

PROJEK AKHIR
APLIKASI PENGGAJIAN KARYAWAN
PADA PT GENDING CEMPAKA SRIWIJAYA



Oleh

Dio Rizqy Saputra

09020581923012

PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI

PROGRAM DIPLOMA KOMPUTER

UNIVERSITAS SRIWIJAYA

2022

LEMBAR PENGESAHAN

PROJEK AKHIR

**APLIKASI PENGGAJIAN KARYAWAN
PADA PT GENDING CEMPAKA SRIWLJAYA**

Sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian
studi di Program Studi Komputerisasi Akuntansi DIII

Oleh:

Dio Rizqy Saputra
09020581923012

Palembang, 27 September 2022

Pembimbing I,



Sarifah Putri Raflesia, M.T.
NIP.198909202016010102

Pembimbing II,



Muhammad Hidayat, S.E., M.Si., CA.
NIP.198802092018031001

Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi

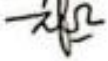

Ahmad Rifai, S.T., M.T.
NIP.197910202010121003


HALAMAN PERSETUJUAN

Projek Akhir ini di uji dan lulus pada :

Hari : Rabu
Tanggal : 05 Oktober 2022

Tim Penguji :

- | | | | |
|------------------|--------------------------------------|---|---|
| 1. Ketua Sidang | : Ahmad Rifai, S.T.,M.T. | : |  |
| 2. Pembimbing I | : Sarifah Putri Raflesia, M.T. | : |  |
| 3. Pembimbing II | : Muhammad Hidayat, S.E., M.Si., CA. | : |  |
| 4. Penguji | : Mira Afrina, SE., M.Sc | : |  |

Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi


Ahmad Rifai, S.T.,M.T.
NIP.197910202010121003

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Dio Rizqy Saputra
NIM : 09020581923012
Program Studi : Komputerasi Akuntansi

Dengan ini menyatakan bahwa

1. Dalam penyusunan/penulisan projek akhir harus bersifat orisinil dan tidak melakukan plagiatisme baik produk software/hardware.
2. Dalam penyelesaian projek akhir dilaksanakan di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak diselesaikan atau dikerjakan oleh pihak lain diluar civitas akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan saya bersedia diberikan sanksi apabila dikemudian hari pernyataan saya ini terbukti tidak benar yaitu

1. Tidak dapat mengikuti ujian komperehensif atau tidak lulus ujian komperehensif.
2. Bersedia mengganti judul atau topik projek akhir setelah mendapat persetujuan dari pembimbing projek akhir.



Palembang, 26 Agustus 2022



Dio Rizqy Saputra
NIM. 09020581923012

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Motto :

“Terkadang kita harus kehilangan sesuatu untuk mendapatkan sesuatu yang lebih baik. Sebuah pintu harus tertutup sebelum pintu baru bisa terbuka

Kupersembahkan kepada :

- ❖ *Orang tua yang selalu memberi segalanya*
- ❖ *Saudaraku yang selalu memberi motivasi*
- ❖ *Teman-temanku KA UNSRI 2019*
- ❖ *Dosen Pembimbingku*
- ❖ *Almamaterku*

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur atas kehadiran Allah Subhanahu wa Ta'ala yang telah memberikan hidayah, rahmat, dan petunjuk-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul “APLIKASI PENGGAJIAN KARYAWAN PADA PT GENDING CEMPAKA SRIWIJAYA” tepat pada waktunya.

Dalam penulisan ini penulis menyadari bahwa tanpa adanya bimbingan, bantuan serta dukungan maupun petunjuk dari semua pihak, tidak mungkin tugas akhir ini dapat diselesaikan. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa terima kasihnya kepada :

1. Allah Subhanahu wa Ta'ala yang telah memberikan hamba keimanan, kesehatan, kecerdasan, kemudahan, dan kelancaran sehingga hamba dapat menyelesaikan tugas-tugas hamba sebagai seorang mahasiswa.
2. Nabi Muhammad Shallallahu 'Alaihi wa Sallam yang telah memberikan jalan yang terang dan memberikan ilmu yang bermanfaat kepada umatnya atas seizin Allah.
3. Kedua Orang Tua dan keluargaku tercinta yang telah memberikanku semangat.
4. Bapak Jaidan Jauhari, S.Pd., M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
5. Bapak Ahmad Rifai, S.T., M.T. selaku Ketua Jurusan Komputerisasi Akuntansi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
6. Ibu Sarifah Putri Raflesia, M.T., sebagai dosen pembimbing pertama.

7. Bapak Muhammad Hidayat, S.E., M.Si., CA., sebagai dosen pembimbing kedua.
8. Bapak/Ibu Dosen di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
9. Teman-teman seperjuangan yang tidak pernah untuk berhenti terus memberikan dukungan.
10. Kepada semuanya yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Penulis berharap semoga tulisan ini dapat menjadi bahan pembelajaran dimasa yang akan datang. Penulis mohon maaf apabila terdapat kesalahan dan kekhilafan dalam penulisan tugas akhir ini. Penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun demi kesempurnaan tulisan ini.

Palembang, Juli 2022

Penulis

Dio Rizqy Saputra
09020581923012

ABSTRAK

APLIKASI PENGGAJIAN KARYAWAN PADA PT GENDING CEMPAKA SRIWIJAYA

Oleh

Dio Rizqy Saputra

09020581923012

Pada proses pengolahan gaji karyawan di PT Gending Cempaka Sriwijaya, masih dilakukan secara sederhana, mulai dari merekap data absensi setiap hari, menghitung gaji pokok masing-masing karyawan, hingga proses merekap data perjalanan dinas masih dilakukan secara manual satu-persatu untuk setiap karyawan. Hal ini sangat merepotkan dan menyulitkan terhadap bagian keuangan dalam merekap gaji masing-masing karyawan, karena data yang disimpan terpisah-pisah dan bahkan pada beberapa data yang hanya ditulis pada buku catatan saja. Belum lagi kesalahan dalam proses rekap data baik data lembur dan data total gaji lainnya sering terjadi kekeliruan dan kesalahan perhitungan. Dari beberapa permasalahan yang sering dijumpai tersebut, maka penulis mencoba membangun Aplikasi Penggajian Karyawan pada PT Gending Cempaka Sriwijaya untuk membantu mempermudah dalam mengelola data gaji karyawan, agar lebih terintegrasi sehingga dapat dipanggil dengan mudah sewaktu-waktu ketika hendak dibutuhkan.

Kata Kunci: *Gaji, Karyawan, Aplikasi, PHP, MySQL*

ABSTRACT

EMPLOYEE PAYMENT APPLICATION AT PT GENDING CEMPAKA SRIWIJAYA

In the process of processing employee salaries at PT Gending Cempaka Sriwijaya, it is still carried out in a simple manner, starting from recapitulating daily attendance data, calculating the basic salary of each employee, until the process of recapitulating official travel data is still done manually one by one for each employee. This is very inconvenient and difficult for the finance department in recapitulating the salaries of each employee, because the data is stored separately and even in some data that is only written in notebooks. Not to mention errors in the data recapitulation process, both overtime data and other total salary data, often errors and calculation errors occur. From some of the problems that are often encountered, the authors try to build an Employee Payroll Application at PT Gending Cempaka Sriwijaya to help make it easier to manage employee salary data, so that it is more integrated so that it can be called easily at any time when needed.

Keywords: Salary, Employee, Application, PHP, MySQL

DAFTAR ISI

HALAMAN COVER JUDUL	
LEMBAR PENGESAHAN	II
HALAMAN PERSETUJUAN.....	III
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK	viii
ABSTRACT.....	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
2.1 Latar Belakang.....	1
2.2 Tujuan	2
2.3 Manfaat	2
2.4 Batasan Masalah.....	3
2.5 Metodologi Penelitian	3
2.6 Metode Pengumpulan Data.....	3
2.7 Metode Pengembangan Aplikasi.....	4
BAB II DASAR TEORI	6
2.1 Gambaran Perusahaan	6
2.2 Visi dan Misi	6
2.2.1 Visi	6
2.2.2 Misi.....	6
2.2.3 Struktur Organisasi.....	7
2.3 Pengertian Teori Umum	7
2.3.1 Aplikasi	7
2.3.2 Gaji	8
2.3.3 Karyawan	10
2.4 Teori Pendukung	11
2.4.1 Flowchart.....	11

2.4.2	Data Flow Diagram (DFD)	13
2.4.3	Entity Relationship Diagram (ERD)	14
2.4.4	Basis Data (Database)	16
2.4.5	MySQL	16
2.4.6	Bahasa Pemograman PHP	16
2.4.7	Dreamweaver CS5	17
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		18
3.1	Analisis Sistem	18
3.1.1	Analisis Sistem Yang Berjalan	18
3.1.2	Permasalahan Yang Dihadapi	19
3.1.3	Alternatif Pemecahan Masalah	19
3.2	Perancangan Sistem	19
3.2.1	Usulan Prosedur Pada Sistem Yang Baru	20
3.2.3	Entity Relationship Diagram (ERD)	27
3.3	Rancangan Tampilan	28
3.3.1	Rancangan Halaman Login	28
3.3.2	Rancangan Halaman Admin	28
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		33
4.1	Hasil	33
4.2	Pembahasan	34
4.2.1	Halaman Menu Utama	34
4.3	Pengujian	37
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		40
5.1	Kesimpulan	40
5.2	Saran	40
DAFTAR PUSTAKA		42

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Organisasi PT Gending Cempaka Sriwijaya.....	7
Gambar 2. 2 Simbol <i>Flowchart</i>	11
Gambar 2. 3 Simbol DFD	13
Gambar 2. 4 Simbol ERD	15
Gambar 3. 2 Diagram Konteks.....	21
Gambar 3. 3 Data <i>Flow Diagram</i> Level 0.....	22
Gambar 3. 4 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	27
Gambar 3. 5 Rancangan Halaman <i>Login</i>	28
Gambar 3. 6 Rancangan Halaman Kelola Jabatan	29
Gambar 3. 7 Rancangan Halaman Kelola Daftar Karyawan	29
Gambar 3. 8 Rancangan Halaman Kelola Daftar Perjalanan dinas	30
Gambar 3. 9 Rancangan Halaman Kelola Daftar Pinjaman.....	30
Gambar 4. 2 Halaman Absensi.....	34
Gambar 4. 3 Halaman Kelola Daftar Jabatan.....	34
Gambar 4. 4 Halaman Kelola Daftar Karyawan	35
Gambar 4. 5 Halaman Kelola Daftar Perjalanan dinas	35
Gambar 4. 6 Halaman Daftar Absensi	36
Gambar 4. 7 Halaman Daftar Pinjaman	36
Gambar 4. 8 Halaman Rekap Gaji	37

DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Hasil Pengujian Sistem Menu Admin.....	37
Tabel 4. 2 Hasil Pengujian Sistem Menu Direktur	38

BAB I

PENDAHULUAN

2.1 Latar Belakang.

Teknologi Informasi mempunyai peranan penting dalam memenuhi kebutuhan manusia yang semakin bertambah banyak. Mulai dari berinteraksi , belajar , membaca berita , transaksi dan lain-lain semuanya memakai produk-produk Teknologi Informasi. Perkembangan teknologi telah membawa manfaat yang luar biasa bagi kemajuan peradaban manusia, pekerjaan yang sebelumnya menuntut kekuatan dan kemampuan fisik , kini sudah bisa digantikan oleh perangkat mesin-mesin otomatis. Di perkantoran, industri dan perbankan teknologi sudah pasti di gunakan pada saat ini, dengan adanya teknologi di perkantoran dan perbankan dapat mempercepat & memudahkan dalam kegiatan pengawasan pegawai & transaksi uang.

Proses penggajian karyawan juga termasuk dalam sistem informasi manajemen perusahaan. Penggajian karyawan sangat sulit dan merepotkan jika dengan cara yang manual, mengingat banyaknya karyawan yang ada dalam perusahaan. Mulai dari proses rekap absensi, perkiraan jam lembur, rekap gaji pokok hingga pemberian insentif harus diperhitungkan oleh perusahaan dalam pemberia gaji pada tiap karyawan. Sistem penggajian sudah seharusnya terkomputerisasi agar dapat meningkatkan standar perusahaan lebih baik lagi. Dengan adanya sistem yang terkomputerisasi diharapkan dapat meningkatkan efisiensi kerja, kecepatan, dan ketepatan dalam suatu pengambilan keputusan.

Pada proses pengolahan gaji karyawan di PT Gending Cempaka Sriwijaya, masih dilakukan secara sederhana, mulai dari merekap data absensi setiap hari, menghitung gaji pokok masing-masing karyawan, hingga proses merekap data perjalanan dinas masih dilakukan secara manual satu-persatu untuk setiap karyawan. Hal ini sangat merepotkan dan menyulitkan terhadap bagian keuangan dalam merekap gaji masing-masing karyawan, karena data yang disimpan terpisah-pisah dan bahkan pada beberapa data yang hanya ditulis pada buku catatan saja. Belum lagi kesalahan dalam proses rekap data baik data lembur dan data total gaji lainnya sering terjadi kekeliruan dan kesalahan perhitungan.

Dari beberapa permasalahan yang sering dijumpai tersebut, maka penulis mencoba membangun Aplikasi Penggajian Karyawan pada PT Gending Cempaka Sriwijaya untuk membantu mempermudah dalam mengelola data gaji karyawan, agar lebih terintegrasi sehingga dapat dipanggil dengan mudah sewaktu-waktu ketika hendak dibutuhkan.

2.2 Tujuan

Adapun tujuan dari penyusunan Projek akhir ini adalah untuk membuat Aplikasi Penggajian Karyawan pada PT Gending Cempaka Sriwijaya agar membantu dalam mengelola data gaji karyawan secara cepat dan akurat.

2.3 Manfaat

Adapun manfaat yang diharapkan dari hasil penyusunan projek akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Mempermudah bagian keuangan dalam mengelola data karyawan dan data gaji karyawan.

2. Mengurangi risiko kesalahan dalam proses perhitungan.
3. Mempermudah dalam menyusun laporan penggajian. (Sugiyono, 2017)

2.4 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam penelitian ini antara lain:

1. Aplikasi yang dibangun merupakan aplikasi yang dapat mengelola data karyawan, data absensi, data pinjaman dan data perjalanan dinas.
2. Aplikasi ini bertujuan memberikan *output* berupa laporan data gaji karyawan dalam satu bulan.

2.5 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian adalah suatu teknik atau cara yang dilakukan dalam proses penelitian untuk memperoleh data yang akurat dan prinsip-prinsip yang sistematis.

2.6 Metode Pengumpulan Data

Metode penelitian kualitatif adalah metode penelitian yang berlandaskan pada filsafat, yang digunakan untuk meneliti pada kondisi ilmiah (eksperimen) dimana peneliti sebagai instrumen, teknik pengumpulan data dan di analisis yang bersifat kualitatif lebih menekankan pada makna. Metodologi penelitian kualitatif bertujuan untuk menganalisis dan mendeskripsikan fenomena atau obyek penelitian melalui aktivitas sosial, sikap dan persepsi orang secara individu atau kelompok (Sugiyono, 2017).

a. Metode Pengamatan (Observasi)

Observasi adalah salah satu cara pengumpulan data dengan melakukan pengamatan langsung terhadap objek yang diteliti. Di dalam observasi ini

penulis mengamati sistem pengolahan data gaji karyawan pada PT Gending Cempaka Sriwijaya.

b. Metode Wawancara

Wawancara merupakan proses Tanya jawab langsung dan sistematis kepada orang yang mengetahui tentang permasalahan yang sedang diamati untuk meyakinkan hal-hal kegiatan observasi yang telah dilakukan.

c. Metode Studi Pustaka

Studi pustaka yaitu penelitian kepustakaan dimana penulis mendapat data dengan cara mempelajari buku-buku pedoman yang berkaitan dengan judul yang diangkat sebagai referensi.

2.7 Metode Pengembangan Aplikasi

Model Waterfall / Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain pengodean, pengujian dan tahap pendukung (Rosa & Shalahuddin, 2017).

1. Analisis

Melakukan proses analisis terhadap permasalahan serta kebutuhan sistem yang akan dibangun.

2. *Design* / Perancangan

Melakukan perancangan terhadap sistem yang akan dibangun seperti DFD, ERD serta rancangan *interface*.

3. *Coding* / Implementasi

Implementasi merupakan penerjemahan rancangan desain menjadi suatu sistem atau aplikasi dengan menggunakan bahasa pemrograman.

4. *Testing / verification* (Pengujian)

Kemudian melakukan pengujian atau pemeriksaan terhadap sistem yang sudah dibangun untuk segera memperbaiki jika ada *error* atau kesalahan.

5. *Maintenance*

Melakukan pemantauan terhadap sistem yang sudah dibangun dan jika ada kemungkinan untuk dapat menambahkan atau memperbaiki sistem, agar lebih mengoptimalkan sistem yang sudah dibangun.

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, & Azhar. (2019). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Das, R., & Saikia, L. P. (2017). *Comparison of procedural php with codeigniter and laravel framework*. International Journal of Current Trends in Engineering & Research, 2(6):42–8.
- Ganyang, & Machmed, T. (2018). *Manajemen Sumber Daya Manusia (Konsep dan Realita)*. Bogor: IN MEDIA.
- Humaira. (2018). *Mahir Membuat Website dengan Adobe Dreamweaver CS6, CSS, dan JQuery*. Yogyakarta: ANDI.
- Muharto, & Ambarita, A. (2016). *Metode Penelitian Sistem Informasi: Mengatasi kesulitan Mahasiswa dalam Menyusun Proposal Penelitian*. Yogyakarta: DEEPUBLISH.
- Mulyadi. (2018). *Akuntansi Biaya*. Yogyakarta: Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Manajemen YKPN.
- Ramzi, M. (2018). *LKP: Rancang Bangun Aplikasi Penjadwalan Mata Pelajaran Berbasis Web pada SMK Negeri 1 Cerme*. Surabaya: STIKOM.
- Rosa, A. S., & Shalahuddin, M. (2017). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: CV Alfabeta.
- Wibawanto, W. (2017). *Desain dan Pemograman Multimedia Pembelajaran Interaktif. Jember: Cerdas Ulet Kreatif*. Jakarta.