

**PROJEK AKHIR**

**APLIKASI PENJUALAN BAHAN BANGUNAN BERBASIS WEB  
PADA CV. ABDI JAYA ABADI**



**Oleh :**

**Asyera Lewidawati Sinaga**

**09020581923067**

**PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS SRIWIJAYA  
2023**

**LEMBAR PENGESAHAN**

**PROJEK AKHIR  
APLIKASI PENJUALAN BAHAN BANGUNAN BERBASIS WEB PADA  
CV. ABDI JAYA ABADI**

Sebagai salah satu untuk menyelesaikan Studi di  
Program Studi Komputerisasi Akuntansi DIII

Oleh :

**Asyera Lewidawati Sinaga**

**09020581923067**

Palembang, Januari 2023

Pembimbing I,



**Dinda Lestarini, S.Si., M.T.**

**NIP.198912222019032022**

Pembimbing II,



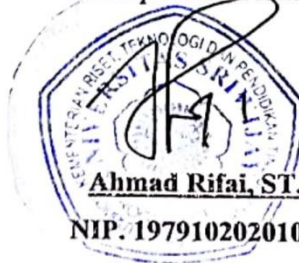
**Mira Afrina, M.Sc.**

**NIP.198104162008122006**

Mengetahui,

Koordinator Program Studi

Komputerisasi Akuntansi



**Ahmad Rifai, ST., M.T**

**NIP. 197910202010121003**

## HALAMAN PERSETUJUAN

Telah diuji dan lulus pada:

Hari : Kamis

Tanggal : 22 Desember 2022

Tim Penguji:

1. Ketua Sidang : Dinna Yunika Hardiyanti, M.T. : .....

2. Pembimbing I : Dinda Lestarini, S.SI., M.T. : .....

3. Pembimbing II : Mira Afrina, M.Sc. : .....

4. Penguji : Sarifah Putri Raflesia, M.T. : .....

Mengetahui,

Koordinator Program Studi

Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, ST., M.T

NIP. 197910202010121003

## SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Asyera Lewidawati Sinaga

Nim : 09020581923067

Program Studi : Komputerisasi Akuntansi

Dengan ini menyatakan bahwa

1. Dalam penyusunan/penulisan projek akhir harus bersifat orisinil dan tidak melakukan plagiatisme baik produk software/hardware.
2. Dalam penyelesaian projek akhir dilaksanakan di Laboratorium Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya dan tidak diselesaikan atau dikerjakan oleh pihak lain diluar civitas akademik Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan saya bersedia diberikan sanksi apabila dikemudian hari pernyataan saya terbukti tidak benar yaitu

1. Tidak dapat mengikuti ujian komperehensif atau tidak lulus ujian komperehensif.
2. Bersedia mengganti judul atau topik projek akhir setelah mendapat persetujuan dari pembimbing projek akhir.



Palembang, 12 Desember 2022



**Asyera Lewidawati Sinaga**  
**09020581923067**

## **LEMBAR PERSEMBAHAN**

Motto :

- ❖ “Tidak ada kesuksesan tanpa kerja keras. Tidak ada keberhasilan tanpa kebersamaan. Tidak ada kemudahan tanpa doa.”- Ridwan Kamil

Projek Akhir ini saya persembahkan kepada :

- ❖ Tuhan Yang Maha Esa
- ❖ Orang Tua Yang Selalu Memotivasi
- ❖ Keluargaku Tercinta
- ❖ Bapak/Ibu Dosen
- ❖ Teman-Teman Seperjuangan
- ❖ Almaterku

## ABSTRAK

### APLIKASI PENJUALAN BAHAN BANGUNAN BERBASIS WEB PADA CV. ABDI JAYA ABADI

OLEH :

**ASYERA LEWIDAWATI SINAGA**

**09020581923067**

CV. Abdi Jaya Abadi merupakan suatu badan usaha yang bergerak di bidang penjualan bahan bangunan. Sistem penjualan yang saat ini berjalan di CV. Abdi Jaya Abadi masih dilakukan dengan pencatatan kedalam buku sehingga sering kali terjadi kesalahan-kesalahan yang tidak diduga seperti kekeliruan dalam proses pencatatan data barang, hilangnya data penjualan serta membutuhkan waktu yang lama dalam pembuatan laporan. Penulis membuat aplikasi penjualan ini untuk dapat mempermudah penjualan dan penyimpanan data-data yang cukup banyak seperti data barang, data penjualan dan lainnya. Aplikasi ini juga dapat memudahkan dalam pembuatan laporan. Aplikasi penjualan bahan bangunan berbasis web ini dibuat dengan menggunakan bahasa Pemograman PHP dan database MySQL.

Kata Kunci: Penjualan, Aplikasi, Bahan bangunan.

Pembimbing I,



Dinda Lestarini, S.SI., M.T.

NIP.198912222019032022

Pembimbing II,



Mira Afrina, M.Sc.

NIP.198104162008122006

Mengetahui,

Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi



Ahmad Rifai, ST., M.T

NIP. 197910202010121003



**ABSTRACT**

**APPLICATION OF WEB-BASED BUILDING MATERIALS SALES AT  
CV. ABDI JAYA ETERNAL**

**BY :**

**ASYERA LEWIDAWATI SINAGA**

**09020581923067**

CV. Abdi Jaya Abadi is a one of business entity engaged in the sale of building materials. The sales system at that company still used manual record by book that causes errors in the data recording. An application is built to facilitate sales and data storage. By using this application, reporting process is also become easier. The application is built using PHP programming language PHP and MySQL database.

*Keywords: Sale, Application, Building materials.*

*Supervisor I,*



**Dinda Lestarini, S.SI., M.T.**

**NIP.198912222019032022**

*Supervisor II,*

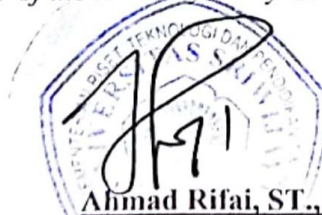


**Mira Afrina, M.Sc.**

**NIP.198104162008122006**

*Ascertain,*

*Coordinator of the Advisory Study Computerized Accounting*



**Ahmad Rifai, ST., M.T**

**NIP. 197910202010121003**

## **KATA PENGANTAR**

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan rahmatnya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul “ Aplikasi Penjualan Bahan Bangunan Berbasis Web Pada CV. Abdi Jaya Abadi“. Tugas akhir ini disusun sebagai syarat untuk menyelesaikan studi di Program Studi Komputerisasi Akuntansi Diploma Tiga(DIII) Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Sriwijaya. Pada penulisan tugas akhir ini tidak mudah bagi penulis untuk menyelesaikan tanpa bantuan serta dukungan dari berbagai pihak.

Pada penyusunan tugas akhir ini banyak hambatan dan rintangan yang penulis hadapi, namun berkat bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak penulis dapat melaluinya sehingga tugas akhir ini selesai dengan waktu yang direncanakan. Dengan rasa hormat pada kesempatan ini penulis mengucapkan rasa terimakasih kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan kesahatan sehingga dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan tepat waktu.
2. Orang tua yang telah memberikan dukungan disetiap saatnya agar menyelesaikan tugas akhir ini.
3. Semua keluarga besar yang selalu memberikan semangat dan motivasi kepada penulis.
4. Bapak Jaidan Jauhari, S.Pd, M.T. sebagai Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
5. Ibu Dinda Lestarini, S.SI., M.T. selaku Pembimbing I yang telah bersedia membimbing, mengarahkan, serta memberi kesempatan dan waktu untuk membantu penulis menyelesaikan tugas akhir ini dengan tepat waktu.
6. Ibu Mira Afrina, S.E., M.Sc. selaku Pembimbing II yang juga telah bersedia membimbing, mengarahkan, serta memberi kesempatan dan waktu untuk membantu penulis menyelesaikan tugas akhir ini dengan tepat waktu.



7. Terimakasih kepada seluruh dosen terutama Dosen Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya yang telah memberi bekal berupa ilmu kepada penulis.
8. Semua pihak CV. Abdi Jaya Abadi yang telah memberikan tempat untuk penulis melakukan penelitian dan membantu penulis dalam proses pengambilan data untuk kebutuhan dalam penyusunan tugas akhir ini.
9. Seluruh teman seperjuangan, terutama Prodi Komputerisasi Akuntansi Angkatan 2019 Universitas Sriwijaya.

Dengan rasa hormat penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada semua pihak serta rasa syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa. Selesaiannya pembuatan Tugas Akhir ini penulis berharap semoga Tugas Akhir ini bisa memberi manfaat kepada berbagai pihak serta memberi dorongan bagi peneliti-peneliti selanjutnya khususnya dalam bidang Sistem Informasi.

Palembang, 25 November 2022  
Penulis

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b> .....	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>v</b>
<b>ABSTRACK</b> .....	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xvi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Tujuan .....	2
1.3. Manfaat.....	2
1.4. Batasan Masalah.....	3
1.5. Waktu Dan Tempat Penelitian.....	3
1.6. Metode Penelitian.....	3
1.6.1. Metode Pengumpulan Data.....	3
1.6.2. Metode Pengembangan Sistem.....	4
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	<b>6</b>
2.1. Sejarah Singkat Perusahaan.....	6
2.2. Struktur Organisasi.....	6
2.3. Uraian Tugas.....	7
2.4. Logo Perusahaan.....	8
2.5. Teori Umum.....	9
2.5.1. Aplikasi.....	9
2.5.2. Penjualan.....	9
2.5.3. E-commerce.....	10
2.5.4. Website.....	10
2.5.5. Aplikasi Penjualan Berbasis Web.....	11

2.5.6.	Akuntansi.....	11
2.6.	Teori Khusus.....	12
2.6.1.	MySQL.....	12
2.6.2.	HTML.....	12
2.6.3.	PHP.....	12
2.6.4.	Localhos.....	12
2.6.5.	PhPMyAdmin.....	12
2.6.6.	Data Flow Diagram(DFD).....	13
2.6.7.	Entity Relationship Diagram(ERD).....	13
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>		<b>16</b>
3.1.	Sistem Yang Berjalan.....	16
3.2.	Permasalahan Sistem Yang Berjalan.....	16
3.3.	Pemecahan Masalah.....	17
3.4.	Usulan Sistem Yang Baru.....	17
3.5.	Rancangan Sistem.....	18
3.5.1.	Diagram Konteks.....	18
3.5.2.	Data Flow Diagram(DFD) Level 1.....	19
3.5.3.	Data Flow Diagram(DFD) Level 2 Proses Transaksi.....	20
3.5.4.	Entity Relationship Diagram(ERD).....	21
3.6.	Kamus Data.....	22
3.7.	Spesifikasi Dalam Database.....	22
3.8.	Rancangan Aplikasi.....	24
3.8.1.	Rancangan Home.....	24
3.8.2.	Rancangan Kategori... ..	25
3.8.3.	Rancangan Detail.....	25
3.8.4.	Rancangan Keranjang.....	26
3.8.5.	Rancangan Masuk.....	26
3.8.6.	Rancangan Pesanan.....	27
3.8.7.	Rancangan Profil.....	27
3.8.8.	Rancangan Daftar.....	28
3.8.9.	Rancangan Dashboard Admin.....	28

3.8.10.	Rancangan Barang Terjual.....	28
3.8.11.	Rancangan Verifikasi Pesanan.....	30
3.8.12.	Rancangan Produk.....	30
3.8.13.	Rancangan Tambah Produk.....	31
3.8.14.	Rancangan Barang Masuk.....	31
3.8.15.	Rancangan Tambah Stok Barang.....	32
3.8.16.	Rancangan Beban Usaha.....	32
3.8.17.	Rancangan Tambah Beban.....	33
3.8.18.	Rancangan Dashboard Pimpinan.....	33
3.8.19.	Rancangan Cetak Laporan Penjualan.....	34
3.8.20.	Rancangan Cetak Laporan Laba.....	34
3.8.21.	Rancangan Laporan Penjualan.....	35
3.8.22.	Rancangan Laporan Laba.....	35
<b>BAB IV</b>	<b>HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>36</b>
4.1.	Hasil.....	37
4.2.	Pembahasan.....	38
4.2.1.	Tampilan Utama/Home.....	38
4.2.2.	Tampilan Tentang.....	38
4.2.3.	Tampilan Produk Untuk Pelanggan.....	38
4.2.4.	Tampilan Detail Produk.....	39
4.2.5.	Tampilan Masuk.....	39
4.2.6.	Tampilan Daftar.....	39
4.2.7.	Tampilan Keranjang.....	40
4.2.8.	Tampilan Pesanan/Checkout.....	40
4.2.9.	Tampilan Profil Pelanggan.....	41
4.2.10.	Tampilan Dashboard Admin.....	41
4.2.11.	Tampilan Barang Terjual.....	42
4.2.12.	Tampilan Verifikasi Pesanan.....	42
4.2.13.	Tampilan Produk Pada Admin.....	43
4.2.14.	Tampilan Tambah Produk.....	43
4.2.15.	Tampilan Barang Masuk.....	44

4.2.16. Tampilan Tambah Stok Barang.....	44
4.2.17. Tampilan Beban Usaha.....	44
4.2.18. Tampilan Tambah Beban Usaha.....	45
4.2.19. Tampilan Dashboard Pimpinan.....	45
4.2.20. Tampilan Cetak Laporan Penjualan.....	46
4.2.21. Tampilan Cetak Laporan Laba Rugi.....	46
4.2.22. Tampilan Laporan Penjualan.....	47
4.2.23. Tampilan Laporan Laba.....	48
4.3. Hasil Penguji.....	48
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>51</b>
5.1. Kesimpulan.....	51
5.2. Saran.....	51
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>52</b>

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1 Simbol Data Flow Diagram .....	13
Tabel 2.2 Simbol Entity Relationship Diagram.....	15
Tabel 3.1 Rancangan Tabel Pelanggan.....	22
Tabel 3.2 Rancangan Tabel Produk.....	23
Tabel 3.3 Rancangan Tabel Transaksi.....	23
Tabel 3.4 Rancangan Tabel Barang Masuk.....	24
Tabel 3.5 Rancangan Tabel Beban Usaha.....	24
Table 4.1 Hasil Pengujian.....	48

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Buku Notaris.....	6
Gambar 2.2 Struktur Organisasi CV. Abdi Jaya Abadi.....	7
Gambar 2.3 Logo CV. Abdi Jaya Abadi.....	9
Gambar 3.1 Diagram Konteks.....	18
Gambar 3.2 Data Flow Diagram(DFD) Level 1.....	19
Gambar 3.3 Data Flow Diagram(DFD) Level 2 Proses Transaksi.....	20
Gambar 3.4 Entity Relationship Diagram.....	21
Gambar 3.5 Rancangan Tampilan Home.....	24
Gambar 3.6 Raancangan Tampilan Kategori.....	25
Gambar 3.7 Rancangan Tampilan Detail.....	25
Gambar 3.8 Rancangan Tampilan Keranjang.....	26
Gambar 3.9 Rancangan Tampilan Masuk.....	26
Gambar 3.10 Rancangan Tampilan Pesanan.....	27
Gambar 3.11 Rancangan Tampilan Profil.....	27
Gambar 3.12 Rancangan Tampilan Daftar.....	28
Gambar 3.13 Rancangan Tampilan Dashboard Admin.....	28
Gambar 3.14 Rancangan Tampilan Barang Terjual.....	29
Gambar 3.15 Rancangan Tampilan Verifikasi Pesanan.....	29
Gambar 3.16 Rancangan Tampilan Produk.....	30
Gambar 3.17 Rancangan Tampilan Tambah Produk.....	30
Gambar 3.18 Rancangan Tampilan Barang Masuk.....	31
Gambar 3.19 Rancangan Tampilan Tambah Stok Barang.....	31
Gambar 3.20 Rancangan Tampilan Beban Usaha.....	32
Gambar 3.21 Rancangan Tampilan Tambah Beban.....	32
Gambar 3.22 Rancangan Tampilan Dashboard Pimpinan.....	33
Gambar 3.23 Rancangan Tampilan Cetak Laporan Penjualan.....	33
Gambar 3.24 Rancangan Tampilan Cetak Laporan Laba.....	34
Gambar 3.25 Rancangan Tampilan Laporan Penjualan.....	34
Gambar 3.26 Rancangan Tampilan Laporan Laba.....	35
Gambar 4.1 Tampilan Halaman Utama.....	37



Gambar 4.2 Tampilan Tentang.....	37
Gambar 4.3 Tampilan Produk Pada Pelanggan.....	38
Gambar 4.4 Tampilan Detail Produk.....	38
Gambar 4.5 Tampilan Masuk.....	39
Gambar 4.6 Tampilan Daftar.....	39
Gambar 4.7 Tampilan Keranjang.....	40
Gambar 4.8 Tampilan Pemesanan.....	40
Gambar 4.9 Tampilan Profil.....	41
Gambar 4.10 Tampilan Utama Admin.....	41
Gambar 4.11 Tampilan Barang Terjual.....	42
Gambar 4.12 Tampilan Verifikasi Pesanan.....	42
Gambar 4.13 Tampilan Produk Pada Admin.....	43
Gambar 4.14 Tampilan Tambah Produk.....	43
Gambar 4.15 Tampilan Barang Masuk.....	44
Gambar 4.16 Tampilan Tambah Stok Barang.....	44
Gambar 4.17 Tampilan Beban Usaha.....	45
Gambar 4.18 Tampilan Tambah Beban Usaha.....	45
Gambar 4.19 Tampilan Dashboard Pimpinan.....	46
Gambar 4.20 Tampilan Cetak Laporan Penjualan.....	46
Gambar 4.21 Tampilan Cetak Laporan Laba.....	47
Gambar 4.22 Laporan Penjualan.....	47
Gambar 4.23 Laporan Laba Rugi.....	48

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Dokumentasi di Lokasi Penelitian.....	54
Kartu Konsultasi Pembimbing.....	55
SK Pembimbing Projek Akhir.....	57
Surat Balasan Dari Perusahaan.....	58
Form Revisi.....	59

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.2 Latar Belakang**

Perkembangan zaman semakin hari akan makin terus berkembang, contohnya berdampak pada teknologi. Aktifitas kegiatan dunia usaha dapat dikatakan sudah mulai beralih dari sistem manual ke otomasi. Perkembangan dan kemajuan teknologi, contohnya pada bidang teknologi informasi membantu menghasilkan informasi yang mempunyai nilai lebih dari pada dilakukan dengan cara yang manual, serta mempercepat proses dan pengambilan keputusan. Teknologi informasi salah satunya bisa dimanfaatkan untuk pembuatan sistem informasi, sebagai contoh pembuatan sistem informasi penjualan (Gultom M, Maryam, 2020).

Proses penjualan terus mengalami perubahan dan beradaptasi dengan lanskap atau situasi bisnis yang terus berubah. Perubahan ini tidak hanya terjadi pada peralatan dan teknologi, tetapi mencakup prosedur, sasaran dan orientasi akhir. Perubahan ini sering kali tidak terelakkan karena perkembangan lingkungan begitu mendalam sehingga merubah kekuatan konsumen dalam tingkat persaingan. Perubahan itu didorong oleh perubahan arus utama sarana komunikasi. Internet memiliki karakteristik komunikasi interaktif dan cepat. Hal ini membuat jarak bukan lagi kendala dalam penjualan, sehingga kita bisa menjangkau area pasar lebih jauh (Arifin, 2020).

Salah satu bisnis yang saat ini berkembang pesat yaitu bisnis properti, kebutuhan masyarakat akan tempat tinggal menjadikan peluang usaha ini dicari masyarakat. Saat ini peluang usaha properti, tidak hanya fokus membangun rumah dan menjualnya saja. Masih banyak peluang dalam bisnis properti yang dapat dicoba, salah satu bisnis yang mendukung kebutuhan properti seperti bisnis bahan bangunan juga memiliki prospek pasar yang cukup besar. Karena selama masih ada pembangunan rumah, kantor, sekolah, serta gedung lainnya,

bahan bangunan seperti besi, semen, cat, keramik, dan kayu akan terus dibutuhkan pasar. Saat ini persaingan dalam bidang usaha toko ritel bahan bangunan cukup ketat. Persaingan yang muncul adalah ketika sebuah toko retail yang satu dengan toko retail yang lain bersaing dalam menarik minat konsumen dengan menggunakan berbagai macam strategi seperti permainan harga dan pemanfaatan sistem informasi dan teknologi yang berupa aplikasi (Widharta Sugiono, 2013).

CV. Abdi Jaya Abadi adalah sebuah badan usaha yang bergerak dibidang penjualan bahan bangunan. CV. Abdi Jaya Abadi ini telah beroperasi lebih dari 2 tahun melayani pelanggan dalam memenuhi kebutuhan material.

Proses pencatatan transaksi penjualan saat ini masih bersifat manual dimana pencatatan kedalam buku, sehingga sering kali terjadi kendala-kendala seperti kekeliruan dalam proses pencatatan, hilangnya data penjualan dan lain sebagainya. Oleh karena itu berdasarkan pengamatan dan hasil diskusi dengan pihak CV. Abdi Jaya Abadi ini penulis bermaksud untuk membangun suatu aplikasi. Penelitian ini penulis membuat judul: **“APLIKASI PENJUALAN BAHAN BANGUNAN BERBASIS WEB PADA CV. ABDI JAYA ABADI”**.

## **1.2 Tujuan**

Adapun tujuan dari penyusunan tugas akhir ini adalah membuat suatu perangkat lunak berupa Aplikasi Penjualan berbasis web pada CV. Abdi Jaya dengan menggunakan bahasa pemograman *PHP* dan Database *MySQL* yang nantinya dapat membantu dan memudahkan pihak CV. Abdi Jaya Abadi dalam melakukan penjualan.

## **1.3 Manfaat**

Adapun manfaat yang diperoleh dari pembuatan aplikasi penjualan bahan bangunan berbasis web ini adalah sebagai berikut :

1. Mempermudah proses transaksi penjualan.
2. Mempercepat penyimpanan informasi stok barang.
3. Memudahkan dalam pembuatan laporan.
4. Lebih efisien untuk menghindari terjadinya banyak kesalahan.

#### **1.4 Batasan Masalah**

Agar pembahasan penulis lebih terfokus, terarah dan tidak menyimpang dari permasalahan yang ada serta mencapai kesimpulan yang tepat maka penulis membatasi ruang lingkup yang akan dibahas yaitu penelitian ini hanya kepada aplikasi penjualan berbasis web yang mencakup proses penjualan serta laporan penjualan dan laporan laba rugi.

#### **1.5 Waktu dan Tempat Penelitian**

Kegiatan penelitian ini berlangsung selama kurang lebih 3 bulan dimulai pada April – Juni 2022. Penelitian ini dilaksanakan di CV. Abdi Jaya Abadi yang beralamat di Jl. MR. Sudarman Ganda Subrata RT.017 RW. 008 Sukamaju Sako Kenten, kota Palembang, Sumatera Selatan.

#### **1.6 Metode Penelitian**

##### **1.6.1 Metode Pengumpulan Data**

Dalam menyusun tugas akhir ini, penulis melakukan penerapan beberapa metode penelitian dalam memperoleh data yang dibutuhkan sehingga penyusunan tugas akhir ini dapat terselesaikan dengan baik.

Adapun metode penelitian yang dilakukan oleh penulis sebagai berikut:

##### **1. Data Primer**

Data Primer yaitu data yang penulis kumpulkan langsung melalui objek yang akan dijadikan Laporan Tugas Akhir dengan cara sebagai berikut:

###### **a. Observasi**

Pengumpulan data melalui proses sebuah pencatatan data secara cemat dan sistematis dengan pemilik badan usaha.

###### **b. Wawancara**

Penulis melakukan pengumpulan data dengan melakukan interview secara langsung dengan pemilik cv atau objek yang dianggap mempunyai sebuah informasi yang valid mengenai permasalahan yang penulis bahas pada Tugas Akhir.

c. Dokumentasi

Penulis melakukan pengumpulan data yang berupa dokumen-dokumen data yang penulis perlukan dari CV. Abdi Jaya yang nantinya akan dijadikan sebagai bahan referensi maupun gambaran rancangan aplikasi yang akan dibuat.

**2. Data Sekunder**

Data Sekunder yaitu data yang diperoleh secara tidak langsung atau data yang berasal dari penelitian orang lain yang telah dipublikasikan dan dikumpulkan untuk menjadi dasar kesimpulan sebuah penelitian. Pada proses penelitian ini, penulis mengumpulkan serta mempelajari informasi mengenai penjualan Yang dapat menjadi referensi dan menunjang penulis dalam memperoleh pengetahuan dasar yang relevan terhadap penyusunan laporan Tugas Akhir ini.

**1.6.2 Metode Pengembangan Sistem**

Menurut Kadir (2003), metode waterfall adalah suatu proses pengembangan perangkat lunak berurutan, dimana kemajuan dipandang sebagai arus mengalir ke bawah dan melewati fase - fase perencanaan, pemodelan, implementasi atau kontruksi dan pengujian. Adapun langkah-langkah dalam merancang dan mengembangkan website untuk mendefinisikan masalah antara lain mengambil data, mempelajari masalah dan menganalisa masalah.

**1. Analisis**

Langkah ini merupakan analisa terhadap kebutuhan sistem. Pengumpulan data dalam tahap ini bisa melakukan sebuah penelitian, wawancara atau studi *literature*. Seorang sistem analis akan menggali informasi sebanyak-banyaknya dari *user* sehingga akan tercipta sebuah sistem komputer yang bisa melakukan tugas-tugas yang diinginkan oleh *user* tersebut. Tahapan ini akan menghasilkan dokumen *user requirement* atau dapat dikatakan sebagai data yang berhubungan dengan keinginan *user* dalam

pembuatan sistem. Dokumen inilah yang akan menjadi acuan sistem analis untuk menterjemahkan ke dalam bahasa pemrograman.

## **2. Perancangan**

Proses *design* akan menerjemahkan syarat kebutuhan ke sebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuat coding. Proses ini berfokus pada struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka (*interface*), dan detail algoritma prosedural. Tahapan ini akan menghasilkan dokumen yang disebut *software requirement specification*. Dokumen inilah yang akan digunakan programmer untuk melakukan aktifitas pembuatan website tersebut.

## **3. Implementasi dan Pengujian**

Implementasi merupakan penerjemahan rancangan menjadi bahasa yang dikenali oleh komputer. Dilakukan oleh programmer yang akan menterjemahkan transaksi yang diminta oleh *user*. Tahapan inilah yang merupakan tahapan secara nyata dalam mengerjakan suatu *website*. Dalam artian, penggunaan komputer akan dimaksimalkan dalam tahapan ini. Setelah pengkodean selesai, maka akan dilakukan *testing* terhadap *website* yang telah dibuat tadi. Tujuan *testing* adalah menemukan kesalahan-kesalahan terhadap *website* tersebut dan kemudian bisa diperbaiki.

## **4. Penerapan**

Tahapan ini dikatakan sebagai final dalam pembuatan sebuah website. Setelah melakukan analisa, desain, dan pengkodean maka aplikasi yang sudah jadi akan digunakan oleh *user*.

## **5. Pemeliharaan**

Perangkat lunak yang sudah disampaikan kepada pelanggan pasti akan mengalami perubahan. Perubahan tersebut dapat terjadi karena mengalami kesalahan karena perangkat lunak harus menyesuaikan dengan lingkungan seperti sistem operasi baru atau karena membutuhkan perkembangan fungsional.



## DAFTAR PUSTAKA

- Adi, S. dan Kristin, D. M. (2014) "Strukturisasi Entity Relationship Diagram dan Data Flow Diagram Berbasis Business Event-Driven," *ComTech: Computer, Mathematics and Engineering Applications*, 5(1), hal. 26. doi: 10.21512/comtech.v5i1.2577.
- Anggraini, Y., Pasha, D. dan Damayanti Setiawan, A. (2020) "Sistem Informasi Penjualan Sepeda Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter ( Studi Kasus : Orbit Station )," *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)*, 1(2), hal. 64–70.
- Anhar, ST. (2010). Panduan Menguasai PHP & MySQL Secara Otodidak. Jakarta: Mediakita.
- Arifin, H. (2020). Penerapan Metode Analisis Beban Kerja untuk Meningkatkan Produktivitas di Bagian Case Assy Up di PT. Yamaha Indonesia.
- Dhanta, R. (2009). Kamus Istilah Komputer Grafis & Internet. Surabaya: Indah.
- Gultom M, Maryam 2020 Sistem Informasi Penjualan Material Bangunan Pada Toko Bangunan Berkah.
- Hartiwati, E. N. (2022) "Aplikasi Inventori Barang Menggunakan Java Dengan Phpmysql," *Cross-border*, 5(1), hal. 601–610.
- Haviluddin, Haryono, A. T. dan Rahmawati, D. (2016) "Aplikasi program php dan Mysql," *Mulawarman University Press*, 53(9), hal. 1699.
- Hazo, S. (2021) "Winston," *As They Sail*, hal. 85–86. doi: 10.2307/j.ctv1tfw0xp.32.
- Hidayat, R. (2010). Cara Praktis Membangun Website Gratis. Memanfaatkan Layanan Domain Dan Hosting Gratis. Jakarta: Media Komputindo.
- Laudon, Kenneth C dan Jane P Laudon., 2008. Sistem Informasi Manajemen, Edisi 10 Buku 2, Salemba Empat, Jakarta.
- Mulyadi. 2008. Sistem Akuntansi, Jakarta: Salemba Empat.
- Nugraha, A. H. (2022) "Aplikasi Penjualan Hoodie & Crewneck Pada Toko Thrift Overmoon Berbasis Website Menggunakan Bootstrap, php dan mysql," 1. Tersedia pada: <https://overmoon.my.id/>.

- Nurhayati, A. N., Josi. A. dan Hutagalung, N. A. (2018) "Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Dan Pembelian Barang Pada Koperasi Kartika Samara. Grawira Prabumulih," *Jurnal Teknologi dan Informasi*, 7(2), hal. 13–23. doi: 10.34010/jati.v7i2.490.
- Widharta Sugiono 2013 Penyusunan Stragesi Dan Sistem Penjualan Dalam Rangka Meningkatkan Penjualan Toko Damai.
- Permana, Aditya. 2020. Buku Notaris. Palembang.
- Priana, I. dan Fitriani, L. (2017) “Perancangan Aplikasi Perangkat Lunak Pengelolaan Data Bank Sampah di PT. Inpower Karya Mandiri Garut,” *Jurnal Algoritma*, 13(2), hal. 407–413. doi: 10.33364/algoritma/v.13-2.407.
- S. R, Soemarso,. Buku I Akuntansi Suatu Pengantar, Penerbit Salemba Empat, 2002
- Sutanta, Edhy, 2005. Pengantar Teknologi Informasi. Edisi Pertama. Yogyakarta : Penerbit Graha Ilmu.