

LAPORAN TUGAS AKHIR
APLIKASI MANAJEMEN GUDANG DI TOKO MEBEL JATI CAHAYA
TIMUR MENGGUNAKAN WEBSITE



Oleh :
Dendi Putra Arrahman
09010581822012

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA

PROGRAM DIPLOMA KOMPUTER

UNIVERSITAS SRIWIJAYA

2022

LEMBAR PENGESAHAN

PROJEK AKHIR APLIKASI MANAJEMEN GUDANG DI TOKO MEBEL JATI CAHAYA TIMUR MENGGUNAKAN WEBSITE

Sebagai salah satu syarat untuk membuat tugas akhir
Program Studi Manajemen Informatika Jenjang Diploma III

Disusun Oleh:

Dendi Putra Arrahman

09010581822012

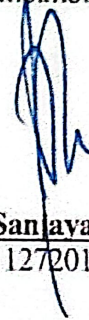
Palembang, 7 September 2022

Pembimbing I,



Yopy Sazaki, M.T.
NIP. 197406062012101201

Pembimbing II,



M. Rudi Sanjaya, S.Kom., M.Kom.
NIP. 198611272019031005

Koordinator Program Studi
Manajemen Informatika,



Apriansyah Putra, M.Kom.
NIP. 197704082009121001

ENDORSEMENT SHEET

FINAL PROJECT REPORT WAREHOUSE MANAGEMENT APPLICATION IN THE FURNITURE STORE JATI CAHAYA TIMUR USING THE WEBSITE

As one of the requirements to complete the study in Informatics Management

Study Program DIII


By:

Dendi Putra Arrahman

09010581822012

Palembang, 7 September 2022

Supervisor I,



Yoppy Sazaki, M.T.
NIP. 197406062012101201

Supervisor II,



M. Rudi Sanjaya.S.Kom.,M.Kom.
NIP.198611272019031005

Acknowledged by
Coordinator of the informatics Management Study Program,



Apriansyah Putra, M.Kom.
NIP. 197704082009121001

LEMBAR PERSETUJUAN

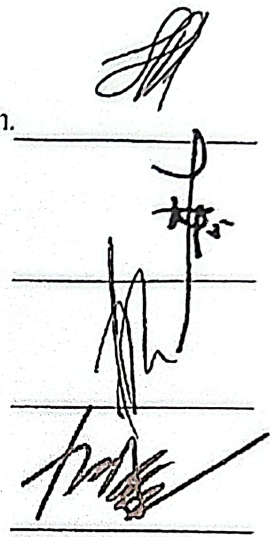
Projek Akhir ini di uji dan lulus pada

Hari : Rabu

Tanggal : 07 Desember 2022

Tim Penguji

1. Ketua Sidang : Bayu Wijaya Putra, S.Kom., M.Kom.
2. Pembimbing I : Yoppy Sazaki, S.Si., M.T.
3. Pembimbing II : M. Rudi Sanjaya, S.Kom., M.Kom.
3. Penguji : Purwita Sari, S.Si., M.Kom.



Handwritten signatures of the examiners, each on a horizontal line corresponding to the list items.

Mengetahui
Koordinator Program Studi
Manajemen Informatika



Apriansyah Putra, S.Kom., M.Kom.
NIP-197704082009121001

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Dendi Putra Arrahman

Nim : 09010581822012

Program Studi : Manajemen Informatika

Dengan ini menyatakan bahwa:

1. Dalam penyusunan Tugas Akhir harus bersifat orisinal dan tidak melakukan plagiarisme baik produk *Software/Hardware*
2. Dalam penyelesaian Tugas Akhir dilaksanakan di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak di selesaikan atau dikerjakan oleh pihak lain diluar Civitas Akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya dan saya bersedia di berikan sanksi apabila dikemudian hari pernyataan saya ini terbukti tidak benar, yaitu:

1. Tidak dapat mengikuti ujian komprehensif atau tidak lulus ujian komprehensif.
2. Bersedia mengganti judul atau topik tugas akhir setelah mendapat persetujuan dari pembimbing tugas akhir.



Palembang, 21 November 2022

Dendi Putra Arrahman
NIM. 09010581822012

HALAMAN PERSEMBAHAN

Motto:

- ❖ “Janganlah kamu bersikap lemah dan janganlah pula kamu bersedih hati, padahal kamulah orang-orang yang paling tinggi derajatnya jika kamu beriman.”– QS. Al-Imran: 139
- ❖ “Karena sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan.”-QS. Al-Insyirah
- ❖ Jika tidak ada kemajuan maka kau akan tertinggal jauh.

Kupersembahkan Kepada:

- ❖ *Orang Tua tercinta*
- ❖ *Keluarga Besar saya*
- ❖ *Dosen-Dosen yang telah membimbing saya*
- ❖ *Teman-teman seperjuangan MIB*
- ❖ *Almamater Kebanggaan*

KATA PENGANTAR



Segala puji dan syukur kehadirat Allah SWT atas berkah, rahmat dan hidayah-Nya yang senantiasa dilimpahkan kepada penulis, sehingga bisa menyelesaikan Projek Akhir yang berjudul “**Aplikasi Manajemen Gudang di Toko Mebel Jati Cahaya Timur Menggunakan Website**” sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan Diploma III pada program Diploma Komputer Universitas Sriwijaya.

Dalam menyelesaikan Projek Akhir, penulis banyak mendapatkan bantuan, bimbingan, pengarahan serta semangat dari beberapa pihak. Untuk itu, pada kesempatan ini penulis secara khusus ingin menyampaikan ucapan terima kasih sebesar-besarnya kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan kesehatan dan kesempatan serta kelancaran penulis sehingga dapat menyelesaikan laporan projek akhir inidengan baik.
2. Bapak Jaidan Jauhari, S.Pd, M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
3. Bapak Julian Supiardi, M.T. selaku Wakil Dekan Bidang Akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
4. Bapak Fathoni, S.T.,MSI selaku Wakil Dekan Bidang Kemahasiswaan dan Alumni Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

5. Bapak Apriansyah Putra, S.Kom, M.Kom. selaku Koordinator Program Studi Manajemen Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
6. Ibu Rizka Dhini Kurnia. M.SC. selaku dosen pembimbing akademik yang telah banyak memberikan saran dan arahan selama masa perkuliahan.
7. Bapak Yoppy Sazaki, S.Si.,M.T. selaku pembimbing 1 yang telah banyak memberikan arahan serta motivasi dalam menyelesaikan laporan Proyek Akhir ini.
8. Bapak Rudi Sanjaya, S.Kom.,M.Kom. selaku pembimbing 2 dan selaku ka lab pemrograman internet dalam bimbingan dan penelitian di lab pemrograman internet, sehingga telah melaksanakan penelitian sampai selesai.
9. Terimakasih untuk Admin Program Studi Manajemen Informatika yang telah memberikan informasi dari awal perkuliahan.
10. Kedua orang tua dan adik saya yang telah banyak memberikan bantuan, dukungan, semangat, serta doa sehingga saya dapat menyelesaikan Proyek Akhir ini.
11. Teman-teman akrab saya yang telah banyak membantu penulis saat perkuliahan, dan telah mengajarkan banyak hal juga.
12. Seluruh keluarga besar Manajemen Informatika 2018 yang khususnya untuk kelas teman-teman di MI B 2018, yang telah memberi kesan baik kepada penulis.

Akhirnya penulis mengharapkan agar penulisan laporan Projek Akhir ini dapat bermanfaat bagi orang-orang yang membaca. Tidak lupa pula penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun guna menjadi petunjuk dalam menyelesaikan projek dimasa mendatang.

Palembang, 21 November 2022
Penulis,



Dendi Putra Arrahman
NIM. 09010581822012

ABSTRAK

APLIKASI MANAJEMEN GUDANG DI TOKO MEBEL JATI CAHAYA TIMUR MENGGUNAKAN WEBSITE

Oleh:

Dendi Putra Arrahman

09010581822012

Projek akhir ini berfokus dalam merancang dan membangun *website* manajemen gudang yang bertujuan untuk mempermudah pihak toko mengelola data barang masuk, data barang keluar dan pengecekan ketersediaan barang sehingga meningkatkan efisiensi dan kinerja pada toko tersebut. Dengan metode perangkat lunak *waterfall* dan menggunakan *framework codeigniter* serta pengumpulan data yang diperlukan menggunakan metode wawancara dan observasi secara langsung ketempat penelitian. Aplikasi yang dihasilkan kemudian diuji menggunakan metode *BlackBox testing*. Hasil dari projek akhir ini adalah sebuah Aplikasi Manajemen Gudang menggunakan *website* yang memiliki manfaat yaitu untuk mempermudah proses pencarian barang, mengetahui jumlah barang yang ada digudang serta mempermudah mengelola laporan barang masuk dan barang keluar.

Kata kunci: Manajemen Gudang, *website*, *waterfall*

Pembimbing I,



Yoppy Sazaki, M.T.
NIP. 197406062012101201

Pembimbing II,



M. Rudi Sanjaya.S.Kom.,M.Kom.
NIP.198611272019031005

Koordinator Program Studi
Manajemen Informatika,



Apriansyah Putra, M.Kom.
NIP. 197704082009121001

ABSTRACT

WAREHOUSE MANAGEMENT APPLICATION IN THE FURNITURE STORE JATI CAHAYA TIMUR USING THE WEBSITE

By:

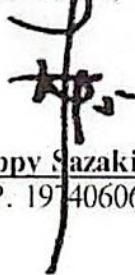
Dendi Putra Arrahman

09010581822012

This final project focuses on designing and building a warehouse management website that aims to make it easier for the store to manage incoming and outgoing goods data and check the availability of goods to improve efficiency and performance at the store, with the waterfall software method and using the Codeigniter framework as well as collecting the necessary data using interviews and direct observation at the research site. The resulting application is then tested using the BlackBox testing method. The result of this final project is a Warehouse Management Application using a website which simplifies the process of finding goods, knows the number of items in the warehouse, and makes it easier to manage reports of incoming and outgoing goods.

Keywords: Warehouse Management, Website, Waterfall

Supervisor I,



Yoppy Szaki, M.T.
NIP. 197406062012101201

Supervisor II,



M. Rudi Sanjaya.S.Kom.,M.Kom.
NIP.198611272019031005

Acknowledged by
Coordinator of the informatics Management Study Program,



Apriansyah Putra, M.Kom.
NIP. 197704082009121001

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
ENDORSEMENT SHEET	iii
LEMBAR PERSETUJUAN	iv
SURAT PERNYATAAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
ABSTRAK.....	x
<i>ABSTRACT</i>	xi
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xvii
DAFTAR TABEL.....	xxi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xxii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Manfaat.....	2
1.5 Batasan Masalah	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Penelitian Terkait	4
2.2 Manajemen	8

2.3 Gudang	8
2.4 Manajemen Gudang	9
2.5 Website	10
2.6 PHP	10
2.7 MySQL	11
2.8 Aplikasi	12
2.9 Framework	12
2.10 Data Flow Diagram (DFD)	13
2.11 Entity Relationship Diagram (ERD)	14
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	16
3.1 Tahapan Penelitian	16
3.2 Metode Pengumpulan Data	18
3.2.1 Wawancara	18
3.2.2 Observasi	18
3.3 Tempat pengambilan data	18
3.4 Metode Pengembangan Perangkat Lunak	18
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN	21
4.1 Analisis Sistem	21
4.1.1 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan	21
4.1.2 Kelemahan Sistem yang Sedang Berjalan	21
4.1.3 Sistem yang diusulkan	21

4.2 Rancangan Sistem	22
4.2.1 Diagram konteks atau DFD Level 0	22
4.2.2 <i>Data Flow Diagram</i> Level 1	23
4.2.3 <i>Data Flow Diagram</i> Level 2.....	26
4.2.4 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	30
4.3 Perancangan Database	32
4.4 Perancangan Halaman Website	35
4.4.1 Halaman Login	35
4.4.2 Halaman Beranda.....	36
4.4.3 Halaman Data <i>User</i>	37
4.4.4 Halaman Data <i>Supplier</i>	37
4.4.5 Halaman Data Pembeli.....	38
4.4.6 Halaman Data Barang	38
4.4.7 Halaman Kategori	39
4.4.8 Halaman Barang Masuk	39
4.4.9 Halaman Barang Keluar	40
4.4.10 Halaman Data <i>Supplier</i> Owner	40
4.4.11 Halaman Data Pembeli Owner	41
4.4.12 Halaman Data Barang Owner	41
4.4.13 Halaman Kategori Barang Owner	42
4.4.14 Halaman Barang Masuk Owner	42

4.4.15 Halaman Barang Keluar Owner	43
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN	44
5.1 Pendahuluan.....	44
5.2 Hasil	44
5.3 Pembahasan	44
5.3.1 Halaman Admin	44
5.3.1.1 Halaman Login	44
5.3.1.2 Halaman Beranda	45
5.3.1.3 Halaman User	46
5.3.1.4 Halaman Supplier	47
5.3.1.5 Halaman Data Pembeli.....	48
5.3.1.6 Halaman Data Barang	50
5.3.1.7 Halaman Data Kategori	51
5.3.1.8 Halaman Barang Masuk	52
5.3.1.9 Halaman Barang Keluar	55
5.3.2 Halaman Owner	57
5.3.2.1 Halaman Login	57
5.3.2.2 Halaman Beranda	57
5.3.2.3 Halaman <i>Supplier</i>	58
5.3.2.4 Halaman Data Pembeli.....	58
5.3.2.5 Halaman Data Barang	59

5.3.2.6 Halaman Data Kategori	59
5.3.2.7 Halaman Barang Masuk	60
5.3.2.8 Halaman Barang Keluar	61
5.4 Pengujian Sistem	62
5.4.1 Pengujian Halaman <i>Login</i>	63
5.4.2 Pengujian halaman <i>User</i>	63
5.4.3 Pengujian halaman <i>Supplier</i>	63
5.4.4 Pengujian halaman Data Pembeli.....	64
5.4.5 Pengujian halaman Data Barang	64
5.4.6 Pengujian halaman Data Kategori.....	65
5.4.7 Pengujian halaman Barang Masuk	65
5.4.8 Pengujian halaman Barang Keluar	66
BAB VI Kesimpulan dan Saran	67
6.1 Kesimpulan	67
6.2 Saran	67
DAFTAR PUSTAKA.....	68
LAMPIRAN.....	70

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Gudang.....	9
Gambar 2.2 Manajemen Gudang	9
Gambar 2.3 Website Desa Karang Raja	10
Gambar 2.4 PHP.....	11
Gambar 2.5 MySQL	12
Gambar 2.6 Aplikasi.....	12
Gambar 3.1 Tahapan Penelitian.....	16
Gambar 3.2 Metode Waterfall.....	19
Gambar 4.1 DFD Level 0.....	23
Gambar 4.2 DFD Level 1.....	24
Gambar 4.3 DFD level 2 Login	26
Gambar 4.4 DFD level 2 User.....	27
Gambar 4.5 DFD level 2 Supplier	27
Gambar 4.6 DFD level 2 Data Pembeli.....	28
Gambar 4.7 DFD level 2 Barang	28
Gambar 4.8 DFD level 2 Supplier	29
Gambar 4.9 DFD Level 2 Barang Masuk.....	29
Gambar 4.10 DFD Level 2 Barang Keluar	30
Gambar 4.11 Entity Relationship Diagram (ERD).....	31
Gambar 4.12 Halaman Login	36
Gambar 4.13 Halaman Beranda Admin	36
Gambar 4.14 Halaman Beranda Owner.....	37
Gambar 4.15 Halaman Data User.....	37

Gambar 4.16 Halaman Data Supplier	37
Gambar 4.17 Halaman Data Pembeli.....	38
Gambar 4.18 Halaman Data Barang	38
Gambar 4.19 Halaman Kategori Barang	39
Gambar 4.20 Halaman Barang Masuk	39
Gambar 4.21 Halaman Barang Keluar	40
Gambar 4.22 Halaman Data Supplier Owner	41
Gambar 4.23 Halaman Data Pembeli Owner.....	41
Gambar 4.24 Halaman Data Barang Owner	41
Gambar 4.25 Halaman Kategori Barang Owner	42
Gambar 4.26 Halaman Barang Masuk Owner	42
Gambar 4.27 Halaman Barang Keluar Owner	43
Gambar 5.1 Halaman Login	44
Gambar 5.2 Halaman Beranda.....	45
Gambar 5.3 Halaman User.....	46
Gambar 5.4 Halaman Tambah Data User.....	46
Gambar 5.5 Halaman Edit Data User.....	47
Gambar 5.6 Halaman Data Supplier	47
Gambar 5.7 Halaman Tambah Data Supplier	48
Gambar 5.8 Halaman Edit Data Supplier	48
Gambar 5.9 Halaman Data Pembeli.....	49
Gambar 5.10 Halaman Tambah Data Pembeli.....	49
Gambar 5.11 Halaman Edit Data Pembeli.....	49
Gambar 5.12 Halaman Data Barang	50

Gambar 5.13 Halaman Tambah Data Barang	50
Gambar 5.14 Halaman Edit Data Barang	51
Gambar 5.15 Halaman Data Kategori	51
Gambar 5.16 Halaman Tambah Data Kategori.....	52
Gambar 5.17 Halaman Edit Data Kategori.....	52
Gambar 5.18 Halaman Barang Masuk	53
Gambar 5.19 Halaman Tambah Barang Masuk.....	53
Gambar 5.20 Halaman Edit Barang Masuk	54
Gambar 5.21 Halaman Filter Cetak Laporan Barang Masuk	54
Gambar 5.22 Hasil PDF Cetak Laporan Barang Masuk	54
Gambar 5.23 Halaman Barang Keluar	55
Gambar 5.24 Halaman Tambah Barang Keluar	55
Gambar 5.25 Halaman Edit Data Barang Keluar	56
Gambar 5.26 Halaman Filter Cetak Laporan Barang Masuk	56
Gambar 5.27 Hasil PDF Cetak Laporan Barang Masuk	56
Gambar 5.28 Halaman Login Owner	57
Gambar 5.29 Halaman Beranda Owner.....	57
Gambar 5.30 Halaman Supplier Owner	58
Gambar 5.31 Halaman Data Pembeli Owner	58
Gambar 5.32 Halaman Data Barang	59
Gambar 5.33 Halaman Data Kategori	59
Gambar 5.34 Halaman Barang Masuk Owner	60
Gambar 5.35 Halaman Filter Cetak Laporan Barang Masuk	60
Gambar 5.36 Hasil PDF Cetak Laporan Barang Masuk	61

Gambar 5.37 Halaman Barang Keluar	61
Gambar 5.38 Halaman Filter Cetak Laporan Barang Keluar	62
Gambar 5.39 Hasil PDF Cetak Laporan Barang Masuk	62
Gambar 8.1 Wawancara Bersama Narasumber	72
Gambar 8.2 Foto Bersama Narasumber	72

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terkait	6
Tabel 2.2 Simbol-simbol data flow diagram.....	13
Tabel 2.3 Simbol-simbol Entity Relationship Diagram.....	15
Tabel 4.1 Tabel User	32
Tabel 4.2 Tabel kategori	33
Tabel 4.3 Tabel pembeli	33
Tabel 4.4 Tabel Barang.....	33
Tabel 4.5 Tabel barang_masuk.....	34
Tabel 4.6 Tabel barang_keluar	35
Tabel 4.7 Tabel Supplier	35
Table 5.1 Pengujian Halaman Login.....	63
Table 5.2 Pengujian Halaman User.....	63
Table 5.3 Pengujian Halaman Supplier	63
Table 5.4 Pengujian halaman Data Pembeli	64
Table 5.5 Pengujian halaman Data Barang.....	64
Table 5.6 Pengujian halaman Data Kategori	65
Table 5.7 Pengujian halaman Barang Masuk.....	65
Table 5.8 Pengujian halaman Barang Keluar.....	66

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Laporan Hasil Wawancara.....	70
Lampiran 2 Wawancara bersama Narasumber	72

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Menurut (Anthony et al., 2017) perkembangan teknologi pada saat ini membantu penyelesaian masalah tiap individu, tergantung cara kita memanfaatkan dan menggunakannya sebaik mungkin. Dengan pemanfaatan yang benar akan membawa efek yang positif. Salah satu pengaruh akibat perkembangan teknologi yaitu di bidang bisnis. Saat ini bisnis tidak luput dari teknologi, usahawan saat ini tanpa teknologi tidak akan bisa mengatur produktifitas dari industrinya secara efektif.

Toko Mebel Jati Cahaya Timur yang didirikan pada tahun 2005, yang bergerak di bidang usaha perdagangan yang meliputi penjualan furniture dari kayu jati. Di dalam sebuah gudang penting adanya manajemen gudang, Toko Mebel Jati Cahaya Timur melakukan pengawasan terhadap barang persediaan, pengelolaan data-data gudang sampai saat ini data furniture yang ada tidak tersimpan secara *digital* sehingga rawan salah perhitungan jumlah barang serta tidak ada aplikasi pada toko tersebut dalam pencarian data barang masuk, data barang keluar dan jumlah ketersediaan barang di gudang membutuhkan waktu yang lama dikarenakan pencarian barang dengan cara langsung mengunjungi gudang untuk melihat ketersediaan barang, dan juga kesalahan perhitungan atau *human error* ketika ada calon pembeli yang ingin memesan banyak furniture tapi pemilik tidak mengetahui jumlah barang yang ada di gudang, hal tersebut mempengaruhi kinerja dari toko.

Dari uraian permasalahan di atas, sudah selayaknya Toko Mebel Jati Cahaya Timur membuat sebuah aplikasi yang dapat digunakan untuk mempermudah dalam menangani proses persediaan stok barang. Oleh karena itu, penulis bertujuan untuk

membuat sebuah *website* sekaligus dijadikan tugas akhir dengan judul “**Aplikasi Manajemen Gudang Di Toko Mebel Jati Cahaya Timur Menggunakan Website**”

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang, permasalahan dapat dirumuskan yaitu Toko Mebel Jati Cahaya Timur membutuhkan aplikasi pengelolaan data manajemen gudang untuk mempermudah mengelola data barang masuk, data barang keluar dan mengecek ketersediaan barang di gudang yang sebelumnya dilakukan dengan cara langsung mengunjungi gudang.

1.3 Tujuan

Adapun tujuan dari tugas ini adalah untuk merancang dan membuat aplikasi manajemen gudang menggunakan *web* pada toko mebel jati cahaya timur untuk mempermudah pihak toko mengelola data barang masuk, data barang keluar dan pengecekan ketersediaan barang sehingga meningkatkan efisiensi dan kinerja pada toko tersebut.

1.4 Manfaat

Adapun manfaat yang diharapkan dari tugas akhir sebagai berikut:

1. Mempermudah proses pencarian barang
2. Mempermudah untuk mengetahui jumlah barang yang ada di gudang
3. Mempermudah pihak toko dalam mengatur laporan barang masuk dan keluar

1.5 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam tugas akhir ini adalah:

1. Aplikasi yang dibangun berbentuk *website* dan berfokus pada pengelolaan gudang
2. Barang yang ada di gudang terbatas pada furniture seperti meja, kursi, lemari, dan lain-lain
3. Metode yang digunakan pada penelitian ini adalah metode *waterfall*
4. Pada metode *waterfall* dilakukan sampai tahap terakhir yaitu *maintance*, yang meliputi hanya sampai pemasangan aplikasi dan bisa digunakan oleh pihak mebel jati cahaya timur jika saat penggunaan terdapat error maka dapat segera dilakukan perbaikan
5. Pembangunan *website* menggunakan *framework Codeigniter*, bahasa pemrograman PHP (*Hypertext Preprocessor*), dan *database MySQL*

DAFTAR PUSTAKA

- Anthony, A., Tanaamah, A. R., & Wijaya, A. F. (2017). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berdasarkan Stok Gudang Berbasis Client Server (Studi Kasus Toko Grosir “Restu Anda”). *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 4(2), 136. <https://doi.org/10.25126/jtiik.201742321>
- G. Richards. (2017). *Warehouse manajement* (Vol. 148).
- Indriani, D. (2022). *PEMBUATAN APLIKASI GUDANG PENYIMPANAN KARPET BERBASIS WEB PADA PT. INUMAS*. 16, 60–67.
- Jatmika, A. (2019). Perancangan Sistem Informasi Portal Alumni Universitas Muhammadiyah Ponorogo Berbasis Php Dan Mysql. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- Josi, A. (2017). Penerapan Metode Prototyping Dalam Membangun Website Desa (Studi Kasus Desa Sugihan Kecamatan Rambang). *Jti*, 9(1), 50–57.
- Listianto, F., Fauzi, Irviani, R., Kasmi, & Garaika. (2017). KONVEKSI SERAGAM DRUMBAND DI PEKON KLATEN GADINGREJO KABUPATEN PRINGSEWU Program Studi Manajemen , STIE Trisna Negara , OKU Timur. *Jurnal TAM(Technology Acceptance model)*, 8(2), 146–152. <https://ojs.stmikpringsewu.ac.id/index.php/JurnaITam/article/view/543/pdf>
- Moenir, A., & Fathia. (2021). *Pembuatan Aplikasi Stok Barang Berbasis Web Di Gudang Filter Element Pada Pt . Progo Tehnik*. 2(1), 1–9.
- Nurdiani, H. (2016). *PADA LABORATORIUM AMIL ZAKAT INFAK SEDEKAH MANAJEMEN DAKWAH (LAZIS MD) Skripsi. Lazis Md*.
- Sallaby, A. F., & Kanedi, I. (2020). Perancangan Sistem Informasi Jadwal Dokter Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Media Infotama*, 16(1), 48–53. <https://doi.org/10.37676/jmi.v16i1.1121>
- Soufitri, F. (2019). *PERANCANGAN DATA FLOW DIAGRAM UNTUK SISTEM INFORMASI SEKOLAH (STUDI KASUS PADA SMP PLUS TERPADU)*. 240–246.
- Sumarauw, J. S. B. (2020). Analisis Manajemen Pergudangan Pada Gudang Paris Superstore Kotamobagu. *Jurnal EMBA: Jurnal Riset Ekonomi, Manajemen, Bisnis dan Akuntansi*, 8(3), 252–260. <https://doi.org/10.35794/emba.v8i3.29929>
- Sutaarga, O., & Hidayat, D. F. (2018). Perancangan Sistem Manajemen Gudang Material Resin Di Pt. Ii. *Journal Industrial Manufacturing*, 3(1), 23–28. <https://doi.org/10.31000/jim.v3i1.616>
- Wahid, A. A. (2020). *Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi. October*.

- Widya Kurniawan, O. V. P. dan L. E. (2021). *RANCANG BANGUN APLIKASI MANAJEMEN GUDANG MINIMARKET UNIT USAHA UNIDA (U3) GONTOR BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK Yii2*. 122–130.
- Zikrullah, Agus Setiawan, M. I. F. (2022). *Aplikasi Pengelolaan Pelayanan Manajemen Warehousing Berbasis Web Pada Kantor Pos Banjarmasin*. [http://eprints.uniska-bjm.ac.id/9638/%0Ahttp://eprints.uniska-bjm.ac.id/9638/1/17630068_ZIKRULLAH_ARTIKEL SKRIPSI.pdf](http://eprints.uniska-bjm.ac.id/9638/%0Ahttp://eprints.uniska-bjm.ac.id/9638/1/17630068_ZIKRULLAH_ARTIKEL_SKRIPSI.pdf) ILMIAH
- Zuhri, A. F., Ahmad, A., Parlina, I., & Dewi, R. (2020). *Sistem Informasi Data Rehabilitasi Narkoba Pada Badan Narkotika Nasional Kota (BNNK) Pematangsiantar*. 255–260.