

**PENERAPAN *CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT (CRM)*  
PADA SISTEM INFORMASI PENJUALAN TOKO BATIK KUJUR  
QUINNEE MAY**

**SKRIPSI**

Sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian studi  
di Program Studi Sistem Informasi S1



Oleh :

**Meilina**

**09031181621012**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS SRIWIJAYA  
2022**

## LEMBAR PENGESAHAN

### SKRIPSI

#### PENERAPAN *CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT (CRM)* PADA SISTEM INFORMASI PENJUALAN TOKO BATIK KUJUR QUINNEE MAY

Sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian studi  
di Program Studi Sistem Informasi S1

Oleh :

**Meilina      09031181621012**

Mengetahui,  
Ketua Jurusan Sistem Informasi,



**Endang Lestari Ruskan, M.T.**  
**NIP. 197811172006042001**

Palembang, Agustus 2022

Pembimbing I,

**Ali Ibrahim, M.T.**  
**NIP. 198407212015109101**

## HALAMAN PERNYATAAN

Nama : Meilina  
NIM : 09031181621012  
Program Studi : Sistem Informasi Reguler  
Judul : Penerapan *Customer Relationship Management* (CRM)  
pada Sistem Informasi Penjualan Toko Batik Kujur Quinnee May

Hasil pengecekan *Software Ithenticate/Turnitin* : 19 %

Menyatakan bahwa laporan skripsi saya merupakan hasil karya sendiri dan bukan hasil penjiplakan. Apabila ditemukan unsur penjiplakan/plagiat dalam laporan skripsi ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik dari Universitas Sriwijaya sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikianlah, Pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya dan tidak ada paksaan oleh siapapun.



Inderalaya, 19 September 2022

Meilina

NIM. 09031181621012

## HALAMAN PERSETUJUAN

Telah diuji dan lulus pada :

Hari : Jumat

Tanggal : 25 Maret 2022

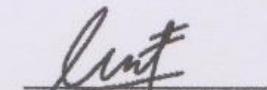
Nama : Meilina

NIM : 09031181621012

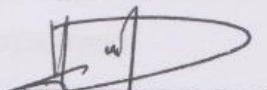
Judul : Penerapan *Customer Relationship Management (CRM)* pada Sistem Informasi Penjualan Toko Batik Kujur Quinnee May

Komisi Pengaji :

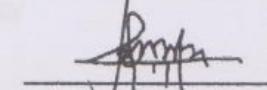
1. Ketua : Rahmat Izwan Heroza, M.T.



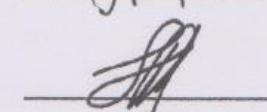
2. Pembimbing : Ali Ibrahim, M.T.



3. Pengaji I : Dr. Ermatita, M.Kom.



4. Pengaji II : Bayu Wijaya Putra, M.Kom.



Mengetahui,  
Ketua Jurusan Sistem Informasi,



Endang Lestari Ruskan, M.T.  
NIP. 197811172006042001

## **MOTTO DAN PERSEMBAHAN**

*Motto :*

*“Don’t stop when you’re tired, stop when you’re done.”*

*“Seburuk apapun hari ini, Kau akhirnya berhasil melaluinya.”*

*Kupersembahkan kepada :*

*Allah SWT*

*Orang tuaku*

*Saudaraku*

*Teman seperjuangan*

*Almamaterku*

## KATA PENGANTAR



*Alhamdulillahirabbil'alamin.* Puji dan syukur Penulis panjatkan pada Allah SWT atas limpahan rahmat, rezeki, hidayah dan pertolongan-Nya sehingga tugas akhir yang berjudul “**PENERAPAN CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT (CRM) PADA SISTEM INFORMASI PENJUALAN TOKO BATIK KUJUR QUINNEE MAY**” ini dapat terselesaikan juga. Tugas akhir ini merupakan salah satu syarat yang harus dipenuhi mahasiswa Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Dalam kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan banyak terima kasih atas bantuan yang telah diterima dari pihak-pihak yang terlibat di bawah ini :

1. Bapak Jaidan Jauhari, M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
2. Ibu Endang Lestari Ruskan S.Kom., M.T. Selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya yang selalu memberikan arahan terbaik.
3. Bapak Ali Ibrahim, M.T. Selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir yang banyak meluangkan waktu untuk memberikan petunjuk dan bimbingan dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
4. Seluruh Dosen Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya khususnya Jurusan Sistem Informasi yang telah memberikan ilmu selama ini.
5. Kedua orang tua yaitu Bapak Suandi, Ibu Marsida Wati dan kakak saya, Irawan Ramadi dan Rita Misparia.
6. Pihak Admin Jurusan Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya, Kak Angga yang sudah banyak sekali membantu proses administrasi.
7. Untuk teman terkasih penulis yang menjadi teman seperjuangan selama Tugas Akhir yang telah banyak memberikan bantuan kepada penulis.
8. Seluruh Teman Jurusan Sistem Informasi angkatan 2016 telah banyak memberikan kesan dan bantuan kepada penulis.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari kesempurnaan, Oleh karena itu penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun agar lebih baik lagi dikemudian hari. Akhir kata dengan segala keterbatasan, penulis berharap semoga Tugas Akhir ini menghasilkan sesuatu yang bermanfaat bagi kita semua khususnya bagi mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Indralaya, Maret 2022

Meilina

## **ABSTRAK**

### **PENERAPAN CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT (CRM) PADA SISTEM INFORMASI PENJUALAN TOKO BATIK KUJUR QUINNEE MAY**

**Oleh**

**Meilina**

**09031181621012**

Toko Batik Kujur Quinnee May adalah salah satu toko batik yang berada di Tanjung Enim yang menjual batik khas dari Tanjung Enim. Pada sistem penjualannya, Toko Quinnee May hanya memiliki toko fisik, sehingga penjualannya kurang optimal. Promosi yang dilakukan juga kurang sehingga tidak cukup untuk menjangkau pelanggan baru. Data pelanggan yang ada disimpan dalam bentuk kertas yang memungkinkan kehilangan data kapan saja. Selain itu, tidak ada strategi khusus yang digunakan dalam menjaga hubungan dengan pelanggannya. Penerapan Customer Relationship Management (CRM) pada sistem informasi penjualan Toko Batik Kujur Quinnee May dapat mengatasi beberapa permasalahan yang ada. Strategi CRM untuk mendapatkan pelanggan baru, meningkatkan hubungan dengan pelanggan, dan mempertahankan pelanggan yang ada diterapkan dalam sistem berbasis *website*. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode *waterfall*. Hasil dari penerapan CRM ini dapat mempermudah memasarkan produk, penyediaan informasi yang lengkap dan mudah diakses, dan penyimpanan data yang terintegrasi. Pelanggan dapat dengan mudah melakukan pencarian informasi, melakukan transaksi, dan keuntungan lainnya sehingga meningkatkan hubungan baik dan kepercayaan pelanggan. Terdapat juga laporan transaksi yang memudahkan pihak toko untuk melakukan analisis dan evaluasi agar kedepannya dapat diterapkan strategi yang tepat.

**Kata kunci :** Penjualan, CRM, Hubungan pelanggan, *waterfall*.

## **ABSTRACT**

### **IMPLEMENTATION OF CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT (CRM) IN THE SALES INFORMATION SYSTEM OF QUINNEE MAY BATIK KUJUR STORE**

**By**

**Meilina  
09031181621012**

Kujur Quinnee May Batik shop is one of the batik shops in Tanjung Enim that sells typical batik from Tanjung Enim. In the sales system, Quinnee May Store only has physical stores, so sales are not optimal. There is also less promotion that is done so that it is not enough to reach new customers. Existing customer data is stored in paper form which allows data loss at any time. In addition, there is no specific strategy used in maintaining relationships with its customers. The application of Customer Relationship Management (CRM) on the sales information system of the Kujur Quinnee May Batik Store can overcome several existing problems. CRM strategies to get new customers, improve customer relationships, and retain existing customers are implemented in a website-based system. The system development method used is the waterfall method. The results of implementing this CRM can make it easier to market products, provide complete and easily accessible information, and integrate data storage. Customers can easily search for information, make transactions, and other benefits, thereby increasing good relations and customer trust. There are also transaction reports that make it easier for the store to conduct analysis and evaluation so that in the future the right strategy can be applied.

**Keywords:** Sales, CRM, customer relations, waterfall.

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	ii
<b>HALAMAN PERNYATAAN.....</b>	iii
<b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>	iv
<b>MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....</b>	v
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	vi
<b>ABSTRAK .....</b>	viii
<b>ABSTRACT .....</b>	ix
<b>DAFTAR ISI.....</b>	x
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	xiii
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	xv
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	xvi
<b>BAB I .....</b>	1
<b>PENDAHULUAN.....</b>	1
<b>1.1 Latar Belakang .....</b>	1
<b>1.2 Rumusan Masalah .....</b>	3
<b>1.3 Tujuan Penelitian .....</b>	3
<b>1.4 Manfaat Penelitian .....</b>	4
<b>1.5 Batasan Penelitian .....</b>	4
<b>BAB II .....</b>	5
<b>TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	5
<b>2.1 Penelitian Terdahulu .....</b>	5
<b>2.2 Profil Toko Batik Kujur Quinnee May .....</b>	7
<b>2.3 CRM (<i>Customer Relationship Management</i>) .....</b>	8
<b>2.3.1 Tujuan CRM .....</b>	8
<b>2.3.2 Manfaat CRM .....</b>	9
<b>2.3.3 Tahapan CRM.....</b>	10
<b>2.4 Sistem Informasi .....</b>	11
<b>2.5 Sistem Informasi Penjualan .....</b>	11
<b>2.6 Data Flow Diagram (DFD) .....</b>	11
<b>2.7 Entity Relationship Diagram (ERD).....</b>	13
<b>2.8 Physical Data Flow Diagram (PDFD).....</b>	14

<b>2.9 Hypertext Preprocessor (PHP).....</b>	15
<b>2.10 MySQL .....</b>	15
<b>2.11 Basis Data.....</b>	15
<b>BAB III.....</b>	17
<b>METODE PENELITIAN .....</b>	17
<b>3.1 Kerangka Penelitian .....</b>	17
<b>3.2 Objek Penelitian .....</b>	17
<b>3.3 Teknik Pengumpulan Data.....</b>	18
3.3.1 Jenis Data.....	18
3.3.2 Sumber Data .....	18
3.3.3 Metode Pengumpulan Data.....	18
<b>3.4 Metode Pengembangan Sistem Informasi.....</b>	19
<b>3.5 Komunikasi (<i>Communication</i>).....</b>	21
3.5.1 Definisi Lingkup (Scope Definiton) .....	21
3.5.2 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan .....	25
3.5.3 Identifikasi Masalah.....	26
3.5.4 Uraian Pemecahan Masalah.....	27
<b>3.6 Tahapan Implementasi CRM.....</b>	30
<b>3.7 Perencanaan Secara Cepat (<i>Quick Planning</i>) .....</b>	31
3.7.1 Kebutuhan Fungsional .....	31
3.7.2 Kebutuhan Non-Fungsional .....	33
<b>3.8 Pemodelan Secara Cepat (<i>Quick Modelling</i>).....</b>	34
3.8.1 Perancangan Diagram Dekomposisi .....	34
3.8.2 Perancangan <i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	35
3.8.3 Perancangan Entity Relational Diagram (ERD) .....	42
3.8.4 Perancangan Phisycal Data Flow Diagram (PDFD) .....	44
3.8.5 Arsitektur Sistem Informasi Dalam Jaringan.....	46
3.8.6 Perancangan <i>Interface</i> .....	46
<b>BAB IV .....</b>	56
<b>HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	56
<b>4.1 Kontruksi (<i>Contruction</i>) .....</b>	56
<b>4.2 Implementasi <i>Interface</i>.....</b>	56
4.2.1 Halaman Login User .....	57

Tampilan halaman login pelanggan di mana pelanggan dapat melakukan proses login.....	57
4.2.2 Halaman Utama .....	57
4.2.3 Halaman Pesanan .....	58
4.2.4 Halaman Detail Produk.....	59
4.2.5 Halaman Pembayaran .....	59
4.2.6 Halaman Login Admin dan <i>Owner</i> .....	60
4.2.7 halaman <i>Dashboard</i> Admin.....	61
4.2.8 halaman Laporan Penjualan.....	61
4.2.9 Halaman Kelola <i>Voucher</i> .....	62
4.2.10 Halaman Kelola Pesanan .....	62
4.2.11 Halaman Kelola Pesan .....	63
4.2.12 Halaman Transaksi User.....	63
4.2.13 Halaman Kelola Produk.....	64
4.2.14 Halaman <i>Slider</i> Promo.....	64
<b>4.3 Hasil Penerapan Fitur CRM .....</b>	<b>65</b>
4.3.1 Fase <i>Acquire</i> .....	65
4.3.2 Fase <i>Enhance</i> .....	67
4.3.3 Fase <i>Retain</i> .....	68
<b>4.4 Pengujian (<i>Testing</i>) .....</b>	<b>70</b>
4.4.1 Pengujian Halaman Admin.....	70
4.4.2 Pengujian Halaman Pelanggan .....	73
4.4.3 Pengujian Halaman Pemilik.....	74
<b>4.5 Penyerahan (<i>Deployment</i>) .....</b>	<b>81</b>
4.5 Kelebihan dan Kelemahan Sistem .....	81
4.5.1 Kelebihan Sistem .....	81
4.5.2 kelemahan Sistem .....	82
<b>BAB V .....</b>	<b>83</b>
<b>KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>83</b>
<b>5.1 Kesimpulan .....</b>	<b>83</b>
<b>5.2 Saran.....</b>	<b>84</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>85</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>87</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Kerangka Penelitian Sistem Informasi Penjualan Toko Batik Kujur Quinnee May .....	17
Gambar 3.2 <i>Waterfall Model</i> (Ian Sommerville, 2011) .....	20
Gambar 3.3 DFD Level 0 Sistem yang berjalan .....	25
Gambar 3.4 <i>Ishikawa Diagram</i> data penjualan tidak terdokumentasi dengan baik .....	26
Gambar 3. 5 <i>Ishikawa Diagram</i> Pemasaran dan penyebaran informasi terbatas..	27
Gambar 3.6 <i>Ishikawa Diagram</i> Sulit menjangkau pelanggan baru dan mempertahankannya .....	27
Gambar 3.7 Diagram Dekomposisi Sistem Informasi Penjualan Toko Quinnee .	35
Gambar 3.8 Diagram Konteks Sistem Informasi Penjualan Toko Quinnee May .	36
Gambar 3. 9 DFD Level 1 Sistem Informasi Penjualan Toko Quinnee May .....	37
Gambar 3.10 DFD Level 2 kelola Produk .....	39
Gambar 3. 11 Diagram Level 2 Proses Kelola Pesanan.....	40
Gambar 3. 12 Diagram Level 2 Proses Transaksi.....	41
Gambar 3. 13 ERD Sistem Informasi Penjualan Toko Quinnee May .....	42
Gambar 3. 14 PDFD Proses Kelola Produk .....	45
Gambar 3. 15 PDFD Proses Kelola Pesanan .....	45
Gambar 3. 16 PDFD Proses Laporan.....	45
Gambar 3.17 Arsitektur Sistem.....	46
Gambar 3. 23 Rancangan Halaman Pelanggan .....	47
Gambar 3. 24 Rancangan Halaman Registrasi.....	47
Gambar 3. 25 Rancangan Halaman FAQ.....	48
Gambar 3. 26 Rancangan Halaman Survey Pelanggan .....	49
Gambar 3. 27 Rancangan Halaman Akun.....	49
Gambar 3. 28 Rancangan Halaman Pesanan.....	50
Gambar 3. 29 Rancangan Halaman <i>Chat</i> .....	50
Gambar 3. 30 Rancangan Halaman Login Admin dan <i>Owner</i> .....	51
Gambar 3. 31 Rancangan Halaman <i>Dashboard</i> Admin.....	51
Gambar 3. 32 Rancangan Halaman Laporan Penjualan.....	52
Gambar 3. 33 Rancangan Halaman <i>Voucher</i> .....	52
Gambar 3. 34 Rancangan Halaman Kelola Pesanan .....	53
Gambar 3. 35 Rancangan Halaman Kelola Pesan.....	53
Gambar 3. 36 Rancangan Halaman Kelola Survey.....	54
Gambar 3. 37 Rancangan Halaman Transaksi User.....	54
Gambar 3. 38 Rancangan Halaman <i>Slider</i> Promo .....	55
Gambar 4. 1 Halaman <i>Login User</i> .....	57
Gambar 4. 2 Halaman Utama.....	57
Gambar 4. 3 Halaman Pesanan .....	58
Gambar 4. 4 Halaman Detail Produk .....	59

Gambar 4. 5 Halaman Pembayaran.....	59
Gambar 4. 6 Halaman Login Admin dan <i>Owner</i> .....	60
Gambar 4. 7 Halaman <i>Dashboard</i> Admin .....	61
Gambar 4. 8 Halaman Laporan Penjualan .....	61
Gambar 4. 9 Halaman Kelola <i>Voucher</i> .....	62
Gambar 4. 10 Halaman Kelola Pesanan.....	62
Gambar 4. 11 Halaman Kelola Pesan .....	63
Gambar 4. 12 Halaman Kelola Transaksi User.....	63
Gambar 4. 13 Halaman Kelola Produk .....	64
Gambar 4. 14 Halaman <i>Slider</i> Promo .....	64
Gambar 4. 15 Registrasi Pelanggan .....	65
Gambar 4. 16 Halaman FAQ .....	66
Gambar 4. 17 Halaman Produk.....	66
Gambar 4. 18 Profil Pelanggan .....	67
Gambar 4. 19 Live Chat .....	67
Gambar 4. 20 Ucapan Ulang tahun .....	68
Gambar 4. 21 Survei pelanggan .....	69
Gambar 4. 22 Ulasan Pelanggan .....	69
Gambar 4. 23 Reward untuk Pelanggan.....	70

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1 Simbol dalam DFD .....	12
Tabel 2.2 komponen pembentuk ERD .....	13
Tabel 2.3 Simbol-simbol PDFD.....	14
Tabel 3.1 <i>Bussiness Goal and Project Goal</i> .....	22
Tabel 3.2 Pernyataan Masalah, Peluang serta Solusi.....	24
Tabel 3.3 Cause-Effect Analysis & <i>System Improvement Objectives</i> .....	28
Tabel 3.4 Fitur Pada Fase <i>CRM</i> yang diusulkan .....	32
Tabel 4. 1 Pengujian Halaman Admin .....	71
Tabel 4. 2 Pengujian Halaman Pelanggan.....	73
Tabel 4. 3 Pengujian Halaman Pemilik.....	74
Tabel 4. 4 Pengujian <i>Case Registrasi</i> .....	75
Tabel 4. 5 Pengujian <i>Case Login</i> .....	76
Tabel 4. 6 Pengujian Konfrmasi Pembayaran.....	77
Tabel 4. 7 Pengujian Verifikasi Pembayaran.....	77
Tabel 4. 8 Pengujian <i>Case Lihat Laporan</i> .....	78
Tabel 4. 9 pengujian <i>Case produk</i> .....	78
Tabel 4. 10 Pengujian <i>Case Memasukkan Resi</i> .....	79
Tabel 4. 11 Pengujian <i>Case FAQ</i> .....	79
Tabel 4. 12 Pengujian <i>Case Survey</i> .....	80
Tabel 4. 13 Pengujian <i>Case Selesaikan Pesanan</i> .....	80
Tabel 4. 14 Pengujian <i>Case Pakai Voucher</i> .....	81

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1 Kartu Konsultasi .....	A-1
Lampiran 2 Hasil Wawancara.....	B-2
Lampiran 3 Form Perbaikan Seminar Proposal .....	C-4
Lampiran 3 Form Perbaikan Ujian Komprehensif.....	D-5

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 Latar Belakang**

Perkembangan teknologi secara global yang terjadi sangat cepat memberikan dampak besar terhadap berbagai aspek kehidupan, termasuk dalam dunia bisnis. Para pelaku usaha dituntut untuk terus mengikuti kemajuan teknologi untuk menghadapi persaingan bisnis yang semakin ketat. Perubahan yang berdampak pada di berbagai dimensi juga memberikan peluang dalam dunia ekonomi. Bisnis dapat dilakukan dengan landasan ide, kerangka berpikir, dan metode yang didapatkan dari kapabilitas dan pemanfaatan teknologi informasi (Widhianto, 2002). Untuk mendukung proses bisnisnya, sebuah perusahaan memanfaatkan teknologi informasi agar proses yang dijalankan mendapatkan hasil yang maksimal. Pemanfaatan teknologi diperlukan demi kemajuan dan perkembangan sebuah usaha dalam menghadapi persaingan.

Toko Batik Kujur Quinnee May adalah sebuah bisnis dalam pembuatan batik kujur khas Tanjung Enim, dimulai dari kain putih polos sampai dibuat menjadi berbagai bentuk produk, seperti baju, topi, dompet, dan lain-lain. Toko Batik Kujur Quinnee May tidak terlepas dari teknologi informasi dan komunikasi, seperti WhatsApp, Instagram, dan Facebook. Media Sosial dimanfaatkan untuk kegiatan pengenalan toko dan produk. Sedangkan transaksi jual beli masih dilakukan secara langsung di toko. Pencatatan data transaksi, data pelanggan serta penghasilan yang didapatkan masih dalam pembukuan. Dan tidak ada pendataan untuk data barang yang masih tersedia beserta harganya.

Terkait dengan hubungan pelanggan, Toko Quinnee May tidak begitu menjaga kualitas yang terjalin dengan pelanggan. Informasi pelanggan hanya sebatas nama sehingga tidak ada kelanjutan hubungan baik yang terjalin. Pelanggan tidak ada wadah untuk menyampaikan kritik dan saran, karena tidak tersedianya tempat dan pengaksesan kontak Toko.

Sebuah perusahaan harus menjaga hubungan baik dengan pelanggan melalui pelayanan pelanggan yang memuaskan untuk menghadapi persaingan bisnis yang semakin lama semakin ketat dan menjaga reputasi baik perusahaan (Amin, 2014). Dengan begitu, pelanggan akan tetap loyal sehingga terjamin kelangsungan hidup perusahaan di masa depan. Pelayanan pelanggan yang baik dapat ditingkatkan melalui data yang tersimpan yang selanjutnya dilakukan analisis untuk mengetahui kebutuhan dan keinginan pelanggan. Sementara permasalahan yang ada pada Toko Batik Kujur Quinnee May adalah semua data transaksi, pelanggan, maupun barang tidak terdata dengan baik. Tidak adanya kemudahan dalam pengaksesan informasi mengenai barang yang tersedia dan harganya. Oleh karena itu, tidak ada strategi khusus yang diterapkan dalam meningkatkan pelayanan pelanggan.

Toko Batik Kujur Quinnee May membutuhkan sistem penjualan yang menjadi media dalam menawarkan produk, memberikan kenyamanan pelanggan saat melakukan pembelian, menyediakan informasi lengkap yang dibutuhkan pelanggan serta strategi yang tepat untuk meningkatkan pelayanan pelanggan disamping penggunaan teknologi informasi dan komunikasi yang sudah mulai diterapkan.

CRM (*Customer Relationship Management*) merupakan strategi dan usaha untuk menjalin hubungan dengan pelanggan dan memberikan pelayanan yang memuaskan bagi pelanggan. CRM mendukung suatu perusahaan untuk

menyediakan pelayanan kepada pelanggan secara *real time* dengan menjalin hubungan dengan tiap pelanggan yang berharga melalui penggunaan informasi tentang pelanggan. Berdasarkan apa yang diketahui dari pelanggan, perusahaan dapat membuat variasi penawaran, pelayanan, program, pesan dan media (Kotler, 2003).

Menurut (Juliansyah et al., 2020) Kualitas pelayanan yang ada dapat ditingkatkan dengan adanya penerapan CRM sehingga menimbulkan loyalitas pelanggan. Sistem ini dapat mempersingkat waktu pelayanan dan memberikan kemudahan bagi *customer* maupun pelaku usaha, efisiensi waktu dan biaya dalam proses pengelolaan usaha.

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang ada, penulis mengangkat judul **“PENERAPAN CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT (CRM) PADA SISTEM INFORMASI PENJUALAN TOKO BATIK KUJUR QUINNEE MAY”**.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Rumusan masalah pada penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem informasi penjualan pada Toko Batik Kujur Quinnee May?
2. Bagaimana merancang dan mengimplementasikan CRM pada Sistem Informasi penjualan Toko Batik Kujur Quinnee May?

## **1.3 Tujuan Penelitian**

Berdasarkan rumusan masalah di atas, tujuan penelitian ini adalah :

1. Mengetahui dan menganalisis sistem informasi penjualan pada Toko Batik Kujur Quinnee May.
2. Mengimplementasikan strategi CRM pada Sistem Informasi Penjualan Toko Batik Kujur Quinnee May untuk meningkatkan pelayanan pelanggan.

#### **1.4 Manfaat Penelitian**

Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat, yaitu:

1. Kemudahan dalam mengakses informasi dan melakukan pembelian pada Toko Batik Kujur Quinnee May.
2. Tersedianya media dalam memasarkan produk secara mudah dan cepat, melayani pelanggan di mana pun dan kapan pun.
3. Kemudahan dalam penyimpanan dan pengelolaan data pelanggan, produk, dan transaksi penjualan pada Toko Batik Kujur Quinnee May.

#### **1.5 Batasan Penelitian**

Batasan penelitian ini berfungsi untuk mengarahkan serta menentukan fokus utama mengenai masalah yang akan diteliti sesuai dengan yang direncanakan.

Batasan penelitian yang digunakan adalah sebagai berikut :

1. Sistem informasi penjualan yang dibangun berbasis website dengan menggunakan PHP sebagai bahasa pemrograman dan *database* mySQL sebagai tempat penyimpanan data.
2. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode *waterfall*.
3. Sistem yang dibangun menggunakan *framework* CodeIgniter.

## DAFTAR PUSTAKA

- A.Rusdiana & Moch.Irfan. 2014. Sistem Informasi Manajemen. Pustaka Setia, Bandung
- Adnan, A. Z., Rahayu, A., Hendrayati, H., & Yusuf, R. (2021). The Role of Electronic Customer Relationship Management (E-CRM) in Improving Service Quality. *Journal of Physics: Conference Series*, 1764(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1764/1/012051>
- Amatullah, S., Delima, R., Syafitri, H., & Ibrahim, A. (2018). Penerapan Strategi Customer Relationship Management (CRM) Pada Sistem Iinformasi Pelayanan Pelanggan Studi Kasus : Rumah Kreatif Ogan Ilir Indralay. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (JTIIK)*, 5(2), 225–230. <https://doi.org/10.25126/jtiik.201852555>
- Amin, H. (2014). PENGARUH KUALITAS PELAYANAN TERHADAP KEPUASAN PELANGGAN DAN DAMPAKNYA PADA LOYALITAS PELANGGAN (Survei Pada Pelanggan Bengkel AHASS 0347 Batu). *Jurnal Administrasi Bisnis S1 Universitas Brawijaya*, 17(1), 85046.
- Anhar, 2010, “PHP & MySQL Secara Otodidak”, *Agromedia Pustaka*, Jakarta
- Buana. (2014). *Aplikasi XAMPP*. Jakarta: Andi.
- Date, C. J. (2004). *An Introduction to Database Systems* (8th ed.). New York: Addison-Wesley.
- Farmania, A., Elsyah, R. D., & Tuori, M. A. (2021). Transformation of crm activities into e-crm: The generating e-loyalty and open innovation. *Journal of Open Innovation: Technology, Market, and Complexity*, 7(2). <https://doi.org/10.3390/joitmc7020109>
- Jogiyanto H.M, 2005. *Sistem Teknologi Informasi*, Edisi Kedua, Yogyakarta.
- Juliansyah, C., Ucup, A., Nugraha, D., & Kunci, K. (2020). *Web Pada Distro Channel Cirebon Dengan Metode Crm Operasional ( Studi Kasus : Distro Channel )*. 14.
- Kalakota, Ravi & Maria Robinson. 2001. *E-Business 2.0 : Roadmap for Success*. Addison Wesley, Longman Inc., USA.
- Kotler, Philip.2003. Manajemen Pemasaran. Edisi kesebelas, Jakarta: Indeks kelompok Gramedia.
- Muharto, dan Ambarita Arisandy, 2016, *Metode Penelitian Sistem Informasi*, Yogyakarta: Deepublish.
- Nugroho, Bunafit. 2013. Dasar Pemograman Web PHP – MySQL dengan Dreamweaver. Yogyakarta : Gava Media

Science, C. (2019). *Aplication Of Customer Relationship Management ( CRM ) On Sales Information System Using Web-Based User Centered Design Method In Dapur Bunda Rayya Palembang.* 5(1), 978–979.

Shelly C. dan Velmaart. 2011. *Discovering Computers* “Menjelajah Dunia Komputer” *Fundamental 3rd Edition*. Jakarta: Salemba Infotek.

Sommerville, Ian. 2011. *Software Engineering (Rekayasa Perangkat Lunak)*. Jakarta: Erlangga.

Sutabri Tata, 2016, *Sistem Informasi Manajemen*, Andi Offset, Yogyakarta.

Victor Imbar, Y. K. 2012. *Perancangan Sistem Informasi Rawat Jalan Poliklinik Kebidanan dan Kandungan Pada RSUD Kota Batam.*

Widhianto, C. W. (2002). E-Business: Teknologi dan Peluang Bisnis di Indonesia. *The Winners*, 3(1), 19. <https://doi.org/10.21512/tw.v3i1.3830>