

PROJEK AKHIR

**SISTEM PENJUALAN MATERIAL
PADA TB. DEPOT SHUTA BERBASIS WEBSITE**



Disusun Oleh:

Ari Sulistio

09020581923015

**PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS SRIWIJAYA**

2022

LEMBAR PENGESAHAN
PROJEK AKHIR
APLIKASI PENJUALAN MATERIAL
PADA TB. DEPOT SHUTA BERBASIS WEBSITE

PROJEK AKHIR
Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Studi di
Program Studi Komputerisasi Akuntansi DIII

Oleh:

Ari Sulistio
09020581923015

**Mengetahui,
Pembimbing I**



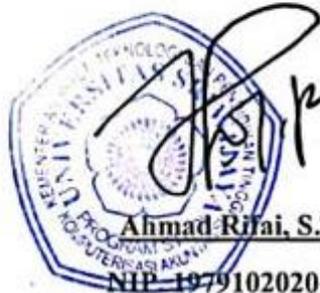
Mira Afrina, SE, M.Sc.
NIP.198104162008122006

**Palembang, Agustus 2022
Pembimbing II**



Dinna Yunika Hardiyanti, M.T
NIP.198806282019032013

**Mengetahui,
Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi**



Ahmad Rifai, S.T., M.T.
NIP.197910202010121003

HALAMAN PERSETUJUAN

Projek Akhir ini di uji dan lulus pada :

Hari : Kamis

Tanggal : 3 November 2022

Tim Penguji :

1. Ketua Sidang : Hardini Novianti, SE., M.T.
2. Pembimbing I : Mira Afrina, S.E., M.Sc.
3. Pembimbing II : Dinna Yunika Hardiyanti, M.T
4. Penguji : Dinda Lestarini, S.SI., M.T.



Mengetahui,

Koordinator Program Studi

Komputerisasi Akuntansi



SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Ari Sulistio
NIM : 09020581923015
Program Studi : Komputerisasi Akuntansi

Dengan ini menyatakan bahwa

1. Dalam penyusunan/penulisan projek akhir harus bersifat orisinil dan tidak melakukan plagiatisme baik produk software/hardware.
2. Dalam penyelesaian projek akhir dilaksanakan di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak diselesaikan atau dikerjakan oleh pihak lain diluar civitas akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan saya bersedia diberikan sanksi apabila dikemudian hari pernyataan saya ini terbukti tidak benar yaitu

1. Tidak dapat mengikuti ujian komperhensif atau tidak lulus ujian komperhensif.
2. Bersedia mengganti judul atau topik projek akhir setelah mendapat persetujuan dari pembimbing projek akhir.



Palembang, 18 Oktober 2022



Sulistio
NIM. 09020581923015

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Motto :

Kupersembahkan kepada :

- ❖ *Orang tua yang selalu memberi segalanya*
- ❖ **Saudaraku yang selalu memberi motivasi**
- ❖ *Teman-temanku KA UNSRI 2019*
- ❖ **Dosen Pembimbingku**
- ❖ *Almamaterku*

ABSTRAK

SISTEM PENJUALAN MATERIAL PADA TB. DEPOT SHUTA BERBASIS WEBSITE

Oleh

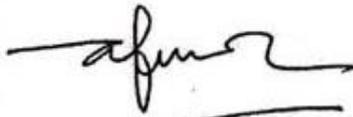
Ari sulistio

09020581923015

Tb Depot Shuta merupakan sebuah entitas dagang yang bergerak di bidang Material. Permasalahan yang terjadi di dalam proses transaksi pemesanan, masih dilakukan secara manual yaitu pelanggan datang langsung ke Tb dan melakukan pemesanan. Oleh karena itu penelitian ini bertujuan untuk penulis membangun sebuah aplikasi penjualan sebagai media penjualan *online* kepada pelanggan dapat melakukan pemesanan, serta membantu pihak manajemen dalam mengelola transaksi pemesanan dan menyediakan fitur laporan penjualan secara lebih mudah. Teknik yang digunakan untuk penggalan informasi ini menggunakan Metode *waterfall* adalah suatu proses pengembangan perangkat lunak berurutan. Hasil penelitian ini berupa website yang memiliki fungsi untuk memperluas penjualan, kesimpulan dari laporan ini pemesanan dan pencatatan hasil laporan penjualan secara lebih mudah.

Kata Kunci: Produk, Material, Website, PHP, MySQL.

Pembimbing I



Mira Afrina, SE.M.Sc.
NIP.198104162008122006

Pembimbing II



Dinna Yunika Hardiyanti, M.T
NIP.198806282019032013

Koordinator Program Studi Komputerasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T, M.T.
NIP.197910202010121003

ABSTRACT

MATERIAL SALES SYSTEM

IN TB. WEBSITE-BASED DEPOT SHUTA

By

Ari sulistio

09020581923015

Currently the ordering process is taking place on TB. Depot Shuta still uses a simple method, namely by way of customers coming directly to Depot Shuta to just look at materials or to make order transactions. In addition, the ordering transaction bookkeeping process is still carried out by writing or notes on the order book which is vulnerable to damage and loss, even miscalculations often occur or there may even be potential fraud committed by employees on the material prices charged to customers. Through this research the author tries to build a sales application as an online sales medium to customers to make it easier to place orders from anywhere and anytime, as well as assist management in managing order transactions and providing sales report features more easily.

Keywords: Material, Website, PHP, MySQL

Pembimbing I



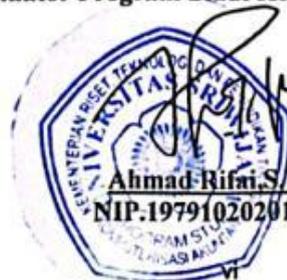
Mira Afrina, SE, M.Sc.
NIP.198104162008122006

Pembimbing II



Dinna Yunika Hardivanti, M.T
NIP.198806282019032013

Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T, M.T.
NIP.197910202010121003

KATA PENGANTAR



Puji dan syukur atas kehadiran Allah Subhanahu wa Ta'ala yang telah memberikan hidayah, rahmat, dan petunjuk-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul "Sistem Penjualan Material Pada TB.Depot Shuta Berbasis Website".tepat pada waktunya.

Dalam penulisan ini penulis menyadari bahwa tanpa adanya bimbingan, bantuan serta dukungan maupun petunjuk dari semua pihak, tidak mungkin tugas akhir ini dapat diselesaikan. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa terima kasihnya kepada :

1. Allah Subhanahu wa Ta'ala yang telah memberikan hamba keimanan, kesehatan, kecerdasan, kemudahan, dan kelancaran sehingga hamba dapat menyelesaikan tugas-tugas hamba sebagai seorang mahasiswa.
2. Nabi Muhammad Shallallahu ,Alaihi wa Sallam yang telah memberikan jalan yang terang dan memberikan ilmu yang bermanfaat kepada umatnya atas seizin Allah.
3. Kedua Orang Tua dan keluargaku tercinta yang telah memberikanku semangat.
4. Bapak Jaidan Jauhari, S.Pd., M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
5. Bapak Ahmad Rifai, S.T., M.T. selaku Ketua Jurusan Komputerisasi Akuntansi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

6. Ibu Mira Afrina, SE,M.Sc. selaku Dosen Pembimbing Satu.
7. Ibu Dinna Yunika Hardiyanti, M.T selaku Dosen Pembimbing Dua.
8. Bapak/Ibu Dosen di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
9. Teman-teman seperjuanganku yang tidak pernah untuk berhenti terus memberikan dukungan.
10. Untuk keluarga yang selalu memberikan semangat kapanpun.
11. Kepada semuanya yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Penulis berharap semoga tulisan ini dapat menjadi bahan pembelajaran dimasa yang akan datang. Penulis mohon maaf apabila terdapat kesalahan dan kekhilafan dalam penulisan tugas akhir ini. Penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun demi kesempurnaan tulisan ini.

Palembang, Agustus 2021
Penulis

Ari Sulistio
09020581923015

DAFTAR ISI

PROJEK AKHIR.....
LEMBAR PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	1
BAB I PENDAHULUAN.....	2
1.1 Latar Belakang.....	2
1.2 Tujuan.....	4
1.3 Manfaat.....	4
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Metodologi Penelitian	5
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	5
1.5.2 Metode Pengembangan Aplikasi	6
BAB II DASAR TEORI.....	8
2.1 Gambaran Perusahaan	8
2.2 Visi dan Misi Perusahaan	8
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan.....	8
2.4 Tugas dan Wewenang.....	9

2.5	Pengertian Teori Umum	10
2.5.1	Data	11
2.5.2	<i>Aplikasi</i>	11
2.5.3	Akuntansi	11
2.5.4	Laporan Laba Rugi.....	11
2.5.5	Jurnal Umum.....	11
2.5.6	Buku Besar	11
2.6	Teori Khusus	12
2.6.1	<i>Basis Data (Database)</i>	12
2.6.2	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	12
2.6.3	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	14
2.7	Teori Program.....	16
2.7.1	<i>MySQL</i>	17
2.7.2	Bahasa Pemrograman <i>PHP</i>	17
2.7.3	<i>Dreamweaver CSS</i>	17
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....		19
3.1	Analisis Sistem	19
3.1.1	Analisis Sistem Yang Berjalan.....	19
3.1.2	Permasalahan Yang Dihadapi	20
3.1.3	Alternatif Pemecahan Masalah	20
3.2	Perancangan Sistem.....	21
3.2.1	Usulan Prosedur Pada Sistem Yang Baru	21
3.3	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	21
3.3.1	Diagram Konteks Pada Sistem Penjualan Material Pada TB. Depot Shuta	21

3.3.2	Data <i>Flow</i> Diagram Level 0 Pada Sistem Penjualan Material Pada TB. Depot Shuta	22
3.3.3	Data <i>Flow</i> Diagram Level 1 Proses Register Pelanggan Pada Sistem Penjualan Material di TB. Depot Shuta	23
3.3.4	Data <i>Flow</i> Diagram Level 1 Proses Login Pada Sistem Penjualan Material di TB. Depot Shuta	24
3.3.5	Data <i>Flow</i> Diagram Level 1 Proses Mengelola Data Produk Pada Sistem Penjualan Material di TB. Depot Shuta	25
3.3.6	Data <i>Flow</i> Diagram Level 1 Proses Mengelola Data Pesanan Pada Sistem Penjualan Material di TB. Depot Shuta	26
3.3.7	Data <i>Flow</i> Diagram Level 1 Proses Mengelola Data Detail Pesanan Pada Sistem Penjualan Material di TB. Depot Shuta.....	28
3.3.8	Data <i>Flow</i> Diagram Level 1 Proses Mengelola Data Pengeluaran Pada Sistem Penjualan Material di TB. Depot Shuta.....	29
3.3.9	Data <i>Flow</i> Diagram Level 1 Proses Mengelola Laporan Penjualan Pada Sistem Penjualan Material di TB. Depot Shuta.....	30
3.4	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	30
3.5	Detail <i>Database</i>	31
3.6	Rancangan Tampilan	35
3.6.1	Rancangan Halaman Menu Utama.....	35
3.6.2	Rancangan Halaman <i>Login</i>	35
3.6.3	Rancangan Halaman <i>Admin</i>	36
3.6.4	Rancangan Halaman Daftar Menu	37
3.6.5	Rancangan Halaman Daftar Pemesanan.....	37
3.6.6	Rancangan Halaman Data Pengeluaran	38
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		39
4.1	Hasil.....	39

4.2	Pembahasan	40
4.2.1	Halaman Menu Utama.....	40
4.2.2	Halaman <i>Login</i>	40
4.2.3	Halaman Daftar Menu	41
4.2.4	Halaman Daftar Pemesanan	41
4.2.5	Halaman Daftar Pengeluaran	42
4.2.6	Halaman Laporan Pemesanan	42
4.2.7	Halaman Laporan Pengeluaran	43
4.2.8	Halaman Laporan Jurnal Umum	44
4.2.9	Halaman Laporan Buku Besar	44
4.2.10	Halaman Laporan Laba Rugi	45
4.3	Pengujian	46
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		48
5.1	Kesimpulan.....	48
5.2	Saran.....	49
DAFTAR PUSTAKA		50

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Rancangan Diagram Konteks	22
Gambar 3. 2 Rancangan DFD Level 0	23
Gambar 3. 3 Rancangan DFD Level 1 Proses Register	24
Gambar 3. 4 Rancangan DFD Level 1 Proses Login	25
Gambar 3. 5 Rancangan DFD Level 1 Proses Mengelola Data Produk.....	26
Gambar 3. 6 Rancangan DFD Level 1 Proses Mengelola Data Pesanan	27
Gambar 3. 7 Rancangan DFD Level 1 Proses Mengelola Data Detail Pesanan ...	28
Gambar 3. 8 Rancangan DFD Level 1 Proses Mengelola Data Pengeluaran	29
Gambar 3. 9 Rancangan DFD Level 1 Proses Mengelola Laporan Penjualan.....	30
Gambar 3. 10 Rancangan ERD Sistem Penjualan Material TB. Shuta.....	31
Gambar 4. 1 Halaman Menu Utama.....	40
Gambar 4. 2 Halaman Login	41
Gambar 4. 3 Halaman Kelola Daftar Material	41
Gambar 4. 4 Halaman Kelola Daftar Pemesanan.....	42
Gambar 4. 5 Halaman Kelola Daftar Pengeluaran	42
Gambar 4. 6 Halaman Laporan Pemesanan	43
Gambar 4. 7 Halaman Laporan Pengeluaran	43
Gambar 4. 8 Halama Laporan Jurnal Umum	44
Gambar 4. 9 Halaman Laporan Buku Besar	44
Gambar 4. 10 Halaman Laporan Laba Rugi	45

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Notasi-notasi simbolik di dalam Diagram E-R.....	14
Tabel 2. 2 Simbol - Simbol DFD	16
Tabel 3. 1 Pelanggan	32
Tabel 3. 2 Pemesanan.....	32
Tabel 3. 3 Detail Pemesanan.....	33
Tabel 3. 4 Tabel Material	33
Tabel 3. 5 Pengeluaran	34
Tabel 3. 6 Admin.....	34
Tabel 4. 1 Hasil Pengujian Sistem Menu Admin.....	46
Tabel 4. 2 Hasil Pengujian Sistem Menu Pimpinan.....	47

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam suatu lembaga atau unit kerja yang melayani kebutuhan publik baik internal maupun eksternal sangat diperlukan informasi dan pengelolaan yang tepat dan akurat dalam aktifitas lembaga atau unit kerja tersebut. Dengan sistem informasi dan sistem operasional yang sesuai kebutuhan, maka aktivitas dalam lembaga atau unit kerja tersebut dapat dilaksanakan dengan efisien dan efektif. Sistem informasi tersebut dapat sebagai pengolah data sehingga dapat menghasilkan keluaran atau *output* yang berguna bagi proses operasional lembaga atau unit kerja tersebut.

Penerapan sistem informasi bagi suatu lembaga atau unit kerja yang banyak melakukan transaksi, sehingga data selalu berubah merupakan suatu langkah yang penting. Transaksi yang terjadi otomatis akan menambah atau mengurangi keadaan data yang ada. Dari alasan di atas, suatu lembaga atau unit kerja pada saat ini menyadari perlunya pembenahan sistem yang ada dengan memanfaatkan teknologi komputer yang tepat bagi lembaga atau unit kerja untuk membangun suatu *database* penjualan material dalam skala besar atau kecil dan mengetahui dan memantau jumlah material yang sudah terjual. Dengan adanya sistem informasi yang tepat dan akurat, maka dapat mempermudah pegawai untuk menjalankan aktivitasnya melalui pengumpulan dan pengolah data yang efektif dan efisien.

Saat ini proses pemesanan yang berlangsung pada TB. Depot Shuta masih menggunakan metode sederhana, yakni dengan cara pelanggan datang langsung ke TB. Depot Shuta untuk sekedar melihat-lihat daftar material atau untuk melakukan transaksi pemesanan. Hal ini tentu sangat menyulitkan bagi pelanggan yang harus meluangkan waktu serta tenaganya untuk datang langsung, terlebih lagi bagi pelanggan yang tinggal jauh dari TB. Depot Shuta. Disamping itu, pembukuan transaksi pemesanan masih dikerjakan dengan tulisan atau catatan pada buku pemesanan yang rentan terhadap kerusakan dan kehilangan, bahkan sering terjadi salah hitung atau bahkan bisa aja ada potensi kecurangan yang dilakukan oleh pegawai terhadap harga Material yang dikenakan kepada pelanggan. Selain itu juga terjadi kesulitan bagi pegawai dalam melakukan penyusunan laporan penjualan bulanan, karena harus mengumpulkan kuitansi dan mencocokkan buku catatan penjualan satu-persatu.

Dari pemaparan permasalahan-permasalahan yang telah diuraikan sebelumnya, penulis mencoba membangun sebuah aplikasi penjualan sebagai media atau sarana dalam memberikan solusi bagi permasalahan tersebut, serta sekaligus sebagai karya penelitian ilmiah dengan judul “Sistem Penjualan *Material* Pada TB. Depot Shuta Berbasis *Website*”, dengan tujuan untuk menyediakan media penjualan *online* kepada pelanggan agar lebih mudah dalam melakukan pemesanan dari mana saja dan kapan saja, serta membantu *owner* TB. Depot Shuta dalam mengelola transaksi pemesanan dan menyediakan fitur laporan penjualan secara lebih mudah dan cepat.

1.2 Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah antara lain :

1. Untuk membuat Aplikasi Penjualan Material berbasis *online*.
2. Untuk membuat aplikasi yang dapat membantu *owner* TB. Depot Shuta dalam mengelola data penjualan serta membuat laporan penjuala secara cepat dan mudah.

1.3 Manfaat

Penelitian ini diharapkan memberikan manfaat dalam menyelesaikan permasalahan-permasalahan yang dijumpai, antara lain:

1. Membantu pelanggan dalam melakukan transaksi pemesanan secara *online*.
2. Membantu pihak *owner* TB. Depot Shuta dalam mengelola data material, data penjualan dan data pengeluaran perusahaan.
3. Mempermudah dan mempersingkat waktu dalam proses penyusunan laporan penjualan.

1.4 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, rumusan masalah yang ada yaitu bagaimana merancang dan membangun aplikasi penjualan material di TB. Depot Shuta berbasis website

1.5 Batasan Masalah

Pada penelitian digunakan beberapa batasan masalah agar tema dan fokus penelitian lebih terarah, yakni:

1. Aplikasi ini menyediakan fitur pemesanan secara *online* bagi pelanggan.

2. Data-data yang dikelola material yang dijual di TB. Depot Shuta.
3. *Output* yang dihasilkan dari aplikasi ini yaitu laporan penjualan, laporan buku besar dan laporan laba rugi.

1.6 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian adalah suatu teknik atau cara yang dilakukan dalam proses penelitian untuk memperoleh data yang akurat dan prinsip-prinsip yang sistematis.

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Dalam observasi partisipatif peneliti mengamati apa yang dikerjakan orang, mendengarkan apa yang mereka ucapkan, dan berpartisipasi dalam aktifitas mereka. Jadi Observasi partisipasi merupakan metode pengumpulan data yang digunakan untuk mendapatkan data penelitian melalui pengamatan dan pengindraan dimana observer atau peneliti benar-benar berada dalam keseharian pelaku yang diteliti atau informan. keberadaan peneliti terlibat secara aktif maupun tidak aktif (Anggito & Setiawan, 2018).

a. Metode Pengamatan (Observasi)

Cara pengumpulan data dengan melakukan pengamatan langsung terhadap objek yang diteliti, yakni mengamati sistem yang berlangsung pada TB. Depot Shuta, mulai dari pencatatan transaksi pemesanan hingga pembuatan laporan penjualan.

b. Metode Wawancara

Wawancara merupakan proses Tanya jawab langsung dan sistematis kepada

manajemen TB. Depot Shuta mengenai permasalahan-permasalahan yang sering dijumpai serta kendala-kendala dalam sistem yang sedang berjalan.

c. Metode Studi Pustaka

Studi pustaka yaitu penelitian kepustakaan dimana penulis mendapat data dengan cara mempelajari buku-buku pedoman yang berkaitan dengan judul yang diangkat sebagai referensi. Buku-buku tersebut diambil dari berbagai sumber, baik dari luar maupun dari dalam perusahaan.

1.6.2 Metode Pengembangan Aplikasi

Model *Waterfall*, sebenarnya adalah "Linear Sequential Model", yang sering juga disebut dengan "*classic life cycle*" atau model waterfall. Metode ini muncul pertama kali sekitar tahun 1970, tetapi merupakan model/metode yang paling banyak dipakai di dalam *Software Engineering* (SE). Metode ini melakukan pendekatan secara sistematis dan unit mulai dari level kebutuhan sistem lalu menuju ke tahap analisis, *design*, *coding*, *testing/verification*, dan *maintenance*. Disebut dengan waterfall karena tahap demi tahap yang dilalui harus menunggu selesainya tahap sebelumnya dan berjalan berurutan. Sebagai contoh tahap desain harus menunggu selesainya tahap sebelumnya yaitu tahap *requirement* (Muharto & Ambarita, 2017).

1. Analisis

Langkah ini merupakan analisa terhadap kebutuhan sistem. Pengumpulan

data dapat dilakukan dengan melakukan sebuah penelitian, wawancara atau studi literatur.

2. *Design* / Perancangan

Proses *design* akan menerjemahkan syarat kebutuhan ke sebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuat *coding*. Proses ini berfokus pada : struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan detail algoritma prosedural

3. *Coding* / Implementasi

Implementasi merupakan penerjemahan rancangan desain menjadi suatu sistem atau aplikasi dengan menggunakan bahasa pemrograman.

4. *Testing* / *verification* (Pengujian)

Setelah pengkodean selesai, maka akan dilakukan *testing* terhadap sistem yang telah dibuat tadi. Tujuan *testing* adalah menemukan kesalahan terhadap sistem tersebut dan kemudian diperbaiki.

5. *Maintenance*

Perangkat lunak yang sudah jadi bisa saja mengalami koreksi atau penambahan terhadap fitur-fitur yang dapat memaksimalkan sistem yang telah dibangun.

DAFTAR PUSTAKA

- Sugiyono. (2017). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung : Alfabeta, CV.
- Anggito, Albi. Setiawan, Johan. 2018. Metodologi Penelitian Kualitatif. Sukabumi Jawa Barat : CV Jejak. ISBN : 978-602-474-392-5
- Muharto, dan Ambarita Arisandy, 2016, Metode Penelitian Sistem Informasi, Yogyakarta: Deepublish.
- Hatrono, Jugianto. 2005. Analisis dan Desain Sistem informasi pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis. Yogyakarta : Andi
- Rudianto, 2012, Pengantar Akuntansi Konsep & Teknik Penyusunan Laporan Keuangan, Penerbit : Erlangga, Jakarta
- Fathansyah. 2012. Basis Data. Bandung: Penerbit Informatika Bandung. Hasugian dan Sidiq. 2012. Rancangan bangun sistem informatika industry kreatif bidang.
- Jogiyanto. 2009. Sistem Teknologi Informasi. Yogyakarta: Andi.
- Rosa, A.S. dan Shalahuddin, M. 2015. Kolaborasi Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung: Informatika.
- Sutabri Tata. 2012. Konsep Sistem Informasi. Penerbit: CV ANDI OFFSET (Penerbit ANDI). Cetakan Pertama.

Pressman, Roger S. Rekayasa Perangkat Lunak : Pendekatan Praktisi (Buku Satu).

Yogyakarta : Andi Offset. 2002