

LAPORAN PROJEK AKHIR

**APLIKASI PENGELOLA GAJI DAN UPAH KARYAWAN
PADA TOKO BANGUNAN ABADI TULUNG SELAPAN
OGAN KOMERING ILIR, SUMATERA SELATAN
DENGAN MENGGUNAKAN METODE *WATERFALL***



Oleh :

Febriansyah

09010581822073

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS SRIWIJAYA
2022**

LEMBAR PENGESAHAN

APLIKASI PENGELOLA GAJI DAN UPAH KARYAWAN PADA TOKO BANGUNAN ABADI TULUNG SELAPAN OGAN KOMERING ILIR, SUMATERA SELATAN DENGAN MENGGUNAKAN METODE *WATERFALL*

Sebagai salah satu syarat untuk membuat Tugas Akhir Program Studi
Manajemen Informatika Jenjang Diploma III

Oleh :

Febriansyah

09010581822073

Palembang, 21 November 2022

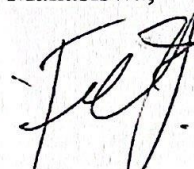
Pembimbing,



Yoppy Sazaki.M.T.

NIP. 197406062012101201

Mahasiswa,



Febriansyah

NIM. 09010581822073

Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Manajemen Informatika



Apriansyah Putra. S.Kom., M.Kom.

NIP. 197704082009121001

VALIDITY SHEET

FINAL PROJECT

EMPLOYEE SALARY AND WAGE MANAGEMENT APPLICATION AT THE PERFECT TULUNG SELAPAN BUILDING SHOP OGAN KOMERING ILIR, SOUTH SUMATRA BY USING THE WATERFALL METHOD

As one of the requirements for completing studies at
Informatics Management Study Program Diploma III

By :

Febriansyah

09010581822073

Palembang, 21 November 2022

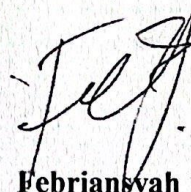
Advisor,



Yoppy Sazaki.M.T.

NIP. 197406062012101201

Student,



Febriansyah

NIM. 09010581822073

Acknowledged by,
Study Program Coordinator
Informatics Management



Apriansyah Putra. S.Kom., M.Kom.

NIP. 197704082009121001

LEMBAR PERSETUJUAN

Telah di uji dan lulus pada

Hari : Rabu

Tanggal : 16 November

Tim Penguji

1. Ketua Sidang : Purwita Sari, S.SI., M.Kom

2. Pembimbing : Yoppy Sazaki, M.T

3. Penguji : Rizka Dhini Kurnia, S.T, M.Sc

Mengetahui,
Koordinator Program Studi
Manajemen Informatika



Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.

NIP. 197704082009121001

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini

Nama : Febriansyah

NIM : 09010581822073

Tempat Tanggal Lahir : Tulung Selapan, 27 Februari 2000

Alamat : JL.Ahmad Yani komplek bumi patra sriwijaya blok H13/14

RT/RW 31/1, Sebrang ulu II, Kota Palembang

Dengan ini menyatakan bahwa :

1. Dalam penyusunan Projek Akhir harus bersifat orisinil dan tidak melakukan plagiarisme baik produk maupun *software/hardware*.
2. Dalam penyelesaian Projek Akhir dilaksanakan di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak diselesaikan atau dikerjakan oleh pihak lain diluar Civitas Akademik Universitas Sriwijaya.

Demikian Pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya dan saya bersedia diberikan sanksi apabila dikemudian hari pernyataan saya ini terbukti tidak benar, yaitu :

1. Tidak dapat mengikuti ujian komprehensif atau tidak lulus ujian komprehensif.
2. Bersedia mengganti judul Projek Akhir setelah mendapat persetujuan dari pembimbing Projek Akhir



Palembang, 28 Oktober 2022

Yang Membuat Pernyataan



Febriansyah

NIM 09010581822073

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan puji syukur Alhamdulillah atas berkah dan nikmat Allah SWT yang telah mengizinkan saya untuk sampai dititik ini. Saya persembahkan karya sederhana penuh makna ini teruntuk semua yang telah memberikan doa, support dan kasih sayang.

1. Yang paling utama, ALLAH SWT sebagai sumber kekuatan hidup, penuntun, pelindung, pemberi kekuatan, kesehatan dan kesabaran serta tempat mengadu meminta pertolongan hidup. Yang telah melimpahkan nikmat dan keberkahan yang luar biasa hingga akhirnya terselesaikan karya sederhana dalam proses meraih cita-cita
2. Kedua orang tuaku tercinta yaitu bapak Witra dan ibu Heni yang senantiasa mendoakan Pendidikan D3 Manajemen Informatika di Universitas Sriwijaya
3. Semua keluarga besarku yaitu kakak dan adik. Terima kasih yang selalu memberikan keceriaan, candaan dan memberikan support dalam menempuh pendidikan
4. Untuk teman dan sahabat yang telah menemani dalam suka dan duka. Selalu memberikan semangat dan saran dalam hidup khususnya dalam proses meraih gelar Diploma Komputer

ABSTRAK

**APLIKASI PENGELOLA GAJI DAN UPAH KARYAWAN
PADA TOKO BANGUNAN ABADI TULUNG SELAPAN
OGAN KOMERING ILIR, SUMATERA SELATAN
DENGAN MENGGUNAKAN METODE *WATERFALL***

Oleh :

FEBRIANSYAH

NIM 09010581822073

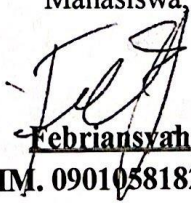
Topik dalam penulisan projek tugas akhir ini, membahas mengenai pembuatan Aplikasi Pengelola Gaji dan Upah Karyawan pada Toko Bangunan Abadi Tulung Selapan, dimana metode pengembangan aplikasi dilakukan dengan menggunakan metode *waterfall*. Tujuan dibangunnya aplikasi untuk membantu pihak manajemen Toko Bangunan Abadi dalam mengorganisir kegiatan pengelolaan, dan penyimpanan data pembayaran gaji dan upah karyawan. Metode pengumpulan data dilakukan dengan melakukan observasi dan wawancara secara langsung ketempat penelitian, dan rujukan studi Pustaka yang mendukung penyelesaian masalah. Aplikasi yang dihasilkan kemudian diuji dengan menggunakan metode *BlackBox testing* untuk mengetahui apakah aplikasi berjalan sesuai yang diharapkan. Berdasarkan hasil pengujian tersebut maka aplikasi pengelola gaji dan upah karyawan di TB Abadi dinilai layak digunakan dalam proses pengelolaan data pembayaran gaji dan upah karyawan di TB Abadi.

Kata kunci : Aplikasi, Gaji, Upah, *Waterfall*

Pembimbing,


Yoppy Shizaki.M.T.
NIP. 197406062012101201

Mahasiswa,


Febriansyah
NIM. 09010581822073

Mengetahui,

Koordinator Program Studi
Manajemen Informatika


Apriansyah Putra. S.Kom., M.Kom.
NIP. 197704082009121001



ABSTRACT

EMPLOYEE SALARY AND WAGE MANAGER APPLICATION AT THE MATERIAL SHOP ABADI TULUNG SELAPAN, OGAN ILIR, SOUTH SUMATERA BY USING THE WATERFALL METHOD

Oleh :

FEBRIANSYAH

NIM. 09010581822073

The topic in writing this final project, discusses the making of an application for managing employee salaries and wages at the Abadi Tulung Selapan Building Store, where the application development method is carried out using the waterfall method. The purpose of building the application is to assist the management of the Abadi Building Store in organizing management activities, and storing data on payment of salaries and wages of employees. The method of data collection was carried out by conducting direct observations and interviews at the research site, and references to literature studies that support problem solving. The resulting application is then tested using the BlackBox testing method to find out whether the application runs as expected. Based on the results of these tests, the application for managing salaries and wages for employees at TB Abadi is considered feasible to be used in the process of managing payment of salary data and wages for employees at TB Abadi.

Keywords : Application, Salary, Wages, Waterfall

Advisor,

Yoppy Suzaki.M.T.

NIP. 197406162012101201

Student,

Febriansyah

NIM. 09010581822073

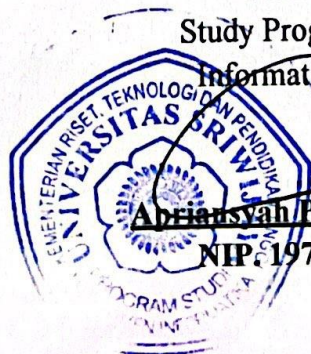
Acknowledged by,

Study Program Coordinator

Informatics Management

Abriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.

NIP. 197704082009121001



KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr. Wb.

Dengan segala puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT karena berkat rahmat dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul **“Aplikasi Pengelola Gaji Dan Upah Karyawan Pada Toko Bangunan Abadi Tulung Selapan Ogan Komering Ilir, Sumatra Selatan Dengan Menggunakan Metode Waterfall”**. Tugas Akhir ini ditulis untuk memenuhi syarat kelulusan mahasiswa Universitas Sriwijaya pada Fakultas Ilmu Komputer program studi Manajemen Informatika jenjang Diploma III.

Mulai dari pengajuan judul hingga diselesaikannya proyek akhir ini, penulis banyak mendapat bantuan dari berbagai pihak. Pada kesempatan ini, penulis mengucapkan terima sebesar-besarnya kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan kesehatan, kesempatan dan kelancaran sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik.
2. Kedua orang tua dan keluarga ku yang kucintai dan kusayangi yang selalu memberikan do'a dan dukungannya dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
3. Bapak Prof. Dr. Ir. H. Anis Saggaiff, MSCE selaku Rektor Universitas Sriwijaya
4. Bapak Jaidan Jauhari, S.Pd., M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya
5. Bapak Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom. selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya
6. Bapak Yoppy Sazaki, M.T. selaku pembimbing yang telah memberikan arahan serta motivasi dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
7. Pihak Toko Bangunan Khususnya bapak Donny yang telah membantu dan mengizinkan

untuk penelitian ini

8. Teman-teman seperjuangan yaitu Agung, Dita, Arif, Dian dan Nindo(Alm) yang telah membantu dan memberi semangat untuk penulis dalam menyelesaikan tugas akhir ini
9. Teman-teman seangkatan 2018 khususnya Prodi Manajemen Informatika yang telah memberi motivasi untuk penulis
10. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah membantu dalam menyelesaikan tugas akhir ini

Penulis menyadari, bahwa laporan tugas akhir ini belum sempurna, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun sangat diharapkan demi penyempurnaan untuk tugas akhir ini, sehingga dapat bermanfaat bagi segenap pihak yang membacanya. Akhir kata, semoga karya tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan pembaca pada umumnya, Aamiin.

Palembang, 7 November 2022



Febriansyah

NIM: 09010581822073

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
VALIDITY SHEET	iii
LEMBAR PERSETUJUAN.....	iv
SURAT PERNYATAAN.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT.....	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Tujuan.....	3
1.4. Manfaat.....	3
1.4.1. Bagi Toko Bangunan Abadi Tulung Selapan	3
1.4.2. Bagi Penulis	3
1.5. Batasan Masalah.....	4
BAB II.....	5
LANDASAN TEORI.....	5
2.1. Toko Bangunan Abadi Tulung Selapan	5
2.2. Gaji dan Upah.....	6
2.3. Aplikasi	8
2.4. Website	8
2.5. CodeIgniter	8
2.6. MySQL	9
2.7. Tinjauan Penelitian Sebelumnya	9
2.8. Data Flow Diagram (DFD).....	16

2.9. Entity Relationship Diagram (ERD)	17
BAB III	20
METODOLOGI PENELITIAN.....	20
3.1. Tahapan Projek Akhir	20
3.2. Tempat Pengambilan Data	22
3.3. Metode Pengambilan Data	23
3.4. Metode Pengembangan Perangkat Lunak	23
BAB IV	27
ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	27
4.1. Analisis Sistem Berjalan	27
4.2. Kelemahan Sistem Berjalan	28
4.3. Sistem Yang Diusulkan	29
4.4. Perancangan Sistem.....	30
4.4.3. DFD Level 2 Kelola Data Admin	35
4.4.4. DFD Level 2 Kelola Data Jabatan	35
4.4.5. DFD Level 2 Kelola Data Karyawan.....	36
4.4.6. DFD Level 2 Kelola Data Gaji Karyawan.....	37
4.4.7. DFD Level 2 Kelola Data Upah Karyawan	38
4.4.8. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	39
4.5. Rancangan Tabel	42
4.6. Rancangan Antar Muka (<i>Interface</i>).....	47
4.7. Pengujian Sistem	62
BAB V.....	63
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	63
5.1. Hasil.....	63
5.2. Pembahasan	63
BAB VI	78
KESIMPULAN DAN SARAN.....	78
6.1. Kesimpulan.....	78
6.2. Saran	79
DAFTAR PUSTAKA	80
LAMPIRAN	81

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1. Tabel Tinjauan Penelitian Sebelumnya.....	12
Tabel 2. 2. Tabel Notasi DFD	16
Tabel 2. 3. Tabel Notasi ERD	17
Tabel 4. 1. Keterangan Data Flow Diagram Konteks	31
Tabel 4. 2. Tabel Owner.....	42
Tabel 4. 3. Tabel Admin	43
Tabel 4. 4. Tabel Jabatan.....	43
Tabel 4. 5. Tabel Karyawan	44
Tabel 4. 6. Tabel Data Gaji	45
Tabel 4. 7. Tabel Data Upah	46
Tabel 5. 1. Tabel Hasil Pengujian Black Box Testing	75

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1. Relasi 1 to 1.....	18
Gambar 2. 2. Relasi 1 to M	19
Gambar 2. 3. Relasi M to M.....	19
Gambar 3. 1. Skema Kegiatan Penelitian.....	20
Gambar 3. 2. Metode Waterfall.....	23
Gambar 4. 1 Data Flow Diagram Level Konteks (0).....	30
Gambar 4. 2. Data Flow Diagram (DFD) Level 1	32
Gambar 4. 3. DFD Level 2 Kelola Data Admin	35
Gambar 4. 4. DFD Level 2 Kelola Data Jabatan.....	35
Gambar 4. 5. DFD Level 2 Kelola Data Karyawan	36
Gambar 4. 6. DFD Level 2 Kelola Data Gaji Karyawan	37
Gambar 4. 7. DFD Level 2 Kelola Data Upah Karyawan	38
Gambar 4. 8. Entity Relationship Diagram (ERD)	39
Gambar 4. 9. Kardinalitas Entitas Owner dan Karyawan	40
Gambar 4. 10. Kardinalitas Entitas Owner dan Jabatan	40
Gambar 4. 11. Kardinalitas Entitas Karyawan dan Jabatan.....	40
Gambar 4. 12. Kardinalitas Entitas Owner dan Admin	41
Gambar 4. 13. Kardinalitas Entitas Admin dan Upah.....	41
Gambar 4. 14. Kardinalitas Entitas Admin dan Gaji	41
Gambar 4. 15. Rancangan Halaman Login Owner	47
Gambar 4. 16. Rancangan Halaman Login Admin	48
Gambar 4. 17. Rancangan Halaman Beranda Owner	49
Gambar 4. 18. Rancangan Halaman Owner – Kelola Admin.....	50
Gambar 4. 19. Rancangan Halaman Owner – Input dan Edit Data Admin	50
Gambar 4. 20. Rancangan Halaman Owner – Kelola Jabatan	51
Gambar 4. 21. Rancangan Halaman Owner – Input dan Edit Data Jabatan	51
Gambar 4. 22. Rancangan Halaman Owner – Kelola Karyawan.....	52
Gambar 4. 23. Rancangan Halaman Owner – Input dan Edit Data Karyawan.....	52

Gambar 4. 24. Rancangan Halaman Owner – Kelola Gaji Karyawan.....	53
Gambar 4. 25. Rancangan Halaman Owner – Input dan Edit Data Gaji Karyawan	53
Gambar 4. 26. Rancangan Halaman Owner – Kelola Upah Karyawan	54
Gambar 4. 27. Rancangan Halaman Owner – Input dan edit data Karyawan	54
Gambar 4. 28. Rancangan Halaman Owner – Laporan Pembayaran Gaji dan Upah	55
Gambar 4. 29. Rancangan Halaman Owner – Cetak Laporan Pembayaran Gaji dan Upah	55
Gambar 4. 30. Rancangan Halaman Admin - Beranda.....	56
Gambar 4. 31. Rancangan Halaman Admin – Data Jabatan	57
Gambar 4. 32. Rancangan Halaman Admin – Data Karyawan.....	58
Gambar 4. 33. Rancangan Halaman Admin – Kelola Data Gaji	59
Gambar 4. 34. Rancangan Halaman Admin – Form input data gaji	59
Gambar 4. 35. Rancangan Halaman Admin – Data Upah	60
Gambar 4. 36. Rancangan Halaman Admin - Form input data Upah	60
Gambar 4. 37. Rancangan Halaman Admin – Menu Laporan	61
Gambar 4. 38. Rancangan Halaman Admin – Hasil Laporan.....	61
Gambar 5. 1. Hasil - Halaman Login Owner	64
Gambar 5. 2. Hasil - Halaman Beranda Owner	64
Gambar 5. 3. Hasil - Owner - Kelola Admin	65
Gambar 5. 4. Hasil - Owner - Form Input Admin.....	65
Gambar 5. 5. Hasil - Owner - Halaman Kelola Jabatan.....	66
Gambar 5. 6. Hasil - Owner- Form Input Jabatan.....	66
Gambar 5. 7. Hasil - Owner - Halaman Kelola Karyawan	67
Gambar 5. 8. Hasil - Owner - Form Input Karyawan	67
Gambar 5. 9. Hasil - Owner - Halaman Kelola Gaji Karyawan	68
Gambar 5. 10. Hasil - Owner - Form Input Gaji Karyawan	68
Gambar 5. 11. Hasil - Owner - Halaman Kelola Upah Karyawan.....	69
Gambar 5. 12. Hasil - Owner - Form Input Data Upah Karyawan	69
Gambar 5. 13. Hasil - Owner - Halaman Laporan	70
Gambar 5. 14. Hasil - Owner - Pratinjau Laporan Hasil.....	70

Gambar 5. 15. Hasil - Halaman Login Admin	71
Gambar 5. 16. Hasil - Halaman Beranda Admin	71
Gambar 5. 17. Hasil - Admin – Halaman Data Jabatan	72
Gambar 5. 18. Hasil - Admin - Halaman Data Karyawan	72
Gambar 5. 19. Hasil - Admin - Halaman Kelola Gaji Karyawan	73
Gambar 5. 20. Hasil - Admin - Halaman Kelola Upah Karyawan	73
Gambar 5. 21. Hasil - Admin - Halaman Laporan	74
Gambar 5. 22. Hasil - Admin - Halaman Pratinjau Hasil Laporan	74

BAB I

PENDAHULUAN

1.1.Latar Belakang

Perkembangan Teknologi Informasi telah banyak mempengaruhi berbagai aspek kehidupan umat manusia dalam menjalankan aktivitas sehari-hari. Penggunaan komputer telah jauh mengalami kemajuan dari sekedar teknologi alat hitung hingga pengambilan keputusan. Perkembangan teknologi yang cepat harus bersama dengan sistem yang mendukung terciptanya proses ideal untuk sebuah perusahaan. Salah satunya adalah dengan pemanfaatan perangkat lunak atau aplikasi yang dapat dimanfaatkan dalam menunjang kegiatan sehari-hari. (suendri, 2018).

Toko Bangunan Abadi Tulung Selapan, adalah sebuah perusahaan yang bergerak dalam bidang penyedia barang dalam bentuk material barang bangunan dan telah berdiri dan beroperasi kurang lebih selama 7 Tahun, yaitu sejak tahun 2015, Adapun pada toko terdapat banyak karyawan tetap maupun tidak tetap yang bekerja berdasarkan bagian-bagian yang turut serta bekerja sama dalam menjalankan kegiatan penjualan barang seperti bagian Administrasi, Bagian Gudang, Supir , Asisten material, Kebersihan dll. Saat ini pembayaran gaji dan upah masih dilakukan dengan cara manual yaitu dengan menulis pada nota kwitansi umum saat akan melakukan pembayaran, dan menyimpan Salinan tersebut didalam sebuah map/lemari untuk kemudian nanti akan di rekapitulasi didalam bentuk laporan. Berdasarkan hasil observasi dan wawancara bersama bapak Doni Rapison selaku pemilik dari TB Abadi, diketahui bahwa dengan penerapan cara manual tersebut maka ditimbulkan permasalahan mengenai

pengelolaan data arsip dari pembayaran gaji dan upah karyawan yang tidak terorganisir dengan baik, dimulai dari kegiatan pembayaran upah yang tidak teratur yang sering kali tidak terdata, ditambah dengan pembayaran gaji bulanan karyawan sehingga pada akhirnya, pencatatan, pencarian, penyimpanan, serta pembuatan laporan menjadi berantakan dan tidak tercatat secara menyeluruh sehingga jumlah pengeluaran perusahaan dalam pembayaran upah dan gaji tidak terdata dengan lengkap dan akurat.

Untuk mengatasi permasalahan diatas, maka diusulkanlah pembuatan sebuah aplikasi pengelola data upah dan gaji karyawan pada TB Abadi yang dapat membantu pihak toko bangunan dalam mengorganisir, mengelola dan membuat laporan pembayaran gaji dan upah karyawan dengan menggunakan metode pengembangan *waterfall*. Usulan dari kegiatan penelitian diatas akan diangkat menjadi laporan topik tugas akhir penulis yang berjudul “APLIKASI PENGELOLA GAJI DAN UPAH KARYAWAN PADA TOKO BANGUNAN ABADI TULUNG SELAPAN, OGAN KOMERING ILIR SUMATERA SELATAN DENGAN MENGGUNAKAN METODE *WATERFALL*”.

1.2. Rumusan Masalah

Rumusan masalah pada kegiatan penelitian Tugas Akhir ini adalah :
Bagaimana cara menangani permasalahan terkait pengelolaan data upah dan gaji karyawan di TB Abadi yang masih menerapkan cara manual dan tidak terorganisasi dengan baik, sehingga selalu menimbulkan permasalahan saat akan mencari data, mengorganisir, dan membuat laporan rutin bulanan terkait pengeluaran pembayaran upah dan gaji karyawan ?

1.3. Tujuan

Tujuan dari Proyek akhir ini adalah untuk membuat dan menghasilkan Aplikasi Pengelola Gaji dan Upah Karyawan pada Toko Bangunan Abadi Tulung Selapan, supaya dapat mempermudah pihak toko dalam mengelola data gaji dan upah karyawan, serta mempermudah pihak toko untuk membuat laporan bulanan.

1.4. Manfaat

Dengan adanya kegiatan penulisan tugas akhir ini, maka diperoleh manfaat meliputi :

1.4.1. Bagi Toko Bangunan Abadi Tulung Selapan

1. Mempermudah pihak manajemen Toko dalam pembuatan Slip Gaji dan Upah Karyawan..
2. Dengan adanya Aplikasi pengelola data upah dan gaji karyawan, diharapkan agar mempermudah kegiatan pengelolaan dan pencarian data serta laporan penggajian ketika data diperlukan dikemudian hari.

1.4.2. Bagi Penulis

1. Mengetahui bagaimana mekanisme penerapan pengelolaan pembayaran gaji dan upah karyawan di TB Abadi.
2. Penelitian ini dapat menjadi sarana yang bermanfaat yang dapat digunakan sebagai tempat pengimplementasian pengetahuan dalam hal pengelolaan data dan informasi
3. Dengan timbulnya permasalahan terkait pengelolaan data upah dan gaji, maka penulis dapat mempelajari dan menganalisis dalam membangun aplikasi pengelola data gaji dan upah karyawan untuk menjadi solusi atas permasalahan yang muncul.

1.5. Batasan Masalah

Agar pembahasan yang dilakukan lebih terfokus dan terarah serta tidak menyimpang dari permasalahan pokok yang diangkat serta mencapai kesimpulan yang tepat dan terhubung dengan aplikasi yang ada, maka pembatasan ruang lingkup yang dibahas diantaranya:

1. Aplikasi yang dibuat dan dirancang digunakan untuk mengelola data pembayaran upah dan gaji karyawan di TB Abadi Tulung Selapan.
2. Aplikasi dibangun dalam bentuk website dengan menggunakan bahasa pemrograman HTML dan PHP serta menggunakan Framework Code Igniter.
3. Topik yang akan di bahas hanya melingkupi proses pembuatan aplikasi pengelolaan data upah dan gaji karyawan dan tidak akan keluar dari pembahasan tersebut.
4. Adapun data yang dikelola pada aplikasi meliputi :
 - Data karyawan,, Data jabatan,
 - Data slip pembayaran gaji dan upah karyawan, dan
 - Pembuatan laporan pembayaran gaji dan upah bulanan
5. Metode pengembangan yang digunakan pada kegiatan penelitian adalah metode waterfall.
6. Hasil akhir dari tugas akhir ini adalah laporan tugas akhir dan website pengelolaan data upah dan gaji karyawan, yang akan digunakan oleh pihak TB Abadi dalam kegiatan pembuatan slip, pengelolaan data upah dan gaji penyimpanan, serta pembuatan laporan pembayaran upah dan gaji karyawan

DAFTAR PUSTAKA

- Achmad Syarif Abdullah, H. S. (2013). Perancangan Sistem Informasi Berbasis Website dengan Metode. *Jurnal Teknik Industri*, 367.
- Anshori, I. F., & Mulyawan, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Penggajian berbasis website pada PT. Wibee Indoedu Nusantara. *Jurnal Computech & Bisnis*, Vol. 15, 25-30.
- Dr. Siti Mujanah, M. P. (2019). *Manajemen Kompensasi*. Surabaya: CV. Putra Media Nusantara (PMN), 2019.
- Hariyanto, S. (2016). Sistem Informasi Manajemen. *Jurnal Publicana*, 80-85.
- I Ketut, s., IGP Wirarama Wedashwara Wirawan, & S, N. L. (2016). Implementasi Model View Controller Dengan Framework Codeigniter Pada E-Commerce Penjualan Kerajinan Bali . *JURNAL SISTEM DAN INFORMATIKA* Vol. 11, No. 1, 19-28.
- Lia, K. S., & Jaka, P. (2018). Aplikasi Penggajian Berbasis Web PT. Tirta Sukses Perkasa. *Jurnal Sains dan Informatika*, 13-19.
- Mulyani, S., sidik, a., & sari, a. (2020). Sistem Informasi Aplikasi Penggajian Pegawai Berbasis Web Pada PT Panca Cipta Abadi . *JURNAL SISFOTEK GLOBAL*, Vol. 10 No. 2, 35-39.
- Ngafifi, M. (2014). KEMAJUAN TEKNOLOGI DAN POLA HIDUP MANUSIA. *Jurnal Pembangunan Pendidikan: Fondasi dan Aplikasi*, 47.
- Putra, S. H., & Taufiq, F. P. (2020). Perancangan Aplikasi Penggajian Karyawan pada CV. Contect Jaya Berbasis web dengan Metode Waterfall. *Jurnal Minfo Polgan*, 18-27.
- Samsuni. (2017). Manajemen Sumber Daya Manusia. *Jurnal Keislaman dan syariah*, 113-124.
- Sari, L. K., & Permadi, J. (2018). Aplikasi Penggajian Berbasis Web PT. Tirta Sukses Perkasa. *Jurnal Sains dan Informatika* , 13 - 19.
- suendri. (2018). PENERAPAN KONSEP MODEL VIEW CONTROLLER PADA PERANCANGAN SISTEM MANAJEMEN SOFTWARE BERBASIS WEB. *JISTech*, Vol.3, No.2, Juli - Desember 2018, 36-45.
- Wulan, P., & Wasis, H. (2020). RANCANG BANGUN SISTEM APLIKASI PENGGAJIAN BERBASIS WEB. *Journal of Artificial Intelligence and Innovative Applications*, 195-203.