

**APLIKASI PENGAJIAN KARYAWAN PADA PT.
MITRA WICAKSANA**

TUGAS AKHIR

Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Studi di
Program Studi Komputerasi Akuntansi DIII



Oleh :

SAMUEL IDO PUTRA WICAKSANA

09020581923025

PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS SRIWIJAYA

2022

LEMBAR PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

APLIKASI PENGAJIAN KARYAWAN PADA PT.

MITRA WICAKSANA

Sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian
Studi di Program Studi Komputerisasi Akuntansi DIII

Oleh :

SAMUEL IDO PUTRA WICAKSANA 09020581923025

Pembimbing I



Sarifah Putri Raflesia, M.T.
NIP. 198909202016010102

Palembang, 5 November 2022
Pembimbing II



Mira Afrina, M.Sc
NIP. 198104162008122006

Mengetahui

**Koordinator Program Studi Komputerisasi
Akuntansi,**



Ahmad Rifai, S.T., M.T.
NIP. 197910202010121003

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Samuel Ido Putra Wicaksana

NIM : 09020581923025

Program Studi : Komputerisasi Akuntansi

Dengan ini menyatakan bahwa :

1. Dalam penyusunan penulisan projek akhir harus bersifat orisinil dan tidak melakukan plagiarisme baik produk software/hardware.
2. Dalam penyelesaian Projek Akhir dilaksanakan di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak dikerjakan oleh pihak lain diluar civitas akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan saya bersedia diberikan sanksi apabila dikemudian hari pernyataan saya ini terbukti tidak benar yaitu :

1. Tidak dapat mengikuti ujian komprehensif atau tidak lulus ujian komprehensif.
2. Bersedia mengganti judul atau topik projek Akhir setelah mendapat persetujuan dari pembimbing projek akhir.



Palembang 11 November 2022



Samuel Ido Putra Wicaksana

NIM.09020581923025

HALAMAN PERSETUJUAN

Telah diuji dan lulus pada :

Hari : JUMAT

Tanggal : 18 NOVEMBER 2022

Tim Penguji :

1. Ketua Sidang	: Dinna Yunika Hardiyanti, M.T.	
2. Pembimbing I	: Sarifah Putri Raflesia, M.T.	
3. Pembimbing II	: Mira Afrina, M.Sc	
4. Penguji	: Dinda Lestarini, S.SI., M.T.	

Mengetahui

**Koordinator Program Studi Komputerisasi
Akuntansi,**



Ahmad Rifai, S.T., M.T.
NIP 197910202010121003

Motto dan Persembahan

Motto:

- Akan selalu ada jalan menuju sebuah kesuksesan bagi siapapun, selama orang tersebut mau berusaha dan bekerja keras untuk memaksimalkan kemampuan yang ia miliki.
- Tak ada kata menyerah untuk meraih impian
- Jangan pergi mengikuti kemana jalan akan berujung. Buat jalanmu sendiri dan tinggalkanlah jejak. (Ralph Waldo Emerson)

Persembahan:

- Orang tuaku yang selalu memberi motivasi
- Keluarga dan teman-temanku
- Dosen Pembimbing
- Almamaterku

ABSTRAK

APLIKASI PENGGAJIAN KARYAWAN PADA PT. MITRA WICAKSANA

Oleh

Samuel Ido Putra Wicaksana

NIM 09020581923025

Penggajian adalah proses dimana perusahaan membayar karyawan sesuai dengan pekerjaan yang diselesaikan. Tujuan sistem penggajian adalah untuk mengolah data dan membayar gaji karyawan atas pekerjaan yang telah dilakukan. Sistem penggajian harus dibuat dengan baik agar dapat digunakan dan menawarkan informasi yang akurat untuk bagi perusahaan. Memanfaatkan teknologi, seperti Sistem Informasi Penggajian, sangat bermanfaat bagi perusahaan karena memungkinkan penyimpanan dan komputerisasi yang aman dari data karyawan dan data lainnya, sehingga menurunkan kemungkinan kejadian yang tidak diinginkan.


Kata kunci: Penggajian, Laporan gaji, Karyawan

Palembang, 5 Desember 2022
Pembimbing I



Sarifah Putri Rafflesia, M.T.
NIP. 198909202016010102

Pembimbing II



Mira Afrina, SE., M.Sc
NIP. 198104162008122006

Mengetahui
Koordinator Program Studi Komputerisasi
Akuntansi,



Ahmad Rifai, S.T., M.T.
NIP. 197910202010121003

ABSTRACT

EMPLOYEE PAYMENT APPLICATION AT PT. MITRA WICAKSANA

By

Samuel Ido Putra Wicaksana

NIM 09020581923025

Payroll is the process by which the company pays employees according to the work done. The purpose of the payroll system is to process data and pay employees salaries for the work that has been done. The payroll system must be well made to be usable and offer accurate information for the company. Utilizing technology, such as the Payroll Information System, is very beneficial for the company because it allows the secure storage and computerization of employee data and other data, thereby reducing the likelihood of unwanted occurrences.

Keywords: Payroll, Salary report, Employee

Palembang, 5 Desember 2022
Pembimbing I



Sarifah Putri Raflesia, M.T.
NIP. 198909202016010102

Pembimbing II



Mira Afrina, SE., M.Sc
NIP. 198104162008122006

Mengetahui
Koordinator Program Studi Komputerisasi
Akuntansi,



Ahmad Rifai, S.T., M.T.
NIP. 197910202010121003

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas limpahan kasih dan rahmat-Nya. Dan tidak lupa juga untuk mengucapkan banyak bersyukur dan tidak lupa penulis panjatkan doa karena atas rahmat dan karunianya penulis dapat dengan lancar menyelesaikan tugas akhir yang penulis buat dengan judul “APLIKASI PENGGAJIAN KARYAWAN PADA PT. MITRA WICAKSANA”.

Penulis merasa sangat bersyukur karena mendapatkan banyak sekali bimbingan dan bantuan dari orang-orang terdekat dan berbagai pihak, dari awal hingga akhir proses pembuatan tugas akhir ini.

Tak lupa penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Tuhan YME yang telah memberikan nikmat Kesehatan dan kesempatan kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas akhir.
2. Orang tua dan saudara-saudaraku tercinta yang telah memberikan dukungan dan moril maupun materil serta doa sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas akhir.
3. Bapak prof.H.Anis Saggaf,MSCE. Selaku Rektor Universitas Sriwijaya.
4. Bapak Jaidan Jauhari,M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
5. Bapak Ahmad Rifai,MT. selaku Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi Universitas Sriwijaya.
6. Ibu Sarifah Putri Raflesia, M.T. Sebagai Dosen Pembimbing. Terimakasih bu karena telah sabar dalam memberi bimbingan terhadap penulis ,terimakasih juga penulis ucapkan atas waktu dan kesempatannya saat penulis memerlukan bimbingan, baik itu bimbingan moral atau juga membimbing akademik di kampus dari awal penulis masuk kuliah sampai dengan saat ini penulis membuat tugas akhir.
7. Ibu Mira Afrina,SE.,M.Sc Sebagai Dosen Pembimbing. Terimakasih bu karena telah sabar dalam memberi bimbingan terhadap penulis ,terimakasih juga penulis ucapkan atas waktu dan kesempatannya saat penulis memerlukan bimbingan, baik itu bimbingan moral atau juga membimbing akademik di kampus dari awal penulis masuk kuliah sampai dengan saat ini penulis membuat tugas akhir.
8. Pimpinan serta para staf dan karyawan PT. Mitra Wicaksana yang sudah membantu penulis didalam proses menyelesaikan project akhir ini.

9. Seluruh Bapak serta Ibu dosen beserta para staf Program Diploma Komputer Universitas Sriwijaya.
10. Seluruh teman dikelas A dan kelas B KA 2019. Terimakasih untuk semua pertemanan , motivasi, kekompakan dan dukungan yang penulis peroleh saat dikelas bersama kalian serta kenangan ini tidak akan terlupakan, dan saya harap semoga kita semua dapat mewujudkan cita-cita kita masing-masing.

Penulis amat mengetahui dan amat menyadari bahwa hasil tulisan tugas akhir ini masih banyak kekurangan dan kesalahan mungkin juga masih jauh dari kata kesempurnaan, maka demikian penulis berharap saran serta keritikan untuk membuat karya yang lebih baik lagi serta juga berguna bagi semua. Penulis berharap agar project akhir ini bisa berguna untuk sipenulis terkhususnya serta bermanfaat untuk para pembaca pada umumnya .

PALEMBANG, April 2021

Samuel Ido Putra Wicaksana

NIM.09020581923025

Daftar isi

TUGAS AKHIR.....	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
Motto dan Persembahan	v
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
Daftar isi	x
Daftar gambar	xiii
Daftar table	xv
BAB 1.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan dan Manfaat	3
1.2.1 Tujuan	3
1.2.2 Manfaat	3
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Metode Penelitian	4
1.4.1 Waktu dan Tempat Penelitian	4
1.4.2 Metode pengumpulan Data	5
1.4.3 Metode Pengembangan Sistem.....	5
1.5 Bahan dan Alat yang Digunakan dalam Penelitian	7
BAB II.....	8
2.1 Gambaran perusahaan	8
2.2 Logo perusahaan	8
2.3 Visi dan misi.....	9
2.3.1 Visi.....	9
2.3.2 Misi	9
2.4 Struktur Organisasi	9
2.5 Tugas dan Wewenang	10
2.6 Teori Umum	11

2.6.1	Pengertian Sistem Informasi.....	11
2.6.2	Pengertian Data.....	12
2.6.3	Pengertian Gaji	12
2.6.4	Pengertian Pengolahan Data.....	13
2.6.5	Pengertian Website	13
2.6.6	Aplikasi	13
2.6.7	Basis data.....	14
2.7	Teori Khusus.....	15
2.7.1	Entity Relationship Diagram (ERD).....	15
2.7.2	Data Flow Diagram (DFD).....	18
2.8	Teori Program.....	20
2.8.1	Xampp.....	20
2.8.2	Html (Hypertext Markup Language)	20
2.8.3	Php (Hypertext Preprocessor).....	21
2.8.4	Css (Cascading Style-Sheet).....	22
2.8.5	Mysql (My Structured Query Language).....	22
BAB III	23
3.1	Analisis sistem yang berjalan	23
3.2	Permasalahan yang dihadapi	23
3.3	Sistem yang diusulkan.....	23
3.4	Data flow diagram (DFD)	24
	Data flow diagram level 0	24
	Data flow diagram level 1	25
	Data flow diagram level 2	26
3.5	ERD (Entity Relationship Diagram).....	29
3.6	Kamus Data	30
3.7	database spesifikasi data.....	30
3.8	Rancangan Sistem Informasi.....	32
3.8.1.	Rancangan Tampilan Login	32
3.8.2.	Login sebagai admin	32
3.8.2.1.	Rancangan halaman utama	33
3.8.2.2.	Rancangan Halaman Master Data Karyawan	33

3.8.2.3.	Rancangan Halaman Master Data Jabatan	34
3.8.2.4.	Rancangan Halaman Transaksi Data Absensi	34
3.8.2.5.	Rancangan Halaman Transaksi Setting Potongan Gaji	35
3.8.2.6.	Rancangan Halaman Transaksi Data Gaji	35
3.8.2.7.	Rancangan Halaman Laporan Gaji	36
3.8.2.8.	Rancangan Halaman Laporan Absensi.....	36
3.8.2.9.	Rancangan Halaman Laporan Slip Gaji	37
3.8.2.10.	Rancangan Halaman Ubah Password.....	37
3.8.3.	Login sebagai karyawan.....	38
3.8.3.1.	Rancangan Halaman Utama.....	38
3.8.3.2.	Rancangan Halaman Data Gaji	38
3.8.3.3.	Rancangan Halaman Data Absensi	39
3.8.3.4.	Rancangan Halaman Ubah Password.....	39
3.8.4.	Rancangan Halaman Logout	40
BAB IV	41
4.1	Hasil	41
4.2	Pembahasan	41
4.2.1	Tampilan Halaman Login.....	41
4.2.2	Login Sebagai Admin	42
4.2.2.1	Tampilan Halaman Dashboard	42
4.2.2.2	Tampilan Data Karyawan.....	43
4.2.2.3	Tampilan Data Jabatan.....	43
4.2.2.4	Tampilan Data Absensi	44
4.2.2.5	Tampilan Setting Potong Gaji	45
4.2.2.6	Tampilan Data Gaji.....	45
4.2.2.7	Tampilan Laporan Gaji	46
4.2.2.8	Tampilan Laporan Absensi	46
4.2.2.9	Tampilan Slip Gaji.....	47
4.2.2.10	Tampilan Ganti Paassword	47
4.2.3	Login Sebagai Karyawan	48
4.2.3.1	Tampilan Halaman Dashboard	48
4.2.3.2	Tampilan Data Gaji.....	49

4.2.3.3	Tampilan Data Absensi	50
4.2.3.4	Tampilan Ubah Password.....	50
4.2.4	Tampilan Halaman Logout.....	51
4.2.5	Pengujian Sistem	51
4.2.5.1	Daftar Pengujian Halaman Admin.....	51
4.2.5.2	Daftar Pengujian Halaman Karyawan.....	56
BAB V		59
5.1	Kesimpulan.....	59
5.2	Saran.....	59
DAFTAR PUSTAKA		60

Daftar gambar

Gambar 2.1 logo perusahaan	9
Gambar 2.2 Struktur Organisasi	10
Gambar 2.3 Relasi Kardinalitas One to One	16
Gambar 2.4 Relasi Kardinalitas One to Many.....	16
Gambar 2.5 Relasi Kardinalitas Many to One.....	16
Gambar 2.6 Relasi Kardinalitas Many to Many	17
Gambar 3.1 Data Flow Diagram Level 0	24
Gambar 3.2 Data Flow Diagram Level 1	25
Gambar 3.3 Data Flow Diagram Level 2 Proses 1	26
Gambar 3.4 Data Flow Diagram Level 2 Proses 2	27
Gambar 3.5 Data Flow Diagram Level 2 Proses 3	27
Gambar 3.6 Data Flow Diagram Level 2 Proses 4	28
Gambar 3.7 Data Flow Diagram Level 2 Proses 5	28
Gambar 3. 8 Data Flow Diagram Level 2 Proses 6	29
Gambar 3. 9 Data Flow Diagram Level 2 Proses 7	29
Gambar 3.10 Entity Relationship Diagram	30
Gambar 3.11 rancangan login.....	32
Gambar 3.12 rancangan halaman utama	33
Gambar 3.13 rancangan halaman data karyawan	34
Gambar 3.14 rancangan halaman data jabatan	34
Gambar 3.15 rancangan halaman data absensi	35
Gambar 3.16 rancangan halaman setting potong gaji.....	35
Gambar 3.17 rancangan halaman data gaji.....	36
Gambar 3.18 rancangan laporan gaji	36
Gambar 3.19 rancangan laporan absensi	37
Gambar 3.20 rancangan laporan slip gaji.....	37
Gambar 3.21 rancangan ubah password.....	38
Gambar 3.22 rancangan halaman utama karyawan	38
Gambar 3.23 rancangan halaman data gaji karyawan.....	39
Gambar 3.24 rancangan halaman data absensi karyawan	39
Gambar 3.25 rancangan halaman ubah password karyawan	40
Gambar 3.26 rancangan halaman logout.....	40
Gambar 4.1 Halaman Login	42
Gambar 4.2 Halaman Dashboard.....	43
Gambar 4.3 Tampilan Data Karyawan.....	43
Gambar 4.4 Tampilan Data Jabatan	44
Gambar 4.5 Tampilan Data Absensi	45
Gambar 4.6 Tampilan Setting Potong Gaji	45
Gambar 4.7 Tampilan Data Gaji.....	46
Gambar 4.8 Tampilan Laporan Gaji	46
Gambar 4.9 Tampilan Laporan Absensi	47

Gambar 4.10 Tampilan Slip Gaji	47
Gambar 4.11 Tampilan Ganti Paassword.....	48
Gambar 4.12 Tampilan Halaman Dashboard	49
Gambar 4.13 Tampilan Data Gaji	49
Gambar 4.14 Tampilan Data Absensi	50
Gambar 4.15 Tampilan Ubah Password.....	51
Gambar 4.16 Tampilan Halaman Logout.....	51

Daftar table

Tabel 2.1 Simbol ERD (Entity Relationship Diagram)	17
Tabel 2.2 Simbol DFD (Data Flow Diagram)	19
Tabel 3.1 tabel data jabatan	30
Tabel 3.2 tabel data kehadiran	31
Tabel 3.3 tabel data karyawan	31
Tabel 3.4 tabel potongan gaji.....	31
Tabel 3.5 tabel hak akses.....	32
Tabel 4.1 Daftar Uji Halaman Admin.....	52
Tabel 4.2 Pengujian Form Login	52
Tabel 4.3 Pengujian Dashboard.....	53
Tabel 4.4 Pengujian Data Karyawan.....	53
Tabel 4.5 Pengujian Data Jabatan.....	53
Tabel 4.6 Pengujian Data Absensi	54
Tabel 4.7 Pengujian Setting Potongan Gaji.....	54
Tabel 4.8 Pengujian Data Gaji.....	54
Tabel 4.9 Pengujian Laporan Gaji	55
Tabel 4.10 Pengujian Laporan Absensi.....	55
Tabel 4.11 Pengujian Slip Gaji.....	55
Tabel 4.12 Pengujian Ubah Password.....	56
Tabel 4.13 Daftar Uji Halaman Karyawan.....	56
Tabel 4.14 Pengujian Form Login	56
Tabel 4.15 Pengujian Dashboard	57
Tabel 4.16 Pengujian Data Gaji.....	57
Tabel 4.17 Pengujian Data Absensi	57
Tabel 4.18 Pengujian Ubah Password.....	58

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam perkembangan teknologi informasi saat ini, menyebabkan pemrosesan data mengalami perubahan dari sistem manual ke sistem komputer. Karena begitu pesatnya perkembangan di dunia kerja, maka hampir semua perusahaan maupun instansi pemerintah telah mengambil keputusan untuk menggunakan komputer dalam membangun sistem informasi sebagai bentuk sarana penyedia informasi untuk berbagai kepentingan.

Internet adalah jaringan komputer yang sangat besar di mana tersusun dari jutaan perangkat komputer yang dihubungkan dengan menggunakan protokol spesifik untuk bertukar informasi antara komputer. Internet memiliki banyak keuntungan di semua bidang. Misalnya seperti bidang pemerintahan, pendidikan, organisasi, bisnis dan lainnya. Adapun manfaat dari penggunaan Internet mencakup: akses ke para pakar ataupun akses ke perpustakaan dan juga Komunikasi interaktif, dukungan untuk penelitian dan pengembangan ilmiah, pertukaran data dan kolaborasi (Setiyani, 2010). Seiring dengan berjalannya waktu dan semakin berkembangnya internet lama kelamaan manfaat internet sangat membantu, tidak terkecuali dengan faktor bisnis, Sebagai salah satu contoh dari penggunaan internet yang paling sering digunakan yaitu website. Website adalah "kumpulan dari halaman web yang sudah dipublikasikan di jaringan internet dan memiliki domain/URL (Uniform Resource Locator) yang dapat diakses semua pengguna internet dengan cara mengetikkan alamatnya (Muhammad Rudianto Arief, 2011).

Lembaga dan organisasi dewasa ini sangat mengandalkan teknologi untuk melaksanakan tugas dan pekerjaan dengan sangat mudah, di mana sejak pertumbuhan teknologi informasi menghasilkan peralatan yang dapat membantu dalam penyelesaian pekerjaan yang sedang dikerjakan. Semua tugas yang sulit untuk diselesaikan dapat dilakukan dengan cepat, efektif, dan efisien. Dengan keterlibatan teknologi dalam bidang komputasi, membuat di mana tidak diragukan ada kesempatan untuk menemukan solusi untuk masalah-masalah yang sulit. Sebuah sistem informasi khusus yang dirancang untuk membantu manajemen dalam membuat

keputusan tentang masalah semi-terstruktur berfungsi sebagai sistem dukungan keputusan. Kesimpulan yang dapat diambil yaitu tujuan sistem pendukung keputusan adalah untuk meningkatkan keefektifan dan efisiensi proses pengambilan keputusan bagi setiap atasan suatu lembaga (Marpaung, 2018). Salah satu hal yang membuat fungsi perusahaan kurang efisien adalah kurangnya partisipasi karyawan. Kinerja karyawan dapat ditingkatkan dengan adanya faktor penarik berupa gaji. Salah satu jenis kompensasi adalah gaji, yang didefinisikan sebagai manfaat pelayanan yang disediakan bagi para karyawan yang diberikan secara teratur untuk melaksanakan tugas-tugas mereka (Wursanto, 2005).

Tunjangan-tunjangan yang digunakan secara teratur, seperti setiap bulan atau setiap tahun, sudah termasuk dalam gaji. Gaji tahunan sering dibayar setiap bulan, sedangkan gaji per jam dan harian biasanya dibayar sekali seminggu atau sekali sebulan (Samsudin, 2009). Kinerja karyawan mungkin jauh lebih baik dengan membayar karyawan dengan baik dan memotivasi mereka di tempat kerja. Motivasi kerja karyawan perlu ditingkatkan sehingga karyawan dapat melakukan yang terbaik. Di pihak lain, karyawan yang tidak memiliki motivasi kerja yang tinggi dalam melakukan pekerjaan mereka akan merasa sulit untuk bekerja dengan baik dan cenderung tidak bekerja dengan baik. Motivasi seseorang untuk melakukan kegiatan guna mencapai hasil terbaik sering kali didorong oleh gajinya. Bahkan jika karyawan memiliki keterampilan operasional yang sangat baik (Subianto, 2016).

PT. Mitra Wicaksana merupakan perusahaan yang bergerak di bidang pengadaan barang dan jasa. Pada prosesnya dalam rancangan penggajian masih belum memiliki aplikasi khusus yang berguna untuk memenuhi kebutuhan pencatatan gaji karyawan, oleh karena itu dengan adanya aplikasi khusus terkait penggajian ini diharapkan dapat mempermudah proses pencatatan gaji dan juga dapat membuat memenuhi apa yang sesuai dengan kebutuhan yang diinginkan oleh perusahaan tersebut. Untuk itu penggunaan suatu sistem informasi penggajian sangat membantu dalam ketepatan dan kerelevanan, serta menghindari kemungkinan kesalahan seperti yang disebutkan terjadi. mencakup semua kebutuhan berbagai macam yang berkaitan dengan pencatatan penggajian. oleh karna itu di perlukannya sistem yang dapat mencatat data gaji agar data yang di sampaikan lebih akurat dan dapat mengetahui pengelolaan

gaji suatu perusahaan. Sehingga dengan di gunakannya aplikasi pencatatan gaji ini dapat mempermudah proses penggajian.

Alasan ini pula yang telah dikemukakan sesuai dengan latar belakang maka penulis tertarik untuk melakukan kajian serta perancangan sistem informasi penggajian yang terkomputerisasi seperti yang telah dijelaskan diatas dalam bentuk laporan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program studi diploma dengan Tugas Akhir yang diberi judul “**APLIKASI PENGGAJIAN KARYAWAN PADA PT MITRA WICAKSANA**” Selain itu aplikasi ini juga diharapkan dapat dijadikan sebagai dasar dalam pengelolaan gaji pada setiap karyawan yang ada.

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1 Tujuan

Berikut merupakan tujuan dari penyusunan Projek akhir ini adalah sebagai berikut :

- Membuat aplikasi penggajian karyawan berbasis website.
- Mengimplementasikan sistem penggajian karyawan pada PT. Mitra Wicaksana.
- Merancang dan membuat aplikasi sistem penggajian karyawan di PT. Mitra Wicaksana dengan menggunakan bahasa pemograman PHP (Personal Home Page) dan Database MySQL.
- Mempercepat pekerjaan dan kinerja karyawan dalam proses pencatatan secara terkomputerisasi sehingga informasi yang diinginkan dapat diperoleh dengan cepat dan tepat.

1.2.2 Manfaat

Adapun manfaat yang diharapkan ddengan adanya hasil penyusunan tugas akhir ini adalah sebagai berikut yaitu :

- Membantu dalam penghitungan gaji agar dapat meminimalisir terjadinya kesalahan perhitungan.

- Membantu pembuatan slip gaji serta laporan gaji setiap bulannya sehingga membantu petugas yang membutuhkan.
- Membantu pembuatan laporan kehadiran petugas.
- Pembuatan laporan yang lebih relevan dan efisien.
- Untuk mengaplikasikan ilmu yang telah diperoleh selama menempuh Pendidikan di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
- Dapat memberikan kemudahan dan mempercepat dalam proses pengimputan laporan penggajian karyawan.
- Dapat mempermudah proses Pembuatan Laporan Perhitungan Gaji Karyawan.
- Menambah pengetahuan dan wawasan penulis, khususnya dalam bidang penggajian.

1.3 Batasan Masalah

Agar tetap fokus pada masalah dan tidak melenceng dari inti permasalahan, penulis melakukan penelitian dengan menyesuaikan permasalahan yang ada. Hal ini membuat penelitian lebih terfokus. Akibatnya, masalah yang dibahas dalam tugas akhir ini nantinya akan dibatasi ruang lingkungannya, yaitu sebagai berikut :

- 1) Aplikasi yang dibuat hanya untuk kalangan internal karyawan yang ada di Lembaga Pendidikan tersebut.
- 2) Sistem informasi penggajian yang akan dirancang pada PT. Mitra Wicaksana meliputi proses pengolahan gaji petugas, data petugas yang bekerja, data jabatan serta data kehadiran petugas.
- 3) Pemberian gaji akan dihitung dengan sistem yang dibuat dengan berdasarkan ketentuan kantor .

1.4 Metode Penelitian

1.4.1 Waktu dan Tempat Penelitian

1. Waktu

Pada Kegiatan Penelitian ini pada dasarnya membutuhkan waktu kurang lebih selama 3 bulan mulai dari Maret sampai dengan bulan Mei 2022.

2. Tempat Penelitian

Penelitian ini dilaksanakan pada PT. Mitra Wicaksana yang berlokasi di JL. Ki Anwar Mangku No. 347 Kecamatan SU II Palembang.

1.4.2 Metode pengumpulan Data

a. Data Primer

Yaitu data yang dikumpulkan secara langsung dari objek yang diteliti, dalam hal ini adalah di PT. Mitra Wicaksana. Adapun metode yang nantinya akan digunakan untuk mengumpulkan data primer antara lain :

- Metode Observasi, yaitu merupakan Teknik pengumpulan data dengan cara mengamati langsung kegiatan yang dilakukan oleh karyawan di PT. Mitra Wicaksana
- Metode Wawancara, yaitu merupakan metode yang dilakukan dengan cara melakukan diskusi serta tanya jawab dengan sumber yang dianggap memiliki pengetahuan lebih dalam, atas permasalahan yang dijadikan objek dalam penelitian.

b. Data Sekunder

Yaitu, informasi yang telah diperoleh sebagai publikasi informasi siap pakai yang telah diolah dan dikumpulkan oleh pihak lain di mana metode yang digunakan dalam pengambilan data ini adalah metode pustaka. Dengan menggunakan pendekatan ini, penulis dapat mengumpulkan informasi dengan meninjau membaca buku dan catatan yang berhubungan terkait tentang pembuatan tugas akhir. Adapun Metode yang digunakan adalah sebagai berikut:

- Metode Studi Pustaka, yaitu metode yang dilakukan dengan cara mencari bahan yang mendukung dalam pendefinisian masalah melalui buku-buku dan internet yang erat kaitannya dengan objek permasalahan.

1.4.3 Metode Pengembangan Sistem

Metode yang digunakan pada pengembangan perangkat lunak ini menggunakan model air terjun (waterfall model). Metode Waterfall adalah suatu proses pengembangan perangkat lunak berurutan, di mana kemajuan dipandang sebagai terus mengalir ke bawah (seperti air terjun) melewati fase-fase perencanaan, pemodelan, implementasi (konstruksi), dan pengujian (Trisianto & Trisianto, 2022)

. Dalam pengembangannya metode waterfall memiliki beberapa tahapan yaitu :

- a. Requirement (analisis kebutuhan). Dalam langkah ini merupakan analisa terhadap kebutuhan sistem. pada langkah ini catatan dapat dikumpulkan melalui studi literatur, penelitian, atau wawancara. Tahap ini nantinya akan memperoleh hasil berupa dokumen kebutuhan pengguna atau bisa dikatakan sebagai informasi yang berhubungan dengan kebutuhan pengguna dalam pembuatan suatu sistem.
- b. Design System (design sistem) Sebelum pengkodean, proses desain akan menerjemahkan kebutuhan,, dimana nantinya akan dibuat desain perangkat lunak yang dapat diestimasi dari kebutuhan melalui proses desain. Sebuah dokumen yang disebut software requirement nantinya akan menjadi hasil dari tahap ini..
- c. Coding & Testing (penulisan kode program / implementation) Desain diterjemahkan ke dalam pengkodean, yang merupakan bahasa yang dapat dibaca computer disebut dengan coding. Tahap pengembangan sistem ini merupakan tahapan pengerjaan sistem yang sebenarnya. Dalam artian tahap ini akan memanfaatkan komputer dengan sebaik-baiknya. Pengujian akan dilakukan pada sistem yang dibuat sebelumnya setelah kode selesai dibuat.. Tujuan testing adalah menemukan kesalahan terhadap system tersebut dan kemudian bisa diperbaiki.
- d. Penerapan / Pengujian Program (Integration & Testing) Pada tahapan ini pembuatan sebuah sistem dapat dikatakan akhir dalam pembuatan sebuah sistem. Setelah melakukan analisa, design dan pengkodean maka sistem yang sudah jadi akan digunakan oleh user.
- e. Pemeliharaan (Operation & Maintenance) Perubahan nantinya dapat terjadi dikarenakan mengalami kekeliruan akibat perangkat lunak yang harus

menyelaraskan dengan lingkungan (peripheral atau system operasi baru) baru, atau akibat dibutuhkanny aperkembangan fungsional.

1.5 Bahan dan Alat yang Digunakan dalam Penelitian

1. Perangkat Keras (Hardware) :

- Laptop Asus VivoBook A442U dengan memiliki spesifikasi sebagai berikut ;
- Device name DESKTOP – 0L4TQ2N
- Processor Intel(R).Core(TM) i5-8250U.CPU @ 1.60GHz
- Installed RAM 4.00GB (3.89 GB usable)
- System type 64-bit operating system, x64-based processor

2. Perangkat Lunak (Software) :

- Mysql
- Visual Studio Code
- Xampp
- PHP
- Google Chrome
- Windows 10

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Rohim Jaka, A. K. (2016). Perancangan Sistem Kerja Pada Proses Pengemasan Emping Melinjo Dengan Pendekatan Ergonomi. *Jurnal Integrasi Sistem Industri*, Vol 3, No 2.
- Arif, S. N., Wanda, A. P., & Masudi, A. (n.d.). *APLIKASI ADMINISTRASI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB SMK SWASTA BRIGJEND KATAMSO MEDAN*.
- Doro Edi & Stevalin Betshani. (2009). Analisis Data dengan Menggunakan ERD dan Model Konseptual Data Warehouse. *Jurnal Informatika*, Vol.5, 72–78.
- Dwi Priyanti. (2013). Sistem Informasi Data Penduduk Pada Desa Bogoharjo Kecamatan Ngadirojo Kabupaten Pacitan. *Indonesian Journal of Networking and Security (IJNS)*. <http://ijns.org/journal/index.php/ijns/article/view/181/176>
- Marpaung, N. (2018). *PENERAPAN METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING PADA SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN UNTUK MENENTUKAN KENAIKAN GAJI KARYAWAN*. IV(2), 171–178.
- Muhammad Rudianto Arief. (2011). *Pemrograman Web Dinamis menggunakan PHP dan MySQL*.
- Rosa A. S. & Shalahuddin M. (2013). Rekayasa Perangkat Lunak. *Informatika*.
- Samsudin, S. (2009). *Manajemen Sumber Daya Manusia*.
- Saputra A. (2012). Membuat Aplikasi Absensi dan Kuesioner untuk Panduan Skripsi. *Jakarta: PT. Elex Media Komputindo*.
- Setiyani, R. (2010). PEMANFAATAN INTERNET SEBAGAI SUMBER BELAJAR. *Dinamika Pendidikan*, 5(2), 117–133. <https://doi.org/10.15294/DP.V5I2.4921>
- Subianto, M. (2016). *PENGARUH GAJI DAN INSENTIF TERHADAP KINERJA KARYAWAN PADA PT. SERBA MULIA AUTO DI KABUPATEN KUTAI BARAT*. 4(3), 698–712.
- Sutarbi. (2016). *Sistem Informasi Manajemen*. Yogyakarta.
- Trisianto, C., & Trisianto, C. (2022). PENGGUNAAN METODE WATERFALL UNTUK PENGEMBANGAN SISTEM MONITORING DAN EVALUASI PEMBANGUNAN PEDESAAN. *Jurnal ESIT (E-Bisnis, Sistem Informasi, Teknologi Informasi)*, 12(1). <http://openjournal.unpam.ac.id/index.php/ESIT/article/view/18174>
- Utomo, E. P. (2013). *Mobile web Programming-HTML, CSS3, JQuery Mobile*. Yogyakarta: C.V ANDI OFFSET.
- Wursanto. (2005). *Manajemen Personalialia*.