

PROJEK TUGAS AKHIR

**APLIKASI PENJUALAN PADA TOKO PEMPEK NADRA
BERBASIS WEBSITE**

PROJEK



OLEH :

NAZILA VIRANTI

09010581923001

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
PROGRAM DIPLOMA KOMPUTER
UNIVERSITAS SRIWIJAYA**

2022

LEMBAR PENGESAHAN
LAPORAN TUGAS AKHIR
APLIKASI PENJUALAN PADA TOKO PEMPEK NADRA
BERBASIS WEBSITE


Sebagai salah satu syarat untuk membuat Tugas Akhir Program Studi Manajemen
Informatika Jenjang Diploma III

Oleh:

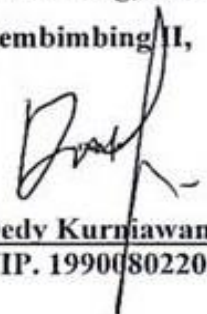
Nazila Viranti
09010581923001

Palembang, 19 September 2022

Pembimbing I,


M. Rudi Sanjava, S.Kom., M.Kom.
NIP. 198611272019031005

Pembimbing II,


Dedy Kurniawan, M.Sc.
NIP. 19900802201931006

Mengetahui,
Koordinator Program Studi Manajemen Informatika,



Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.
NIP. 197704082009121001

HALAMAN PERSETUJUAN

Projek Akhir ini diuji dan lulus pada:

Hari : Rabu

Tanggal : 12 Oktober 2022

Tim Penguji :

1. Ketua Sidang : Yoppy Sazaki, S.Si., M.T.
2. Pembimbing I : M. Rudi Sanjaya, S.Kom., M.Kom.
3. Pembimbing II : Dedy Kurniawan, M.Sc.
4. Penguji : Rizka Dhini Kurnia, S.T.,M.Sc.



Handwritten signatures of the examiners, including the names Yoppy Sazaki, M. Rudi Sanjaya, Dedy Kurniawan, and Rizka Dhini Kurnia, written over horizontal lines.

Mengetahui,

Koordinator Program Studi

Manajemen Informatika



SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Nazila Viranti
NIM : 09010581923001
Program Studi : Manajemen Informatika

Dengan ini menyatakan bahwa

1. Dalam penyusunan/penulisan projek akhir harus bersifat orisinal dan tidak melakukan plagiarism baik produk software/hardware.
2. Dalam penyelesaian projek akhir dilaksanakan di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak diselesaikan atau dikerjakan oleh pihak lain diluar civitas akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan saya bersedia diberikan sanksi apabila di kemudian hari pernyataan saya ini terbukti tidak benar yaitu :

1. Tidak mengikuti ujian komprehensif atau tidak lulus ujian komprehensif.
2. Bersedia mengganti judul atau topik projek akhir setelah mendapat persetujuan dari pembimbing projek akhir.



Palembang, 21 September 2022



Nazila Viranti

NIM. 09010581923001

Scanned with CamScanner

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Motto :

“Menjalankan setiap proses perjuangan demi suatu pencapaian adalah hal yang sangat berharga disetiap kehidupan. Nikmati setiap proses dan menyerahkan segalanya kepada Allah Swt.”

Kupersembahkan kepada :

- ❖ *Orang tua yang selalu memberi segalanya*
- ❖ *Saudaraku yang selalu memberi motivasi*
- ❖ *Teman-temanku seangkatan*
- ❖ *Dosen Pembimbingku*
- ❖ *Almamaterku*

ABSTRAK

APLIKASI PENJUALAN PADA TOKO PEMPEK NADRA BERBASIS WEBSITE

Oleh


NAZILA VIRANTI

09010581923001

Dalam menjalankan kegiatan operasionalnya, pempek Nadra masih melakukan pemesanan secara langsung datang ke toko dan mencatat hasil laporan penjualan menggunakan buku. Penelitian ini bertujuan untuk membangun sebuah aplikasi penjualan agar dapat mempermudah proses pemesanan dan pengelolaan data pemesanan, serta mempermudah proses pembuatan laporan penjualan. Manfaat aplikasi ini mempermudah pencatatan pelaporan penjualan, menyediakan sarana untuk melihat daftar menu makanan dan memesan secara online. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode kualitatif dengan menggunakan media wawancara kepada pemilik untuk mendapatkan data dan spesifikasi kebutuhan aplikasi yang diinginkan, serta menggunakan metode pengembangan sistem *waterfall* dengan tahapan *analisis, perancangan, coding, testing, dan penerapan*. Hasil penelitian berupa sebuah aplikasi penjualan yang dapat digunakan untuk melakukan pemesanan secara *online*, serta memudahkan pihak manajemen dalam mengelola dan membuat laporan penjualan secara lebih mudah. Berdasarkan pengujian dengan metode *black box* aplikasi yang dibangun sudah berjalan dengan baik dan sesuai dengan kebutuhan pengguna.

Kata Kunci: Apikasi, Pengolahan Barang, *Waterfall, PHP, MySQL*

Menyetujui,
Pembimbing I,


M. Rudi Sanjaya, S.Kom., M.Kom.
NIP. 198611272019031005

Pembimbing II,


Dedy Kurniawan, M.Sc.
NIP. 19900802201931006

Mengetahui,
Koordinator Program Studi Manajemen Informatika,


Apriansyah Euisa, S.Kom., M.Kom.
NIP. 197704082009121001


ABSTRACT

**SALES MANAGEMENT APPLICATION AT THE WEBSITE-BASED
PEMPEK NADRA STORE**

By

NAZILA VIRANTI

09010581923001

In carrying out its operational activities, pempek Nadra still places orders directly at the store and records the results of sales reports using a book. This research aims to build a sales application in order to simplify the process of making sales reports. The benefits of this application make it easier to record sales reporting, provide a means to view food menu list and order online. The method used in this study is a qualitative method by using interview media to the owner to obtain data and specifications at the desired application requirements, and using the waterfall system development method with the stage of analysis, design, coding, testing and implementation. The result of the study are in the form of a sales application that can be used to place orders online, and make it easier for management to manage and make sales reports more easily. Based on testing with the black box method, the application that was built was running well and in accordance with user needs.

Keywords: Application, Goods Processing, Waterfall, PHP, MySQL

Menyetujui,
Pembimbing I,

M. Rudi Sanjaya, S.Kom., M.Kom.
NIP. 198611272019031005

Pembimbing II,

Dedy Kurniawan, M.Sc.
NIP. 19900802201931006

Mengetahui,
Koordinator Program Studi Manajemen Informatika,



KATA PENGANTAR



Puji syukur kehadirat Allah SWT atas segala rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Projek Akhir yang berjudul “Aplikasi Penjualan Pada Toko Pempek Nadra Berbasis *Website*”. Laporan ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan pendidikan Diploma III padaprogram Diploma Komputer Universitas Sriwijaya.

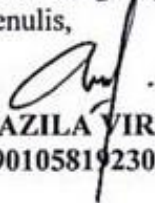
Penulis menyadari bahwa penulisan laporan ini tidak terselesaikan dengan baik tanpa bantuan dan sumbangan pemikiran dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis menyampaikan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang mana telah memberikan kesehatan dan kesempatan
2. Bapak Jaidan Jauhari, S.Pd.,M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
3. Bapak Julian Supiardi, M.T. selaku Wakil Dekan Bidang Akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
4. Bapak Mgs. Afriyan Firdaus, S.Si., MIT. Selaku Wakil Dekan Bidang Administrasi dan Keuangan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
5. Bapak Fathoni, S.T.,MMSI. selaku Wakil Dekan Bidang Kemahasiswaan dan Alumni Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
6. Bapak Apriansyah Putra, S.Kom, M.Kom. selaku Koordinator Program Studi Manajemen Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
7. Bapak M. Rudi Sanjaya, S.Kom, M.Kom. dan Bapak Dedy Kurniawan, M.Sc. selaku pembimbing yang telah banyak memberikan arahan dukungan, serta motivasi dalam menyelesaikan laporan Projek Akhir ini.

8. Ibu Nadra selaku pemilik toko atas izin dan kerjasamanya sehingga saya dapat melakukan penelitian dengan lancar
9. Kedua orang tua, yang tidak pernah putus asa dalam melafalkan do'a, cinta kasih, kesabaran, dan pengorbanannya selama ini,
10. Jefri Mahendra, yang selalu memberi semangat, motivasi serta mendengarkan keluh kesah dan tiada hentinya gofood makanan selama membuat Laporan Akhir.
11. Untuk sahabat seperjuangan dan seangkatan Fifi, Fatima, Prima, Pece, yang selalu berbagi kebahagiaan dan keluh kesah selama masa perkuliahan.
12. Serta, semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah meluangkan waktu, memberikan do'a, semangat dan motivasi kepada penulis.

Akhir kata, semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi berbagai pihak. Penulis mengharapkan kritik dan saran demi kesempurnaan penulisan selanjutnya.

Palembang, September 2022
Penulis,


NAZILA VIRANTI
09010581923001

DAFTAR ISI

HALAMAN COVER DEPAN	
LEMBAR PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Tujuan	2
1.4. Manfaat	2
1.5. Batasan Masalah	3
BAB II LANDASAN TEORI	4
2.1. Pengertian Aplikasi.....	4
2.2. Pengertian Penjualan.....	4
2.3. Website.....	4
2.4. Personal Hypertext Preprosesor (PHP)	5
2.5. MySql.....	5
2.6. Data Flow Diagram (DFD).....	6
2.7. Entitty Relationship Diagram (ERD).....	7
2.8. Pengertian HTML	8
2.9. Pengertian Pemrograman	8
2.10. Pengertian Xampp.....	9
2.11. Peneliti Terdahulu	9
BAB III METODELOGI PENELITIAN	12
3.1. Metode Penelitian	12

3.1.1. Metode Pengumpulan Data	12
3.1.2. Metode Pengembangan Sistem.....	12
3.1.3. Kelebihan Metode Waterfall	14
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN	15
4.1 Pendahuluan	15
4.2 Analisis Sistem	15
4.2.1 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan	15
4.2. Kelemahan Sistem yang Sedang Berjalan.....	16
4.2.3 Sistem yang diusulkan	16
4.3 Rancangan Sistem.....	16
4.3.1 Diagram Konteks.....	17
4.3.2 <i>Data Flow Diagram Level 1</i>	17
4.3.3 <i>Data Flow Diagram Level 2</i>	19
4.3.4 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	22
4.4 <i>Database</i>	24
4.5 Desain Perancangan Antarmuka.....	26
4.5.1 Rancangan Halaman Menu Utama	27
4.5.2 Rancangan Halaman <i>Login</i>	27
4.5.3 Rancangan Halaman Profil Pelanggan.....	28
4.5.3.1 Halaman Profil Pelanggan.....	28
4.5.4 Rancangan Halaman Menu Admin	29
4.5.5 Rancangan Halaman Menu Pimpinan.....	31
4.5.5.1 Halaman Laporan Penjualan.....	31
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN.....	32
5.1 Pendahuluan	32
5.2 Hasil	32
5.3 Pembahasan	32
5.3.1. Halaman Menu Utama	32
5.3.2. Halaman Login	33
5.3.3. Halaman Menu Pelanggan.....	33
5.3.4. Halaman Profil Pelanggan.....	34
5.3.5. Halaman Pemesanan	34

5.3.6. Halaman Riwayat Pemesanan	35
5.3.7. Halaman Menu Admin	35
5.3.8. Halaman Kelola Daftar Pesanan	36
5.3.9. Halaman Menu Pemilik (Laporan Penjualan)	36
5.3.10. Halaman Laporan Pelanggan	37
5.4 Pengujian (Testing)	38
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	40
6.1 Kesimpulan	40
6.2 Saran	40
DAFTAR PUSTAKA	41

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Logo PHP	5
Gambar 2. 2 Logo MySQL	5
Gambar 2. 3 Contoh <i>Script HTML</i>	8
Gambar 3. 1 Contoh Metode Waterfall.....	13
Gambar 4. 1 Diagram Konteks	17
Gambar 4. 2 <i>Data Flow Diagram (DFD)</i> Level 1	18
Gambar 4. 3 DFD level 2 Proses Login	19
Gambar 4. 4 DFD level 2 Proses Kelola Menu Makanan.....	19
Gambar 4. 5 DFD level 2 Proses Registrasi.....	20
Gambar 4. 6 DFD level 2 Proses Pemesanan	20
Gambar 4. 7 DFD level 2 Proses Pembayaran	21
Gambar 4. 8 DFD level 2 Proses Kirim Pesanan	21
Gambar 4. 9 Diagram level 1 Proses Laporan.....	22
Gambar 4. 10 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	23
Gambar 4. 11 Rancangan Halaman Menu utama	27
Gambar 4. 12 Rancangan Halaman <i>Login</i>	27
Gambar 4. 13 Rancangan Halaman Profil Pelanggan.....	28
Gambar 4. 14 Rancangan Halaman Pemesanan	28
Gambar 4. 15 Rancangan Halaman Riwayat Pesanan	29
Gambar 4. 16 Rancangan Halaman Kelola Daftar Menu	29
Gambar 4. 17 Rancangan Halaman Kelola Daftar pelanggan.....	30
Gambar 4. 18 Rancangan Halaman Kelola Daftar Pemesanan	30
Gambar 4. 19 Rancangan Halaman Laporan Penjualan	31
Gambar 4. 20 Rancangan Halaman Laporan Pelanggan.....	31
Gambar 5.1. Halaman utama	32
Gambar 5. 2 Halaman <i>Login</i>	33
Gambar 5. 3 Halaman Menu Pelanggan	33
Gambar 5. 4 Halaman Profil Pelanggan.....	34
Gambar 5. 5 Halaman Pemesanan	34

Gambar 5. 6 Halaman Riwayat Pemesanan	35
Gambar 5. 7 Halaman Kelola Daftar makanan	35
Gambar 5. 8 Halaman Kelola Daftar pemesanan	36
Gambar 5. 9 Halaman Laporan Pemesanan	36
Gambar 5. 10 Halaman Laporan Pelanggan.....	37

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol DFD	6
Tabel 2. 2 Simbol ERD	7
Tabel 4. 1 Pelanggan.....	24
Tabel 4. 2 Pemesanan	24
Tabel 4. 3 Detail_pemesanan	25
Tabel 4. 4 Menu	26
Tabel 4. 5 Admin	26
Tabel 5. 1 <i>Blackbox Testing</i> Admin.....	38
Tabel 5. 2 <i>Blackbox Testing</i> Pelanggan	39
Tabel 5. 3 <i>Blackbox Testing</i> pemilik	39

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Kemajuan teknologi saat ini sangat berpengaruh dalam kehidupan masyarakat. Banyak masyarakat yang menggunakan teknologi untuk mempermudah setiap pekerjaan. Hal tersebut tidak lepas dari proses kerja yang memanfaatkan kemajuan teknologi. Dengan adanya kemajuan teknologi, semakin di permudahkan dalam proses kegiatan sehari-hari. Teknologi membantu memanfaatkan waktu secara efektif dan efisien salah satu teknologi saat ini berupa aplikasi perangkat lunak.

Aplikasi penjualan yang digunakan untuk mendukung kegiatan operasional untuk menyelesaikan transaksi jual beli dengan cepat dan juga akurat. Dengan berkembangnya aplikasi penjualan sangat memberikan pengaruh terhadap kinerja manusia sebagai operasional sistem, sehingga belakangan ini pengaruh teknologi mengalami perkembangan yang pesat.

Menurut hasil wawancara yang saya lakukan bersama pemilik toko, selama kurang lebih 8 tahun berdirinya toko, sistem aplikasi yang digunakan masih menggunakan pencatatan salah satunya menggunakan buku. Sehingga pemilik toko banyak menemukan kesulitan dalam mengelola data penjualan dan penulisan laporan penjualan juga menggunakan buku sehingga memungkinkan terjadi kehilangan untuk berkas pelaporan penjualan, tidak hanya itu buku yang diarsipkan terlalu lama akan di khawatirkan mengalami kerusakan seperti tulisan yang tidak jelas dan sulit dibaca.

Pempek Nadra adalah badan usaha yang menjual makanan khas Palembang seperti Pempek, Model dan Tekwan. Dengan dibuatnya sistem terkomputerisasi pada toko ini akan membuat pengolahan data transaksi penjualan lebih mudah dan efisien. Mudah dalam artian pencatatan data transaksi penjualan dilakukan dalam satu aplikasi yang langsung disimpan ke *database* sehingga seluruh data tersimpan dengan rapih. Efisien disini dapat diartikan sebagai data input dan proses yang dilakukan dalam satu aplikasi sehingga perjalanannya lebih cepat.

Kemudian data yang dimasukkan akan diproses dan menghasilkan informasi yang akan membantu pemilik usaha bisnis untuk melihat laporan hasil penjualan (Hafidz, 2019).

Dengan permasalahan yang dialami oleh pemilik toko tersebut, maka dari itu penulis akan membuat laporan yang berjudul “**Aplikasi Manajemen Penjualan Pada Toko Pempek Nadra Berbasis Website**” yang bertujuan dapat mempermudah pemilik toko dalam melayani transaksi penjualan dan untuk proses perancangan aplikasi website penulis menggunakan sebuah Pemograman *PHP* dan *Mysql* agar mempermudah *programmer* atau *developer* dalam proses pembuatan aplikasi berbasis website tersebut.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan hasil dari latar belakang diatas, maka peneliti menyimpulkan permasalahan yang ada yaitu “Bagaimana merancang dan membangun aplikasi manajemen penjualan di pempek Nadra?”.

1.3. Tujuan

Tujuan dari Tugas akhir ini adalah untuk merancang dan membangun aplikasi manajemen Penjualan berbasis web dalam mengatasi permasalahan seperti pencatatan laporan penjualan yang masih menggunakan buku dan pemesanan yang masih harus datang langsung ke toko.

1.4. Manfaat

Manfaat setelah selesai dari pembuatan tugas akhir ini adalah :

1. Mempermudah pencatatan pelaporan pada Pempek Nadra
2. Membantu menyediakan sarana bagi pelanggan untuk dapat melihat daftar makanan yang dijual dan dapat memesan secara online.
3. Membantu mengelola data pemesanan pelanggan serta melihat data laporan penjualan.
4. Mengurangi dan meminimalisir kesalahan dalam proses transaksi.

1.5. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dari tugas akhir ini guna tidak menyimpang jauh dari pembahasan dan tetap berada diruang lingkup website yang sudah di tetapkan.

1. Website yang dibuat berbasis web menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *MYSQL* sebagai tempat pengumpulan *database*.
2. Transaksi yang diolah dari aplikasi ini berupa, data pelanggan dan data penjualan.
3. Keluaran yang dihasilkan dari aplikasi penjualan ini berupa data laporan penjualan

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah. (2017). Retrieved from <http://eprints.uny.ac.id/17002/2/BAB%20II.pdf>
- Hafidz, W. (2019). Retrieved from <https://repository.unair.ac.id/90442/>
- Husda. (2018). DFD suatu diagram yang menggunakan notasi-notasi untuk menggambarkan arus dari data sistem.
- Irawan, W. &. (2018). Retrieved from <https://repository.bsi.ac.id/index.php>
- Josi (2017). Perancangan system website sebagai media promosi, media transaksi dan media informasi.
- Kadir. (2017). Waterfall suatu proses pengembangan perangkat lunak berurutan.
- Mundzir. (2018). Retrieved from <https://www.indonetsource.com/kupas-tuntas-pengertian-php-dan-menurut-para-ahli/>
- Maimunah. (2017). Retrieved from <https://widuri.raharja.info/index.php>
- Nimda. (2019). Retrieved from <https://www.teknik.unpas.ac.id/>
- Purbadian, Yenda. 2017. *Trik Cepat Membangun Aplikasi Berbasis Web dengan Framework CodeIgniter*. Yogyakarta: CV Andi Offset.
- Rerung. (2018). Retrieved from <https://creatormedia.my.id/pengertian-html-menurut-para-ahli-dan-contohnya/>
- Rahmawati. (2017). Retrieved from <https://repository.bsi.ac.id/index.php/>
- Risdiansyah, 2017. (2021). *Konsep Dasar MySQL. Angewandte Chemie International Edition*
- Rosyida, F. &. (2018). Retrieved from <https://www.academia.edu/37716227/>
- Sahi, (2020). *Pemrograman PHP (Hypertext Preprocessor)*.
- Santoso, H. (2017). Retrieved from <https://unsada.e-journal.id/jst/article/>
- Susilowati, Y. (2019). Retrieved from <https://salamadian.com/pengertian-website/>

Taufik. (2017). Retrieved from <https://www.academia.edu/37716227/>

Veronika dan Ahmad faiz, (2019). *Pengertian Aplikasi Digital*. 3-11.