

**SISTEM INFORMASI PERCETAKAN PADA
CV. WARNA AGUNG**

PROJEK AKHIR

**Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Studi di Program Studi
Komputerisasi Akuntansi DIII**



Disusun Oleh :

**SOUFI SILVIA
09020581923045**

**PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI
PROGRAM DIPLOMA III KOMPUTER
UNIVERSITAS SRIWIJAYA
2022**

LEMBAR PENGESAHAN

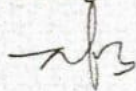
PROJEK AKHIR
SISTEM INFORMASI PERCETAKAN PADA CV. WARNA AGUNG

PROJEK AKHIR
Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Studi
Di Program Studi Komputerisasi Akuntansi DIII

Oleh :

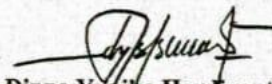
SOUFI SILVIA
09020581923045

Palembang, 1 Maret 2022
Pembimbing I




Mira Afrina, S.E., M.Sc.
NIP. 198104162008122006

Pembimbing II



Dinna Yunika Hardiyanti, M.T.
NIP. 198806282019032013

Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T., M.T.
NIP. 197910202010121003

HALAMAN PERSETUJUAN

Telah diuji dan lulus pada :

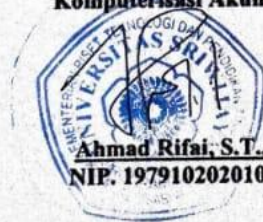
Hari : Senin

Tanggal : 26 September 2022

Tim Penguji :

- | | | |
|-------------------------|--|--|
| 1. Ketua Sidang | : Dinda Lestarini, S.SI., M.T. |  |
| 2. Pembimbing I | : Mira Afrina, M.Sc. |  |
| 3. Pembimbing II | : Dinna Yunika Hardiyanti, M.T. |  |
| 4. Penguji | : Hardini Novianti, SE., M.T. |  |

**Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi**



**Ahmad Rifai, S.T., M.T.
NIP. 197910202010121003**

Halaman Pernyataan

Yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Soufi Silvia

NIM : 09020581923045

Judul : Sistem Informasi Percetakan pada CV. Warna Agung

Hasil Pengecekan *Software iThenticate/Turnitin* : 16%

Menyatakan bahwa laporan tugas akhir saya merupakan hasil karya sendiri dan bukan hasil penjiplakan atau plagiat. Apabila ditemukan unsur penjiplakan atau plagiat dalam laporan tugas akhir ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik dari Universitas Sriwijaya.

Demikian, pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tanpa paksaan dari siapapun.

Indralaya, 23 November 2022



Soufi Silvia
NIM. 09020581923045

Motto dan Persembahan

Motto :

“Tidak peduli seberapa sering kita terjatuh, seberapa besar desas desus yang menyebar, jangan menyerah. Jika kita berusaha maka impian kita akan terwujud.”

Kupersembahkan Kepada :

- ❖ **Mama dan Papa Tercinta**
- ❖ **Kakakku Tersayang**
- ❖ **Keluargaku yang sudah mendukung**
- ❖ **Teman-teman seperjuangan**
- ❖ **Dosen Pembimbing terbaik**
- ❖ **Almamaterku**

ABSTRAK

SISTEM INFORMASI PERCETAKAN PADA CV. WARNA AGUNG

Percetakan adalah sebuah proses industri untuk memproduksi secara massal tulisan dan gambar, terutama dengan tinta di atas kertas menggunakan sebuah mesin cetak. CV. Warna Agung merupakan sebuah tempat yang menawarkan jasa berbagai macam percetakan seperti mencetak undangan, banner, kartu nama, baliho, dan lain-lain. Ada beberapa kekurangan yang terjadi pada CV. Warna Agung salah satunya masalah sistem pemesanan percetakan saat ini masih menggunakan metode telepon dan langsung datang ke toko. hal itu membuat pemesanan menjadi menumpuk pada waktu tertentu. Dari pengamatan penulis hal tersebut menyebabkan tidak tercatatnya pemesanan secara efektif dan efisien. Terbatasnya informasi jasa cetak yang ditawarkan oleh CV. Warna Agung, hal ini menyebabkan para pelanggan mengalami kesulitan untuk melihat informasi yang ditawarkan karena harus secara langsung datang ke toko. Tujuan penelitian ini yaitu mengembangkan aplikasi pemesanan percetakan menggunakan bahasa pemrograman PHP, *MySQL* dan *tools* yang digunakan untuk perancangannya yaitu *Data Flow Diagram (DFD)* dan *Entity Relationship Diagram (ERD)*. Hasil penelitian ini yaitu aplikasi pemesanan percetakan yang memiliki kemampuan dalam mencatat pesanan, transaksi, dan membuat laporan.

Kata kunci : Percetakan, Pemesanan Online, Website.

Pembimbing I



Mira Afrina, S.E., M.Sc.
NIP. 198104162008122006

Palembang, 27 September 2022
Pembimbing II



Dinna Yunika Hardiyanti, M.T.
NIP. 198806282019032013

Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifal, S.T., M.T.
NIP. 197916202010121003

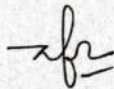
ABSTRACT

PRINTING INFORMATION SYSTEM ON CV. WARNA AGUNG

Printing is an industrial process for mass-producing text and images, especially with ink on paper using a printing press. CV. Warna Agung is a place that offers various kinds of printing services such as printing invitations, banners, business cards, billboards, and others. Several shortcomings occur in CV. Warna Agung, one of which is the problem of the printing order system currently still using the telephone method and directly coming to the store. It causes orders to pile up at certain times. From the author's observation, this causes the order not to be recorded effectively and efficiently. Limited information on printing services offered by CV. Warna Agung causes customers to have difficulty seeing the information provided because they have to come directly to the store. This study aims to develop a printing order application using the PHP programming language MySQL and the tools used for its design, namely Data Flow Diagrams (DFD) and Entity Relationship Diagrams (ERD). The results of this study are a printing order application that can record orders and transaction and make reports.


Keywords : Printing, Online Order, Website.

Pembimbing I



Mira Afrina, S.E., M.Sc.
NIP. 198104162008122006

Palembang, 27 September 2022
Pembimbing II



Dinna Yunika Hardiyanti, M.T.
NIP. 198806282019032013

**Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi**



Ahmad Rifal, S.T., M.T.
NIP. 197910202010121003

vi

KATA PENGANTAR



Assalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh.

Dengan nama Allah yang Maha Pengasih dan Maha Penyayang. Puji dan Syukur tidak lupa penulis panjatkan kehadiran Allah SWT atas berkat Rahmat Hidayah dan Karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan project akhir ini yang berjudul "SISTEM INFORMASI PERCETAKAN PADA CV. WARNA AGUNG." dengan lancar.

Dimulai dari pengajuan judul sampai diselesaikannya project akhir ini, penulis banyak mendapat bantuan dari berbagai pihak. Tidak lupa penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Allah Subhanallahu Wa Ta'ala atas nikmat kesehatan dan perlindungan yang diberikan-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugasnya dengan baik dalam kehidupan sebagai mahasiswa dan manusia ciptaan-Nya.
2. Nabi Muhammad Shallallahu Alaihi wa Sallam yang telah memberikan jalan yang terang dan memberikan ilmu yang bermanfaat kepada umatnya atas izin Allah.
3. Papaku Sofian Hanny, Mamaku Etikawati, Kakakku, dan Keluarga Besarku yang selalu menjadi support system paling utama dari segala sisi serta tiada henti memberi semangat, doa dan motivasi.
4. Bapak Jaidan Jauhari, S.Pd., M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
5. Bapak Ahmad Rifai, M.T. selaku koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
6. Ibu Mira Afrina, S.E., M.Sc. selaku dosen pembimbing I. terima kasih atas motivasi dan bimbingan ibu selama sehingga penulis dapat menyelesaikan Project Akhir ini.

7. Ibu Dinna Yunika Hardiyanti, M.T. selaku dosen pembimbing II. terima kasih sudah sabar meluangkan waktu untuk membimbing penulis dalam menyelesaikan Project Akhir ini.
8. Teman-teman Adenin, Mega, Baraq, Dina, Rimbi, Kanti, Mei, dan teman-teman onlineku terima kasih sudah menjadi teman tersayang yang selalu mensupport selama ini.
9. Keluarga Besar Komputerisasi Akuntansi 2019. Terima kasih atas suka dukanya selama ini.
10. Dan seluruh pihak yang tidak bisa disebutkan satu persatu oleh penulis yang telah membantu dalam penyelesaian Project Akhir ini.

Palembang, 2 Maret 2022

Penulis

Soufi Silvia
NIM 09020581923045

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
Motto dan Persembahan	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.4.1 Tujuan Penelitian	3
1.4.2 Manfaat Penelitian	3
1.5 Waktu dan Tempat Penelitian	3
1.6 Metodologi Penelitian	3
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	3
1.6.2 Metode Pengembangan Sistem	4
1.7 Bahan dan Alat yang digunakan dalam proses penelitian	6

DAFTAR GAMBAR

DAFTAR TABEL

BAB I

PENDAHULUAN

Pada bagian bab ini akan membahas pendahuluan yang berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, batasan masalah metodologi penelitian, metode pengumpulan data, metode pengembangan sistem dan bahan serta alat yang digunakan dalam penelitian. Bab ini juga menjelaskan mengenai gambaran umum dari keseluruhan kegiatan yang dilakukan selama penelitian project akhir.

1.1 Latar Belakang

Perkembang teknologi informasi dan komunikasi sangat cepat seiring dengan kebutuhan akan informasi. Perkembangan teknologi informasi dan komputer saat ini telah mempengaruhi berbagai bidang kehidupan manusia dan diperlukan sebagai sarana pendukung untuk memperoleh informasi cepat, tepat, dan akurat yang dapat menunjang manusia untuk menyelesaikan suatu permasalahan. Percetakan adalah sebuah proses industri untuk memproduksi secara massal berupa tulisan dan gambar, terutama dengan tinta diatas kertas menggunakan sebuah mesin cetak. Jasa cetak saat ini semakin banyak dibutuhkan saat ini semakin banyak dibutuhkan masyarakat karena dapat mempermudah dalam penyampaian suatu informasi.

Usaha percetakan di Indonesia berkembang dengan pesat, baik dalam skala besar, menengah ataupun kecil. Dikarenakan ada banyaknya pelanggan yang membutuhkan jasa percetakan dan juga banyaknya usaha percetakan yang lain. Perkembangan ini juga terjadi di kota Palembang, dimana terdapat berbagai usaha percetakan dalam jumlah yang cukup banyak. Perkembangan jumlah usaha tersebut mengakibatkan semakin tingginya usaha dibidang tersebut. CV. Warna Agung merupakan salah satu percetakan yang berada di kota Palembang tepatnya di jalan Jenderal Sudirman. CV. Warna Agung menyediakan berbagai jasa percetakan, mulai dari jasa pembuatan spanduk, banner, baliho, poster, kartu nama dll. Namun untuk penelitian ini akan lebih terfokus membahas tentang pemesanan banner, ada dua jenis banner berdasarkan bentuk dan ukuran yang bisa ditentukan sesuai harga dan kebutuhan.

Dengan kemajuan teknologi konsep pemesanan online ini dapat menjadi solusi bagi konsumen yang tidak bisa datang ke tempat percetakan dengan alasan jauh, tidak ada waktu untuk datang langsung ke tempatnya dan menunggu antrean, pemesanan online menjadi pilihan apalagi di kondisi pandemi yang mengharuskan masyarakat untuk banyak berdiam di rumah, konsumen bisa saja langsung mengunjungi situs website ini agar mempermudah konsumen untuk bertransaksi, jadi apapun keluhan kita telah tersedia dan langsung ditanggapi oleh adminnya. Perkembangan percetakan ini masih menggunakan sistem pemesanan dan pembayaran secara langsung dan hanya menggunakan alat-alat tulis, kalkulator, dan nota kertas saja untuk transaksi. Untuk laporan percetakan ini masih menggunakan pembukuan data dari salinan nota-nota kertas yang dikumpulkan setiap bulannya, sehingga menimbulkan permasalahan seperti kesalahan dalam pencatatan, perhitungan, kesulitan mencari data serta pembuatan laporan yang lama. Berdasarkan latar belakang masalah tersebut penulis memandang penting mengangkat kasus diatas kedalam penelitian ini. Maka penulis memutuskan untuk mengangkat sebuah judul tentang **“Sistem Informasi Percetakan Pada CV. Warna Agung”**

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan pembahasan di latar belakang dari uraian di atas maka pokok permasalahan adalah bagaimana merancang dan membangun sebuah sistem informasi percetakan pada CV. Warna Agung.

1.3 Batasan Masalah

Untuk lebih terarahnya penelitian dan pencapaian tujuan dari penulisan ini maka, penulis membatasi permasalahan hanya membahas tentang:

1. Sistem informasi yang dibangun untuk pemesanan banner percetakan CV. Warna Agung secara online dan terstruktur.
2. Sistem informasi yang berbasis web ini menyediakan laporan keuangan dan informasi data transaksi pemesanan yang hanya bisa di akses admin dan pemilik.
3. Sistem informasi berbasis website yang menyediakan informasi data costum banner dengan berbagai tipe banner.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan Penelitian

Membangun sebuah sistem informasi yang digunakan untuk mempermudah dalam pengolooan data pemesan banner pada CV. Warna Agung.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Berikut merupakan manfaat penelitian yang diharapkan dari adanya kegiatan penelitian ini, yaitu :

1. Dapat mengurangi tingkat kesalahan dalam melakukan pencatatan transaksi pemesanan dan laporan keuangan.
2. Mempermudah transaksi pemesanan.
3. Menambah wawasan bagi penulis serta pengalaman dalam merancang dan membuat sistem informasi pemesanan secara online.

1.5 Waktu dan Tempat Penelitian

Kegiatan penelitian ini berlangsung selama kurang lebih 3 bulan di mulai dari tanggal 10 Maret 2022 sampai dengan 10 Mei 2022. Penelitian ini dilaksanakan di CV. Warna Agung yang beralamat Jl. Jend. Sudirman Lrg. Gapsah No. 614 Palembang.

1.6 Metodologi Penelitian

Metodologi Penelitian merupakan latar belakang argumentatif yang dijadikan alasan mengapa suatu metode penelitian dipakai dalam suatu kegiatan penelitian. Agar data yang diperoleh dalam penelitian akurat, maka dari ini akan dijelaskan metode penelitian yang digunakan selama penelitian ini berlangsung.

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Untuk mendapatkan data dan informasi yang dibutuhkan penulis menggunakan metode sebagai berikut :

1. Data Primer

Data primer adalah diperoleh langsung dari sumber data pertama di tempat objek kajian atau penelitian. (Bungin, 2009). Secara umum data primer merupakan sumber data yang langsung memberikan data kepada pengumpul data. Sumber data primer didapatkan melalui kegiatan wawancara dengan subjek penelitian dan dengan observasi atau pengamatan langsung di lapangan. Penulis melakukan sebuah wawancara kepada pemilik percetakan CV. Warna

Agung untuk mendapatkan sumber data untuk mengetahui dan mengecek keaslian data yang dikumpulkan dari percetakan tersebut.

2. Data Sekunder

Data sekunder adalah data yang sudah ada dan telah dikumpulkan oleh pihak lain (*Jurnal Akuntansi, Bisnis Dan Manajemen*, 2016). Secara umum, data sekunder mengacu pada informasi yang dikumpulkan dari sumber yang ada.

Adapun teknik dalam pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian sebagai berikut :

a. Wawancara

Wawancara adalah percakapan antar dua pihak dengan maksud tertentu. (Saepudin, 2011). Yaitu pewawancara yang mengajukan pertanyaan dan yang diwawancarai yang memberikan jawaban, Penulis melakukan sebuah wawancara kepada pemilik bapak Siyam Adi Nugroho percetakan CV. Warna Agung untuk mendapatkan sumber data untuk mengetahui dan mengecek keaslian data yang dikumpulkan dari percetakan tersebut.

b. Studi dokumentasi

Secara umum, Studi pustaka dilakukan untuk memperkaya pengetahuan mengenai berbagai konsep yang akan digunakan sebagai dasar atau pedoman dalam proses penelitian.

c. Observasi

Observasi ialah pemilihan, pengubahan, pencatatan, dan pengodean serangkaian perilaku dan suasana yang berkenaan dengan organisasi, sesuai dengan tujuan-tujuan empiris. (Saepudin, 2011)

1.6.2 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang penulis pilih sebagai dasar untuk menentukan pembuatan sistem berdasarkan model pengembangan perangkat lunak *waterfall*, metode *waterfall* adalah suatu proses pengembangan perangkat lunak

berurutan, dimana kemajuan dipandang sebagai arus mengalir ke bawah dan melewati fase - fase perencanaan, pemodelan, implementasi atau konstruksi dan pengujian. (Pressman, 2005),

Adapun langkah-langkah dalam merancang dan mengembangkan website untuk mendefinisikan masalah antara lain mengambil data, mempelajari masalah dan menganalisa masalah.

1. Analisis

Langkah ini merupakan analisa terhadap kebutuhan sistem. Pengumpulan data dalam tahap ini bisa melakukan sebuah penelitian, wawancara atau studi literature. Seorang sistem analis akan menggali informasi sebanyak-banyaknya dari *user* sehingga akan tercipta sebuah sistem komputer yang bisa melakukan tugas-tugas yang diinginkan oleh *user* tersebut.

Tahapan ini akan menghasilkan dokumen *user requirement* atau dapat dikatakan sebagai data yang berhubungan dengan keinginan *user* dalam pembuatan sistem. Dokumen inilah yang akan menjadi acuan sistem analis untuk menterjemahkan ke dalam bahasa pemograman.

2. Perancangan

Proses *design* akan menterjemahkan syarat kebutuhan ke sebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuat coding. Proses ini berfokus pada : struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka (*interface*), dan detail algoritma prosedural.

Tahapan ini akan menghasilkan dokumen yang disebut *software requirement specification*. Dokumen inilah yang akan digunakan *programmer* untuk melakukan aktifitas pembuatan website tersebut.

3. Implementasi dan Pengujian

Implementasi merupakan penerjemahan rancangan menjadi bahasa yang dikenali oleh komputer. Dilakukan oleh *programmer* yang akan menterjemahkan transaksi yang diminta oleh *user*. Tahapan inilah yang merupakan tahapan secara nyata dalam mengerjakan suatu website.

Dalam artian, penggunaan komputer akan dimaksimalkan dalam tahapan ini. Setelah pengkodean selesai, maka akan dilakukan *testing* terhadap website yang telah dibuat tadi. Tujuan *testing* adalah menemukan kesalahan-kesalahan terhadap website tersebut dan kemudian bisa diperbaiki.

4. Penerapan

Tahapan ini dikatakan *final* dalam pembuatan sebuah website. Setelah melakukan analisa, design, dan pengkodean maka aplikasi yang sudah jadi akan digunakan oleh *user*.

5. Pemeliharaan

Perangkat lunak yang sudah disampaikan kepada pelanggan pasti akan mengalami perubahan. Perubahan tersebut dapat terjadi karena mengalami kesalahan karena perangkat lunak harus menyesuaikan dengan lingkungan seperti sistem operasi baru atau karena membutuhkan perkembangan fungsional.

1.7 Bahan dan Alat yang digunakan dalam proses penelitian

1. *Hardware* (Perangkat Keras) :

Laptop Asus A455L dengan spesifikasi sebagai berikut :

- a. CPU : Intel Core i3-4005 1.7GHz
- b. Flashdisk (USB)

2. *Software* (Perangkat Lunak) :

- a. Sistem Operasi Windows 10
- b. MySQL, PHP
- c. XAMPP
- d. Sublime Text
- e. Google Chrome

DAFTAR PUSTAKA

- Al-Bahra bin, L. (2005). Sistem Basis data dan Implementasinya pada Kardinalitas Relasi. *Paper Knowledge Perancangan Sistem Informasi Akuntansi*, 1(1), 16–46.
- Anthony, D. (2017). E-Commerce Penjualan Pakaian Pada Lapak Mariati Berbasis Web. *Journal Intra-Tech*, 2(2), 1–11. <https://journal.amikmahaputra.ac.id/index.php/JIT/article/download/28/26>
- Ardhana. (2012). Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Sehat Jaya Elektronik Pacitan. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 8–24.
- Bungin. (2009). Pengelolaan Dan Pengembangan Bisnis Percetakan Pada Pt. Ubital Offset Printing. *Agora*, 1(1), 554–558.
- Hasanah. (2013). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pakaian Berbasis Web Pada Toko Uj Outlet. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 7(1), 9–15. <https://doi.org/10.32736/sisfokom.v7i1.281>
- Indrajani. (2015). Database management systems. *Geographical Information Systems. Vol. 1: Principles*, 70, 251–267. <https://doi.org/10.1016/b978-0-12-319629-3.50013-5>
- Irawati. (2008). Sistem Informasi Pengolahan Data Pembelian Dan Penjualan Pada Toko Koloncucu Ternate. *IJIS - Indonesian Journal On Information System*, 2(1). <https://doi.org/10.36549/ijis.v2i1.22>
- Jurnal Akuntansi, Bisnis dan Manajemen* (Vol. 15, Issue 2). (2016).
- Kiesodkk. (2010). Konsep-konsep Dasar Sistem Informasi Akuntansi. *Sistem Informasi Akuntansi*, 1–25. <https://pustaka.ut.ac.id/lib/wp-content/uploads/pdfmk/EKSI431203-M1.pdf>
- Pressman, R. S. M. (2005). YUME : Journal of Management Sistem E-Commerce Untuk Penigkatan Penjualan dan Keuntungan Pada Eva Shop Luwuk Abstrak. *Journal of Management*, 4(3), 565–576. <https://doi.org/10.37531/yume.vxix.436>
- PSAK, N. . (2015). PSAK No.1 Penyajian Laporan Keuangan. *Dewan Standar Akuntansi Keuangan*, 1, 24.
- Saepudin. (2011). APLIKASI PENJUALAN PADA CV YOUTH FASHION BERBASIS WEBSITE. *γ7α7, 8.5.2017*, 2003–2005.
- Saputra. (2018). *Aplikasi Reservasi Pada Hotel Sentosa Palembang Berbasis Website*.
- Solichin. (2016). Sistem Informasi Penjualan Berbasis Website Pada Beholder Cloth. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 8–24.
- Sutabri. (2012). *Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Unified*. 238–243.
- Sutanta. (2003). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Dan Pembelian Serta Pengendalian Stok Barang Pada Toko Batik Kusumawardani Solo. *Jurnal Ilmiah Go Infotech*, 23(1), 19–26.
- Sutanta. (2011). Pengertian Entity Relationship Diagram. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 8–24.

