Kom. selaku Koordinator Program Studi Manajemen Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
7. Bapak M. Rudi Sanjaya, S.Kom., M.Kom. Dan Bapak Dedy Kurniawan, M.Sc. selaku pembimbing yang telah banyak memberikan arahan, dukungan, serta motivasi dalam menyelesaikan laporan Projek Akhir ini.

8. Kedua orang tua tercinta, bapak Suratmin, dan Ibu Masitoh. yang tidak pernah putus asa dalam melafalkan do'a dan dzikir keridhoan, cinta kasih, kesabaran, dan pengorbanannya selama ini.
9. Untuk sahabat seperjuangan dan seangkatan yang selalu berbagi kebahagiaan dan keluh kesah selama masa perkuliahan.
10. Serta, semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah meluangkan waktu, memberikan do'a, semangat dan motivasi kepada penulis.

Akhir kata, semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi berbagai pihak. Penulis mengharapkan kritik dan saran demi kesempurnaan penulisan selanjutnya.

Palembang, 3 Agustus 2022

Penulis



Aidil Ficry

09010581923016

ABSTRAK

APLIKASI KASIR DAN ADMINISTRASI BARANG PADA TOKO AIDIL BERBASIS *WEBSITE*


Oleh

Aidil Fiery 09010581923016


Toko Aidil merupakan sebuah unit dagang dengan fokus pada penjualan barang-barang kebutuhan rumah tangga. Namun dalam melaksanakan kegiatan operasionalnya, masih menggunakan metode pencatatan pada buku perihal arus barang keluar dan masuk. Hal ini mengakibatkan sering terjadi kesalahan pencatatan serta kesalahan penghitungan dan selisih stok antara buku catatan dengan jumlah fisik di gudang. Penelitian ini bertujuan untuk memecahkan masalah tersebut dengan membangun aplikasi kasir dan administrasi barang dengan tujuan mempermudah dalam transaksi penjualan serta pengelolaan barang. Aplikasi ini juga dapat bermanfaat dalam mempermudah pada proses pembuatan laporan menjadi lebih cepat. Metode penelitian menggunakan metode kualitatif yakni dengan mengumpulkan data melalui wawancara dengan pemilik Toko Aidil, serta observasi langsung terhadap proses yang berlangsung. Metode pengembangan sistem menggunakan metode *waterfall* dengan tahapan *Requirement Analysis, System Design, Coding, Implementation, Testing*. Hasil penelitian ialah sebuah aplikasi yang dapat digunakan dalam membantu proses pengelolaan barang. Hasil pengujian menunjukkan bahwa aplikasi yang dibangun sudah sesuai dengan kebutuhan dan rancangan yang dibangun.

Kata Kunci: Apikasi, Kasir, Administrasi, *Website*, *PHP*

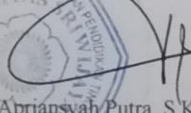
Menyetujui,
Pembimbing I,


M. Rudi Sanjaya, S.Kom., M.Kom.
NIP. 198611272019031005

Pembimbing II,


Dedy Kurniawan, M.Sc.
NIP. 19900802201931006

Mengetahui,
Koordinator Program Studi Manajemen Informatika,


Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.
NIP. 19770408200912100

ABSTRACT

**CASHIER APPLICATION AND GOODS ADMINISTRATION
ON AIDIL SHOP BASED ON THE WEBSITE**


By

Aidil Ficry 09010581923016

Toko Aidil is a trading unit with a focus on selling household goods. However, in carrying out its operational activities, it still uses the method of recording in books regarding the flow of goods in and out. This results in frequent recording errors and counting errors and the difference in stock between the notebook and the physical amount in the warehouse. This study aims to solve this problem by building cashier applications and goods administration with the aim of simplifying sales transactions and managing goods. This application can also be useful in simplifying the process of making reports faster. The research method uses qualitative methods, namely by collecting data through interviews with the owner of Toko Aidil, as well as direct observation of the ongoing process. The system development method uses the waterfall method with the stages of Requirement Analysis, System Design, Coding, Implementation, Testing. The result of the research is an application that can be used to assist the process of managing goods. The test results show that the application that is built is in accordance with the needs and design that was built.

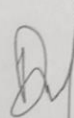
Keywords: Application, Cashier, Administration, Website, PHP

Menyetujui,
Pembimbing I,



M. Rudi Sanjaya, S.Kom., M.Kom.
NIP. 19861272019031005

Pembimbing II,



Dedy Kurniawan, M.Sc.
NIP. 19900802201931006

Mengetahui,
Koordinator Program Studi Manajemen Informatika,



Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.
NIP. 197704082009121001

DAFTAR ISI

HALAMAN COVER	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	1
1.3. Tujuan.....	2
1.4. Manfaat	2
1.5. Batasan Masalah	2
BAB II LANDASAN TEORI	3
2.1. Profil Toko Aidil	3
2.2. Kasir.....	5
2.3. Administrasi.....	5
2.4. Barang.....	5
2.5. Penjualan	6
2.6. Aplikasi.....	7
2.7. <i>Website</i>	7
2.8. Landasan Teori Pemrograman.....	8
2.8.1. Bahasa Pemrograman.....	8
2.8.2. <i>Database / Basis Data</i>	9
2.8.3. <i>MySQL</i>	10
2.8.4. <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	11
2.8.5. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	12

2.9. Penelitian Terdahulu	14
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	17
3.1. Lokasi Penelitian	17
3.2. Metode Penelitian	18
3.2.1. Metode Pengumpulan Data	18
3.2.2. Metode Pengembangan Sistem	18
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN	20
4.1. Pendahuluan	20
4.2. Analisa Masalah	19
4.2.1. Analisis Sistem Berjalan	19
4.2.2. Permasalahan Yang Dihadapi	19
4.2.3. Sistem Usulan	19
4.2.4. Analisis Kebutuhan Fungsional	19
4.2.5. Analisa Kebutuhan Non Fungsional	21
4.3. Perancangan Sistem	22
4.3.1. Diagram Konteks	22
4.3.2. Diagram Flow Diagram Level 1	23
4.3.3. DFD Level 2	25
4.3.4. Pemodelan Data (ERD)	27
4.3.5. Struktur Databases	29
4.3.6. Perancangan Antarmuka	31
BAB V HASIL PEMBAHASAN	34
5.1. Pendahuluan	34
5.2. Hasil	34
5.3. Pembahasan	34
5.4. Pengujian	36
5.5. Pemeliharaan (Maintenance)	36
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	41
6.1. Kesimpulan	41
6.2. Saran	41
DAFTAR PUSTAKA	42

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Contoh <i>Website</i>	8
Gambar 2.2. Logo MySQL	9
Gambar 3.1. Metode Waterfall.....	16
Gambar 4.1. Diagram Konteks.....	21
Gambar 4.2. <i>Data Flow Diagram</i> Level 1	22
Gambar 4.3. <i>Entity Relationship Diagram</i>	25
Gambar 4.4. Rancangan Halaman Login	25
Gambar 4.5. Rancangan Daftar Produk	26
Gambar 4.6. Rancangan Kelola Data Penjualan	26
Gambar 4.7. Rancangan Laporan Penjualan	27
Gambar 4.8. Entity Relationship Diagram	28
Gambar 4.9. Rancangan Halaman Login	31
Gambar 4.10. Rancangan Daftar Produk	32
Gambar 4.11. Rancangan Kelola Data Penjualan	32
Gambar 4.12. Rancangan Laporan Penjualan	33
Gambar 5.1. Halaman Login	34
Gambar 5.2. Halaman Kelola Daftar Barang	32
Gambar 5.3. Halaman Penjualan.....	32
Gambar 5.4. Halaman Barang Masuk	35
Gambar 5.5. Halaman Laporan Penjualan	35

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Simbol-Simbol DFD	91
Tabel 2.2. Notasi Simbolik Diagram ERD.....	11
Tabel 4.1. Tabel User	29
Tabel 4.2. Tabel Produk	29
Tabel 4.3. Tabel Barang	29
Tabel 4.4. Tabel Penjualan.....	30
Tabel 4.5. Tabel Detail Penjualan	30
Tabel 5.1. <i>Blackbox Testing</i>	36

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Teknologi komputerisasi di toko penjualan barang berkomoditas kecil dan menengah lebih praktis dibandingkan pencatatan di buku. Contoh teknologi komputerisasi ditoko adalah aplikasi kasir administrasi berbasis *website*. (Haldi, 2019). Aplikasi kasir dapat memberikan pelayanan yang lebih baik kepada konsumen, seperti dalam perhitungan harga dan jumlah barang yang dibeli dapat menjadi lebih cepat dan kuantitas barang tidak lagi bergantung kepada pencatatan di buku (Putra et al., 2020).

Toko Aidil merupakan usaha warung sembako yang bergerak dibidang kebutuhan sehari-hari. Saat ini, pelayanan pada toko Aidil cukup sederhana pelanggan membeli barang kemudian melakukan pembayaran ke kasir, lalu kasir melakukan perhitungan menggunakan kalkulator dan dicatat pada buku laporan, akan tetapi pihak toko ingin mengembangkan sistem yang terkomputerisasi agar memudahkan toko Aidil dalam menjalankan usahanya.

Setelah melakukan observasi dan wawancara penulis mendapati masalah yaitu transaksi menggunakan kalkulator beberapa kali terjadi kesalahan perhitungan serta tidak adanya nota pembayaran sehingga pelayanan kepada pelanggan tidak maksimal. Stok barang tidak *up to date* sehingga saat pelanggan ingin membeli barang, ternyata barang tidak tersedia, pencatatan laporan penjualan yang menggunakan pencatatan menggunakan buku rawan terjadi kesalahan karena dibutuhkan waktu dan kerapian pencatatan agar tulisan bisa dilihat. Pencatatan serta penyimpanan laporan penjualan yang menggunakan buku memiliki resiko rusak. Misalnya, kertas laporsobek atau rusak atau terkena cairan, sehingga sulit untuk dilihat kembali.

Berdasarkan permasalahan tersebut, penulis memberikan solusi dengan mengangkat judul “Aplikasi Kasir dan Administrasi barang pada toko Aidil berbasis *Website*” dengan tujuan untuk meningkatkan efisiensi dalam hal pengelolaan barang serta memberikan fasilitas aplikasi transaksi bagi kasir guna mencegah potensi kecurangan serta meningkatkan akurasi dalam proses penghitungan.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang dijelaskan, pertanyaan dalam penelitian ini adalah bagaimana mengatur dan merancang aplikasi kasir dan administrasi produk untuk pasar Aidil berbasis website. Selain itu, menurut survei 2020-2021, manajemen penjualan produk tidak berlaku untuk pengolahan produk tersebut, sehingga teknologi informasi khususnya manajemen persediaan dan berbasis website harus diterapkan.

1.3. Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang dan membangun sebuah Aplikasi Kasir dan pengelolaan gudang di toko Aidil berbasis *Website* untuk meningkatkan efisiensi pengelolaan gudang, mencegah potensi kecurangan dan meningkatkan akurasi transaksi penjualan.

1.4. Manfaat

Kajian ini diharapkan dapat membantu dalam hal :

1. Membantu kasir dalam melakukan transaksi penjualan lebih efektif.
2. Mempermudah dalam proses pengelolaan barang di toko Aidil.
3. Membantu dalam menyediakan laporan penjualan secara lebih cepat.

1.5. Batasan Masalah

Penulis membatasi kerangka penelitian agar penelitian lebih terarah serta fokus pada permasalahan pokok yang ada:

1. Penelitian ini dilaksanakan pada toko aidil dengan fokus pada penjualan dan pengelolaan barang.
2. Aplikasi ini dapat digunakan pada proses transaksi penjualan.
3. Aplikasi ini dapat digunakan untuk mengelola data barang.
4. Hasil output berupa laporan penjualan secara lebih cepat dan mudah.

DAFTAR PUSTAKA

- Ajeng Ravina Yolanda, Matahari, Indri Anugrah Ramadhani. (2021). Perancangan Aplikasi Kasir Pada Kedai Ter_Serah.Ko Sorong. VOL 2 NO 1 (2021): JURNAL PETISI (Pendidikan Teknologi Informasi).
- Aji Saputra, Cut Fera Inong Safitri, Fitriyani, Yarni Gulo, Teti Desyani. (2021). Pengembangan Aplikasi Kasir Menggunakan Model Waterfall. Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Aplikasi ISSN: 2654-3788.
- Alexander Waworuntu, Ester Lumba. (2017). Pengembangan Aplikasi Kasir Dan Pengelolaan Stok Berbasis Web Studi Kasus: Toko XYZ. Prosiding Seminar Nasional Sains dan Teknologi Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Jakarta. ISSN-2407-1846.
- Amron. (2018). *Effects Of Product Quality, Price, And Brand Image OnTheBuying Decision Of City Car Product*. Archives of Business Research – Vol.6, No.4.
- Basu, S. D. (2018). *Manajemen Pemasaran*. Yogyakarta: BPFPE.
- Bekti, H. B. (2017). *Mahir Membuat Website dengan Adobe Dreamweaver CS6, CSS, dan JQuery*. Yogyakarta: ANDI.
- Dewi, I. C. (2017). *Pengantar Ilmu Administrasi*. Jakarta: PT Prestasi Pustakaraya.
- Fathansyah. (2018). *Basis Data*. Bandung: Informatika.
- Hakim, S., Rachmad, & Sutrantio. (2017). *Mastering Java Konsep Pemograman dan Penerapannya Untuk Membuat Software Aplikasi*. Jakarta: Elex

Media Komputindo.

Kotler, P., & Armstrong. (2018). *Prinsip-prinsip Marketing Edisi Ke Tujuh*.

Jakarta: Salemba Empat.

M. Fatkhur Rahman. (2017). *Analisa Dan Perancangan Sistem Kasir*

Menggunakan Model Prototype.

Maniah, & Hamidin, D. (2017). *Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi*

Pembahasan Secara Praktis Dengan Contoh Kasus. Yogyakarta:

Deepublish.

Mulyadi. (2018). *Sistem Informasi Akuntansi*. Jakarta: Salemba Empat.

Nafarin, M. (2018). *Penganggaran Perusahaan. Edisi tiga*. Jakarta: Salemba

Empat.

Nur Eko Purwanto, Dwi Setyowati, Ignatius Suraya. (2017). *Membangun Aplikasi*

Kasir Online Yang Terintegrasi Dengan Smartphone. Jurnal Teknologi,

Volume 10, Nomor 2, Desember 2017 135-140.

Rahmadi, & Moch, L. (2018). *Tips Membuat Website tanpa Coding & Langsung*

Online. Yogyakarta: ANDI.

Santoso, H. (2017). *Aplikasi Web/asp.net*. Jakarta: Elex Media Komputindo.

Setiawan, J., & Anggiato, A. (2018). *Metode Penelitian Kualitatif*. Sukabumi: CV

jejak.

Siagian, S. P. (2017). *Filsafat Administrasi Edisi Revisi*. Jakarta: Bumi Aksara.

Silaen, S. (2018). *Metodologi Penelitian Sosial untuk Penulisan Skripsi dan Tesis*.

Bogor: In Media.

Suminten. (2020). *Sistem Informasi Penjualan Aplikasi Kasir Berbasis Website*

Pada Mart Serba Guna Blora. Jurnal PROSISKO Vol. 7 No. 2 September

2020. ISSN : 2406-7733.