

TUGAS AKHIR

**PENERAPAN CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT PADA
INTERYASA MENGGUNAKAN METODE FRAMEWORK OF DYNAMIC**



Oleh

**Chevie Andrean Fannia
NIM 09031481619021**

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS SRIWIJAYA

2018

LEMBAR PENGESAHAN

SKRIPSI

PENERAPAN CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT PADA INTERYASA
MENGGUNAKAN METODE FRAMEWORK OF DYNAMIC

Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Penyelesaian
Studi di Program Studi Sistem Informasi S1

Oleh

Chevie Andrean Fannia
NIM 09031481619021

Palembang, Juli 2018



Pembimbing I


Ken Ditha Tania, S.Kom., M.Kom.
NIP. 198507182012122003

HALAMAN PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Chevie Andrean Fannia
NIM : 09031481619021
Program Studi : Sistem Informasi Profesional
Judul Skripsi : **PENERAPAN CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT PADA INTERYASA MENG GUNAKAN METODE FRAMEWORK OF DYNAMIC**

Hasil Pengecekan Software iTemtificate/Turnitin : 16%

Menyatakan bahwa laporan tugas akhir saya merupakan hasil karya sendiri dan bukan hasil penjiplakan / plagiat. Apabila ditemukan unsur penjiplakan / plagiat dalam laporan tugas akhir ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik dari Universitas Sriwijaya dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya dan tidak ada paksaan dari siapapun.

Palembang, Juli 2018



Chevie Andren Fannia

NIM. 09031481619021

HALAMAN PERSETUJUAN

Telah diuji dan lulus pada :

Hari : Rabu

Tanggal : 25 Juli 2018

Tim Penguji :

1. (Ketua) Pembimbing : Ken Ditha Tania, S.Kom., M.Kom
2. Anggota I : Dr. Ermatita, M.Kom.
3. Anggota II : Allsela Meiriza, M.T.

D
P.B
AH

Mengetahui,



Endang Lestari Ruskan, M.T

NIP. 197811172006042001

HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO

- *Cukuplah Allah (menjadi penolong) bagi kami dan Dia sebaik-baiknya pelindung (QS.Ali Imran:173)*
- *There's nothing happy about having your fate decided for you! You have to grab your own happiness!*
- *You have three choices, you can give up, give in or give it your all. (Lucy Heartfilia)*

Kupersembahkan Kepada :

- *Allah SWT*
- *Orang Tuaku*
- *Saudaraku*
- *Keluargaku*
- *Almamaterku*

ABSTRAK

PENERAPAN CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT PADA INTERYASA MENGGUNAKAN METODE FRAMEWORK OF DYNAMIC

Oleh

Chevie Andrean Fannia

09031481619021

Interyasa merupakan perusahaan yang kegiatan utamanya bergerak di bidang perdagangan yang menjual barang elektronik dan furnitur. Interyasa sendiri masih mengalami beberapa masalah yang terjadi di dalam perusahaan diantaranya adalah teknologi manual, informasi mengenai detail produk masih kurang menyebabkan pemilik mengalami kesulitan dalam meningkatkan penjualan. Untuk meningkatkan penjualan dan pelayanan terhadap pelanggan, maka konsep yang diarasa mampu mengatasinya adalah dengan menerapkan CRM (*Customer Relationship Management*), Salah satu metode pada CRM adalah metode *Framework of Dynamic*, *framework* ini menjelaskan serangkaian tahapan pada pembangunan dan penerapan CRM, tujuan penggunaanya adalah membuat sistem penjualan untuk mengetahui kebutuhan dan keinginan palanggan, memberikan info detail produk, dan transaksi pembelian secara *online*, sehingga penjualan pada perusahaan dapat meningkat dan juga memberikan pelayanan yang baik agar pelanggan merasakan kenyamanan dalam bertransaksi dan pada akhirnya akan menjadi loyal kepada perusahaan, dengan loyalnya pelanggan maka akan memberikan keuntungan tersendiri pada perusahaan.

Kata Kunci : *Customer Relationship Management, Framework of Dynamic, Sistem Penjualan, Interyasa*

ABSTRACT

IMPLEMENTATION OF CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT IN INTERYASA USING FRAMEWORK OF DYNAMIC METHOD

By

Chevie Andrean Fannia

09031481619021

Interyasa is a company whose main activity is engaged in trading that sells electronic goods and furniture. Interyasa itself is still experiencing some problems that occur in the company such as manual technology, information on product details is still less cause the owner has difficulty in increasing sales. To improve sales and service to customers, the concept that can handle it is by implementing CRM (Customer Relationship Management). One of the methods on CRM is Framework of Dynamic method, this framework describes a series of stages on the development and application of CRM, the purpose of its use is to make sales system to know the needs and desires of customers, provide product detail details, and purchase transactions online, so that sales at the company can increase and also provide good service so that customers feel comfortable in the transaction and in the end will be loyal to the company, customers will provide its own benefits to the company.

Keywords: *Customer Relationship Management, Framework of Dynamic, Sales System, Interyasa*

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Assalamu 'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Alhamdulillah segala puji dan syukur penulis panjatkan bagi Allah SWT atas rahmat, nikmat kesehatan dan nikmat iman sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini yang berjudul **“PENERAPAN CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT PADA INTERYASA MENGGUNAKAN METODE FRAMEWORK OF DYNAMIC”** Dalam melaksanakan, menyelesaikan dan menyusun laporan tugas akhir ini, melalui kesempatan ini, dengan segala kerendahan hati dan tulus ikhlas, penulis, sampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Orang tuaku.
2. Bapak Jaidan Jauhari M.T selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
3. Bapak Ken Ditha Tania, S,Kom,.M,Kom selaku pembimbing dalam penyusunan tugas akhir ini atas saran dan masukannya.
4. Ibu Endang Lestari Ruskan M.T selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
5. Ibu Dr. Ermatita, M.Kom. dan Ibu Allsela Meirizia, M.T. selaku penguji terima kasih atas saran, masukan, dan kritiknya.
6. Bapak Ibu Dosen Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
7. Adikku.

8. Dan teman teman seperjuangan Sistem Informasi Profesional 2106.

Semoga Allah SWT membalas kebaika dan ketulusan samua pihak yang telah membantu menyelesaikan laporan tugas akhir ini. Dalam penyusunan tugas akhir ini, penulis menyadari akan banyaknya kekurangan dalam tugas akhir ini. Oleh karena itu, saran dan kritik yang bersifat membangun sangat penulis harapkan agar dimasa masa yang akan datang bisa lebih baik lagi. Akhirnya, penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang namanya tidak bisa disebutkan satu persatu. Penulis berharap semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi para pembaca dan kita semua.

Palembang, Juli 2018

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan Penelitian	3
1.3 Manfaat Penelitian	4
1.4 Batasan Masalah.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1 <i>Customer Relationship Management (CRM)</i>	5
2.2.1 Tahapan CRM	6
2.2.2 Manfaat CRM	7
2.2.3 Jenis CRM.....	8
2.2 <i>Framework Of Dynamic</i>	9
2.3 Sistem.....	12
2.4 Informasi	14
2.4 Sistem Informasi	14
2.6 Sejarah INTERYASA	15
2.7 Struktur Organisasi INTERYASA.....	15
2.8 Perancangan Sistem	17

2.8.1 Diagram Konteks	18
2.8.2 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	18
2.8.3 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	20
2.9 PHP	21
2.10 MySQL.....	22
BAB III METODE PENELITIAN	24
3.1 Objek Penelitian	24
3.2 Metode Pengumpulan Data.....	24
3.2.1 Jenis Data	24
3.2.2 Sumber Data.....	24
3.2.3 Teknik Pengumpulan Data.....	25
3.3 Metode Pembangunan Sistem	26
3.4 Jenis Data	28
BAB IV ANALISIS SISTEM	30
4.1 Definisi Lingkup (<i>Scope Definition</i>).....	30
4.1.1 Tujuan Pengembangan Sistem	30
4.1.2 Konsep Pengembangan Sistem	31
4.1.3 Pernyataan Masalah Kesempatan.....	32
4.1.3.1 Pernyataan Masalah	32
4.1.3.2 Kesempatan (<i>Opportunities</i>).....	33
4.1.3.3 Tabel Pernyataan Masalah	34
4.1.4 Hambatan Pengembangan Sistem	35
4.1.4.1 <i>Business Constraints</i>	35
4.1.4.2 <i>Technology Constraints</i>	36
4.1.5 Studi Kelayakan	36
4.1.5.1 Aspek Ekonomis dan Bisnis	36
4.1.5.2 Aspek Teknologi	37
4.1.6 Ide Solusi Tahap Awal	37
4.1.7 Ruang Lingkup Proyek	37
4.2 <i>Problem Analysis</i> (Analisis Masalah)	38

4.2.1 Domain Permasalahan.....	38
4.2.2 Analisis Masalah dan Kesempatan.....	39
4.2.2.1 <i>Ishikawa Diagram</i>	40
4.2.3 Analisis Proses Bisnis	42
4.2.4 Analisis Sebab Akibat dan Tujuan Perbaikan Sistem.....	43
4.3 <i>Requirement Definition</i> (Definisi Kebutuhan)	47
4.3.1 Kebutuhan Fungsional	48
4.3.2 Kebutuhan Nonfungsional	48
4.3.3 Klasifikasi Kebutuhan	49
4.3.3.1 Kebutuhan Sistem	50
4.3.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	50
4.3.4 Analisis Keputusan (<i>Decision Analysis</i>)	52
4.3.5 Identifikasi Solusi Kandidat.....	53
4.3.6 Analisis Solusi Kandidat.....	55
4.3.7 Perbandingan Solusi Kandidat	56
4.3.8 Rekomendasi Solusi Kandidat	58
4.4 <i>System and Software Design</i> (Desain Sistem dan Perangkat Lunak)	58
4.4.1 Desain Proses Bisnis	58
4.4.2 Proses Pemesanan	59
4.4.3 Perancangan Logika (<i>Logical Design</i>).....	60
4.4.3.1 Pemodelan Proses (<i>Data Flow Diagram</i>)	60
4.4.4 Pemodelan Data (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	71
4.5 <i>Implementation and Unit Testing</i> (Implementasi dan Pengujian Unit)	74
4.5.1 Skema <i>Database</i>	74
4.5.2 <i>Data Definition Language</i>	75
4.5.3 Desain Antarmuka (<i>User Interface</i>).....	96
4.5.3.1 Rancangan Tampilan Halaman Utama	96
4.5.3.2 Rancangan Tampilan Halaman Register.....	97
4.5.3.3 Rancangan Tampilan Halaman Pemesanan	98
4.5.3.4 Rancangan Tampilan Halaman Produk.....	99

4.5.3.5 Rancangan Tampilan Halaman Informasi Pelanggan	99
4.5.3.6 Rancangan Tampilan Halaman Cek Transaksi	100
4.5.3.7 Rancangan Tampilan Halaman Admin	101
4.5.3.8 Rancangan Tampilan Halaman Owner	102
4.6 <i>Integration and System Testing</i> (Integrasi dan Pengujian Sistem).....	103
4.6.1 Hasil Uji Coba.....	104
4.6.1.1 Halaman Member Area	106
4.6.1.2 Halaman Cara Pemesanan.....	117
4.6.1.3 Halaman Produk Kami	108
4.6.1.4 Halaman Pencarian.....	109
4.6.1.5 Halaman Informasi.....	109
4.6.1.6 Halaman Daftar	110
4.6.1.7 Halaman Cek Transaksi	110
4.6.1.8 Halaman Logout.....	111
4.7 <i>Operation and Maintenance</i> (Operasi dan Pemeliharaan).....	112
4.7.1 Pengoperasian	112
4.7.2 Pemeliharaan	113
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN	114
5.1 Hasil	114
5.2 Pembahasan.....	114
5.2.1 Halaman Beranda	114
5.2.2 Halaman Cara Pemesanan.....	115
5.2.3 Halaman Produk.....	115
5.2.4 Halaman Informasi.....	116
5.2.5 Halaman Hubungi Kami	117
5.2.6 Halaman FAQ	118
5.2.7 Halaman Login.....	118
5.2.8 Halaman Register	119
5.2.9 Halaman Detail Pemesanan.....	120
5.2.10 Halaman Cek Transaksi	120

5.2.11 Halaman Hubungi Kami	121
5.2.12 Halaman Beranda Admin.....	121
5.2.13 Halaman Pemesanan	122
5.2.14 Halaman Produk Admin.....	123
5.2.15 Halaman Promo Admin	123
5.2.16 Halaman FAQ Admin	124
5.2.17 Halaman Komentar	125
5.2.18 Halaman Beranda Owner	126
5.2.19 Halaman Pesanan	126
5.2.20 Halaman Produk Owner.....	127
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....	128
6.1 Kesimpulan	128
6.2 Saran.....	128

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.2	<i>Framework of Dynamic</i>	12
Gambar 2.2	Struktur Organisasi Interyasa	16
Gambar 2.8.1	Diagram Konteks (Jogiyanto, 2005).....	18
Gambar 3.1	Metode Pengembangan Sistem <i>Waterfall</i>	27
Gambar 4.1	<i>Ishikawa Diagram</i> masih tingginya biaya dalam operasional.....	41
Gambar 4.2	<i>Ishikawa Diagram</i> Pemasaran dilakukan secara manual.....	41
Gambar 4.3	<i>Ishikawa Diagram</i> pembeli cenderung harus datang langsung ke toko..	41
Gambar 4.4	<i>Ishikawa Diagram</i> kotak saran dari member yang diberikan	42
Gambar 4.5	DFD Level 0 Sistem Lama	61
Gambar 4.6	DFD Level 1 Sistem Lama	62
Gambar 4.7	Diagram Konteks Sistem Yang Diusulkan	63
Gambar 4.8	Diagram DFD Level 1 Yang Diusulkan	64
Gambar 4.9	Diagram DFD Level 2-1.0 Login Yang Diusulkan	66
Gambar 4.10	Diagram DFD Level 2-2.0 Pengelolaan Data Yang Diusulkan.....	67
Gambar 4.11	Diagram DFD Level 2-3.0 Pengelolaan Data Transaksi Yang Diusulkan	68
Gambar 4.12	Diagram DFD Level 2-4.0 Pengelolaan Laporan Yang Diusulkan	69
Gambar 4.13	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) Sistem Baru	73
Gambar 4.14	Skema <i>Database</i>	75
Gambar 4.15	Rancangan Tampilan Halaman Utama	96
Gambar 4.16	Rancangan Tampilan Halaman Register	97
Gambar 4.17	Rancangan Tampilan Halaman Cara Pemesanan	98
Gambar 4.18	Rancangan Tampilan Halaman Produk	99
Gambar 4.19	Rancangan Tampilan Halaman Informasi Pelanggan.....	100
Gambar 4.20	Rancangan Tampilan Halaman Cek Transaksi.....	101
Gambar 4.21	Rancangan Tampilan Halaman Admin.....	102
Gambar 4.22	Rancangan Tampilan Halaman Owner	102
Gambar 5.1	Halaman Beranda.....	114
Gambar 5.2	Halaman Cara Pemesanan	115

Gambar 5.3 Halaman Produk	116
Gambar 5.4 Halaman Informasi	117
Gambar 5.5 Halaman Hubungi Kami	117
Gambar 5.6 Halaman FAQ.....	118
Gambar 5.7 Halaman Login Member.....	119
Gambar 5.8 Halaman Register	119
Gambar 5.9 Halaman Detail Pemesanan	120
Gambar 5.10 Halaman Cek Transaksi	120
Gambar 5.11 Halaman Informasi Hubungi Kami	121
Gambar 5.12 Halaman Beranda Admin	122
Gambar 5.13 Halaman Pemesanan.....	122
Gambar 5.14 Halaman Produk Admin	123
Gambar 5.15 Halaman Promo Admin	124
Gambar 5.16 Halaman FAQ Admin.....	124
Gambar 5.17 Halaman Komentar.....	125
Gambar 5.18 Halaman Beranda Owner.....	126
Gambar 5.19 Halaman Pesanan.....	126
Gambar 5.20 Halaman Produk Owner	127

DAFTAR TABEL

Tabel 2.8.2	Simbol DFD (Jogiyanto, 2005)	19
Tabel 2.8.3	Simbol dalam ERD	21
Tabel 4.1	Bussiness Goal dan Project Goal.....	31
Tabel 4.2	Pernyataan Masalah.....	34
Tabel 4.3	<i>Causes Effect Analysis and System Improvement Objective</i>	44
Tabel 4.4	Klasifikasi Kebutuhan Non Fungsional Berdasarkan kategori PIECES.....	48
Tabel 4.5	Kebutuhan Sistem	50
Tabel 4.6	Kebutuhan Perangkat Lunak	51
Tabel 4.7	Kandidat Sistem Matriks.....	53
Tabel 4.8	Analisis Kelayakan Matriks	56
Tabel 4.9	Teknik Pengujian Blackbox	104
Tabel 4.10	<i>Test Case</i> Halaman <i>Client Member</i>	107
Tabel 4.11	<i>Test Case</i> Halaman tata Cara Pemesanan	108
Tabel 4.12	<i>Test Case</i> Halaman Produk Kami	108
Tabel 4.13	<i>Test Case</i> Halaman Seacrh	109
Tabel 4.14	<i>test Case</i> halaman Informasi	109
Tabel 4.15	<i>Test Case</i> Halaman Register	110
Tabel 4.16	<i>Test Case</i> Halaman Produk Kami	111
Tabel 4.17	<i>Test Case</i> Halaman <i>Logout</i>	111

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perekonomian dunia saat ini sangatlah berbeda dengan perekonomian dua dasawarsa yang lalu. Penyebaran informasi yang cepat merupakan suatu penyebab ketatnya persaingan antara perusahaan - perusahaan dalam bisnisnya. Para pelanggan dapat dengan mudah mengetahui informasi informasi yang mereka butuhkan tentang suatu produk tertentu. Selain itu banyaknya segmen pasar menyebabkan perusahaan haruslah mampu menetapkan segmentasi dan targeting yang benar sehingga lebih memiliki fokus usaha yang jelas. (Khairuzzaman, 2016, p. 1)

Ketatnya persaingan membuat perusahaan untuk lebih berfokus kepada apa yang diinginkan oleh konsumen. Faktor utama yang perlu dipahami oleh perusahaan adalah apakah produk yang dibuat telah memenuhi standar keinginan konsumen. Untuk memenuhi hal ini maka perusahaan harus mampu menyediakan produk dengan mutu yang baik, harga yang lebih murah, informasi produk yang lebih cepat, dan pelayanan yang lebih baik dibandingkan dengan para pesaingnya. Dengan berkembangnya *e-business* maka perusahaan harus mampu menetapkan solusi aplikasi sistem yang tepat.

Perusahaan mulai mengubah pola pikir dari orientasi keuntungan (*profit oriented*) kearah faktor-faktor potensial lainnya yang belum diidentifikasi sebelumnya. Kepentingan pelanggan dan tingkat kepuasan pelanggan menjadi faktor utama yang harus diperhatikan oleh perusahaan. (Khairuzzaman, 2016, p. 1)

Interyasa merupakan perusahaan yang kegiatan utamanya bergerak di bidang perdagangan yang menjual barang elektronik dan furnitur. Tujuan utama perusahaan ini adalah untuk mencapai penjualan yang semaksimal mungkin dan meningkatkan loyalitas pelanggan. Untuk mendapatkan penjualan tersebut, perusahaan berupaya untuk meningkatkan volume penjualannya dengan cara melakukan promosi dari mulut ke mulut. Seperti halnya perusahaan lain, Interyasa dalam menjalankan kegiatannya sangat tergantung dengan pihak karyawan sebagai mitra kerja untuk meningkatkan kinerja perusahaan. Perusahaan dapat dikatakan baik jika memiliki pengendalian intern yang baik dan terarah. Interyasa sendiri masih mengalami beberapa masalah yang terjadi di dalam perusahaan diantaranya adalah lemahnya penilaian risiko karena dalam melakukan pembukuan masih menggunakan sistem informasi dan teknologi manual, selain itu informasi yang didapatkan oleh pembeli terhadap produk yang dijual masih belum maksimal sehingga mengakibatkan belum maksimalnya penjualan dan pelayanan yang diberikan oleh perusahaan dan sulitnya mendapatkan data-data pelanggan. Kurangnya penyebaran informasi tentang barang menyebabkan pemilik mengalami kesulitan dalam meningkatkan penjualan.

Untuk meningkatkan penjualan dan pelayanan terhadap pelanggan, maka konsep yang diarasa mampu mengatasinya adalah dengan menerapkan CRM (*Customer Relationship Management*), menurut Anastha, dkk (2014:2), *Customer Relationship Management* (CRM) adalah strategi pemasaran yang berbasis pada upaya menciptakan hubungan antara pihak perusahaan dan

pelanggan, hubungan untuk mempertahankan dan menambah pelanggan. Salah satu metode pada CRM adalah metode *Framework of Dynamic*, *framework* ini menjelaskan serangkaian tahapan pada pembangunan dan penerapan CRM, tujuan menggunakan metode *Framework Of Dynamic* adalah untuk mengetahui kebutuhan dan keinginan palanggan agar dapat direspon dan dipahami, menyampaikan informasi mengenai produk secara lebih detail, info mengenai perusahaan, dan transaksi pembelian secara *online*, sehingga penjualan pada perusahaan dapat meningkat dan juga memberikan pelayanan yang baik pelanggan merasakan kenyamanan dalam bertransaksi dan pada akhirnya akan menjadi loyal kepada perusahaan, dengan loyalnya pelanggan maka akan memberikan keuntungan tersendiri pada perusahaan.

Berdasarkan uraian diatas maka penulis menarik kesimpilan untuk membuat sistem yang dapat menyelesaikan permasalahan pada Interyasa dengan judul “**PENERAPAN CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT PADA INTERYASA MENGGUNAKAN METODE FRAMEWORK OF DYNAMIC**”.

1.2 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah menerapkan metode *Framework of Dynamic* CRM pada penjualan di Interyasa agar dapat menunjang penjualan, dan memudahkan para palanggan dalam mendapatkan informasi mengenai produk sehingga meingkatkan kepuasan pelanggan.

1.3 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian ini yaitu:

- a. Manfaat bagi perusahaan:
 - Meningkatkan penjualan produk pada Interyasa
 - Memudahkan pejual dalam memberikan detail mengenai barang, sistem dan informasi perusahaan.
 - Membantu meningkatkan kualitas layanan.
- b. Manfaat bagi Mahasiswa:
 - Menerapkan ilmu yang dipelajari di bangku kuliah.

1.4 Batasan Masalah

Berikut batasan masalah dalam penelitian ini:

1. Sistem yang dibangun guna meningkatkan penjualan dan loyalitas pelanggan Interyasa.
2. Metode yang digunakan adalah *Framework Of Dynamic*
3. Keluaran yang dihasilkan merupakan sistem informasi penjualan dan data produk.

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Saat ini penjualan pada Interyasa belum menerapkan metode *Framework of Dynamic*, sehingga menyebabkan kekurangan informasi dalam mengetahui kebutuhan pelanggan dan mempromosikan produk yang dimiliki. Maka dari itu, dirancanglah suatu sistem penjualan menggunakan metode *Framework of Dynamic* agar dapat memenuhi kebutuhan pelanggan selain itu juga sebagai sarana untuk mempromosikan produk yang bisa diakses secara lebih luas.

6.2 Saran

Disini penulis memberikan beberapa saran yang diharapkan dapat bermanfaat dalam proses pengembangan selanjutnya :

1. Pada pengembangan selanjutnya penulis berharap agar bila ada penelitian lagi semoga sistem dapat dikembangkan lagi untuk mengatasi kekurangan didalam aplikasi sebelumnya.
2. Diharapkan sistem ini dapat dimanfaatkan oleh pihak Interyasa sebagai pertimbangan dalam meningkatkan sistem yang lama.
3. Memberikan pelatihan kepada pengguna nantinya agar dapat menggunakan sistem ini dengan baik.

DAFTAR PUSTAKA

- Amin Widjaja Tunggal. 2008. Dasar – Dasar Customer Relationship Management (CRM). Jakarta : Harvindo.
- Buttle, Francis. 2007. Customer Relationship Management (Manajemen Hubungan Pelanggan) Concept and Tools. Alihbahasa oleh Arief Subiyanto. Jakarta : Bayumedia Publishing.
- Date, C.J . 2005. Pengenalan Sistem Basisdata Jilid 2. Indeks. Jakarta.
- Gaffar, 2007. CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT. [Online] Tersedia : <https://media.neliti.com/media/publications/84471-ID-penerapan-customer-relationship-manageme.pdf>.
- Jogiyanto, H.M., 2005, Analisa dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis, ANDI, Yogyakarta
- Jogiyanto, HM. 2001. Analisis Perancangan Sistem Informasi. Andi Offset. Yogyakarta.
- Khairuzzaman, 2014. JURNAL KHATULISTIWA INFORMATIKA, VOL. 4, NO. 1 JUNI 2016. [Online] Tersedia : <http://ejournal.bsi.ac.id/ejournal/index.php/khatulistiwa/article/view/1258>.
- Kotler dan Keller. 2009. Manajemen Pemasaran. Jilid I. Edisi ke 13. Jakarta: Erlangga
- Meyliana, 2008. Jenis-Jenis Customer Relationship Management (CRM). [Online] Tersedia : <http://www.jakartahotel.news/2017/06/jenis-jenis-customer-relationship.html>.
- Temporal, Troot. 2002. Penerapan Customer Relationship Management (CRM) Sebagai Upaya Untuk Meningkatkan Loyalitas Pelanggan. [Online] Tersedia : <http://pubhtml5.com/nzin/ybnr/basic>.
- Sutabri, Tata. 2005. Sistem Informasi Manajemen, Edisi I. Yogyakarta: ANDI.