

LAPORAN PROJEK AKHIR
SISTEM PENJUALAN BAJU SHIRTLANS.ID
BERBASIS WEBSITE



Oleh

Uyuun Lahiriah

09020581923021

PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI

PROGRAM DIPLOMA KOMPUTER

UNIVERSITAS SRIWIJAYA

2022

LEMBAR PENGESAHAN
TUGAS AKHIR
SISTEM PENJUALANAN BAJU SHIRTLANS.ID
BERBASIS WEBSITE

Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan
Studi di Program Studi Komputerisasi Akuntansi DIII


Oleh :

Uyuan Lahiriah
09020581923021

Pembimbing I,


Dinna Ymika Hardiyanti, M.T
NIP. 198806282019032013

Palembang, Juli 2022
Pembimbing II,


Muhammad Hidayat, S.E., M.Si., Ak., CA
NIP. 19880209201831001

Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi


Ahmad Rifai, M.T.
NIP. 1979102020210121003

HALAMAN PERSETUJUAN

Projek Akhir ini di uji dan lulus pada :

Hari : 06/09/2022, Selasa

Tanggal : September

Tim Penguji :

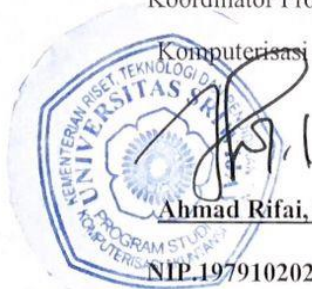
1. Ketua Sidang : Ahmad Rifai, S.T.,M.T.
2. Pembimbing I : Dinna Yunika Hardiyanti, M.T
3. Pembimbing II : Muhammad Hidayat,S.E,M.Si.Ak,C
4. Penguji I : Mira Afrina, M.Sc.
5. Penguji II : Winda Kurnia Sari, M.Kom.



Mengetahui,

Koordinator Program Studi

Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T.,M.T.

NIP.197910202010121003

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Uyuun Lahiriah

NIM : 09020581923021

Program Studi : Komputerisasi Akuntansi

Dengan ini menyatakan bahwa

1. Dalam penyusunan/penulisan projek akhir harus bersifat orisinal dan tidak melakukan plagiatisme baik produk software/hardware.
2. Dalam penyelesaian projek akhir dilaksanakan di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak diselesaikan atau dikerjakan oleh pihak lain diluar civitas akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan saya bersedia diberikan sanksi apabila dikemudian hari pernyataan saya ini terbukti tidak benar yaitu

1. Tidak dapat mengikuti ujian komperehensif atau tidak lulus ujian komperehensif.
2. Bersedia mengganti judul atau topik projek akhir setelah mendapat persetujuan dari pembimbing projek akhir.



Palembang, 01 Juli 2022



MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Motto :

“Terkadang kita harus kehilangan sesuatu untuk mendapatkan sesuatu yang lebih baik. Sebuah pintu harus tertutup sebelum pintu baru bisa terbuka

Kupersembahkan kepada :

- ❖ *Orang tua yang selalu memberi segalanya*
- ❖ *Saudaraku yang selalu memberi motivasi*
- ❖ *Teman-temanku KA UNSRI 2019*
- ❖ *Dosen Pembimbingku*
- ❖ *Almamaterku*

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur atas kehadiran Allah Subhanahu wa Ta'ala yang telah memberikan hidayah, rahmat, dan petunjuk-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul “Sistem Penjualan Baju Shirlans.Id Berbasis Website” tepat pada waktunya.

Dalam penulisan ini penulis menyadari bahwa tanpa adanya bimbingan, bantuan serta dukungan maupun petunjuk dari semua pihak, tidak mungkin tugas akhir ini dapat diselesaikan. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa terima kasihnya kepada :

1. Allah Subhanahu wa Ta'ala yang telah memberikan hamba keimanan, kesehatan, kecerdasan, kemudahan, dan kelancaran sehingga hamba dapat menyelesaikan tugas-tugas hamba sebagai seorang mahasiswa.
2. Nabi Muhammad Shallallahu ‘Alaihi wa Sallam yang telah memberikan jalan yang terang dan memberikan ilmu yang bermanfaat kepada umatnya atas seizin Allah.
3. Kedua Orang Tua dan keluargaku tercinta yang telah memberikanku semangat.
4. Bapak Jaidan Jauhari, S.Pd., M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
5. Bapak Ahmad Rifai, S.T., M.T. selaku Ketua Jurusan Komputerisasi Akuntansi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
6. Ibu Dinna Yunika Hardiyanti, M.T selaku Dosen Pembimbing Satu.
7. Bapak Muhammad Hidayat, S.E, M.Si, Ak, CA selaku Dosen Pembimbing

Dua.

8. Bapak/Ibu Dosen di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
9. Teman-teman seperjuanganku yang tidak pernah untuk berhenti terus memberikan dukungan.
10. Untuk keluarga yang selalu memberikan semangat kapanpun.
11. Kepada semuanya yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Penulis berharap semoga tulisan ini dapat menjadi bahan pembelajaran dimasa yang akan datang. Penulis mohon maaf apabila terdapat kesalahan dan kekhilafan dalam penulisan tugas akhir ini. Penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun demi kesempurnaan tulisan ini.

Palembang, Juli 2022

Penulis

Uyuun Lahiriah
09020581923021

ABSTRAK
SISTEM PENJUALAN BAJU SHIRTLANS.ID
BERBASIS WEBSITE

Oleh

Uyuun Lahiriah 09020581923021


Saat ini proses pemesanan yang berlangsung pada Shirlans.id masih menggunakan cara pelanggan datang langsung ke gerai Shirlans.id untuk sekedar melihat-lihat daftar produk atau untuk melakukan transaksi pemesanan. Disamping itu, proses pembukuan transaksi pemesanan masih dikerjakan dengan tulisan atau catatan pada buku pemesanan yang rentan terhadap kerusakan dan kehilangan, bahkan sering terjadi salah hitung atau bahkan bisa aja ada potensi kecurangan yang dilakukan oleh pegawai terhadap harga pakaian yang dikenakan kepada pelanggan. Pada penelitian ini penulis membangun sebuah aplikasi penjualan sebagai media penjualan *online* kepada pelanggan sehingga dapat melakukan pemesanan dari mana saja dan kapan saja. Selain itu aplikasi ini dapat mengelola transaksi pemesanan dan menyediakan fitur laporan penjualan secara lebih mudah.

Kata Kunci: *Penjualan, Baju, Website, PHP, MySQL*

Pembimbing I,


Dinna Vunika Hardiyanti, M.T
NIP. 198806282019032013

Pembimbing II,


Muhammad Hidayat, S.E, M.Si, Ak, CA
NIP.19880209201831001

Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi


Ahmad Rifai, M.T.
NIP.1979102020210121003

ABSTRACT

**SHIRLANS.ID CLOTHING SALES SYSTEM
WEBSITE BASED**

By

Uyuun Lahiriah 09020581923021

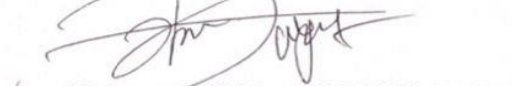
Currently, the ordering process that takes place at Shirlans.id is still using a simple method, namely by way of customers coming directly to the Shirlans.id outlet to just browse the product list or to make an order transaction. In addition, the bookkeeping process for ordering transactions is still done by writing or notes on the order book which is vulnerable to damage and loss, even miscalculations often occur or there could even be potential fraud committed by employees on the price of clothes worn to customers. Through this research the author tries to build a sales application as an online sales medium to customers to make it easier to place orders from anywhere and anytime, as well as assist management in managing order transactions and providing sales report features more easily.

Keywords: Sales, Clothes, Website, PHP, MySQL

Pembimbing I,


Dinna Yumika Hardiyanti, M.T
NIP. 198806282019032013

Pembimbing II,


Muhammad Hidayat, S.E., M.Si., Ak., CA
NIP. 19880209201831001

Mengetahui,

**Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi**



Ahmad Rifai, M.T.

NIP. 1979102020210121003

DAFTAR ISI

HALAMAN COVER	
LEMBAR PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vii
ABSTRACT.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan.....	3
1.3 Manfaat.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.5.1. Metode Pengumpulan Data.....	4
1.5.2. Metode Pengembangan Aplikasi.....	5
BAB II DASAR TEORI	7
2.1 Gambaran Perusahaan	7
2.2 Visi dan Misi Perusahaan	7

2.2.1	Visi	7
2.2.2	Misi	7
2.3	Struktur Organisasi Perusahaan	7
2.4	Tugas dan Wewenang	8
2.5	Pengertian Teori Umum	9
2.5.1	Data	9
2.5.2	Aplikasi	10
2.5.3	Akuntansi	10
2.6	Teori Khusus	11
2.6.1	Basis Data (<i>Database</i>).....	11
2.6.2	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	12
2.6.3	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	14
2.6.4	<i>Flowchart</i>	15
2.7	Teori Program	16
2.7.1	MySQL.....	16
2.7.2	Keunggulan MySQL	16
2.7.3	Bahasa Pemograman PHP.....	17
2.7.4	Dreamweaver CS5	17
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		18
3.1	Analisis Sistem.....	18
3.1.1	Analisis Sistem Yang Berjalan	18
3.1.2	Permasalahan Yang Dihadapi	19
3.1.3	Alternatif Pemecahan Masalah	19
3.2	Perancangan Sistem.....	20

3.2.1 Usulan Prosedur Pada Sistem Yang Baru	20
3.2.2 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	21
3.2.3 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	26
3.3 Detail <i>Database</i>	27
3.4 Rancangan Tampilan.....	30
3.4.1. Rancangan Halaman Menu Utama	30
3.4.2. Rancangan Halaman <i>Login</i>	30
3.4.3. Rancangan Halaman Admin	31
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	34
4.1 Hasil	34
4.2 Pembahasan.....	35
4.2.1 Halaman Menu Utama	35
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	44
5.1 Kesimpulan.....	44
5.2 Saran.....	44
DAFTAR PUSTAKA	46

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Organisasi Shirlans.id	8
Gambar 3. 1 <i>Flowchart</i> sistem yang diajukan	21
Gambar 3. 2 Diagram Konteks.....	22
Gambar 3. 3 <i>Data Flow Diagram</i> Level 1	23
Gambar 3. 4 Diagram level 2 Proses Kelola Produk	24
Gambar 3. 5 Diagram level 2 Proses Kelola pengeluaran	24
Gambar 3. 6 Diagram level 2 Proses Transaksi Pemesanan	25
Gambar 3. 7 Diagram level 2 Proses Laporan	25
Gambar 3. 8 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	26
Gambar 3. 9 Rancangan Halaman Menu utama.....	30
Gambar 3. 10 Rancangan Halaman <i>Login</i>	31
Gambar 3. 11 Rancangan Halaman Kelola Daftar Menu	31
Gambar 3. 12 Rancangan Halaman Kelola Daftar pelanggan	32
Gambar 3. 13 Rancangan Halaman Kelola Daftar Pemesanan.....	32
Gambar 3. 14 Rancangan Halaman Kelola Daftar Pengeluaran	33
Gambar 4. 1 Halaman utama.....	35
Gambar 4. 2 Halaman <i>Login</i>	35
Gambar 4. 3 Halaman Kelola Daftar produk	38
Gambar 4. 4 Halaman Kelola Daftar pemesanan.....	38
Gambar 4. 5 Halaman Kelola Daftar Pengeluaran.....	39
Gambar 4. 6 Halaman Laporan Pemesanan	39
Gambar 4. 7 Halaman Laporan Pengeluaran	40
Gambar 4. 8 Halaman Laporan Jurnal Umum	40
Gambar 4. 9 Halaman Laporan Buku Besar	41
Gambar 4. 10 Halaman Laporan Laba Rugi	41

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Laporan Akuntansi Keuangan.....	10
Tabel 2. 2 Laporan Laba Rugi.....	11
Tabel 2. 3 Notasi-notasi simbolik di dalam Diagram E-R.....	13
Tabel 2. 4 Simbol-Simbol DFD	15
Tabel 3. 1 pelanggan	27
Tabel 3. 2 pemesanan.....	27
Tabel 3. 3 detail_pemesanan	28
Tabel 3. 4 produk	28
Tabel 3. 5 pengeluaran	29
Tabel 3. 6 admin.....	29

DAFTAR LAMPIRAN

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam suatu lembaga atau unit kerja yang melayani kebutuhan publik baik internal maupun eksternal sangat diperlukan informasi dan pengelolaan yang tepat dan akurat dalam aktifitas lembaga atau unit kerja tersebut. Dengan sistem informasi dan sistem operasional yang sesuai kebutuhan, maka aktivitas dalam lembaga atau unit kerja tersebut dapat dilaksanakan dengan efisien dan efektif. Sistem informasi tersebut dapat sebagai pengolah data sehingga dapat menghasilkan keluaran atau *output* yang berguna bagi proses operasional lembaga atau unit kerja tersebut.

Penerapan sistem informasi bagi suatu lembaga atau unit kerja yang banyak melakukan transaksi, sehingga data selalu berubah merupakan suatu langkah yang penting. Transaksi yang terjadi otomatis akan menambah atau mengurangi keadaan data yang ada. Dari alasan di atas, suatu lembaga atau unit kerja pada saat ini menyadari perlunya pembenahan sistem yang ada dengan memanfaatkan teknologi komputer yang tepat bagi lembaga atau unit kerja untuk membangun suatu *database* penjualan produk dalam skala besar atau kecil dan mengetahui dan memantau jumlah produk yang sudah terjual. Dengan adanya sistem informasi yang tepat dan akurat, maka dapat mempermudah pegawai untuk menjalankan aktivitasnya melalui pengumpulan dan pengolah data yang efektif dan efisien.

Saat ini proses pemesanan yang berlangsung pada Shirlans.id masih menggunakan metode sederhana, yakni dengan cara pelanggan datang langsung ke gerai Shirlans.id untuk sekedar melihat-lihat daftar produk atau untuk melakukan transaksi pemesanan. Hal ini tentu sangat menyulitkan bagi pelanggan yang harus meluangkan waktu serta tenaganya untuk datang langsung, terlebih lagi bagi pelanggan yang tinggal jauh dari gerai Shirlans.id. Disamping itu, pembukuan transaksi pemesanan masih dikerjakan dengan tulisan atau catatan pada buku pemesanan yang rentan terhadap kerusakan dan kehilangan, bahkan sering terjadi salah hitung atau bahkan bisa aja ada potensi kecurangan yang dilakukan oleh pegawai terhadap harga pakaian yang dikenakan kepada pelanggan. Selain itu juga terjadi kesulitan bagi pegawai dalam melakukan penyusunan laporan penjualan bulanan, karena harus mengumpulkan kuitansi dan mencocokkan buku catatan penjualan satu-persatu.

Dari pemaparan permasalahan yang telah diuraikan sebelumnya, pemanfaatan teknologi informasi dapat menyelesaikan permasalahan yang terjadi dengan menerapkan teknologi informasi pada sistem penjualan di shirlans.id, dengan tujuan membantu dalam mengelola penjualan secara lebih mudah dan cepat.

Pada penelitian sebelumnya dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pakaian Pada Alea Zahra Shop Yogyakarta” (Supriyanta & Suparlan, 2017), aplikasi penjualan ini dibangun bertujuan untuk menjual secara online, dengan harapan bisa memperkenalkan produk sambil melakukan promosi secara mudah dan luas, serta pelanggan bisa melakukan pemesanan dengan lebih praktis

kapan saja dan dimana saja sehingga penjualan dan keuntungan perusahaan menjadi lebih meningkat.

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis mengangkat judul tugas akhir “Sistem Penjualan Baju Shirlans.ID Berbasis Website”.

1.2 Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah antara lain :

1. Untuk membuat Aplikasi Penjualan pakaian berbasis *online*.
2. Untuk membuat aplikasi yang dapat membantu manajemen Shirlans.id dalam mengelola data penjualan serta membuat laporan penjuala secara cepat dan mudah.

1.3 Manfaat

Penelitian ini diharapkan memberikan manfaat dalam menyelesaikan permasalahan-permasalahan yang dijumpai, antara lain:

1. Membantu pelanggan dalam melakukan transaksi pemesanan secara *online*.
2. Membantu pihak manajemen Shirlans.id dalam mengelola data produk, data penjualan dan data pengeluaran perusahaan.
3. Mempermudah dan mempersingkat waktu dalam proses penyusunan laporan penjualan.

1.4 Batasan Masalah

Pada penelitian digunakan beberapa batasan masalah agar tema dan fokus penelitian lebih terarah, yakni:

1. Aplikasi ini menyediakan fitur pemesanan secara *online* bagi pelanggan.
2. Data produk yang dikelola adalah produk-produk pakaian yang dijual di shirlans.id
3. *Output* yang dihasilkan dari aplikasi ini yaitu laporan penjualan, laporan buku besar dan laporan laba rugi.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian adalah suatu teknik atau cara yang dilakukan dalam proses penelitian untuk memperoleh data yang akurat dan prinsip-prinsip yang sistematis.

1.5.1. Metode Pengumpulan Data

Metode observasi partisipatif adalah dengan cara peneliti mengamati apa yang dikerjakan orang, mendengarkan apa yang mereka ucapkan, dan berpartisipasi dalam aktifitas mereka. Jadi Observasi partisipasi merupakan metode pengumpulan data yang digunakan untuk mendapatkan data penelitian melalui pengamatan dan pengindraan dimana observer atau peneliti benar-benar berada dalam keseharian pelaku yang diteliti atau informan. keberadaan peneliti terlibat secara aktif maupun tidak aktif (Anggito & Setiawan, 2018).

- a. Metode Pengamatan (Observasi)

Cara pengumpulan data dengan melakukan pengamatan langsung terhadap objek yang diteliti, yakni mengamati sistem yang berlangsung pada Shirlans.id, mulai dari pencatatan transaksi pemesanan hingga pembuatan laporan penjualan.

b. Metode Wawancara

Wawancara merupakan proses Tanya jawab langsung dan sistematis kepada manajemen shirlans.id mengenai permasalahan-permasalahan yang sering dijumpai serta kendala-kendala dalam sistem yang sedang berjalan.

c. Metode Studi Pustaka

Studi pustaka yaitu penelitian kepustakaan dimana penulis mendapat data dengan cara mempelajari buku-buku pedoman yang berkaitan dengan judul yang diangkat sebagai referensi. Buku-buku tersebut diambil dari berbagai sumber, baik dari luar maupun dari dalam perusahaan.

1.5.2. Metode Pengembangan Aplikasi

Model Waterfall, sebenarnya adalah "Linear Sequential Model", yang sering juga disebut dengan "*classic life cycle*" atau model waterfall. Metode ini muncul pertama kali sekitar tahun 1970, tetapi merupakan model/metode yang paling banyak dipakai di dalam Software Engineering (SE). Metode ini melakukan pendekatan secara sistematis dan unit mulai dari level kebutuhan sistem lalu menuju ke tahap analisis, *design*, *coding*, *testing/verification*, dan *maintenance*. Disebut dengan waterfall karena tahap demi tahap yang dilalui harus

menunggu selesainya tahap sebelumnya dan berjalan berurutan. Sebagai contoh tahap desain harus menunggu selesainya tahap sebelumnya yaitu tahap *requirement* (Muharto & Ambarita, 2017).

1. Analisis

Langkah ini merupakan analisa terhadap kebutuhan sistem. Pengumpulan data dapat dilakukan dengan melakukan sebuah penelitian, wawancara atau studi literatur.

2. *Design* / Perancangan

Proses *design* akan menerjemahkan syarat kebutuhan ke sebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuat *coding*. Proses ini berfokus pada : struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan detail algoritma prosedural

3. *Coding* / Implementasi

Implementasi merupakan penerjemahan rancangan desain menjadi suatu sistem atau aplikasi dengan menggunakan bahasa pemrograman.

4. *Testing* / *verification* (Pengujian)

Setelah pengkodean selesai, maka akan dilakukan *testing* terhadap sistem yang telah dibuat tadi. Tujuan *testing* adalah menemukan kesalahan terhadap sistem tersebut dan kemudian diperbaiki.

5. *Maintenance*

Perangkat lunak yang sudah jadi bisa saja mengalami koreksi atau penambahan terhadap fitur-fitur yang dapat memaksimalkan sistem yang telah dibangun.

DAFTAR PUSTAKA

- Anggito, Albi. Setiawan, Johan. 2018. Metodologi Penelitian Kualitatif. Sukabumi Jawa Barat : CV Jejak.
- Fathansyah. 2017. Basis Data. Bandung: Penerbit Informatika Bandung.
- Hatrono, Jugianto. 2017. Analisis dan Desain Sistem informasi pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis. Yogyakarta : Andi
- Jogiyanto. 2017. Sistem Teknologi Informasi. Yogyakarta: Andi.
- Muharto, dan Ambarita Arisandy, 2017, Metode Penelitian Sistem Informasi, Yogyakarta: Deepublish.
- Pressman, Roger S. 2018. Rekayasa Perangkat Lunak : Pendekatan Praktisi (Buku Satu). Yogyakarta : Andi Offset.
- Rosa, A.S. dan Shalahuddin, M. 2018. Kolaborasi Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung: Informatika.
- Rudianto, 2017, Pengantar Akuntansi Konsep & Teknik Penyusunan Laporan Keuangan, Penerbit : Erlangga, Jakarta.
- Sugiyono. 2017. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung : Alfabeta, CV.
- Sutabri Tata. 2017. Konsep Sistem Informasi. Penerbit: CV ANDI OFFSET (Penerbit ANDI). Cetakan Pertama.