

**SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN TEMPAT WIRAUSAHA
DENGAN METODE WEIGHTED AGGREGATED SUM PRODUCT
ASSESSMENT (WASPAS)**

**Diajukan Sebagai Syarat Untuk Menyelesaikan
Pendidikan Program Strata-1 Pada
Jurusan Teknik Informatika**



Oleh :

**YODIES VAGITO
NIM : 09021281823038**

**Jurusan Teknik Informatika
FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS SRIWIJAYA
2023**

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN TEMPAT WIRAUSAHA
DENGAN METODE WEIGHTED AGGREGATEDSUM PRODUCT
ASSESMEN (WASPAS)

Oleh:

Yodies Vagito
09021281823038

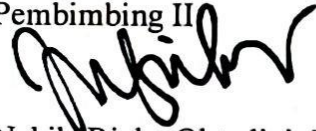
Pembimbing I



Alfarissi, M.Comp.Sc.
NIP. 198512152014041001

Palembang, Januari 2023

Pembimbing II



Nabila Rizky Oktadini, M.T.
NIP. 199110102018032001

Mengetahui,
Ketua Jurusan Teknik Informatika,



Alvi Syahrin Utami, M.Kom.
NIP. 197812222006042003

TANDALULUS UJIAN KOMPRESIF SKRIPSI

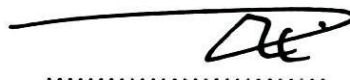
Pada hari Rabu tanggal 2 Januari 2023 telah dilaksanakan ujian sidang skripsi oleh Jurusan Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya

Nama : Yodies Vagito
NIM : 09021281823038
Judul : Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Tempat Wirausaha Dengan Metode Weighted Aggregated Sum Product Assesment (WASPAS)

dan dinyatakan LULUS.

1. Ketua Penguji

Osvari Arsalan, M.T.
NIP. 198806282018031001



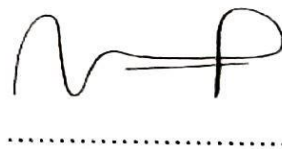
2. Penguji I

Yunita, M.Cs.
NIP. 198306062015042002



3. Pembimbing I

Alfarissi, M.Comp.Sc.
NIP. 198306062015042002



4. Pembimbing II

Nabila Rizky Oktadini, M.T.
NIP. 199110102018032001



Mengetahui,
Ketua Jurusan Teknik Informatika

Alva Syahrin Ulami, M.Kom.
NIP. 197812222006042003

HALAMAN PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Yodies Vagito

NIM : 09021281823038

Program Studi : Teknik Informatika Reguler

Judul Skripsi : Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Tempat Wirausaha
Dengan Metode Weighted Aggregated Sum Product
Assesment (WASPAS)

Hasil Pengecekan Software *iThenticate/Turnitin* : 8%

Menyatakan bahwa laporan proyek saya merupakan hasil karyasendiri dan bukan hasil plagiat. Apabila ditemukan unsur plagiat dalam laporan proyek ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik dari Univeristas Sriwijaya sesuai dengan ketentuan yang berlaku

Demikian. pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya dan tidak ada paksaan oleh siapapun



Palembang, 17 Januari 2023



Yodies Vagito
NIM : 09021281823038

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO:

“Always Start With Bismillah”

“If you're not a good shot today, don't worry. There are other ways to be useful”

(**Sova** – Sasha Novikov)

Kupersembahkan Karya Tulis ini kepada:

- ALLAH SWT
- Kedua Orang Tuaku
- Kakak dan keponakanku
- Para Guru dan Dosen
- Fakultas Ilmu Komputer
- Univeristas Sriwijaya
- Diri sendiri

ABSTRACT

The world of entrepreneurship is growing, creating interest for people who have the desire to start and develop a business. One application of a decision support system can be used to decide on a problem. For this reason, this study aims to create a decision support system for choosing an entrepreneurial place with a website-based weight aggregated sum product assessment (WASPAS) method which is expected to be able to assist users in determining alternative places for entrepreneurship along with the criteria needed by users. The basic concept of the method is making a decision matrix, normalizing the matrix, calculating the value of preference weights (Q_i), and ranking. This research conducted a usability test that applied the Technology Acceptance Model (TAM) theory and got the answers of 78 respondents with the calculation results obtained that is equal to 89.48717949% and the level of score interpretation criteria including VERY HIGH. So this system is considered very useful for use by system users.

Keywords: Determining the Place of Entrepreneurship, SPK, WASPAS, TAM.

ABSTRAK

Dunia wirausaha yang semakin berkembang, menimbulkan ketertarikan tersendiri bagi orang-orang yang memiliki keinginan untuk memulai dan mengembangkan usaha. Salah satu penerapan sistem pendukung keputusan yaitu dapat digunakan untuk mengambil keputusan suatu permasalahan. Untuk itu penelitian ini bertujuan membuat sistem pendukung keputusan pemilihan tempat wirausaha dengan metode *weight aggregated sum product assesment* (WASPAS) berbasis *website* yang diharapkan mampu membantu pengguna dalam menentukan alternatif tempat wirausaha beserta kriteria-kriteria yang dibutuhkan pengguna. Konsep dasar metode tersebut yaitu pembuatan matriks keputusan, melakukan normalisasi dari matriks, menghitung nilai bobot preferensi (Q_i), dan perangkingan. Penelitian ini dilakukan pengujian kegunaan yang menerapkan teori *Technology Acceptance Model* (TAM) dan mendapatkan jawaban sebanyak 78 responden dengan hasil perhitungan yang didapat yaitu sebesar 89.48717949% dan tingkat kriteria interpretasi skornya termasuk SANGAT TINGGI. Sehingga sistem ini dinilai sangat berguna untuk digunakan oleh pengguna sistem.

Kata kunci : Menentukan Tempat Wirausaha, SPK, WASPAS, TAM.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat dan karuniaNya penulis mampu menyelesaikan skripsi dengan baik. Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat untuk menyelesaikan Pendidikan program Strata-1 Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.

Penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada seluruh pihak yang telah memberikan banyak bantuan dan dukungan baik materil dan moril selama proses penyusunan skripsi ini. Oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan secara khusus kepada pihak yang telah membantu sebagai berikut:

1. Kedua orang tua saya Risamudin dan Yuliani, yang telah memberikan dukungan materil dan moril serta doa dan restu, dan saudara-saudara saya Yories Yolanda, Melody Oki Ramadhani, Shafiyyah Nuha Yories serta Mahardita Ismi Zakia yang memberikan dukungan terus menerus demi kelancaran penyusunan skripsi ini.
2. Bapak Jaidan Jauhari, M.T selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya beserta jajarannya.
3. Ibu Alvi Syahrini Utami, M.Kom selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Universitas Sriwijaya.
4. Bapak Alfarissi, M.Comp.Sc selaku dosen pembimbing I dan Ibu Nabila Rizky Oktadini,S.SI., M.T selaku dosen pembimbing II yang telah membimbing,

mengarahkan, dan memberikan motivasi kepada penulis dalam proses perkuliahan dan penyusunan skripsi ini.

5. Ibu Yunita, M.Cs. selaku dosen pembimbing akademik dan selaku dosen penguji yang telah membimbing, mengarahkan, dan memberikan motivasi penulis selama masa perkuliahan serta memberikan saran dan masukan untuk laporan skripsi ini.
6. Seluruh dosen Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
7. Mba Winda Kurnia Sari dan Kak Ricy Firnando selaku admin Program Studi Teknik Informatika Indralaya, serta seluruh staf dan pegawai di Fakultas Ilmu Komputer yang telah membantu dalam kelancara administrasi dan akademik selama masa perkuliahan.
8. Andhika Noor Yala yang telah membantu dalam proses pengerjaan skripsi serta bimbingan dalam memberikan saran terhadap skripsi saya.
9. Nur Mauludiyah yang telah berbagi keluh kesah, motivasi, semangat, canda tawa dan sedia membantu saya dalam mengerjakan skripsi.
10. Anggota discord perguruan palorant yang telah menemani saya dalam proses pembuatan skripsi.

Penulis menyadari dalam penyusunan skripsi ini masih banyak terdapat kekurangan disebabkan keterbatasan pengetahuan dan pengalaman, oleh karena

itu kritik dan saran yang membangun akan sangat diharapkan untuk kemajuan penelitian berikutnya. Semoga tugas akhir ini dapat bermanfaat. Terima kasih.

Palembang, 17 Januari 2023

Penulis

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Yodies Vagito', with a long horizontal stroke extending to the right.

Yodies Vagito

DAFTAR ISI

Halaman

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN PROPOSAL SKRIPSI.....	ii
TANDA LULUS UJIAN KOMPREHENSIF SKRIPSI.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	v
ABSTRACT	vi
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	I-1
1.1 Pendahuluan	I-1
1.2 Latar Belakang	I-1
1.3 Rumusan Masalah	I-4
1.4 Tujuan Penelitian.....	I-4
1.5 Manfaat Penelitian.....	I-4
1.6 Batasan Masalah.....	I-5
1.7 Sistematika Penulisan.....	I-5
1.8 Kesimpulan.....	I-6
BAB II KAJIAN LITERATUR	II-1
2.1 Pendahuluan	II-1
2.2 Penelitian Terkait.....	II-1
2.3 Landasan Teori	II-3
2.3.1 Wirausaha	II-3
2.3.1.1 Pengertian Wirausaha.....	II-3
2.3.1.2 Karakteristik Wirausaha.....	II-3
2.3.1.3 Faktor-faktor Mempengaruhi Wirausaha.....	II-5

2.3.2	Sistem Pendukung Keputusan	II-6
2.3.2.1	Pengertian Sistem Pendukung Keputusan.....	II-6
2.3.2.2	Proses Sistem Pendukung Keputusan	II-7
2.3.2.3	Keuntungan dan Kelemahan Sistem Pendukung Keputusan	II-9
2.3.2.4	Karakteristik Sistem Pendukung Keputusan.....	II-11
2.3.2.5	Tujuan Sistem Pendukung Keputusan	II-13
2.3.3	Weighted Aggregated Sum Product Assessment (WASPAS).....	II-14
2.3.3.1	Langkah-Langkah WASPAS	II-15
2.4	Rational Unified Process (RUP).....	II-16
2.4.1	Definisi Rational Unified Process (RUP)	II-16
2.4.2	Konsep Rational Unified Process (RUP).....	II-17
2.5	Kesimpulan.....	II-18
BAB III METODE PENELITIAN		III-1
3.1	Pendahuluan	III-1
3.2	Unit Penelitian	III-1
3.3	Pengumpulan Data	III-1
3.3.1	Jenis dan Sumber Data.....	III-2
3.3.2	Metode Pengumpulan Data.....	III-2
3.4	Tahapan Penelitian	III-3
3.4.1	Menetapkan Kriteria Penelitian	III-4
3.4.2	Menetapkan Format Data Penelitian.....	III-4
3.4.3	Menetapkan Alat yang Digunakan dalam Penelitian.....	III-5
3.4.4	Menentukan Alat Bantu Penelitian	III-6
3.4.5	Menerapkan Metode Penelitian	III-7
3.5	Metode Pengujian.....	III-8
3.5.1	Tahapan Pengujian.....	III-8
3.6	Metode Pengembangan Perangkat Lunak	III-10
3.6.1	Fase Insepsi.....	III-10
3.6.2	Fase Konstruksi.....	III-11
3.7	Kesimpulan.....	III-11
BAB IV PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK		IV-1
4.1	Pendahuluan	IV-1
4.2	Rational Unified Process (RUP).....	IV-1
4.2.1	Fase Insepsi.....	IV-1

4.2.1.1	Pemodelan Bisnis	IV-1
4.2.1.2	Kebutuhan Sistem	IV-2
4.2.1.3	Analisis dan Desain	IV-2
4.2.1.3.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	IV-3
4.2.1.3.2	Analisis Data	IV-3
4.2.1.3.3	Analisis Metode WASPAS	IV-12
4.2.1.3.4	Desain Perangkat Lunak	IV-18
4.2.2	Fase Elaborasi	IV-25
4.2.2.1	Pemodelan Bisnis	IV-26
4.2.2.1.1	Perancangan Data	IV-26
4.2.2.1.2	Perancangan Antarmuka	IV-26
4.2.2.2	Kebutuhan Sistem	IV-28
4.2.2.3	Analisis dan Desain	IV-28
4.2.2.3.1	Diagram Aktivitas	IV-28
4.2.2.3.2	Diagram <i>Sequence</i>	IV-29
4.2.3	Fase Konstruksi	IV-32
4.2.3.1	Pemodelan Bisnis	IV-32
4.2.3.2	Kebutuhan Sistem	IV-32
4.2.3.3	Analisis dan Desain	IV-32
4.2.3.3.1	Diagram Kelas	IV-33
4.2.3.4	Implementasi	IV-33
4.2.3.4.1	Implementasi Kelas	IV-33
4.2.3.4.2	Implementasi Antarmuka (Interface)	IV-35
4.2.4	Fase Transisi	IV-36
4.2.4.1	Pemodelan Bisnis	IV-36
4.2.4.2	Kebutuhan Sistem	IV-36
4.2.4.3	Analisis dan Desain	IV-37
4.2.4.4	Implementasi	IV-38
4.3	Kesimpulan	IV-41
BAB V HASIL DAN ANALISIS PENELITIAN		V-1
5.1	Pendahuluan	V-1
5.2	Data Hasil Percobaan	V-1
5.2.1	Konfigurasi Percobaan	V-1
5.2.2	Data Hasil Konfigurasi	V-1

5.3	Data Hasil Pengujian Sistem	V-2
5.4	Analisis Penelitian	V-8
5.5	Kesimpulan.....	V-8
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....		VI-1
6.1	Pendahuluan	VI-1
6.2	Kesimpulan.....	VI-1
6.3	Saran.....	VI-2
DAFTAR PUSTAKA		xviii
LAMPIRAN.....		xxiii

DAFTAR TABEL

Tabel III-1. Tabel kriteria penilaian (Muhammad Ikhlas, 2021).....	III-2
Tabel III-2. Rancangan Tabel Hasil Pengujian Penelitian.....	III-4
Tabel III-3. Skala Likert	III-9
Tabel III-4. Kategori Jawaban Responden	III-10
Tabel IV-1. Kebutuhan Fungsional.....	IV-2
Tabel IV-2. Kebutuhan Non-Fungsional.....	IV-2
Tabel IV-3. Data Kriteria dan Bobot.....	IV-3
Tabel IV-4. Asumsi Nilai Alternatif Kriteria 1	IV-4
Tabel IV-5. Asumsi Nilai Alternatif Kriteria 2	IV-5
Tabel IV-6. Asumsi Nilai Alternatif Kriteria 3	IV-6
Tabel IV-7. Asumsi Nilai Alternatif Kriteria 4	IV-6
Tabel IV-8. Asumsi Nilai Alternatif Kriteria 5	IV-7
Tabel IV-9. Asumsi Nilai Alternatif Kriteria 6	IV-8
Tabel IV-10. Asumsi Nilai Alternatif Kriteria 7	IV-9
Tabel IV-11. Asumsi Nilai Alternatif Kriteria 8	IV-10
Tabel IV-12. Asumsi Nilai Alternatif Kriteria 9	IV-11
Tabel IV-13. Data Alternatif	IV-13
Tabel IV-14. Perangkingan	IV-17
Tabel IV-15. Definisi Aktor	IV-19
Tabel IV-16. Definisi <i>Use Case Admin</i>	IV-20
Tabel IV-17. Definisi <i>Use Case User</i>	IV-21
Tabel IV-18. Skenario <i>Use Case Admin</i>	IV-22
Tabel IV-19. Skenario <i>Use Case User</i>	IV-24
Tabel IV-20. Tabel Kelas	IV-34
Tabel IV-21. Tabel Rencana Pengujian <i>Use Case Admin</i>	IV-37
Tabel IV-22. Tabel Rencana Pengujian <i>Use Case User</i>	IV-38
Tabel IV-23. Tabel Pengujian <i>Use Case Admin</i> Rekomendasi Tempat Wirausaha	IV-39
Tabel IV-24. Tabel Pengujian <i>Use Case User</i> Rekomendasi Tempat Wirausaha	IV-40
Tabel V-1. Tabel Hasil Perangkingan Melalui Sistem.....	V-2
Tabel V-2. Tabel Butir Skor Responden Kuesioner.....	V-3
Tabel V-3. Tabel Butir Skor Pertanyaan dan Skor Frekuensi Jawaban	V-6

DAFTAR GAMBAR

Gambar II- 1. Fase Proses Pengambilan Keputusan (Sudjiman, 2018)	II-8
Gambar II- 2. Karakteristik Sistem Pendukung Keputusan (Pratiwi, 2020)...	II-11
Gambar II- 3. Arsitektur Process (RUP) (Perwitasari, dkk., 2020)	II-17
Gambar III-1. Alur Tahapan Penelitian	III-4
Gambar III-2. Diagram Alur Proses Umum Perangkat Lunak	III-5
Gambar IV-1. Use Case Diagram Admin.....	IV-18
Gambar IV-2. Use Case Diagram <i>User</i>	IV-19
Gambar IV-3. Rancangan Antarmuka Halaman <i>Dashboard</i>	IV-26
Gambar IV-4. Rancangan Antarmuka Halaman Penilaian	IV-27
Gambar IV-5. Rancangan Antarmuka Halaman Hasil Akhir Perangkingan..	IV-27
Gambar IV-6. Diagram Aktivitas.....	IV-29
Gambar IV-7. Diagram <i>Sequence User</i>	IV-30
Gambar IV-8. Diagram <i>Sequence Admin</i>	IV-31
Gambar IV-9. Diagram Kelas	IV-33
Gambar IV-10. Tampilan Antarmuka Halaman <i>Dashboard</i>	IV-35
Gambar IV-11. Tampilan Antarmuka Halaman Penilaian.....	IV-35
Gambar IV-12. Tampilan Antarmuka Halaman Hasil Akhir Perangkingan ..	IV-36

DAFTAR LAMPIRAN

1. Kuesioner
2. Kode Program Perhitungan WASPAS

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Pendahuluan

Pada bab pendahuluan akan membahas latar belakang masalah, rumusan masalah penelitian, tujuan penelitian, manfaat penelitian, batasan masalah penelitian, dan sistematika penulisan serta kesimpulan dalam menyusun skripsi.

1.2 Latar Belakang

Wirausaha merupakan kegiatan jual beli pada bidang ekonomi yang sangat membutuhkan pengetahuan, kemampuan umum atau keahlian, penyediaan fasilitas, biaya yang digunakan, tenaga yang dikeluarkan, waktu dan tempat, serta hal lain yang dibutuhkan (Wahyudi, dkk., 2020). Beberapa faktor-faktor seperti lingkungan tempat tinggal, tingkatan pendidikan dan pembelajaran bidang ekonomi, serta faktor-faktor mulai dari segi jumlah kepadatan penduduk lainnya bisa juga mempengaruhi dari pilihan-pilihan menjadi wirausaha, lingkungan merupakan aspek terpenting dalam penentu minat dalam berwirausaha (Mughtar, dkk., 2018). Artinya wirausaha itu sendiri akan bertahan atau tidaknya sangat dipengaruhi salah satunya dari sisi lokasi yang digunakan. Lokasi tersebut apakah benar-benar cocok atau tidak untuk membuka peluang usaha dalam berwirausaha.

Sistem pendukung keputusan (SPK) merupakan sistem pendukung berbasis komputer digunakan sebagai alat pengambil keputusan dengan memanfaatkan data dan model guna menyelesaikan permasalahan secara

tidak terstruktur dan semi terstruktur yang bersifat interaktif (Limbong Tonni dkk, 2020). Sistem pendukung keputusan (SPK) juga merupakan bagian dalam sistem informasi guna mengambil keputusan dari kasus atau permasalahan yang dihadapi sehingga dalam pengambilan keputusan, SPK mampu menghitung kriteria-kriteria dalam sistem informasi untuk pengolahan informasi (Abdul Rahman Pohan, Ramadhan Pandapotan Siringo-Ringo, 2018). Dalam konsep SPK dapat ditandai dengan adanya sistem interaktif yang basis utamanya komputer yang bisa membantu dalam pengambilan keputusan dan memanfaatkan data serta model untuk menyelesaikan dari masalah-masalah yang tidak terstruktur (Gulo, 2020). Untuk itu sistem pendukung keputusan dibangun untuk memudahkan seseorang untuk mengambil suatu keputusan.

Metode *weight aggregated sum product assesment* (WASPAS) adalah metode yang mencari dan menentukan prioritas atau pilihan suatu penyelesaian yang sangat sesuai dengan cara pembobotan serta penggunaannya dengan cara menggunakan kriteria kombinasi paling tinggi yang dicari berdasarkan dua kriteria paling tertinggi (Elisabet Simbolon, Joslin Nababan, 2018). Metode WASPAS juga merupakan metode SPK yang bisa mengurangi dari kesalahan-kesalahan serta mengoptimalkannya dalam penaksiran dalam pemilihan antara nilai tertinggi dan terendah dengan beberapa langkah-langkah pada metode WASPAS seperti menentukan bagaimana normalisasi matriks pada saat pengambilan keputusan, kemudian membuat matriks yang sudah dinormalisasi, dan

terakhir dapat menghitung nilai alternatif dengan menggunakan rumus-rumus yang sudah ada (Amalia, dkk., 2020). Dalam metode WASPAS dapat digunakan dalam melakukan pemecahan masalah-masalah antara lain dalam pembuatan keputusan serta mengevaluasi dari alternatif dan seterusnya, WASPAS juga termasuk pengambilan keputusan yang mampu mencari solusi yang tepat, ideal, positif, dan negatif ketika melakukan pemecahan masalah-masalah yang terjadi, sehingga metode ini sangat cocok digunakan untuk menemukan prioritas pemilihan lokasi yang paling sesuai dengan teknik pembobotan, sehingga pada sistem pengambilan keputusan dapat membantu dalam menentukan hasil bobot dan perhitungan yang maksimal (Siregar, 2021).

Berdasarkan uraian sebelumnya banyak orang memiliki pendapat sendiri dalam menentukan kriteria pada saat menentukan tempat wirausaha sehingga menyebabkan permasalahan yang tidak terstruktur dalam menentukan tempat wirasaha untuk itu dengan menerapkan metode WASPAS yang dimasukkan dalam sistem pendukung keputusan ini, sehingga dapat membantu orang-orang dalam menentukan serta memilih tempat-tempat yang baik dan benar ketika ingin memulai berwirausaha yang memerlukan sebuah sistem pendukung keputusan. Sistem ini diharapkan dirancang untuk meningkatkan dalam keefektivitasan pengambilan keputusan dalam memecahkan suatu permasalahan yang akan dihadapi. Sehingga dapat membantu orang-orang menentukan dan memilih tempat untuk berwirausaha dan memperoleh hasil yang terbaik.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan yang sudah dijelaskan pada latar belakang, maka dapat disimpulkan ada beberapa rumusan masalah untuk penelitian ini yaitu.

1. Bagaimana membangun sebuah sistem pendukung keputusan untuk menentukan tempat wirausaha menggunakan metode *Weight Aggregated Sum Product Assesment* (WASPAS) ?
2. Bagaimana tingkat kepuasan pengguna terhadap sistem pendukung keputusan dalam pemilihan tempat wirausaha menggunakan metode *Weight Aggregated Sum Product Assesment* (WASPAS) dengan menerapkan teori *Technology Acceptance Model* (TAM) ?

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah yang diuraika, maka ujuan dari penelitian ini adalah :

1. Membangun sistem pendukung keputusan pemilihan tempat wirausaha dengan metode *Weight Aggregated Sum Product Assesment* (WASPAS).
2. Menguji kepuasan pengguna terhadap sistem pendukung keputusan pemilihan tempat wirausaha dengan metode *Weight Aggregated Sum Product Assesment* (WASPAS).

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan agar tercapai dari penelitian ini yaitu :

1. Sistem yang dibangun dapat membantu serta memudahkan kepada orang-orang dalam menentukan tempat wirausaha.
2. Pengguna sistem mendapatkan saran atau rekomendasi dengan tepat dalam sistem yang sudah dibangun.

1.6 Batasan Masalah

Batasan masalah dari penelitian ini adalah sistem menggunakan data melalui kuisioner orang-orang yang telah melakukan wirausaha sebagai alternatif dengan kriteria-kriteria serta bobot diambil dari penelitian (Muhammad Ikhlas, 2021) yang ditentukan sebagai perbandingan. Kemudian tempat yang menjadi alternatif dalam percobaan sistem berada di kawasan Kabupaten Muara Enim.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dalam laporan ini terbagi dalam 5 BAB, yakni:

BAB I. PENDAHULUAN

Pada bab ini akan membahas latar belakang, perumusan masalah, tujuan serta manfaat penelitian, dan batasan dari masalah atau topik yang akan dibahas yaitu dalam menentukan pemilihan tempat wirausaha serta sistematika penulisan penelitian.

BAB II. KAJIAN LITERATUR

Pada bab ini akan dibahas dasar-dasar teori yang digunakan dalam penelitian, Pada bab ini akan membahas semua landasan teori mulai dari deskripsi atau penjelasan proses, metode, dan semua yang akan digunakan dalam proses analisis, desain serta implementasi.

BAB III. METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini akan dibahas mengenai tahapan atau langkah-langkah yang akan digunakan dalam melakukan penelitian. Adapun setiap dari rencana tahapan penelitian akan dijelaskan secara rinci berdasarkan dari kerangka kerja.

BAB IV. PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK

Pada bab ini membahas tentang analisis, rancangan, serta proses yang dilakukan saat pengembangan perangkat lunak yang dibuat dan digunakan sebagai alat dalam penelitian ini.

BAB V. HASIL DAN ANALISIS

Pada bab ini, hasil pengujian dari pembangunan perangkat lunak dan pengujian kegunaan sistem akan disajikan. Analisis diberikan sebagai basis dari kesimpulan yang diambil dalam penelitian.

BAB VI. KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisi kesimpulan dari semua uraian-uraian pada bab-bab sebelumnya dan juga berisi saran-saran yang diharapkan berguna dalam penelitian ini.

1.8 Kesimpulan

Pada bab I ini dapat disimpulkan bahwa isinya membahas dari gagasan-gagasan dasar pada sistem pendukung keputusan dalam menentukan lokasi wirausaha dengan menggunakan metode weight aggregated sum product assesment (WASPAS. Latar belakang dari

pengambilan topik serta pernyataan dari masalah yang telah dijelaskan agar dapat diidentifikasi. Bab 2 akan membahas tinjauan dan kajian literatur yang berkaitan dengan penelitian. Pada bab 3 merupakan keseluruhan metodologi penelitian untuk mengurutkan kerangka penelitian dalam mengembangkan sistem.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Rahman Pohan, Ramadhan Pandapotan Siringo-Ringo, S. I. (2018). Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Desa Terbaik Menggunakan Metode Weighted Aggregated Sum Product Assessment (WASPAS). *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 5(2), 101–107.
- Abubakar, H. dan P. P. (2018). Karakteristik wirausaha terhadap keberlanjutan industri kuliner tradisional. *Seminar Nasional Dan Call for Paper: Manajemen, Akuntansi Dan Perbankan*, 403–410.
- Amalia, E. L., Mentari, M., Afif, A., & Naufal, A. (2020). *Sistem Pendukung Keputusan Untuk Menentukan Lokasi Peternakan Ayam Petelur Menggunakan Metode Weighted Aggregated Sum Product Assesment*.
- Arbian, D. (2017). Sistem Pendukung Keputusan (SPK) Pemberian Beasiswa Berbasis TOPSIS (Studi Kasus Yayasan Pendidikan Al-Hikmah Bululawang Malang). *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Asia*, 11(1), 29. <https://doi.org/10.32815/jitika.v11i1.40>
- Aviani, T. H. B., & Hidayat, A. T. (2020). Sistem Pendukung Keputusan Seleksi Pemberian Uang Kuliah Tunggal Menerapkan Metode WASPAS. *Jurnal Sistem Komputer Dan Informatika (JSON)*, 2(1), 102–109. <https://doi.org/10.30865/json.v2i1.2482>
- B.A, T. H., Itawan, D., & Hikma, A. C. (2021). *Rancang Bangun Aplikasi Dashboard Tingkat Kepuasan Pelanggan Dengan Metode Tam Di Pt . Pln (Persero) Rayon*. 13(2), 122–134.

- Edwart, A. O., & Azhar, Z. (2019). Pengaruh Tingkat Pendidikan, Kepadatan Penduduk Dan Ketimpangan Pendapatan Terhadap Kriminalitas Di Indonesia. *Jurnal Kajian Ekonomi Dan Pembangunan*, 1(3), 759. <https://doi.org/10.24036/jkep.v1i3.7703>
- Elisabet Simbolon, Joslin Nababan, M. P. (2018). Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Tempat Kos Menerapkan Metode Weighted Aggregated Sum Product Assessment (WASPAS). *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 5(2), 9–10.
- Ginangjar, A., Purnama Sari, W., Rahmawati, H., & Dwipriyoko, E. (2019). Metodologi RUP Terhadap Pengolahan Data Nilai Siswa Berbasis Android dan NodeJS. *Jurnal TIARSIE*, 16(4), 113. <https://doi.org/10.32816/tiarsie.v16i4.66>
- Gulo, H. (2020). Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Kantor Pos Terbaik Menerapkan Metode WASPAS. *Journal of Information Sistem Research (JOSH)*, 1(2), 81–86.
- Hanik, N. R., Harsono, S., & Nugroho, A. A. (2018). Penerapan Pendekatan Contextual Teaching and Learning Dengan Metode Observasi Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pada Matakuliah Ekologi Dasar. *Jurnal Pendidikan Matematika Dan IPA*, 9(2), 127. <https://doi.org/10.26418/jpmipa.v9i2.26772>
- Hasyunah dan Yusro Hakimah. (2020). PENGARUH MOTIVASI DAN MENTAL KEWIRAUSAHAAN TERHADAP MINAT MAHASISWA UNTUK BERWIRAUSAHA (Studi Kasus Mahasiswa Manajemen

- Universitas Tridinanti Palembang). *Ikraith-Humaniora*, 9 No.1(2), 60–74.
- Hot Riris Siburian, Kristin Sinaga, S. R. T. (2018). Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Maskapai Terbaik Dengan Menggunakan Metode WASPAS. *Seminar Nasional Sains & Teknologi Informasi (SENSASI)*, 597–604.
- Limbong Tonni dkk. (2020). *Sistem Pendukung Keputusan: Metode & Impleme* (A. Rikki (ed.); 1st ed.). Yayasan Kita Menulis. <https://play.google.com/books/reader?id=t5PYDwAAQBAJ&pg=GBS.PR3&hl=id&printsec=frontcover>
- Muadin, D., Amalia, L. N., & Noormansyah, Z. (2021). Faktor-Faktor Keberhasilan Berwirausa Hatani (Agribisnis): Sebuah Studi Literatur. *Argoinfo Galuh*, 8(1), 232–236.
- Muchtar, Y., Azis, M., & Rakib, M. (2018). Pengaruh Lingkungan Tempat Tinggal, Intensitas Pendidikan Ekonomi Keluarga, dan Pembelajaran Kewirausahaan Terhadap Minat Berwirausaha Mahasiswa (Studi di Fakultas Ekonomi Universitas Negeri Makassar). *Jurnal Economix*, 3(2004), 1–11.
- Muhammad Ikhlas, L. J. (2021). Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Lokasi Usaha Strategis Bagi Pelaku UMKM di Kota Padang Menggunakan Metode Multi Factor Evaluation Process (MFEP). *Cogito Smart Journal*, 7(2), 240–253.
- Negoro, W. S. (2021). Decision Support System for Employee Salary Increase Eligibility Using the WASPAS. *IT Journal*, 9, 1–12.
- Perwitasari, R., Afawani, R., & Anjarwani, S. E. (2020). Penerapan Metode Rational Unified Process (RUP) Dalam Pengembangan Sistem Informasi

- Medical Check Up Pada Citra Medical Centre. *Jurnal Teknologi Informasi, Komputer, Dan Aplikasinya (JTika)*, 2(1), 76–88.
<https://doi.org/10.29303/jtika.v2i1.85>
- Pratiwi, H. (2020). *TUJUAN dan KARAKTERISTIK SPK oleh Heny Pratiwi*. May.
- Putri, A. E. (2019). Evaluasi Program Bimbingan Dan Konseling: Sebuah Studi Pustaka. *JBKI (Jurnal Bimbingan Konseling Indonesia)*, 4(2), 39.
<https://doi.org/10.26737/jbki.v4i2.890>
- Silalahi, N., Tambusai, R., & Siagian, M. V. (2021). Sistem Pendukung Keputusan Seleksi Penerima Beasiswa Menerapkan Metode Weighted Aggregated Sum Product Assessment (WASPAS). *TIN: Terapan Informatika Nusantara*, 2(4), 204–211.
- Siregar, N. (2021). *Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Mr Celebrity And Mrs Celebrity Sumut Dengan Menerapkan Metode WASPAS*. 8(3), 105–108.
- Soepomo, P. (2020). *JEPIN Pengukuran Kesuksesan Implementasi E-Learning*. 122–130.
- Sudarma, M., Ariyani, S., & Wicaksana, P. A. (2021). Implementation of the Rational Unified Process (RUP) Model in Design Planning of Sales Order Management System. *INTENSIF: Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Penerapan Teknologi Sistem Informasi*, 5(2), 249–265.
<https://doi.org/10.29407/intensif.v5i2.15543>
- Sudjiman, P. E. S. dan L. S. (2018). KOMPILER DALAM PROSES PENGAMBILAN KEPUTUSAN Paul Eduard Sudjiman dan Lorina Siregar
 Sudjiman COMPUTER BASED MANAGEMENT INFORMATION

SYSTEM. *Jurnal TeIKa*, 8, 55–67.

- Tamara, E., Hodsay, Z., & Aradea, R. (2020). Hubungan Pengetahuan Kewirausahaan Dan Minat Berwirausaha Dengan Hasil Belajar Siswa Sma Setia Darma Palembang. *Jurnal Neraca: Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Ekonomi Akuntansi*, 4(2), 238. <https://doi.org/10.31851/neraca.v4i2.5066>
- Wahyudi, M., Mukrodi, M., Harras, H., & Sugiarti, E. (2020). WIRAUSAHA MUDA MANDIRI: Learning, Sharing & Practice. *SCIENTIFIC JOURNAL OF REFLECTION: Economic, Accounting, Management and Business*, 3(1), 101–110. <https://doi.org/10.37481/sjr.v3i1.120>
- Widyanto, A. (2020). Penerapan Metode RUP pada Sistem Informasi Unit Kegiatan Mahasiswa STMIK PalComTech. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 9(3), 323–331. <https://doi.org/10.32736/sisfokom.v9i3.789>