

**PENERAPAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PADA  
PARIWISATA DI KABUPATEN BATANG HARI**

**SKRIPSI**

Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Studi

Di Program Studi Sistem Informasi S1



Oleh

**M. ADIB KUSUMA**

**09031381722156**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI BILINGUAL**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS SRIWIJAYA**

**JANUARI 2023**

**HALAMAN PENGESAHAN**

**PENERAPAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PADA  
PARIWISATA DI KABUPATEN BATANG HARI**

**SKRIPSI**

Sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian studi  
di Program Studi Sistem Informasi SI

Oleh

**M. Adib Kusuma**  
NIM. 09031381722156

**Disetujui,**

**Mengetahui,  
Ketua Jurusan Sistem Informasi**



**Endang Lestari Ruskan, M.T.**  
NIP. 197811172006042001

**Palembang, 11 Januari 2023  
Pembimbing,**



**Dinna Yunika Hardiyanti, M.T.**  
NIP. 198806282019032013

## HALAMAN PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : M. Adib Kusuma  
NIM : 09031381722156  
Program Studi : Sistem Informasi Bilingual  
Judul Skripsi : Penerapan Sistem Informasi Geografis Pada Pariwisata di Kabupaten Batang Hari

Hasil Pengecekan Software Ithenticate/Turnitin : 17%

Menyatakan bahwa laporan skripsi saya merupakan hasil karya saya sendiri dan bukan hasil penjiplakan/plagiat. Apabila ditemukan unsur penjiplakan/plagiat dalam laporan skripsi ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik dari Universitas Sriwijaya dengan ketentuan yang berlaku.

Demikianlah, pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya dan tidak ada paksaan oleh siapapun.



Palembang, 11 Januari 2023



M. Adib Kusuma  
NIM. 09031381722156

## HALAMAN PERSETUJUAN

Telah diuji dan lulus pada :

Hari : Jumat

Tanggal : 16 Desember 2022

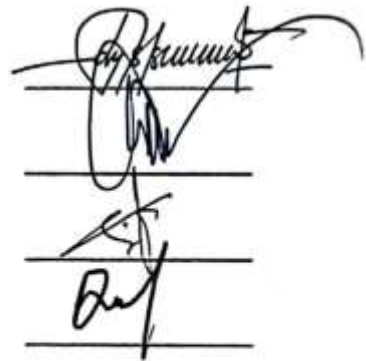
Tim Penguji

1. Pembimbing : Dinna Yunika Hardiyanti, M.T.

2. Ketua Penguji : Jaidan Jauhari, M.T.

3. Anggota I : Ari Wedhasmara, M.T.I

4. Anggota II : Dedy Kurniawan, M.Sc.



Mengetahui,

Ketua Jurusan Sistem Informasi



Endang Lestari Ruskan, M.T.  
NIP. 197811172006042001

## **HALAMAN PERSEMBAHAN**

### ***MOTTO***

***“All Life Matters”***

**Kupersembahkan kepada :**

- Kedua orang tua dan keluarga**
- Sahabat seperjuangan SIBIL B 2017**
- Dosen Fasilkom Unsri**
- Agama dan Almamaterku**

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur saya panjatkan kehadiran Allah SWT atas berkah dan karunia-Nya lah saya dapat menyelesaikan penelitian dan skripsi saya yang berjudul “Penerapan Sistem Informasi Geografis Pada Pariwisata di Kabupaten Batang Hari” sebagai salah satu persyaratan dalam menyelesaikan studi sarjana S1 di Jurusan Sistem Informasi Bilingual Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Izinkanlah saya mengucapkan rasa terima kasih yang teramat dalam kepada semua pihak. Ucapan terima kasih penulis ditujukan kepada :

1. Bapak Jaidan Jauhari, M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
2. Ibu Endang Lestari Ruskan, M.T. selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
3. Ibu Dinna Yunika Hardiyanti, M.T selaku dosen pembimbing tugas akhir yang telah memberikan bimbingan, semangat, arahan serta dukungan kepada penulis selama menyelesaikan tugas akhir.
4. Bapak Jaidan Jauhari, M.T., Pak Ari Wedhasmara, M.T.I., dan Pak Dedy Kurniawan, M.Sc. selaku dosen penguji yang telah memberikan saran dan arahan untuk menyempurnakan tugas akhir penulis.
5. Semua Dosen Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya yang telah memberikan saya ilmu, pembelajaran, dan arahan selama penulis menempuh pendidikan di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
6. Mba Rifka, Mba Sari, Mba Dwi, Kak Yogi, Kak Angga dan semua staf Fasilkom yang telah membantu segala proses administrasi dan kemahasiswaan.

7. Seluruh pegawai Dinas Pemuda Olahraga dan Pariwisata Kabupaten Batang Hari atas segala bantuan, kerjasama dan memberikan kesempatan penulis untuk mengambil data pada Dinas Pariwisata.
8. Kedua orang tua yang saya sayangi, mama Erni Ernawati dan papa M. Arif Budiman serta adikku M. Ridwan Arif, dan seluruh keluarga atas semua dukungan, doa, bantuan dan semangat yang diberikan.
9. Sahabat seperjuangan tersayang selama lima tahun terakhir ini, Albrin, Fariz, Rhayhan Akbar, Irfan, dan Wira atas support yang diberikan sehingga penulis menjadi sosok pribadi yang tangguh dalam menyelesaikan masalah yang dihadapi.

Penulis menyadari bahwa masih terdapat banyak kekurangan pada penelitian ini, namun penulis yakin bahwa penelitian ini merupakan salah satu kebanggaan penulis dan dapat memberi manfaat kepada banyak orang.

Palembang, 10 Januari 2023



Penulis

# **PENERAPAN SISTEM INFORMASI GEORAFIS PADA PARIWISATA DI KABUPATEN BATANG HARI**

**Oleh**

**M. ADIB KUSUMA**

**09031381722156**

## **ABSTRAK**

Pariwisata adalah salah satu industri besar dan berkembang sangat pesat. Pariwisata di kancah dunia menutupi 10,4% dari total GDP dunia dan penyedia lapangan pekerjaan untuk 334 juta orang. Namun, objek wisata pada Kabupaten Batang Hari belum terpetakan. Secara khusus tidak ditemukan peta wisata Kabupaten Batang Hari yang dapat dijadikan acuan oleh masyarakat ketika ingin berkunjung ke Kabupaten Batang Hari. Tujuan penelitian ini adalah menerapkan Sistem Informasi Geografis pada pariwisata di Kabupaten Batang Hari. Metode yang digunakan dalam pengembangan Sistem Informasi Geografis pada penelitian ini adalah *Y-Model Webgis Development Methodology*, menggunakan bahasa pemograman PHP dan MySQL sebagai media untuk basis data. Hasil penelitian ini berupa Sistem Informasi Geografis berbasis website yang memiliki fitur mengelola data kecamatan dan wisata untuk admin dan dapat menampilkan sebaran objek-objek wisata di Kabupaten Batang Hari.

**Kata Kunci** : Sistem Informasi Geografis, sebaran wisata, pariwisata, *Y-Model Webgis Development Methodology*



**APPLICATION OF GEORAPHIC INFORMATION SYSTEM ON TOURISM  
IN BATANG HARI DISTRICT**

**By**

**M. ADIB KUSUMA**

**09031381722156**

**ABSTRACT**

*Tourism is one of the largest and fastest growing industries. Tourism on the world scene covers 10.4% of the world's total GDP and provides employment for 334 million people. However, tourism objects in Batang Hari Regency have not been mapped. In particular, there is no map of the distribution of Batang Hari Regency tourism that can be used as a reference by the community when they want to visit Batang Hari Regency. The purpose of this research is to apply Geographic Information Systems to tourism in Batang Hari Regency. The method used in the development of Geographic Information Systems in this study is the Y-Model Webgis Development Methodology, using PHP as a programming language and MySQL as a medium for databases. The results of this research are in the form of a website-based Geographic Information System that has the feature of managing sub-district and tourism data for the admin and can display the distribution of tourist objects in Batang Hari Regency.*

**Keywords** : *Geographic Information System, tourism spread, tourism, Y-Model Webgis Development Methodology*

## DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN .....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
ABSTRAK .....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Manfaat Penelitian.....	3
1.5 Batasan Masalah.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Penelitian Terkait.....	6
2.2 Sistem Informasi Geografis (SIG).....	7
2.2.1 Pengertian Geografi .....	7
2.2.2 Pengertian Sistem Informasi Geografis .....	7
2.3 Pariwisata Kabupaten Batang Hari.....	8
2.4 <i>Leaflet</i> .....	8
2.5 <i>Unified Modelling Language</i> (UML) .....	9
2.6 <i>Hypertext Preprocessor</i> (PHP).....	14
2.7 MySQL.....	15
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	17
3.1 Objek Penelitian .....	17
3.2 Teknik Pengumpulan Data .....	17
3.2.1 Jenis Data .....	17
3.2.2 Sumber Data.....	18

3.2.3	Pengumpulan Data .....	18
3.3	Metode Pengembangan Sistem.....	18
3.3.1	Fase 1 ( <i>Problem Definition Phase</i> ).....	20
3.3.2	Fase 2 ( <i>Project Analysis Phase</i> ).....	20
3.3.3	Fase 3 ( <i>Project Design Phase</i> ).....	20
3.3.4	Fase 4 ( <i>Data Acquisition &amp; Construction Phase</i> ).....	21
3.3.5	Fase 5 ( <i>Integration and Management Phase</i> ).....	21
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN .....	22
4.1	Fase 1.....	22
4.1.1	<i>Gis Development Line : Planning and Problem Definition</i> .....	22
4.1.2	<i>Web Development Line : Needs Assessment and Discovery</i> .....	23
4.2	Fase 2.....	23
4.2.1	<i>Gis Development Line : Requirement Analysis</i> .....	23
4.2.2	<i>Web Development Line : Business Requirement Analysis</i> .....	23
4.3	Fase 3.....	36
4.3.1	<i>Gis Development Line : Database Design</i> .....	36
4.3.2	<i>Web Development Line : Conceptual &amp; Navigational Design Model</i> ...37	
4.4	Fase 4.....	42
4.4.1	<i>Gis Development Line : Data Acquisition &amp; Implementation</i> .....	42
4.4.2	<i>Web Development Line : Construction &amp; Unit Test</i> .....	42
4.5	Fase 5.....	51
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN.....	51
5.1	Kesimpulan.....	51
5.2	Saran.....	52
DAFTAR PUSTAKA	.....	53

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Contoh syntax MySQL.....	15
Gambar 3.1 <i>Y-Model Webgis Development Methodology</i> .....	19
Gambar 4.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	25
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram Login</i> .....	26
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Melihar Peta.....	27
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Kelola Data Kecamatan.....	28
Gambar 4.5 <i>Activity Diagtam</i> Kelola Data Wisata.....	29
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Melihat Peta Tanpa Login.....	30
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Melihat Informasi Wisata Pada <i>Marker</i> .....	30
Gambar 4.8 <i>Sequence Diagram</i> Admin <i>Login</i> .....	31
Gambar 4.9 <i>Sequence Diagram</i> Admin Melihat Peta .....	32
Gambar 4.10 <i>Sequence Diagram</i> Admin Kelola Data Kecamatan .....	33
Gambar 4.11 <i>Sequence Diagram</i> Admin Kelola Data Wisata .....	34
Gambar 4.12 <i>Sequene Diagram</i> User Melihat Peta .....	35
Gambar 4.13 <i>Sequence Diagram</i> User Melihat Informasi Wisata Pada <i>Marker</i> ..	36
Gambar 4.14 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	37
Gambar 4.15 Rancangan Halaman <i>Log In</i> .....	38
Gambar 4.16 Rancangan Halaman Beranda .....	39
Gambar 4.17 Rancangan Halaman Kecamatan.....	39
Gambar 4.18 Rancangan Halaman Tambah Kecamatan .....	40
Gambar 4.19 Rancangan Halaman Wisata .....	40
Gambar 4.20 Rancangan Halaman Tambah Wisata.....	41
Gambar 4.21 Rancangan Webgispariwisata User.....	41
Gambar 4.22 Pengembangan Website.....	43
Gambar 4.23 <i>Database</i> .....	43

Gambar 4.24 Skema Basis Data Dari Sistem.....	44
Gambar 4.25 (a) Halaman awal pada saat mengunjungi web (b) Halaman awal saat pengunjung mengeklik <i>marker</i> .....	45
Gambar 4.26 Halaman <i>Login</i> .....	46
Gambar 4.27 Halaman Beranda .....	46
Gambar 4.28 Halaman Kecamatan .....	47
Gambar 4.29 Halaman Tambah Kecamatan .....	47
Gambar 4.30 Halaman Ubah Kecamatan .....	48
Gambar 4.31 Halaman Wisata .....	48
Gambar 4.32 Halaman Tambah Wisata .....	49
Gambar 4.33 Halaman Ubah Wisata.....	49

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Elemen-elemen <i>use case</i> diagram.....	10
Tabel 2.2 Elemen-elemen <i>activity</i> diagram.....	11
Tabel 2.3 Elemen-elemen <i>sequence</i> diagram.....	13
Tabel 4.1 Kebutuhan Fungsional.....	24
Tabel 4.2 Kebutuhan Non Fungsional.....	24
Tabel 4.3 Aktor Pada <i>Use Case</i> .....	26
Tabel 4.4 Pengujian <i>User Acceptance Test</i> (UAT).....	50

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Bukti Pengumpulan Data.....	A-1
Lampiran 2 Bukti Uji <i>Similarity</i> .....	B-1
Lampiran 3 Form Revisi Ujian Komprehensif.....	C-1

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Pariwisata adalah salah satu industri besar dan berkembang sangat pesat (Khan, dkk, 2020). Pariwisata di kancah dunia menutupi 10,4% dari total GDP dunia dan penyedia lapangan pekerjaan untuk 334 juta orang (WTTC, 2021). Merupakan sektor yang dinamis dan bernilai ekonomi tinggi jika kekayaan alam, adat dan sejarah dapat di kelola dengan baik (Kulyk, 2018) . Pariwisata dapat terdiri dari aktifitas, fasilitas, jasa dan industri pariwisata yang menghadirkan pengalaman pariwisata yang menyenangkan, meliputi transportasi, akomodasi, pangan, hiburan, rekreasi, religi, sejarah dan adat istiadat, cenderamata dan masih banyak lagi (Ahmad, 2015).

Berkembangnya destinasi pariwisata suatu daerah bergantung pada bagaimana pengelolaan destinasi wisata sehingga memiliki *value* untuk dikunjungi oleh para wisatawan (Galelekile, 2020). Berdasar pada ungkapan diatas, informasi tentang pariwisata menjadi poin penting dalam memajukan suatu destinasi wisata. Salah satu cara untuk menyampaikan informasi pariwisata kepada masyarakat adalah dengan menggunakan teknologi informasi dan internet yang semakin berkembang pada era sekarang ini.

Penyampaian informasi terhadap wisatawan dapat disampaikan melalui banyak media. Salah satu media yang dinilai efektif dalam menyampaikan sebuah informasi adalah peta. Dengan adanya peta wisata Kabupaten Batang Hari, akan



sangat membantu masyarakat dalam mendapatkan informasi wisata. Namun, objek wisata pada Kabupaten Batang Hari belum terpetakan. Secara khusus tidak ditemukan peta wisata Kabupaten Batang Hari yang dapat dijadikan acuan oleh masyarakat ketika ingin berkunjung ke Kabupaten Batang Hari.

Dibutuhkan sebuah peta yang dapat memberikan informasi sebaran pariwisata yang ada di Kabupaten Batang Hari dan sistem informasi untuk bisa membuat peta pariwisata tersebut dapat diakses dengan mudah (Famuhantara, 2018). Sistem informasi yang sedang populer saat ini adalah Sistem Informasi Geografis (SIG). Sistem Informasi Geografis adalah keilmuan yang menggabungkan geografi, ilmu komputer, matematika, statistika, manajemen, survei dan pemetaan menjadi satu (Wei, 2011). Sistem Informasi Geografis merupakan sistem yang meng-*capture*, mengecek, mengintergrasikan, memanipulasi, menganalisa, dan menampilkan data yang secara spasial mereferensikan kepada bentuk bumi (Aini, 2007). Sistem ini sudah banyak digunakan dalam hal navigasi, *decision making*, dan analisis data spasial untuk perencanaan jangka panjang.

Sistem Informasi Geografis atau disingkat SIG juga digunakan sebagai alat bantu untuk visualisasi data secara spasial. Dengan menggunakan SIG, data yang disajikan dapat lebih menarik dan juga lebih membantu pengguna dalam menginterpretasikan data lebih cepat dibandingkan dengan data text biasa (Kusuma, 2015). Perkembangan aplikasi SIG yang saat ini juga dipadukan dengan teknologi internet menghasilkan SIG berbasis *website*.

Berdasarkan Uraian di atas maka penulis memutuskan untuk melakukan penelitian tugas akhir dengan judul “Penerapan Sistem Informasi Geografis Pada Pariwisata Kabupaten Batang Hari”.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Rumusan penelitian ini yaitu “Bagaimana menerapkan Sistem Informasi Geografis pada pariwisata di Kabupaten Batang Hari?”.

## **1.3 Tujuan Penelitian**

Tujuan dari tugas akhir ini adalah merancang dan mengembangkan sebuah Sistem Informasi Geografis pariwisata di Kabupaten Batang Hari berbasis website.

## **1.4 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. Membantu masyarakat dalam mendapatkan informasi mengenai pariwisata yang ada di Kabupaten Batang Hari.
- b. Memberikan data yang akurat karena datanya sudah terintegrasi.
- c. Menambah kontribusi untuk pengembangan IPTEK yang terkait dengan sistem informasi geografis.

## **1.5 Batasan Masalah**

Adapun batasan masalah pada penelitian ini adalah :

- a. Data yang akan digunakan pada penelitian ini adalah data destinasi wisata yang sudah terdaftar pada Dinas Pariwisata Kabupaten Batang Hari.

- b. Pengembangan sistem informasi geografis ini menggunakan *Y-Model Webgis Development Methodology* sebagai metode pengembangan sistem.
- c. Peta yang ditampilkan menggunakan *javascript library leaflet.js*.
- d. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP dan MySQL sebagai media untuk basis data.

## DAFTAR PUSTAKA

- Khan, A., Bibi, S., Lorenzo, A., Lyu, J. and Babar, Z.U. (2020) Tourism and Development in Developing Economies: A Policy Implication Perspective. *Sustainability*, 12, 1-19.
- World Travel & Tourism Council : Global Economic Impact & Trends. 2021.
- Kulyk, V. and Sossa, R. (2018) Determining the Tourist Attractive Regions by GIS Analysis Using Heatmaps. *Geodesy and Cartography*, 44, 22-27.
- Ahmad Shah, Shamim. and Ahmad Wani, Muzafar. (2015) Application of Geospatial Technology for the Promotion of Tourist Industry in Srinagar City, pp.37-50.
- Galelekile, T. (2020) Destination Marketing Explained: Meaning, Trends and Challenges.
- Famuhantara. 2018. *Sistem Informasi Geografis Alumni Pada Jurusan Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya*. Universitas Sriwijaya, Jurusan Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer. Palembang: Jurusan Sistem Informasi.
- Dennis, Alan, Barbara Wixom, and David Tegarden. *Systems analysis and design: An object-oriented approach with UML*. John wiley & sons, 2015.
- Isa, Muhammad. 2015. *Sistem Informasi Geografis Penyebaran Proyek Pembangunan Pada Dinas Pekerjaan Umum Bina Marga & Psda Kota Palembang*. Universitas Sriwijaya, Jurusan Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer. Palembang: Jurusan Sistem Informasi.
- Baker, T. R. (2015). *WebGIS in education*. In O. Muniz-Solari, A. Demirci, & J. van der Schee (Eds.), *Geospatial technologies and geography education in a changing world: Geospatial practices and lessons learned* (pp. 105–115). Japan: Springer.
- Injeong Jo, Jung Eun Hong & Kanika Verma (2016) Facilitating spatial thinking in world geography using Web-based GIS, *Journal of Geography in Higher Education*, 40:3, 442-459, DOI: 10.1080/03098265.2016.1150439
- Ayeni, O. (2006) A Multimedia GIS Database for Planning Management and Promotion of Sustainable Tourism Industry in Nigeria.

*Proceedings 33th FIGCongress, Munich, 8-13 October 2006, 1-17.*

Sharma, N. (2016) Development of Web-Based Geographic Information System (GIS) for Promoting Tourism in Sivasagar District. *International Journal of Innovation and Scientific Research*, 24, 144-160.

Eximenes Beno et al 2020 J. Phys.: Conf. Ser. 1511 012005.  
Sutabri, Tata. 2012. "Analisis Sistem Informasi / Tata Sutabri". Yogyakarta : AndiOffset.

Fadila, Riri Ratna, Wedra Aprison, and Hari Antoni Musril. "Perancangan perizinan santri menggunakan bahasa pemograman PHP/MySQL di SMP Nurul Ikhlas." *CSRID (Computer Science Research and Its Development Journal)* 11.2 (2021): 84-95.

Davis, B, Gordon .1991. Sistem informasi manajemen. Jakarta : PT PustakaBinaman Pressindo.

Edler, D., Vetter, M. The Simplicity of Modern Audiovisual Web Cartography: An Example with the Open-Source JavaScript Library leaflet.js. *KN J. Cartogr. Geogr. Inf.* **69**, 51–62 (2019).  
<https://doi.org/10.1007/s42489-019-00006-2>

Sofwan, A. "Belajar Mysql dengan Phpmyadmin Pendahuluan," Modul kuliah Graphical User Interface I (GUI) di Perguruan Tinggi Raharja, 2011.

Boell, K Sebastian. and Cecez-Kecmanovic, Dubravka. 2015. What is anInformation System?. DOI 10.1109

Symons, V.J. Impacts of Information Systems: Four Perspectives. *Information andSoftware Technology* 33, 3 (1991), 181–190

Land, F.F. Is An Information Theory Enough? *The Computer Journal* 28, 3 (1985),211–215

Safitri, Rima. "Simple Crud Buku Tamu Perpustakaan Berbasis Php Dan Mysql: Langkah-Langkah Pembuatan." *Tibanndaru: Jurnal Ilmu Perpustakaan Dan Informasi* 2.2 (2018): 40-53.

Lee, A.S. Editor's Comments. *MIS Quarterly* 25, 1 (2001), iii–vii.

Ramadhan, Rizky Fajar, and Riki Mukhaiyar. "Penggunaan Database Mysql dengan Interface PhpMyAdmin sebagai Pengontrolan Smarthome Berbasis Raspberry Pi." *JTEIN: Jurnal Teknik Elektro Indonesia* 1.2 (2020): 129-134.

- Rancangan Rencana Pembangunan Jangka Menengah (RPJM) Kabupaten Batang Hari Tahun 2021-2026. Kabupaten Batang Hari.
- Alter, S. Defining Information Systems as Work Systems: Implications for the ISField. *European Journal of Information Systems* 17, 5 (2008), 448–469.
- Murtianto, Hendro. 2008. Modul Belajar Geografi. pp 2.
- Wei, Wei. 2011. Research on the Application of Geographic Information System in Tourism Management. doi: 10.1016/j.proenv.2012.01.394
- Aini, Anisah. 2007. Sistem Informasi Geografis Pengertian dan Aplikasinya.
- Prahasta, E. 2002. *Konsep-Konsep Dasar SIG*, Informatika. Bandung.
- Buckley, David. (1997). *The GIS Primer: an Introduction to Geographic Information Systems*.
- Wardana, Muhammad Ibnu, and Muhammad Jazman. "Rancang bangun sistem informasi geografis pemetaan ruang ujian menggunakan bootstrap dan leaflet.js (studi kasus: Fakultas sains dan teknologi uin suska riau)." *Seminar Nasional Teknologi Informasi Komunikasi dan Industri*. 2017.
- Gistut. 1994. *Sistem Informasi Geografis*. Gramedia Pustaka Utama.
- Kusuma, Mashita Enggar. 2015. *Aplikasi Google Maps Api Dalam Pengembangan Sistem Informasi Geografis (Sig) Pariwisata Berbasis Web (Studi Kasus: Kabupaten Sidoarjo)*.
- L. P. A. Prapitasari, N. K. Sumiari, and N. K. D. A. Jayanti, "Sistem Informasi Geografis Pasar Tradisional di Wilayah Denpasar menggunakan Framework Yii," *J. Ilm. SISFOTENIKA*, vol. 6, no. 2, pp. 205–216, 2016.
- Prahasta, E. 2007. *Membangun Aplikasi Web-based GIS dengan MapServer*. Informatika : Bandung.
- Setiawan dan Rabbasa. 1998. *Aplikasi Open Source Untuk Pemetaan Online*. Bogor.
- Rambe, Bhakti Devi. Pane, Rahmadani. Irmayani, Deci. Nasution, Marnis. Munthe, Ibnu Rasyid. 2020. *UML Modeling and Black Box Testing Methods in the School Payment Information System*. E-ISSN 2685-

4236.

Donohue, Richard G., Carl M. Sack, and Robert E. Roth. "Time series proportional symbol maps with Leaflet and JQuery." *Cartographic Perspectives* 76 (2013): 43-66.

Hendini, Ade. 2016. Pemodelan Uml Sistem Informasi Monitoring Penjualan DanStok Barang (Studi Kasus: Distro Zhezha Pontianak). *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, Vol. IV, No.2.

Simanjuntak, Pastima. dan Kasnady, Arwin. 2016. Analisis Model View Controller(MVC) Pada Bahasa PHP. e-ISSN : 2528-5114.

Raharjo, Budi. 2011. *Membuat Database Menggunakan Mysql*. Informatika. Bandung.

F. Ananda, D. Kuria, and M. Ngigi, "Towards a New Methodology for Web GIS Development" *Int. J. Softw. Eng. Appl.*, 2016, doi: 10.5121/ijsea.2016.7405.

Sugiono.2009. *Memahami Penelitian Kuantitatif*. Penerbit Alfabeth. Bandung

S.A. Sualim, N.M. Yassin, and R. Mohamad. 2016. *Comparative Evaluation of Automated User Acceptance Testing Tool for Web Based Application*. IJSET Vol. 2, No. 2