

PROJEK AKHIR
APLIKASI PENGGAJIAN KARYAWAN
PADA CV MENARA *ADVERTISING*



Oleh

M RIZKY SAPUTRA

09020581923014

PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI

PROGRAM DIPLOMA KOMPUTER

UNIVERSITAS SRIWIJAYA

2022

HALAMAN PENGESAHAN

PROJEK AKHIR

APLIKASI PENGGAJIAN KARYAWAN

PADA CV MENARA *ADVERTISING*

Sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian
studi di Program Studi Komputerisasi Akuntansi DIII

Oleh:

M Rizky Saputra

09030581923014

Palembang, 05 Juli 2022

Pembimbing I,



Mira Afrina, SE., M.Sc.
NIP.198104162008122006

Pembimbing II,



Dinna Yunita Hardiyanti, M.T.
NIP.198806282019032013

Mengetahui,
Koordinator Prgoram Studi
Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T., M.T
NIP.197910202010121003

HALAMAN PERSETUJUAN

Projek Akhir ini di uji dan lulus pada :

Hari : Rabu

Tanggal : 21 September 2022

Tim Penguji :

1. Ketua Sidang : Ahmad Rifai, S.T.,M.T. :

2. Pembimbing I : Mira Afrina, SE., M.Sc. :

3. Pembimbing II : Dinna Yunika Hardiyanti, M.T. :

4. Penguji : Sarifah Putri Raflesia, M.T. :

Mengetahui,

Koordinator Program Studi

Komputerisasi Akuntansi




Ahmad Rifai, S.T.,M.T.
NIP.197910202010121003

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : M Rizky Saputra
NIM : 09020581923014
Program Studi : Komputerisasi Akuntansi

Dengan ini menyatakan bahwa

1. Dalam penyusunan/penulisan projek akhir harus bersifat orisinal dan tidak melakukan plagiatisme baik produk software/hardware.
2. Dalam penyelesaian projek akhir dilaksanakan di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak diselesaikan atau dikerjakan oleh pihak lain diluar civitas akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan saya bersedia diberikan sanksi apabila dikemudian hari pernyataan saya ini terbukti tidak benar yaitu

1. Tidak dapat mengikuti ujian komperhensif atau tidak lulus ujian komperhensif.
2. Bersedia mengganti judul atau topik projek akhir setelah mendapat persetujuan dari pembimbing projek akhir.



Palembang, Agustus 2022



M Rizky Saputra
NIM. 09020581923014

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Motto :

“Hiduplah Seperti Kereta Api Tinggalkan Yang Tidak Perlu Ditunggu Dan Tabrak Hambatan Yang Menghalangi”

Kupersembahkan kepada :

- ❖ *Orang tua yang selalu memberi segalanya*
- ❖ *Saudaraku yang selalu memberi motivasi*
- ❖ *Teman-temanku KA UNSRI 2019*
- ❖ *Dosen Pembimbingku*
- ❖ *Almamaterku*

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur atas kehadiran Allah Subhanahu wa Ta'ala yang telah memberikan hidayah, rahmat, dan petunjuk-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul “APLIKASI PENGGAJIAN KARYAWAN PADA CV MENARA *ADVERTISING*” tepat pada waktunya.

Dalam penulisan ini penulis menyadari bahwa tanpa adanya bimbingan, bantuan serta dukungan maupun petunjuk dari semua pihak, tidak mungkin tugas akhir ini dapat diselesaikan. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa terima kasihnya kepada :

1. Allah Subhanahu wa Ta'ala yang telah memberikan hamba keimanan, kesehatan, kecerdasan, kemudahan, dan kelancaran sehingga hamba dapat menyelesaikan tugas-tugas hamba sebagai seorang mahasiswa.
2. Nabi Muhammad Shallallahu 'Alaihi wa Sallam yang telah memberikan jalan yang terang dan memberikan ilmu yang bermanfaat kepada umatnya atas seizin Allah.
3. Kedua Orang Tua dan keluargaku tercinta yang telah memberikanku semangat.
4. Bapak Jaidan Jauhari, S.Pd., M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
5. Bapak Ahmad Rifai, S.T., M.T. selaku Ketua Jurusan Komputerisasi Akuntansi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
6. Ibu Mira Afrina, SE., M.Sc., sebagai dosen pembimbing pertama.
7. Ibu Dinna Yunika Hardiyanti, M.T., sebagai dosen pembimbing kedua.

8. Bapak/Ibu Dosen di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
9. Teman-teman seperjuanganku yang selalu memberikan dukungan.
10. Kepada semua pihak yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Penulis berharap semoga tulisan ini dapat menjadi bahan pembelajaran dimasa yang akan datang. Penulis mohon maaf apabila terdapat kesalahan dan kekhilafan dalam penulisan tugas akhir ini. Penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun demi kesempurnaan penulisan laporan ini.

Palembang, 5 Juli 2022

Penulis

M Rizky Saputra
NIM.09020581923014

ABSTRAK

APLIKASI PENGAJIAN KARYAWAN PADA CV MENARA *ADVERTISING*

Oleh

M Rizky Saputra 09020581923014

Pada CV Menara *Advertising* masih dijumpai beberapa kendala terkait dengan proses pengelolaan gaji karyawan, yang masih dilakukan secara sederhana, yakni dengan mencatat dan merekap data masing-masing karyawan pada buku catatan satu-persatu. Data-data tersebut terpisah-pisah dan sangat menyulitkan dalam melakukan penghitungan data rekap absensi, data lembur dan jam kerja, data bonus dan data pinjaman atau kasbon. Juga terdapat potensi kerusakan dan kehilangan pada buku catatan tersebut, serta faktor *human error* dalam proses perhitungan data, baik data lembur dan data total gaji sering terjadi kekeliruan dan kesalahan. Melalui penelitian ini memberikan solusi yaitu dengan membangun Aplikasi Penggajian Karyawan pada CV Menara *Advertising* untuk membantu mempermudah pihak manajemen dalam mengelola data gaji karyawan agar lebih terstruktur dan mudah untuk dipanggil secara otomatis. Hasil penelitian berupa aplikasi penggajian yang telah dibuat dan kemudian diujicobakan oleh pihak manajemen CV Menara *Advertising* dan menyimpulkan bahwa Aplikasi ini dapat mempermudah dalam proses pengelolaan data gaji karyawan dengan mudah serta mempersingkat waktu pembuatan laporan gaji, karena sistem dapat secara otomatis menghitung gaji setiap saat.

Kata Kunci: *Gaji, Karyawan, Aplikasi, PHP, MySQL*

Mengetahui,
Pembimbing I,



Mira Afrina, SE., M.Sc.
NIP.198104162008122006

Pembimbing II,



Dinna Yulika Hardiyanti, M.T.
NIP.198806282019032013

Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T., M.T.
NIP.197910202010121003

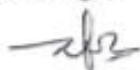
ABSTRACT

EMPLOYEE PAYMENT APPLICATION AT CV MENARA ADVERTISING

At CV Menara Advertising, there are still several obstacles related to the process of managing employee salaries, which are still carried out in a simple way, namely by recording and recapitulating each employee's data in a notebook one by one. These data are fragmentary and make it very difficult to calculate attendance recap data, overtime and working hours data, bonus data and loan or cash payment data. There is also the potential for damage and loss to the notebook, as well as the human error factor in the data calculation process, both overtime data and total salary data, often mistakes and errors occur. Through this research, it provides a solution, namely by building an Employee Payroll Application at CV Menara Advertising to help make it easier for management to manage employee salary data so that it is more structured and easy to call automatically. The results of the study are in the form of a payroll application that has been created and then tested by the management of CV Menara Advertising and concludes that this application can simplify the process of managing employee salary data easily and shorten the time of making salary reports, because the system can automatically calculate salaries at any time.

Keywords: Salary, Employee, Application, PHP, MySQL

Mengetahui,
Pembimbing I,



Mira Afrina, SE., M.Sc.
NIP.198104162008122006

Pembimbing II,



Dinna Yunika Hardiyanti, M.T.
NIP.198806282019032013

Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi




Ahmad Rifai, S.T., M.T.
NIP.197910202010121003

DAFTAR ISI

HALAMAN COVER JUDUL	
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK	viii
ABSTRACT.....	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan	2
1.3 Manfaat	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Penelitian.....	3
1.6 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.7 Metode Pengembangan Aplikasi.....	4
BAB II DASAR TEORI.....	6
2.1 Gambaran Perusahaan	6
2.2 Visi dan Misi.....	6
2.2.1 Visi.....	6
2.2.2 Misi	6
2.2.3 Struktur Organisasi	7
2.3 Pengertian Teori Umum	7
2.3.1 Aplikasi.....	7
2.3.2 Gaji	8
2.3.3 Karyawan.....	10
2.4 Teori Pendukung.....	11
2.4.1 Flowchart	12

2.4.2 Data Flow Diagram (DFD).....	13
2.4.3 Entity Relationship Diagram (ERD).....	14
2.4.4 Basis Data (Database).....	16
2.4.5 MySQL	16
2.4.6 Bahasa Pemograman PHP	17
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	19
3.1 Analisis Sistem	19
3.1.1 Analisis Sistem Yang Berjalan	19
3.1.2 Permasalahan Yang Dihadapi.....	20
3.1.3 Alternatif Pemecahan Masalah.....	20
3.2 Perancangan Sistem	20
3.2.1 Usulan Prosedur Pada Sistem Yang Baru.....	21
3.2.3 Entity Relationship Diagram (ERD).....	28
3.3 Rancangan Tampilan	28
3.3.1. Rancangan Halaman Login	29
3.3.2. Rancangan Halaman Admin.....	29
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	32
4.1 Hasil.....	32
4.2 Pembahasan	33
4.2.1 Halaman Menu Utama.....	33
4.3 Pengujian	36
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	39
5.1. Kesimpulan.....	39
5.2. Saran	39
DAFTAR PUSTAKA	41

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Organisasi CV Menara <i>Advertising</i>	7
Gambar 2. 2 Simbol <i>Flowchart</i>	12
Gambar 2. 3 Simbol DFD	14
Gambar 2. 4 Simbol ERD	15
Gambar 3. 1 <i>Flowchart</i> sistem yang diajukan	22
Gambar 3. 2 Diagram Konteks.....	23
Gambar 3. 3 Data <i>Flow Diagram</i> Level 0.....	24
Gambar 3. 4 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	28
Gambar 3. 5 Rancangan Halaman <i>Login</i>	29
Gambar 3. 6 Rancangan Halaman Kelola Jabatan	29
Gambar 3. 7 Rancangan Halaman Kelola Daftar Karyawan	30
Gambar 3. 8 Rancangan Halaman Kelola Daftar Bonus.....	30
Gambar 3. 9 Rancangan Halaman Kelola Daftar Pinjaman.....	31
Gambar 4. 2 Halaman Absensi.....	33
Gambar 4. 3 Halaman Kelola Daftar Jabatan.....	33
Gambar 4. 4 Halaman Kelola Daftar Karyawan	34
Gambar 4. 5 Halaman Kelola Daftar Bonus	34
Gambar 4. 6 Halaman Daftar Absensi	35
Gambar 4. 7 Halaman Daftar Pinjaman	35
Gambar 4. 8 Halaman Rekap Gaji	36

DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Hasil Pengujian Sistem Menu Admin.....	36
Tabel 4. 2 Hasil Pengujian Sistem Menu Manajer.....	37

DAFTAR LAMPIRAN

KARTU KONSULTASI DOSEN I.....	43
KARTU KONSULTASI DOSEN II.....	44
SERTIFIKAT ZAHIR	45
SERTIFIKAT SULIET	46
PLAGIAT	47
SURAT KETERANGAN BEBAS BAYARAN	48
SURAT KETERANGAN BEBAS PUSTAKA.....	49
SURAT BALASAN UNSRI	51
SURAT BEBAS PINJAM ALAT LAB	52
SURAT REKOMENDASI SIDANG	57
FORM PERBAIKAN	58
SKTA	61
SURAT BALASAN TEMPAT TA	62
DOKUMENTASI	63

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang.

Aplikasi teknologi informasi dan komunikasi yang merupakan pengembangan teknologi diantaranya adalah media komputer. Komputer merupakan aplikasi dari teknologi berbasis informasi dan komunikasi yang dimanfaatkan sebagai perangkat utama untuk mengolah data menjadi informasi yang bermanfaat dengan memproses, menyajikan dan mengelola informasi. Secara umum ada tiga peranan teknologi informasi dan komunikasi yaitu pertama, menggantikan peran manusia dengan melakukan kegiatan otomatisasi suatu tugas atau proses tertentu. Kedua, memperkuat peran manusia yaitu menyajikan informasi, tugas atau proses. Ketiga, melakukan restrukturisasi atau melakukan perubahan-perubahan terhadap suatu tugas atau proses (Abdul, 2017).

Sistem informasi penggajian merupakan salah satu komponen penting pada banyak perusahaan yang tidak dapat dikesampingkan karena erat hubungannya dengan sumber daya manusia yang tidak lain adalah tenaga kerja yang melakukan seluruh aktifitas perusahaan. Dalam dunia bisnis yang semakin berkembang saat ini, perusahaan membutuhkan kinerja dari tenaga kerja yang berkualitas dan memiliki kontribusi nyata terhadap perusahaan. Dengan adanya sistem informasi penggajian yang baik, maka hak dan kewajiban antara perusahaan dan tenaga kerja akan terpenuhi, sehingga seluruh elemen dalam suatu

perusahaan akan saling mendukung dan membuat proses bisnis yang di jalankan perusahaan berjalan dengan baik.

CV Menara *Advertising* adalah sebuah perusahaan media *advertising* yang fokus pada pembuatan produk-produk periklanan seperti reklame, brosur serta *billboard*. Dalam proses pengelolaan gaji karyawan, masih dijumpai beberapa kendala terkait dengan proses pengelolaan gaji karyawan, yang masih dilakukan secara sederhana, yakni dengan mencatat dan merekap data masing-masing karyawan pada buku catatan satu-persatu. Data-data tersebut terpisah-pisah dan sangat menyulitkan dalam melakukan penghitungan data rekap absensi, data lembur dan jam kerja, data bonus dan data pinjaman atau kasbon. Juga terdapat potensi kerusakan dan kehilangan pada buku catatan tersebut, serta faktor *human error* dalam proses perhitungan data, baik data lembur dan data total gaji sering terjadi kekeliruan dan kesalahan.

Berdasarkan uraian tersebut, penulis membangun Aplikasi Penggajian Karyawan pada CV Menara *Advertising* untuk membantu mempermudah pihak manajemen dalam mengelola data gaji karyawan sehingga lebih efektif dan efisien.

1.2 Tujuan

Tujuan dalam penelitian ini ialah untuk membangun Aplikasi Penggajian Karyawan pada CV Menara *Advertising* supaya mempermudah pihak manajemen dalam mengelola dan merekap laporan gaji karyawan secara lebih mudah.

1.3 Manfaat

Adapun manfaat yang diharapkan dari hasil penyusunan proyek akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Membantu pihak manajemen untuk mempermudah dalam mengelola data karyawan dan data gaji karyawan.
2. Aplikasi yang dibangun akan sangat mengurangi potensi risiko kesalahan dalam proses perhitungan gaji.
3. Dapat memudahkan pimpinan dalam mengakses laporan penggajian secara otomatis dan cepat.

1.4 Batasan Masalah

Dalam penelitian ini, penulis menetapkan beberapa batasan dalam tujuan agar penelitian lebih fokus dan terarah, antara lain:

1. Aplikasi yang dibangun merupakan aplikasi yang dapat mengelola data karyawan, data absensi, data pinjaman dan data bonus.
2. Aplikasi ini bertujuan memberikan *output* berupa laporan data gaji karyawan dalam satu bulan.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian adalah suatu teknik atau cara yang dilakukan dalam proses penelitian untuk memperoleh data yang akurat dan prinsip-prinsip yang sistematis.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Dalam observasi partisipatif peneliti mengamati apa yang dikerjakan orang, mendengarkan apa yang mereka ucapkan, dan berpartisipasi dalam aktifitas mereka. Jadi Observasi partisipasi merupakan metode pengumpulan data yang digunakan untuk mendapatkan data penelitian melalui pengamatan dan pengindraan dimana observer atau peneliti benar-benar berada dalam keseharian pelaku yang diteliti atau informan. keberadaan peneliti terlibat secara aktif maupun tidak aktif (Anggito & Setiawan, 2018).

a. Metode Pengamatan (Observasi)

Dilakukan dengan melakukan pengamatan langsung pada proses pengolahan data gaji karyawan pada CV Menara *Advertising*.

b. Metode Wawancara

Wawancara merupakan proses tanya jawab khususnya kepada manajemen CV Menara *Advertising* berkaitan dengan judul penelitian.

c. Metode Studi Pustaka

Yakni dengan mempelajari buku-buku dan jurnal serta referensi lainnya yang berkaitan dengan judul penelitian.

1.7 Metode Pengembangan Aplikasi

Model *Waterfall*, sebenarnya adalah "Linear Sequential Model", yang sering juga disebut dengan "*classic life cycle*" atau model *waterfall*. Metode ini muncul pertama kali sekitar tahun 1970, tetapi merupakan model/metode yang paling banyak dipakai di dalam Software Engineering (SE). Metode ini

melakukan pendekatan secara sistematis dan unit mulai dari level kebutuhan sistem lalu menuju ke tahap analisis, *design*, *coding*, *testing/verification*, dan *maintenance*. Disebut dengan *waterfall* karena tahap demi tahap yang dilalui harus menunggu selesainya tahap sebelumnya dan berjalan berurutan. Sebagai contoh tahap desain harus menunggu selesainya tahap sebelumnya yaitu tahap *requirement* (Muharto & Ambarita, 2017).

1. Analisis

Melakukan proses analisis terhadap permasalahan serta kebutuhan sistem yang akan dibangun.

2. *Design* / Perancangan

Melakukan perancangan terhadap sistem yang akan dibangun seperti DFD, ERD serta rancangan *interface*.

3. *Coding* / Implementasi

Implementasi merupakan penerjemahan rancangan desain menjadi suatu sistem atau aplikasi dengan menggunakan bahasa pemrograman.

4. *Testing / verification* (Pengujian)

Kemudian melakukan pengujian atau pemeriksaan terhadap sistem yang sudah dibangun untuk segera memperbaiki jika ada *error*.

5. *Maintenance*

Melakukan pemantauan terhadap sistem yang sudah dibangun dan jika ada kemungkinan untuk dapat menambahkan atau memperbaiki sistem, agar lebih mengoptimalkan sistem yang sudah dibangun.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul, K. (2017). *Pemrograman Andruino dan Android Menggunakan App Investor*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Anggito, A., & Setiawan, J. (2018). *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Sukabumi: CV JEJAK.
- Hartono, J. (2017). *Teori Portofolio Dan Analisis Investasi*. Yogyakarta: BPF.
- Hasibuan, M. (2017). *Manajemen Sumber Daya Manusia*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Muharto, & Ambarita, A. (2017). *Metode Penelitian Sistem Informasi: Mengatasi kesulitan Mahasiswa dalam Menyusun Proposal Penelitian*. Yogyakarta: DEEPUBLISH.
- Mulyadi. (2017). *Sistem Akuntansi*. Jakarta: Salemba Empat.
- Mundzir, M. F. (2018). *Buku Sakti Pemrograman Web seri PHP*. Jakarta.
- Poerwono. (2017). *Gaji, Upah, Insentif, Tunjangan*. Jakarta.
- Rosa, A. S., & Shalahuddin, M. (2017). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.
- Subri, M. (2018). *Ekonomi Sumber Daya Manusia dalam Perspektif Pembangunan*. Jakarta: PT. Rajagrafindo Persada.
- Supono, & Putratama, V. (2018). *Pemrograman Web dengan Menggunakan PHP dan Framework Codeigniter, 1st ed.* Yogyakarta: Deepublish.
- Yakub, & Hisbanarto, V. (2018). *Sistem Informasi Manajemen Pendidikan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.