

**PROJEK AKHIR**

**APLIKASI PENJUALAN BAHAN BANGUNAN**

**PADA PT.TIGA SAUDARA GRUP**



**Oleh**

**Sherine Eka Putri**

**09020581923070**

**PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI**

**PROGRAM DIPLOMA KOMPUTER**

**UNIVERSITAS SRIWIJAYA**

**2022**

**LEMBAR PENGESAHAN**  
**TUGAS AKHIR**  
**APLIKASI PENJUALAN BAHAN BANGUNAN**  
**PADA PT.TIGA SAUDARA GRUP**

Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan  
Studi di Program Studi Komputerisasi Akuntansi DIII

Oleh :

**Sherine Eka Putri**  
**09020581923070**

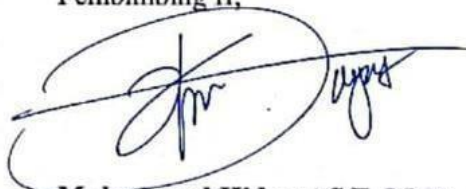
Palembang, 23 Agustus 2022

Pembimbing I,

Pembimbing II,



Dinna Yunika Hardivanti, M.T  
NIP. 198806282019032013



Muhammad Hidayat, S.E., M.Si., Ak, CA  
NIP. 19880209201831001

Mengetahui,  
Koordinator Program Studi  
Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifal, M.T.  
NIP. 1979102020210121003

## HALAMAN PERSETUJUAN

Projek Akhir ini di uji dan lulus pada :

Hari : Senin

Tanggal : 26 Desember 2022

Tim Penguji :

1. Ketua Sidang : Mira Afrina.M.Sc.
2. Pembimbing I : Dinna Yunika Hardiyanti, M.T
3. Pembimbing II : Muhammad Hidayat,S.E.,M.Si.,Ak,CA
4. Penguji : Hardini Novianti,SE.,M.T.



Mengetahui,

Koordinator Program Studi

Komputerisasi Akuntansi



**Ahmad Rifal, S.T.,M.T.**

**NIP:197910202010121003**

## MOTTO DAN PERSEMBAHAN

*Motto :*

*“jangan terpaku dalam satu rencana yang tidak terwujud. Bangkitlah, karna ada masa depan yang cerah menanti untuk dijemput”*

*Kupersembahkan kepada :*

- ❖ *Orang tua yang selalu memberi segalanya*
- ❖ *Saudaraku yang selalu memberi motivasi*
- ❖ *Teman-temanku KA UNSRI 2019*
- ❖ *Dan kerabat terdekat*
- ❖ *Dosen Pembimbingku*
- ❖ *Almamaterku*

## HALAMAN PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Sherine Eka Putri

Nim : 09020581923070

Judul : Aplikasi Penjualan Bahan Bangunan Pada PT. Tiga Saudara Grup

Hasil pengecekan *Software iThenticate/Turnitin* : 16%

Menyatakan bahwa laporan tugas akhir saya merupakan hasil karya saya sendiri dan bukan hasil penjiplakan atau plagiat. Apabila ditemukan unsur penjiplakan atau plagiat dalam laporan tugas akhir ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik dari Universitas Sriwijaya.

Demikian, pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tanpa paksaan dari siapapun.

Indralaya, 10 Januari 2023



*Sherine Eka Putri*  
Sherine Eka Putri  
09020581923070

## **KATA PENGANTAR**

Puji dan syukur atas kehadiran Allah Subhanahu wa Ta'ala yang telah memberikan hidayah, rahmat, dan petunjuk-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul “Aplikasi Penjualan Bahan Bangunan Pada PT.Tiga Saudara Grup” tepat pada waktunya.

Dalam penulisan ini penulis menyadari bahwa tanpa adanya bimbingan, bantuan serta dukungan maupun petunjuk dari semua pihak, tidak mungkin tugas akhir ini dapat diselesaikan. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa terima kasihnya kepada :

1. Allah Subhanahu wa Ta'ala yang telah memberikan hamba keimanan, kesehatan, kecerdasan, kemudahan, dan kelancaran sehingga hamba dapat menyelesaikan tugas-tugas hamba sebagai seorang mahasiswa.
2. Nabi Muhammad Shallallahu 'Alaihi wa Sallam yang telah memberikan jalan yang terang dan memberikan ilmu yang bermanfaat kepada umatnya atas seizin Allah.
3. Kedua Orang Tua dan adikku tercinta yang telah memberikanku semangat.
4. Bapak Jaidan Jauhari, S.Pd., M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
5. Bapak Ahmad Rifai, S.T., M.T. selaku Ketua Jurusan Komputerisasi Akuntansi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
6. Ibu Dinna Yunika Hardiyanti, M.T. selaku Dosen Pembimbing Satu.
7. Bapak Muhammad Hidayat, S.E., M.Si., Ak,CA. Selaku Dosen Pembimbing Dua.

8. Bapak/Ibu Dosen di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
9. Teman-teman seperjuanganku yang tidak pernah untuk berhenti terus memberikan dukungan.
10. Teman-teman SMA-ku yang selalu mensuport saya dalam pembuatan tugas akhir ini.
11. Bapak/Ibu Dosen di Fakultas Komputer Universitas Sriwijaya.
12. Kepada semuanya yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.
13. Kepada Diah, Dinda, Mira, Balqis, Reffina, Dila, Suci, Gadi, Cindy, mba Yulia, mba Pricill, Difa, Echi dan Ibu kost tercinta.

Penulis berharap semoga tulisan ini dapat menjadi bahan pembelajaran dimasa yang akan datang. Penulis mohon maaf apabila terdapat kesalahan dan kekhilafan dalam penulisan tugas akhir ini. Penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun demi kesempurnaan tulisan ini.

Palembang, Agustus 2022

Penulis

**Sherine Eka Putri**  
**NIM.09020581923070**

**ABSTRAK**  
**APLIKASI PENJUALAN BAHAN BANGUNAN**  
**PADA PT.TIGA SAUDARA GRUP**

Oleh

**Sherine Eka Putri                      09020581923070**

Saat ini proses pemesanan yang dilakukan oleh pelanggan masih berlangsung secara manual yakni pelanggan datang langsung ke toko. Disamping itu proses pendataan transaksi masih menggunakan catatan tangan yang rentan salah tulis dan salah hitung. Oleh sebab itu, penelitian ini bertujuan untuk mempermudah dalam pelanggan dalam melihat informasi produk dan melakukan pemesanan secara lebih mudah. Penelitian ini menggunakan metode pengembangan sistem *waterfall* dalam membangun aplikasinya. Hasil dan pembahasan dalam penelitian yakni berupa sebuah aplikasi penjualan yang dapat digunakan oleh pelanggan dan pegawai PT. Tiga Saudara Grup dalam mengelola data pemesanan dan laporan pemesanan. Dari hasil pengujian yang dilakukan dengan menggunakan metode *black box*, yakni dengan memeriksa tampilan dan fungsi-fungsi dasar dari aplikasi memberikan kesimpulan bahwa aplikasi sudah berjalan dengan baik dan sesuai dengan tujuan penelitian.

Kata Kunci: Penjualan, Bahan Bangunan, *Website*, *PHP*, *MySQL*

Pembimbing I,



Dinna Yunika Hardiyanti, M.T  
NIP. 198806282019032013

Pembimbing II,



Muhammad Hidayat, S.E., M.Si., Ak.CA  
NIP. 19880209201831001

Mengetahui,  
Koordinator Program Studi ~~Komputerisasi~~ Akuntansi



Alimad Rifai, M.T.  
NIP. 1979102020210121003



**ABSTRACT**

**BUILDING MATERIAL SALES APPLICATION  
IN PT. TIGA SAUDARA GROUP**

By

**Sherine Eka Putri**

**09020581923070**

*The process of ordering by customers at PT.Tiga Saudara Grup is still done simply by coming directly to the store, which requires extra time and effort for customers to view and select a list of products sold. The results of the research are in the form of an application that has been built to make it easier for customers to place orders and assist management in managing ordering transactions more easily. The test results using the black box method show that the application is in accordance with what was designed and in accordance with user needs. The system is built using the waterfall method and uses the PHP programming language, as well as MySQL storage media*

*Keywords: Sales, Building Material, Website, PHP, MySQL*

Advisor I,

  
**Dinna Yunika Hardivanti, M.T**  
NIP. 198806282019032013

Advisor II,

  
**Muhammad Hidayat.S.E.,M.Si.,Ak.CA**  
NIP. 19880209201831001

**Knowing,**  
**Coordinator of the Computerized Accounting Study Program**

  
  
**Ahmad Rifai, M.T.**  
NIP. 1979102070210121003

## DAFTAR ISI

HALAMAN COVER	
LEMBAR PENGESAHAN .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN .....	ii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN .....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
ABSTRAK .....	vi
ABSTRACT .....	vii
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Tujuan .....	2
1.3 Manfaat .....	3
1.4 Batasan Masalah .....	3
1.5 Metodologi Penelitian .....	3
1.5.1. Metode Pengumpulan Data .....	4
1.5.2. Metode Pengembangan Aplikasi .....	5
BAB II DASAR TEORI .....	7
2.1 Gambaran Perusahaan .....	7
2.2 Visi dan Misi Perusahaan .....	7
2.2.1 Visi .....	7

2.2.2 Misi .....	7
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan .....	7
2.4 Tugas dan Wewenang .....	8
2.5 Pengertian Teori Umum .....	9
2.5.1 Data .....	9
2.5.2 Aplikasi .....	10
2.5.3 Akuntansi .....	10
2.6 Teori Khusus .....	11
2.6.1 Basis Data ( <i>Database</i> ) .....	11
2.6.2 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) .....	12
2.6.3 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) .....	13
2.6.4 <i>Flowchart</i> .....	15
2.7 Teori Program .....	15
2.7.1 MySQL .....	15
2.7.2 Keunggulan MySQL .....	16
2.7.3 Bahasa Pemograman PHP .....	16
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>17</b>
3.1 Analisis Sistem .....	17
3.1.1 Analisis Sistem Yang Berjalan .....	17
3.1.2 Pemmasalahan Yang Dihadapi .....	17
3.1.3 Alternatif Pemecahan Masalah .....	17
3.2 Perancangan Sistem .....	18
3.2.1 Usulan Prosedur Pada Sistem Yang Baru .....	18
3.2.2 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD) .....	19
3.2.3 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) .....	23

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Organisasi PT.Tiga Saudara Grup .....	8
Gambar 3. 2 Diagram Konteks .....	19
Gambar 3. 3 <i>Data Flow Diagram</i> Level 1 .....	20
Gambar 3. 4 Diagram level 2 Proses Kelola Produk .....	21
Gambar 3. 5 Diagram level 2 Proses Kelola pengeluaran .....	21
Gambar 3. 6 Diagram level 2 Proses Transaksi Pemesanan .....	22
Gambar 3. 7 Diagram level 2 Proses Laporan .....	23
Gambar 3. 8 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) .....	24
Gambar 3. 9 Rancangan Halaman Menu utama .....	28
Gambar 3. 10 Rancangan Halaman <i>Login</i> .....	28
Gambar 3. 11 Rancangan Halaman Kelola Daftar Menu .....	29
Gambar 3. 12 Rancangan Halaman Kelola Daftar pelanggan .....	29
Gambar 3. 13 Rancangan Halaman Kelola Daftar Pemesanan .....	30
Gambar 3. 14 Rancangan Halaman Kelola Daftar Pengeluaran .....	30
Gambar 4. 1 Halaman utama .....	32
Gambar 4. 2 Halaman <i>Login</i> .....	32
Gambar 4. 3 Halaman Kelola Daftar produk .....	35
Gambar 4. 4 Halaman Kelola Daftar pemesanan .....	35
Gambar 4. 5 Halaman Kelola Daftar Pengeluaran .....	36
Gambar 4. 6 Halaman Laporan Pemesanan .....	36
Gambar 4. 7 Halaman Laporan Pengeluaran .....	37
Gambar 4. 8 Halaman Laporan Jurnal Umum .....	37
Gambar 4. 9 Halaman Laporan Buku Besar .....	38
Gambar 4. 10 Halaman Laporan Laba Rugi .....	38

3.3 Detail <i>Database</i> .....	24
3.4 Rancangan Tampilan .....	27
3.4.1 Rancangan Halaman Menu Utama .....	27
3.4.2. Rancangan Halaman <i>Login</i> .....	28
3.4.3. Rancangan Halaman Admin .....	29
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....	31
4.1 Hasil .....	31
4.2 Pembahasan .....	32
4.2.1 Halaman Menu Utama .....	32
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....	41
5.1 Kesimpulan .....	41
5.2 Saran .....	41
DAFTAR PUSTAKA .....	42

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Laporan Akuntansi Keuangan .....	10
Tabel 2. 2 Laporan Laba Rugi .....	11
Tabel 2. 3 Notasi-notasi simbolik di dalam Diagram E-R .....	13
Tabel 2. 4 Simbol-Simbol DFD .....	15
Tabel 3. 1 pelanggan .....	25
Tabel 3. 2 pemesanan .....	25
Tabel 3. 3 detail_pemesanan .....	26
Tabel 3. 4 produk .....	26
Tabel 3. 5 pengeluaran .....	27
Tabel 3. 6 admin .....	27

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Peran teknologi informasi begitu tinggi bagi perusahaan saat ini, maka perusahaan antara lain bergantung kepada sistem teknologi informasi yang baik dan efektif, perusahaan menganggap informasi sebagai sumber daya yang sangat berharga untuk perencanaan dan menghindari risiko, sehingga juga penting untuk keberhasilan bisnis yang berkelanjutan. Perusahaan yang menggunakan informasi secara efektif dapat memperoleh keuntungan di antaranya dalam bentuk kesempatan untuk melakukan sesuatu lebih dulu (lebih cepat), lebih baik (efektif), dan lebih murah (efisien) dibandingkan pesaingnya. Hal ini menunjukkan bahwa komputerisasi manajemen sangat penting bagi perusahaan. Informasi yang akan disajikan melalui penggunaan informasi komputer akan lebih tepat, cepat dan akurat. Dalam hal sistem informasi dan pengambilan keputusan manajerial, penggunaan teknologi informasi memiliki dampak yang besar bagi perusahaan (Susanto, 2013).

*E-commerce* merupakan sebuah media online yang digunakan untuk aktifitas yang berkaitan dengan penjualan, pembelian, dan pemasaran barang atau jasa (Sulistiyawati dan Nursiam, 2019). *E-commerce* melibatkan kegiatan teknologi internet lainnya seperti transaksi dana elektronik atau yang biasa disebut dengan m-banking, pertukaran data elektronik, sistem pengumpulan data otomatis, dan sistem inventori otomatis (Setyoparwati, 2019). Semakin banyak masyarakat yang menggunakan internet, masyarakat akan semakin senang melakukan pembelian melalui e-commerce, yang artinya dengan meningkatnya pengguna internet maka akan meningkat juga kegiatan jual beli secara online.

PT.Tiga Saudara Grup ialah sebuah entitas usaha yang menjual bahan bangunan sudah beroperasi lebih dari sepuluh tahun. Dalam kegiatan usahanya, proses transaksi atau pemesanan

masih dilakukan secara manual yakni dengan pelanggan datang langsung dan melakukan pemesanan. Sehingga menyebabkan kesulitan bagi pelanggan terlebih yang tinggal jauh dari depot. Selain itu proses pendataan transaksi penjualan yang masih sebatas catatan pada buku mengakibatkan risiko kerusakan dan kehilangan data dan bahkan kesalahan dalam penghitungan masih sangat sering terjadi.

Berdasarkan beberapa permasalahan tersebut, penulis membangun sebuah sistem penjualan yang dapat digunakan oleh pelanggan dalam melakukan pemesanan secara *online* agar lebih mudah dan praktis, juga sebagai solusi bagi pihak manajemen PT.Tiga Saudara Grup dalam mempermudah proses pengelolaan transaksi pemesanan dan pembuatan laporan.

## 1.2 Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membangun sebuah Aplikasi Penjualan Bahan Bangunan Pada PT.Tiga Saudara Grup sehingga memudahkan bagi pelanggan dalam melakukan pemesanan secara lebih praktis dan cepat serta membantu pihak PT.Tiga Saudara Grup dalam membantu mengelola transaksi penjualan dan laporan pemesanan.

## 1.3 Manfaat

Adapun dalam penelitian ini, diharapkan dapat memberikan manfaat bagi pelanggan, antara lain:

1. Aplikasi yang dibangun dapat dijadikan media promosi dan informasi produk.
2. Membantu pelanggan dalam melakukan pemesanan secara *online*.
3. Membantu pihak PT.Tiga Saudara Grup dalam mengelola data produk, data penjualan dan data pengeluaran perusahaan.
4. Aplikasi dapat menampilkan laporan secara lebih mudah dan praktis.

## 1.4 Batasan Masalah



Penulis memberikan batasan masalah pada penelitian ini agar penelitian tetap fokus pada tema yang diambil:

1. Data-data yang dikelola fokus pada data produk dan data transaksi pemesanan.
2. Aplikasi ini menyediakan fitur pemesanan secara *online* bagi pelanggan.
3. Hasil *output* yaitu laporan penjualan, laporan buku besar dan laba rugi.

## 1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian adalah suatu teknik atau cara yang dilakukan dalam proses penelitian untuk memperoleh data yang akurat dan prinsip-prinsip yang sistematis.

### 1.5.1. Metode Pengumpulan Data

Metode observasi partisipatif adalah dengan cara peneliti mengamati apa yang dikerjakan orang, mendengarkan apa yang mereka ucapkan, dan berpartisipasi dalam aktifitas mereka. Jadi Observasi partisipasi merupakan metode pengumpulan data yang digunakan untuk mendapatkan data penelitian melalui pengamatan dan pengindraan dimana observer atau peneliti benar-benar berada dalam keseharian pelaku yang diteliti atau informan. keberadaan peneliti terlibat secara aktif maupun tidak aktif (Anggito & Setiawan, 2018).

#### a. Metode Pengamatan (Observasi)

Cara pengumpulan data dengan melakukan pengamatan langsung terhadap objek yang diteliti, yakni mengamati sistem yang berlangsung pada PT.Tiga Saudara Grup, mulai dari pencatatan transaksi pemesanan hingga pembuatan laporan penjualan.

#### b. Metode Wawancara

Wawancara merupakan proses Tanya jawab langsung dan sistematis kepada manajemen PT.Tiga Saudara Grup mengenai permasalahan-permasalahan yang sering dijumpai serta kendala-kendala dalam sistem yang sedang berjalan.

c. Metode Studi Pustaka

Studi pustaka yaitu penelitian kepustakaan dimana penulis mendapat data dengan cara mempelajari buku-buku pedoman yang berkaitan dengan judul yang diangkat sebagai referensi. Buku-buku tersebut diambil dari berbagai sumber, baik dari luar maupun dari dalam perusahaan.

**1.5.2.** Metode Pengembangan Aplikasi

Model Waterfall, sebenarnya adalah "*Linear Sequential Model*", yang disebut dengan model waterfall. Metode ini muncul pertama kali sekitar tahun 1970, tetapi merupakan model/metode yang paling banyak dipakai di dalam *Software Engineering* (SE). Metode ini melakukan pendekatan secara sistematis dan unit mulai dari level kebutuhan sistem lalu menuju ke tahap analisis, *design*, *coding*, *testing/verification*, dan *maintenance*. Disebut dengan waterfall karena tahap demi tahap yang dilalui harus menunggu selesainya tahap sebelumnya dan berjalan berurutan. Sebagai contoh tahap desain harus menunggu selesainya tahap sebelumnya yaitu tahap *requirement* (Muharto & Ambarita, 2017).

1. Analisis

Langkah ini merupakan analisa terhadap kebutuhan sistem. Pengumpulan data dapat dilakukan dengan melakukan sebuah penelitian, wawancara atau studi literatur.

2. *Design* / Perancangan

Proses *design* akan menerjemahkan syarat kebutuhan ke sebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuat *coding*. Proses ini berfokus pada : struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan detail algoritma prosedural

3. *Coding* / Implementasi

Implementasi merupakan penerjemahan rancangan desain menjadi suatu sistem atau aplikasi dengan menggunakan bahasa pemrograman.

4. *Testing / verification* (Pengujian)

Setelah pengkodean selesai, maka akan dilakukan *testing* terhadap sistem yang telah dibuat tadi. Tujuan *testing* adalah menemukan kesalahan terhadap sistem tersebut dan kemudian diperbaiki.

5. *Maintenance*

Perangkat lunak yang sudah jadi bisa saja mengalami koreksi atau penambahan terhadap fitur-fitur yang dapat memaksimalkan sistem yang telah dibangun.

## DAFTAR PUSTAKA

- Anggito, Albi. Setiawan, Johan. 2018. Metodologi Penelitian Kualitatif. Sukabumi Jawa Barat : CV Jejak.
- Fathansyah. 2017. Basis Data. Bandung: Penerbit Informatika Bandung.
- Hatrono, Jugianto. 2017. Analisis dan Desain Sistem informasi pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis. Yogyakarta : Andi Offset
- Hery Nuryanto. 2017. Sejarah Perkembangan Teknologi dan Komunikasi. Jakarta:Balai Pustaka.
- Jogiyanto. 2017. Sistem Teknologi Informasi. Yogyakarta: Andi.
- Muharto, dan Ambarita Arisandy, 2017, Metode Penelitian Sistem Informasi, Yogyakarta: Deepublish.
- Pressman, Roger S. 2018. Rekayasa Perangkat Lunak : Pendekatan Praktisi (Buku Satu). Yogyakarta : Andi Offset.
- Rosa, A.S. dan Shalahuddin, M. 2018. Kolaborasi Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung: Informatika.
- Romindo, dkk. 2019. E-Commerce: Implementasi, Strategi dan Inovasinya. Jakarta: Yayasan Kita Menulis.
- Rudianto, 2017, Pengantar Akuntansi Konsep & Teknik Penyusunan Laporan Keuangan, Penerbit : Erlangga, Jakarta.
- Sugiyono. 2017. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung: CV. Alfabeta
- Sutabri Tata. 2017. Konsep Sistem Informasi. Yogyakarta: Andi Offset.