

**APLIKASI PENJUALAN PADA RM. SOP BUNTUT SAPI BALAP
DEMANG LEBAR DAUN PALEMBANG**

TUGAS AKHIR

Sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian studi di
Program Studi Komputerisasi Akuntansi DIII



Oleh:

KHOZINATUL ASROR AL-HUDORY

09020581923043

PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS SRIWIJAYA

2022

LEMBAR PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**APLIKASI PENJUALAN PADA RM.SOP BUNTUT SAPI BALAP
DEMANG LEBAR DAUN PALEMBANG**

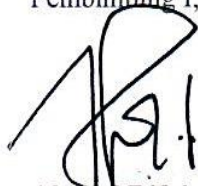
Sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian
studi di Program Studi Komputerisasi Akuntansi DIII

Oleh:

Khozinatul Asror Al-Hudory 09020581923043

Palembang, 03 September 2022

Pembimbing I,



Ahmad Rifai, S.T.,M.T
NIP.197910202010121003

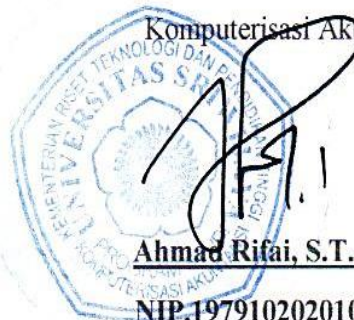
Pembimbing II,



Hardini Novianti, S.E.,M.T
NIP.197911012014042002

Mengetahui,

Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T.,M.T
NIP.197910202010121003

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Khozinatul Asror Al-hudory
NIM : 09020581923043
Program Studi : Komputerisasi Akuntansi

Dengan ini menyatakan bahwa

1. Dalam penyusunan/penulisan projek akhir harus bersifat orisinil dan tidak melakukan plagiatisme baik produk software/hardware.
2. Dalam penyelesaian projek akhir dilaksanakan di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak diselesaikan atau dikerjakan oleh pihak lain diluar civitas akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan saya bersedia diberikan sanksi apabila dikemudian hari pernyataan saya ini terbukti tidak benar yaitu

1. Tidak dapat mengikuti ujian komprehensif atau tidak lulus ujian komprehensif.
2. Bersedia mengganti judul atau topik projek akhir setelah mendapat persetujuan dari pembimbing projek akhir.



Palembang, 24 Oktober 2022



Khozinatul Asror Al-hudory
NIM. 09020581923043

HALAMAN PERSETUJUAN

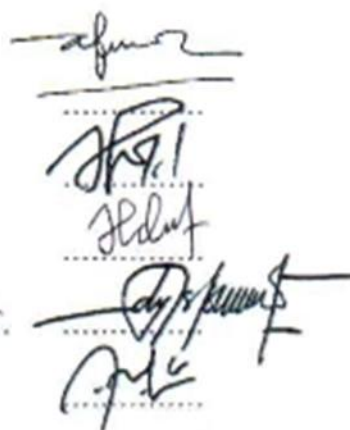
Projek Akhir ini di uji dan lulus pada :

Hari : Kamis

Tanggal : 17 November 2022

Tim Penguji :

1. Ketua Sidang : Mira Afrina, M.Sc.
2. Pembimbing I : Ahmad Rifai, M.T.
3. Pembimbing II : Hardini Novianti, S.E, M.T.
4. Penguji I : Dinna Yunika Hardiyanti, M.T.
5. Penguji II : Winda Kurnia Sari, M.Kom.



Mengetahui,

Koordinator Program Studi
Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T.,M.T.
NIP.197910202010121003

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Motto :

“Disetiap proses kehidupan pasti ada pembelajaran, jika dipercepat Tuhan ingin kita bersyukur, namun jika diperlambat Tuhan ingin kita bersabar.”

Kupersembahkan kepada :

- ❖ *Orang tua yang selalu memberi segalanya*
- ❖ *Saudaraku yang selalu memberi motivasi*
- ❖ *Sahabat-sahabatku BLUENISTIC yang selalu support saya*
- ❖ *Teman-teman KA UNSRI 2019*
- ❖ *Dosen Pembimbingku*
- ❖ *Almamaterku*

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Segala puji dan syukur atas kehadiran Allah SWT yang sudah memberikan penulis kesehatan sehingga penulis bisa menyelesaikan tugas akhir ini yang berjudul “Aplikasi Penjualan Pada Rm.Sop Buntut Sapi Balap Demang Lebar Daun Palembang” sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan Diploma III di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya. Dalam menyelesaikan tugas akhir penulis banyak mendapatkan bantuan serta bimbingan dari beberapa pihak. Oleh karena itu penulis ingin mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Kepada Allah SWT yang telah memberikan kesehatan dan keberkahan sehingga dapat menyelesaikan laporan tugas akhir ini dengan tepat waktu
2. Orang tua yang memberi segalanya sehingga penulis semangat untuk menyelesaikan tugas akhir dengan waktu yang tepat
3. Bapak Jaidan Jauhari, S.Pd, M.T. Sebagai Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya
4. Bapak Ahmad Rifai, S.T., M.T. Sebagai Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi Sekaligus Sebagai Dosen Pembimbing I yang telah banyak memberikan bimbingan
5. Ibu Hardini Novianti S.E., M.T. Sebagai Dosen Pembimbing II penulis yang telah banyak memberikan masukan dan arahan
6. Ibu Dinna Yunika Hardiyanti, M.T Dosen Sebagai Dosen Pembimbing Akademik, terima kasih telah membimbing dan memberikan saran dari awal perkuliahan

7. Seluruh Dosen yang telah mengajar dari awal perkuliahan, serta Dosen yang telah membimbing kami semua selama ini. Saya ucapkan terima kasih
8. Untuk Drs. Saeful Juhri selaku pemilik RM. Sop Buntut Sapi Balap Al-Hijrah Demang Lebar Daun sekaligus menjadi uwak saya, terima kasih telah mengizinkan dan membantu mengumpulkan data yang diperlukan dan saran dalam pembuatan Tugas Akhir ini
9. Kepada Kakek, Nenek, Mamang, Bibi, Uwak, Saudara-saudaraku, dan Sepupu-sepupuku yang selalu mendukung dan menyemangati dalam penyusunan Tugas Akhir ini
10. Sahabat-sahabatku Bluenistic (putri, intan, rara, rani, dini) serta sahabatku Amelia Tambunan terima kasih atas semuanya baik dukungan, motivasi dan juga hiburan nya, dan kepada Baraa Masoud terima kasih telah menjadi penyemangat, dan menjadi motivator dalam hidupku
11. Untuk seluruh teman-teman KA 2019 yang telah memberi dukungan penuh kepada penulis
12. Kakak tingkatku KA 2018 terima kasih atas nasihat dan bantuannya selama ini. Penulis ucapkan Terima Kasih.

Wassalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh.

Palembang, September 2022

Penulis,



Khozinatul Asror Al-Hudory
NIM.09020581923043

ABSTRAK
APLIKASI PENJUALAN PADA RM.SOP BUNTUT SAPI BALAP
DEMANG LEBAR DAUN PALEMBANG

Kendala yang ditemui yakni proses pemesanan pada RM.Sop Buntut Sapi Balap Demang Lebar Daun Palembang masih dilakukan secara manual. Hal ini membuat proses pemesanan makanan dan minuman memakan waktu yang cukup lama dan sulitnya admin dalam menghitung dan me-rekap hasil transaksi penjualan. Melalui penelitian ini penulis ingin membangun suatu Aplikasi Penjualan Pada RM.Sop Buntut Sapi Balap Demang Lebar Daun Palembang yang bisa diterapkan untuk memudahkan proses pemesanan dan pengelolaan data pemesanan, serta mempermudah proses pembuatan laporan. Hasil yang didapatkan adalah bahwa setelah diujicobakan oleh manajemen dan pelanggan RM.Sop Buntut Sapi Balap Demang Lebar Daun Palembang dan secara garis besar menyatakan bahwa aplikasi ini sangat berguna dalam melakukan pemesanan secara *online*, serta memudahkan pihak manajemen dalam mengelola dan membuat laporan penjualan secara lebih mudah.

Kata Kunci: *Penjualan, Pembayaran, Data, Aplikasi, PHP, MySQL*

Pembimbing I,



Ahmad Rifai, S.T.,M.T
NIP.197910202010121003

Pembimbing II,



Hardini Novianti, S.E.,M.T
NIP.197911012014042002

Mengetahui,
Koordinator Prgoram Studi
Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T.,M.T
NIP.197910202010121003

ABSTRACT

SALES APPLICATION AT RM. SOP BUNTUT SAPI BALAP DEMANG LEBAR DAUN PALEMBANG

The obstacle encountered was that the ordering process at the Rm. Sop Beef Tail of the Palembang Wide Leaf Beef Race was still done manually. This makes the process of ordering food and drinks takes a long time and the admin is difficult to calculate and recap the results of sales transactions. Through this research, the author wants to build a Sales Application at Rm. Sop Beef Tail Racing, Demang Lebar Leaf Palembang which can be applied to facilitate the ordering process and ordering data management, as well as simplify the reporting process. The results obtained are that after being tested by the management and customers of Rm. Sop Buntut Sapi Balap Demang Lebar Daun Palembang and in general it states that this application is very useful in placing orders online, as well as making it easier for management to manage and make sales reports more easily.

Keywords: Sales, Payment, Data, Application, PHP, MySQL

Pembimbing I,



Ahmad Rifai, S.T.,M.T
NIP.197910202010121003

Pembimbing II,



Hardini Novianti, S.E.,M.T
NIP.197911012014042002

Mengetahui,
Koordinator Prgoram Studi
Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, S.T.,M.T
NIP.197910202010121003

DAFTAR ISI

| | |
|---|------|
| HALAMAN COVER | |
| LEMBAR PENGESAHAN | ii |
| HALAMAN PERSETUJUAN..... | iii |
| MOTTO DAN PERSEMBAHAN | iv |
| KATA PENGANTAR | vi |
| ABSTRAK | viii |
| <i>ABSTRACT</i> | ix |
| DAFTAR ISI..... | x |
| DAFTAR GAMBAR | xiii |
| DAFTAR TABEL..... | xv |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Tujuan..... | 2 |
| 1.3 Manfaat..... | 2 |
| 1.4 Batasan Masalah..... | 2 |
| 1.5 Metodologi Penelitian | 3 |
| 1.5.1. Metode Pengumpulan Data..... | 3 |
| 1.5.2. Metode Pengembangan Aplikasi | 4 |
| BAB II DASAR TEORI | 7 |
| 2.1 Gambaran Perusahaan | 7 |
| 2.2 Visi dan Misi Perusahaan | 8 |
| 2.2.1 Visi..... | 8 |
| 2.2.2 Misi..... | 8 |
| 2.3 Struktur Organisasi Perusahaan..... | 8 |
| 2.4 Tugas dan Wewenang | 9 |
| 2.5 Pengertian Teori Umum | 11 |
| 2.5.1 Aplikasi..... | 11 |
| 2.5.2 Penjualan..... | 11 |
| 2.5.3 Rumah Makan..... | 11 |
| 2.5.4 Rumah Makan Sop Buntut Sapi Balap | 12 |

| | | |
|--|--|-----------|
| 2.5.5 | Akuntansi | 12 |
| 2.5.6 | Laporan Laba Rugi | 13 |
| 2.5.7 | Data | 13 |
| 2.6 | Teori Khusus | 14 |
| 2.6.1 | Basis Data (<i>Database</i>) | 14 |
| 2.6.2 | <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) | 14 |
| 2.6.3 | <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) | 17 |
| 2.6.4 | Flowchart | 19 |
| 2.7 | Teori Program..... | 19 |
| 2.7.1 | MySQL | 19 |
| 2.7.2 | Keunggulan MySQL..... | 19 |
| 2.7.3 | Bahasa Pemograman PHP | 20 |
| BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM | | 21 |
| 3.1 | Analisis Sistem | 21 |
| 3.1.1 | Analisis Sistem Yang Berjalan | 21 |
| 3.1.2 | Alternatif Pemecahan Masalah | 22 |
| 3.2 | Perancangan Sistem..... | 23 |
| 3.2.1 | Data Flow Diagram..... | 23 |
| 3.2.2 | Entity Relationship Diagram | 28 |
| 3.3 | Detail Database..... | 29 |
| 3.4 | Rancangan Tampilan | 32 |
| 3.4.1 | Rancangan Halaman Menu Utama | 32 |
| 3.4.2 | Rancangan Halaman <i>Login</i> | 33 |
| 3.4.3 | Rancangan Halaman Menu Pelanggan | 34 |
| 3.4.4 | Rancangan Halaman Menu Admin..... | 35 |
| 3.4.5 | Rancangan Halaman Menu Pemilik | 37 |
| BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN | | 40 |
| 4.1 | Hasil..... | 40 |
| 4.2 | Pembahasan | 41 |
| 4.2.1 | Halaman Menu Utama | 41 |
| 4.2.2 | Halaman Menu Pelanggan | 42 |

| | | |
|---------------------------------|----------------------------|----|
| 4.2.3 | Halaman Menu Admin | 44 |
| 4.2.4 | Halaman Menu Pemilik | 45 |
| 4.3 | Pengujian | 48 |
| BAB V KESIMPULAN DAN SARAN..... | | 49 |
| 5.1 | Kesimpulan..... | 49 |
| 5.2 | Saran | 49 |
| DAFTAR PUSTAKA | | 51 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|--|----|
| Gambar 2. 1 <i>Struktur Organisasi</i> | 9 |
| Gambar 3. 2 <i>Diagram Konteks</i> | 23 |
| Gambar 3. 3 Data Flow Diagram Level 0 | 24 |
| Gambar 3. 4 <i>Diagram level 1 Proses Kelola Makanan dan minuman</i> | 26 |
| Gambar 3. 5 <i>Diagram level 1 Proses Kelola pengeluaran</i> | 26 |
| Gambar 3. 6 <i>Diagram level 1 Proses Transaksi Pemesanan</i> | 27 |
| Gambar 3. 7 <i>Diagram level 1 Proses Laporan</i> | 28 |
| Gambar 3. 8 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)..... | 29 |
| Gambar 3. 9 Rancangan Halaman Menu utama..... | 33 |
| Gambar 3. 10 Rancangan Halaman <i>Login</i> | 33 |
| Gambar 3. 11 Rancangan Halaman Profil Pelanggan | 34 |
| Gambar 3. 12 Rancangan Halaman Pemesanan..... | 34 |
| Gambar 3. 13 Rancangan Halaman Riwayat Pesanan | 35 |
| Gambar 3. 14 Rancangan Halaman Kelola Daftar Menu | 35 |
| Gambar 3. 15 Rancangan Halaman Kelola Daftar pelanggan | 36 |
| Gambar 3. 16 Rancangan Halaman Kelola Daftar Pemesanan | 36 |
| Gambar 3. 17 Rancangan Halaman Kelola Daftar Pengeluaran | 37 |
| Gambar 3. 18 Rancangan Halaman Laporan Pesanan | 37 |
| Gambar 3. 19 Rancangan Halaman Laporan Pengeluaran..... | 38 |
| Gambar 3. 20 Rancangan Halaman Laporan Jurnal Umum..... | 38 |
| Gambar 3. 21 Rancangan Halaman Laporan Pengeluaran..... | 39 |
| Gambar 3. 22 Rancangan Halaman Laporan Laba Rugi..... | 39 |
| Gambar 4. 1 Halaman utama..... | 41 |
| Gambar 4. 2 Halaman <i>Login</i> | 41 |
| Gambar 4. 3 Halaman Beranda | 42 |
| Gambar 4. 4 Halaman Profil Pelanggan..... | 42 |
| Gambar 4. 5 Halaman Pemesanan | 43 |
| Gambar 4. 6 Halaman Riwayat Pemesanan | 43 |
| Gambar 4. 7 Halaman Kelola Daftar makanan dan minuman | 44 |

| | |
|---|----|
| Gambar 4. 8 Halaman Kelola Daftar pemesanan..... | 44 |
| Gambar 4. 9Halaman Kelola Daftar Pengeluaran..... | 45 |
| Gambar 4. 10Halaman Laporan Pemesanan | 45 |
| Gambar 4. 11Halaman Laporan Pengeluaran | 46 |
| Gambar 4. 12Halaman Laporan Jurnal Umum | 46 |
| Gambar 4. 13Halaman Laporan Buku Besar | 47 |
| Gambar 4. 14 Halaman Laporan Laba Rugi | 47 |

DAFTAR TABEL

| | |
|--|----|
| Tabel 2. 1 Laporan Akuntansi Keuangan..... | 13 |
| Tabel 2. 2 Laporan Laba Rugi..... | 13 |
| Tabel 2. 3 Notasi-notasi simbolik di dalam Diagram E-R | 16 |
| Tabel 2. 4 Simbol-Simbol DFD | 18 |
| Tabel 3. 1 pelanggan | 30 |
| Tabel 3. 2 pemesanan | 30 |
| Tabel 3. 3 detail_pemesanan | 31 |
| Tabel 3. 4 Menu | 31 |
| Tabel 3. 5 pengeluaran | 32 |
| Tabel 3. 6 admin..... | 32 |
| Tabel 4. 1 Hasil Pengujian | 48 |

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kemajuan teknologi terus berkembang pesat di kalangan masyarakat. Banyak hal dari kehidupan yang menggunakan teknologi. Perkembangan teknologi ini sangat berpengaruh dalam mendukung proses dunia bisnis agar mendapatkan hasil yang lebih optimal. Di dunia usaha penjualan banyak memanfaatkan sistem informasi sebagai media untuk menjual makanan dan minuman.

Pencatatan dan pengelolaan data serta transaksi pemesanan pada Rumah makan Sop Buntut Sapi Balap masih dilakukan secara manual, dengan menggunakan catatan pada kertas. Ketika mencatat menu pesanan mengakibatkan adanya pemesanan yang tumpang tindih, pengantaran pesanan yang tidak berurutan. Selain itu proses penyusunan laporan keuangan menjadi terhambat karena harus menghitung ulang satu-persatu dari catatan-catatan transaksi tersebut serta rentan terjadi kesalahan perhitungan rekap total penjualan.

Melalui penelitian ini, penulis berinisiatif menawarkan solusi dengan cara membangun sebuah aplikasi yang dapat digunakan dalam mengelola data pemesanan agar lebih cepat dan praktis serta memudahkan dalam menyusun laporan keuangan, sehingga meminimalisir kesalahan dalam proses penghitungan data penjualan.

Berdasarkan permasalahan tersebut penulis mengajukan penelitian dengan judul “Aplikasi penjualan pada Rumah Makan Sop Buntut Sapi Balap Demang Lebar Daun Palembang” untuk mempermudah dalam proses pengelolaan data penjualan serta memudahkan dalam menampilkan laporan akuntansinya. Penelitian ini menggunakan metode *waterfall* dan bahasa pemrograman PHP serta *database MySQL*.

1.2 Tujuan

Adapun tujuan dari penyusunan Projek akhir ini adalah untuk membuat sebuah aplikasi tentang penjualan pada RM. Sop Buntut Sapi Balap Demang Lebar Daun Palembang.

1.3 Manfaat

Adapun manfaat yang diharapkan dari hasil penyusunan projek akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Mempermudah dalam proses pemesanan secara *online* bagi pelanggan.
2. Mempermudah pihak Rm. Sop Buntut Sapi Balap Demang Lebar Daun Palembang dalam mengelola data pesanan.
3. Mempermudah dan mempersingkat waktu pembuatan laporan penjualan.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah digunakan untuk membatasi suatu permasalahan agar nantinya lebih terarah dan sesuai dengan tujuan yang akan dicapai dari sebuah

penelitian. Hal yang menjadi batasan masalah dalam perancangan Aplikasi Penjualan adalah sebagai berikut:

1. Sistem informasi ini memuat tentang data penjualan makanan dan minuman.
2. *Output* yang dihasilkan dari aplikasi ini yaitu Laporan penjualan dalam satu bulan, laporan jurnal, dan laba rugi
3. Metode pengembangan aplikasi ini yaitu Analisis, *design*, *coding*, dan *testing/verification*, tidak termasuk *maintenance*.

1.5 Metodologi Penelitian

Untuk mendapatkan data dan informasi yang dibutuhkan penulis menggunakan metode sebagai berikut.

1.5.1. Metode Pengumpulan Data

Observasi partisipatif adalah peneliti mengamati apa yang dikerjakan orang, mendengarkan apa yang mereka ucapkan, dan berpartisipasi dalam aktifitas mereka. Jadi Observasi partisipasi merupakan metode pengumpulan data yang digunakan untuk mendapatkan data penelitian melalui pengamatan dan pengindraan dimana observer atau peneliti benar-benar berada dalam keseharian pelaku yang diteliti atau informan. keberadaan peneliti terlibat secara aktif maupun tidak aktif (Anggito & Setiawan, 2018).

a. Metode Pengamatan (Observasi)

Observasi adalah salah satu cara pengumpulan data dengan melakukan pengamatan langsung terhadap objek yang diteliti. Di dalam observasi ini

penulis mengamati sistem pengolahan data pada Rm.Sop Buntut Sapi Balap Demang Lebar Daun Palembang, mulai dari pencatatan transaksi hingga pembuatan laporan penjualan.

b. Metode Wawancara

Wawancara merupakan proses Tanya jawab langsung dan sistematis kepada orang yang mengetahui tentang permasalahan yang sedang diamati untuk meyakinkan hal-hal kegiatan observasi yang telah dilakukan. Wawancara dilakukan dengan mengajukan beberapa pertanyaan kepada pihak manajemen Rm.Sop Buntut Sapi Balap Demang Lebar Daun Palembang mengenai proses yang berlangsung.

c. Metode Studi Pustaka

Studi pustaka yaitu penelitian kepustakaan dimana penulis mendapat data dengan cara mempelajari buku-buku pedoman yang berkaitan dengan judul yang diangkat sebagai referensi. Buku-buku tersebut diambil dari berbagai sumber, baik dari luar maupun dari dalam perusahaan.

1.5.2. Metode Pengembangan Aplikasi

Model *Waterfall*, sebenarnya adalah "*Linear Sequential Model*", yang sering juga disebut dengan "*classic life cycle*" atau model *waterfall*. Metode ini muncul pertama kali sekitar tahun 1970, tetapi merupakan model/metode yang paling banyak dipakai di dalam Software Engineering (SE). Metode ini melakukan pendekatan secara sistematis dan unit mulai dari level kebutuhan sistem lalu menuju ke tahap analisis, *design*, *coding*, *testing/verification*, dan *maintenance*. Disebut dengan *waterfall* karena tahap demi tahap yang dilalui

harus menunggu selesainya tahap sebelumnya dan berjalan berurutan. Sebagai contoh tahap desain harus menunggu selesainya tahap sebelumnya yaitu tahap *requirement* (Muharto & Ambarita, 2016).

1. Analisis

Langkah ini merupakan analisa terhadap kebutuhan sistem. Pengumpulan data dapat dilakukan dengan melakukan sebuah penelitian, wawancara atau studi literatur.

2. *Design* / Perancangan

Proses *design* akan menerjemahkan syarat kebutuhan ke sebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuat *coding*. Proses ini berfokus pada : struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan detail algoritma prosedural

3. *Coding* / Implementasi

Implementasi merupakan penerjemahan rancangan desain menjadi suatu sistem atau aplikasi dengan menggunakan bahasa pemrograman.

4. *Testing* / *verification* (Pengujian)

Setelah pengkodean selesai, maka akan dilakukan *testing* terhadap sistem yang telah dibuat tadi. Tujuan *testing* adalah menemukan kesalahan - kesalahan terhadap sistem tersebut dan kemudian bisa diperbaiki.

5. *Maintenance*

Perangkat lunak yang sudah jadi bisa saja mengalami koreksi atau penambahan terhadap fitur-fitur yang dapat memaksimalkan sistem yang telah dibangun.

DAFTAR PUSTAKA

- Anggito, Albi. Setiawan, Johan. 2018. Metodologi Penelitian Kualitatif. Sukabumi Jawa Barat : CV Jejak.
- Muharto, dan Ambarita Arisandy, 2016, Metode Penelitian Sistem Informasi, Yogyakarta: Deepublish.
- Fathansyah. 2017. Basis Data. Bandung: Penerbit Informatika Bandung.
- Hatrono, Jugianto. 2017. Analisis dan Desain Sistem informasi pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis. Yogyakarta : Andi
- Hasugian dan Sidiq. 2017. Rancangan bangun sistem informatika industry kreatif bidang.
- Jogiyanto. 2017. Sistem Teknologi Informasi. Yogyakarta: Andi.
- Pressman, Roger S. 2017. Rekayasa Perangkat Lunak : Pendekatan Praktisi (Buku Satu). Yogyakarta : Andi Offset
- Rosa, A.S. dan Shalahuddin, M. 2017. Kolaborasi Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung: Informatika.
- Rudianto, 2018, Pengantar Akuntansi Konsep & Teknik Penyusunan Laporan Keuangan, Penerbit : Erlangga, Jakarta
- Sugiyono. (2017). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung : Alfabeta, CV.
- Sutabri Tata. 2018. Konsep Sistem Informasi. Penerbit: CV ANDI OFFSET (Penerbit ANDI). Cetakan Pertama.