

**PROJEK AKHIR**

**APLIKASI ANGGARAN BARANG HABIS PAKAI**

**PADA PT.PERTAMINA PERSERO**



**Oleh**

**AZIZAH RIFA CAHYANI**

**09020581923031**

**PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI**

**PROGRAM DIPLOMA KOMPUTER**

**UNIVERSITAS SRIWIJAYA**

**2022**

**LEMBAR PENGESAHAN**

**PROJEK AKHIR**

**APLIKASI ANGGARAN BARANG HABIS PAKAI PADA**

**PT.PERTAMINA PERSERO**

Sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian  
studi di Program Studi Komputersasi Akuntansi DIII

Oleh:

**AZIZAH RIFA CAHYANI**

**09020581923004**

Palembang, 23 November 2022

Pembimbing I,



**Hardini Novianti, S.E.,M.T**  
**NIP. 197911012014042002**

Pembimbing II,



**Ahmad Rifai, S.T.,M.T**  
**NIP. 197910202010121003**

Mengetahui,  
Koordinator Program Studi  
Komputerisasi Akuntansi



  
**Ahmad Rifai, S.T.,M.T**  
**NIP.197910202010121003**

## SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Azizah Rifa Cahyani  
NIM : 09020581923031  
Program Studi : Komputerisasi Akuntansi

Dengan ini menyatakan bahwa

1. Dalam penyusunan/penulisan projek akhir harus bersifat orisinal dan tidak melakukan plagiarisme baik produk software/hardware.
2. Dalam penyelesaian projek akhir dilaksanakan di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak diselesaikan atau dikerjakan oleh pihak lain diluar civitas akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan saya bersedia diberikan sanksi apabila dikemudian hari pernyataan saya ini terbukti tidak benar yaitu:

1. Tidak dapat mengikuti ujian komprehensif atau tidak lulus ujian komprehensif.
2. Bersedia mengganti judul atau topik projek akhir setelah mendapat persetujuan dari pembimbing projek akhir.



Palembang, 07 November 2022



**Azizah Rifa Cahyani**  
**NIP. 09020581923031**

## HALAMAN PERSETUJUAN

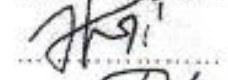
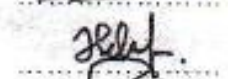
Projek Akhir ini di uji dan lulus pada :

Hari : Kamis

Tanggal : 17 November 2022

Tim Penguji :

1. Ketua Sidang : Mira Afrinia, M.Sc.
2. Pembimbing I : Hardini Novianti, S.E, M.T.
3. Pembimbing II : Ahmad Rifai, S.T., M.T.
4. Penguji I : Dinna Yunika Hardiyanti, M.T.
5. Penguji II : Winda Kurnia Sari, M.Kom.



Mengetahui,

Koordinator Program Studi  
Komputerisasi Akuntansi



**Ahmad Rifai, S.T., M.T.**  
**NIP.197910202010121003**

## MOTTO DAN PERSEMBAHAN

*Motto :*

*“Terkadang kita harus kehilangan sesuatu untuk mendapatkan sesuatu yang lebih baik. Sebuah pintu harus tertutup sebelum pintu baru bisa terbuka*

*Kupersembahkan kepada :*

- ❖ *Orang tua yang selalu memberi segalanya*
- ❖ *Saudaraku yang selalu memberi motivasi*
- ❖ *Teman-temanku KA UNSRI 2019*
- ❖ *Dosen Pembimbingku*
- ❖ *Almamaterku*

## **KATA PENGANTAR**

Puji dan syukur atas kehadiran Allah Subhanahu wa Ta'ala yang telah memberikan hidayah, rahmat, dan petunjuk-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul “APLIKASI ANGGARAN BARANG HABIS PAKAI PADA PT.PERTAMINA PERSERO” tepat pada waktunya.

Dalam penulisan ini penulis menyadari bahwa tanpa adanya bimbingan, bantuan serta dukungan maupun petunjuk dari semua pihak, tidak mungkin tugas akhir ini dapat diselesaikan. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa terima kasihnya kepada:

1. Kepada Allah SWT yang telah memberikan kesehatan dan keberkahan sehingga dapat menyelesaikan laporan tugas akhir ini dengan tepat waktu.
2. Orang tua yang memberi segalanya sehingga penulis semangat untuk menyelesaikan tugas akhir dengan waktu yang tepat.
3. Bapak Jaidan Jauhari, S.Pd, M.T. Sebagai Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
4. Bapak Ahmad Rifai, S.T., M.T. Sebagai Koordinator Program Studi Komputersasi Akuntansi Sekaligus Sebagai Dosen Pembimbing II yang telah banyak memberikan bimbingan.
5. Ibu Hardini Novianti S.E., M.T. Sebagai Dosen Pembimbing I sekaligus Dosen Pembimbing Akademik penulis yang juga telah banyak memberikan masukan dan arahan.

6. Bapak/Ibu Dosen di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
7. Untuk seluruh teman-teman yang telah memberi dukungan penuh kepada penulis.
8. Kepada semuanya yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Penulis berharap semoga tulisan ini dapat menjadi bahan pembelajaran dimasa yang akan datang. Penulis mohon maaf apabila terdapat kesalahan dan kekhilafan dalam penulisan tugas akhir ini. Penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun demi kesempurnaan tulisan ini.

Palembang, November 2022

Penulis

**AZIZAH RIFA CAHYANI**  
**NIM. 09020581923031**

## ABSTRAK

### APLIKASI ANGGARAN BARANG HABIS PAKAI PADA PT.PERTAMINA PERSERO

Oleh  
AZIZAH RIFA CAHYANI 09020581923031

PT. Pertamina Persero Sumatera Selatan adalah sebuah badan usaha milik negara yang bergerak di bidang pertambangan dan fokus pada minyak yang beroperasi di wilayah Sumatera Selatan. Dalam aktivitas kegiatan operasionalnya perusahaan selalu menggunakan barang-barang habis pakai seperti alat tulis kantor, mulai dari kertas, pena, *clip paper*, hingga perlengkapan kantor lainnya seperti tisu, dan lain-lain. Saat ini PT.Pertamina sudah memiliki aplikasi untuk mengelola rencana anggaran, namun memiliki kekurangan yakni aplikasi tersebut hanya dapat digunakan oleh Bagian Keuangan saja dan digunakan untuk mengelola semua pos anggaran yang ada didalam perusahaan secara keseluruhan dan tidak dapat digunakan dalam mengelola rincian atau detail penggunaan barang habis pakai di departemen logistik, yang saat ini masih dilakukan secara manual dengan menggunakan hasil cetak *printout* berbentuk kertas dan file excel, yang kemudian diserahkan kepada pimpinan untuk menunggu proses persetujuan sehingga menyebabkan proses menjadi lambat serta menambah pemborosan dalam penggunaan kertas. Penelitian ini bertujuan membangun sebuah aplikasi yang dapat digunakan oleh departemen logistik dalam mengelola barang habis pakai, sehingga memudahkan dalam pengelolaan data anggaran barang habis pakai, serta mempercepat dalam proses pembuatan laporannya.

Kata Kunci: Aplikasi, Anggaran, Barang Habis Pakai, PHP, Website.

Pembimbing I,



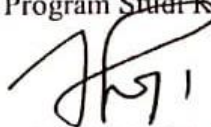
**Hardini Novianti, S.E.,M.T**  
NIP. 197911012014042002

Pembimbing II,



**Ahmad Rifai, S.T.,M.T**  
NIP. 197910202010121003

Mengetahui,  
Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi



**Ahmad Rifai, S.T.,M.T**  
NIP.197910202010121003



**ABSTRACT**  
**CONSUMABLE GOODS BUDGET APPLICATION**  
**AT PT. PERTAMINA PERSERO**  
**BY**  
**AZIZAH RIFA CAHYANI      09020581923031**

*PT. Pertamina Persero South Sumatra is a state-owned company engaged in the mining sector and focuses on oil operating in the South Sumatra region. In its operational activities, the company always uses consumable items such as office stationery, from paper, pens, paper clips, to other office supplies such as tissues, and others. Currently PT.Pertamina already has an application for managing budget plans, but it has a drawback in that the application can only be used by the Finance Department and is used to manage all budget items within the company as a whole and cannot be used in managing the details or details of the use of goods consumables in the logistics department, which is currently still done manually using printouts in the form of paper and excel files, which are then handed over to the leadership to wait for the approval process, causing the process to slow down and increase waste in paper use. This research aims to build an application that can be used by the logistics department in managing consumables, making it easier to manage budget data of consumables, and speed up the process of making reports.*

*Keywords: Application, Budget, Consumables, PHP, Website.*

Pembimbing I,




**Hardini Novianti, S.E.,M.T**  
**NIP. 197911012014042002**

Pembimbing II,



**Ahmad Rifai, S.T.,M.T**  
**NIP. 197910202010121003**

Mengetahui,  
Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi



**Ahmad Rifai, S.T.,M.T**  
**NIP.197910202010121003**

## DAFTAR ISI

HALAMAN COVER	
HALAMAN PERSETUJUAN .....	ii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	ii
KATA PENGANTAR .....	v
ABSTRAK.....	vi
<i>ABSTRACT</i> .....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	12
BAB I PENDAHULUAN.....	13
1.1 Latar Belakang.....	13
1.2 Tujuan Penelitian .....	14
1.3 Manfaat Penelitian .....	14
1.4 Batasan Masalah .....	14
1.5 Metodologi Penelitian.....	15
1.5.1. Metode Pengumpulan Data.....	15
1.5.2. Metode Pengembangan Aplikasi .....	16
BAB II DASAR TEORI .....	6
2.1 Gambaran Perusahaan.....	6
2.2 Visi dan Misi Perusahaan .....	6
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan .....	7
2.4 Pengertian Teori Umum.....	7
2.4.1 Aplikasi .....	8
2.4.2 Anggaran.....	8
2.4.3 Contoh Format Anggaran .....	10
2.5 Teori Khusus.....	11
2.5.1 Basis Data ( <i>Database</i> ) .....	11
2.5.2 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) .....	12
2.5.3 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	14

2.5.4 <i>Flowchart</i> .....	15
2.6 Teori Program .....	15
2.6.1 MySQL .....	15
2.6.2 Bahasa Pemograman PHP .....	16
2.6.3 <i>Dreamweaver CS5</i> .....	16
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM</b> .....	17
3.1 Analisis Sistem .....	17
3.1.1 Analisis Sistem Yang Berjalan .....	17
3.1.2 Permasalahan Yang Dihadapi.....	18
3.2 Perancangan Sistem .....	18
3.2.1 Usulan Prosedur Pada Sistem Yang Baru.....	18
3.2.3 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	26
3.3 Rancangan Tampilan .....	27
3.3.1. Rancangan Halaman <i>Login</i> .....	27
3.3.2. Rancangan Halaman Admin .....	28
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b> .....	30
4.1 Hasil .....	30
4.2 Pembahasan .....	31
4.2.1 Halaman Menu Utama .....	31
4.3 Pengujian .....	35
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b> .....	38
5.1 Kesimpulan .....	38
5.2 Saran .....	38
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	39

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Organisasi PT Pertamina Persero Sumatera Selatan.....	7
Gambar 3. 1 <i>Flowchart</i> sistem yang diusulkan.....	22
Gambar 3. 2 Diagram Konteks.....	19
Gambar 3. 3 <i>DFD</i> .....	20
Gambar 3. 4 Diagram level 2 Proses Kelola Departemen .....	23
Gambar 3. 5 Diagram level 2 Proses Kelola User .....	23
Gambar 3. 6 Diagram level 2 Proses Kelola Anggaran .....	24
Gambar 3. 7 Diagram level 2 Proses Kelola Pengeluaran .....	25
Gambar 3. 9 Diagram level 2 Proses Laporan .....	26
Gambar 3. 10 ERD.....	27
Gambar 3. 12 Rancangan Halaman <i>Login</i> .....	28
Gambar 3. 13 Rancangan Halaman Kelola Daftar Departemen .....	28
Gambar 3. 15 Rancangan Halaman Kelola Daftar User .....	29
Gambar 3. 16 Rancangan Halaman Kelola Daftar Anggaran .....	29
Gambar 4. 2 Halaman Login.....	31
Gambar 4. 3 Halaman Kelola Daftar Akun.....	31
Gambar 4. 4 Halaman Kelola Daftar anggaran.....	32
Gambar 4. 5 Halaman Kelola Daftar Pengeluaran.....	32
Gambar 4. 6 Halaman Laporan anggaran .....	33
Gambar 4. 7 Halaman Laporan Pengeluaran .....	33
Gambar 4. 8 Halaman Laporan Jurnal Umum .....	34
Gambar 4. 9 Halaman Laporan Buku Besar .....	34
Gambar 4. 10 Halaman Laporan keuangan.....	35

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2. 1 Simbol – simbol ERD .....	12
Tabel 2. 2 Simbol <i>Data flow diagram</i> .....	14
Tabel 4. 1 Hasil Pengujian Sistem Menu Admin.....	35
Tabel 4. 2 Hasil Pengujian Sistem Menu Departemen .....	36
Tabel 4. 3 Hasil Pengujian Sistem Menu Direktur .....	36

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

PT. Pertamina Persero Sumatera Selatan adalah sebuah badan usaha milik negara yang bergerak di bidang pertambangan dan fokus pada minyak yang beroperasi di wilayah Sumatera Selatan. Dalam aktivitas kegiatan operasionalnya perusahaan selalu menggunakan barang-barang habis pakai seperti alat tulis kantor, mulai dari kertas, pena, *clip paper*, hingga perlengkapan kantor lainnya seperti tisu, dan lain-lain.

Saat ini PT.Pertamina sudah memiliki aplikasi untuk mengelola rencana anggaran, namun memiliki kekurangan yakni aplikasi tersebut hanya dapat digunakan oleh Bagian Keuangan saja dan digunakan untuk mengelola semua pos anggaran yang ada didalam perusahaan secara keseluruhan dan tidak dapat digunakan dalam mengelola rincian atau detail penggunaan barang habis pakai di departemen logistik. Sekarang ini proses pengelolaan data barang habis pakai masih dilakukan secara manual dengan menggunakan hasil cetak *printout* berbentuk kertas dan file excel secara langsung, yang kemudian diserahkan kepada pimpinan untuk menunggu proses persetujuan yang menyebabkan proses menjadi lambat serta menambah pemborosan dalam penggunaan kertas. Selain itu, Bagian Keuangan tidak dapat langsung menerima rencana anggaran dari masing-masing departemen dan apabila terjadi kesalahan atau koreksi akan menyebabkan penundaan dan memakan waktu lebih lama lagi.

Melalui penelitian ini, penulis ingin membangun sebuah aplikasi yang dapat digunakan oleh departemen logistik dalam mengelola barang habis pakai dengan judul penelitian yakni, “**Aplikasi Anggaran Barang Habis Pakai Pada PT Pertamina Persero**”, dengan tujuan untuk membantu dalam proses pengelolaan anggaran barang habis pakai, sehingga lebih mudah dan cepat dalam pengelolaan data anggaran, serta dalam proses pembuatan laporannya.

## **1.2 Tujuan Penelitian**

Penelitian ini bertujuan untuk membantu dalam proses pengelolaan data anggaran barang habis pakai pada departemen logistik sehingga data anggaran dapat diakses secara cepat dan mudah setiap saat.

## **1.3 Manfaat Penelitian**

Manfaat aplikasi yang dibangun antara lain:

1. Membantu dalam mengelola anggaran departemen departemen logistik.
2. Data-data anggaran barang habis pakai meliputi penggunaan alat tulis kantor mulai dari kertas, pena, *clip paper*, hingga perlengkapan kantor lainnya seperti tisu, dan lain-lain.
3. Membantu dalam menyiapkan laporan anggaran secara cepat.

## **1.4 Batasan Masalah**

Dalam penelitian ini, penulis menerapkan beberapa batasan guna lebih memfokuskan topik penelitian, antara lain:

1. Aplikasi ini digunakan untuk mengelola data anggaran barang habis pakai.
2. Aplikasi ini dapat diakses oleh Bagian Keuangan dan departemen logistik.
3. Aplikasi yang dibangun dalam bentuk aplikasi berbasis web.
4. Hasil *output* dari aplikasi ini adalah laporan anggaran barang habis pakai.

## **1.5 Metodologi Penelitian**

Metodologi penelitian adalah suatu teknik yang dilakukan dalam proses penelitian dalam memperoleh data yang spesifik dan prinsip-prinsip yang sistematis.

### **1.5.1. Metode Pengumpulan Data**

Observasi adalah proses pengumpulan data dengan cara peneliti mengamati apa yang dikerjakan orang, mendengarkan apa yang mereka ucapkan, dan berpartisipasi dalam aktifitas mereka. Jadi Observasi partisipasi merupakan metode pengumpulan data yang digunakan untuk mendapatkan data penelitian melalui pengamatan dan pengindraan dimana observer atau peneliti benar-benar berada dalam keseharian pelaku yang diteliti (Sugiyono, 2017).

#### **a. Metode Pengamatan (Observasi)**

Observasi adalah salah satu cara pengumpulan data dengan melakukan pengamatan langsung terhadap objek yang diteliti. Di dalam observasi ini penulis mengamati sistem pengolahan data pada PT Pertamina Persero Sumatera Selatan.



b. Metode Wawancara

Wawancara merupakan proses tanya jawab secara langsung kepada departemen keuangan PT Pertamina Persero Sumatera Selatan mengenai permasalahan dan hal-hal yang menyangkut objek penelitian.

c. Metode Studi Pustaka

Studi pustaka yaitu penelitian kepustakaan dimana penulis mendapat data dengan cara mempelajari buku-buku pedoman yang berkaitan dengan judul yang diangkat sebagai referensi. Buku-buku tersebut diambil dari berbagai sumber, baik dari luar maupun dari dalam perusahaan.

### **1.5.2. Metode Pengembangan Aplikasi**

Model Waterfall, sebenarnya adalah "Linear Sequential Model", yang sering juga disebut dengan "*classic life cycle*" atau model waterfall. Metode ini muncul pertama kali sekitar tahun 1970, tetapi merupakan model/metode yang paling banyak dipakai di dalam Software Engineering (SE). Metode ini melakukan pendekatan secara sistematis dan unit mulai dari level kebutuhan sistem lalu menuju ke tahap analisis, *design*, *coding*, *testing/verification*, dan *maintenance* (Muharto & Ambarita, 2017).

1. Analisis

Langkah ini merupakan analisa terhadap kebutuhan sistem. Pengumpulan data dapat dilakukan dengan melakukan sebuah penelitian, wawancara atau studi literatur.

## 2. *Design* / Perancangan

Proses *design* akan menerjemahkan syarat kebutuhan ke sebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuat *coding*. Proses ini berfokus pada : struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan detail algoritma prosedural

## 3. *Coding* / Implementasi

Implementasi merupakan penerjemahan rancangan desain menjadi suatu sistem atau aplikasi dengan menggunakan bahasa pemrograman.

## 4. *Testing/verification*(Pengujian)

Setelah pengkodean selesai, maka akan dilakukan *testing* terhadap aplikasi yang telah dibuat tadi. Tujuan *testing* adalah menemukan kesalahan - kesalahan terhadap aplikasi tersebut dan kemudian bisa diperbaiki.

## 5. *Maintenance*

Pada tahap ini, aplikasi yang telah dibangun akan terus dipantau untuk melihat apakah ada error atau kesalahan yang nantinya akan segera dilakukan perbaikan dan juga memungkinkan untuk penambahan terhadap fitur-fitur yang akan dapat memaksimalkan aplikasi yang telah dibangun.

## DAFTAR PUSTAKA

- Anggito, Albi. Setiawan, Johan. 2018. Metodologi Penelitian Kualitatif. Suka bumi  
Jawa Barat : CV Jejak.
- Arief, M.Rudyanto., 2017, Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan  
MYSQL, Andi, Yogyakarta.
- Fathansyah. 2017. Basis Data. Bandung: Penerbit Informatika Bandung.
- Jogiyanto. 2017. Analisis & Desain Sistem Informasi : pendekatan terstruktur teori  
dan praktek aplikasi bisnis. Andi, Yogyakarta.
- Kadir, Abdul. 2017. Dasar Pemrograman WEB Dinamis Menggunakan PHP. Andi.  
Yogyakarta.
- Kristanto, Andri. 2018. Perancangan Sistem Informasi dan aplikasinya.  
Yogyakarta: Gava Media.
- Muharto, dan Ambarita Arisandy, 2017, Metode Penelitian Sistem Informasi,  
Yogyakarta: Deepublish.
- Nugroho, Bunafit. 2018. Membuat Aplikasi Sistem Pakar Dengan PHP Dan Editor  
Dreamweaver. Yogyakarta: Gaya Media.
- Pressman, R. S. 2017. Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi Edisi 7.  
Yogyakarta: ANDI.
- Rudianto. 2018. Pengantar Akuntansi Konsep dan Teknik Penyusunan Laporan  
Keuangan. Jakarta: Erlangga.
- Sugiyono. 2017. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung :  
CV. Alfabeta.
- Stephens and Ronald Plew. 2018. Database Design, 1st ed. Sams Publishing.