

BAB IV

PENGUJIAN DAN ANALISA

4.1. Pendahuluan

Pada bab ini akan dilakukan pengujian perangkat lunak dan perangkat keras. Selanjutn akan diadakan analisis terhadap hasil perancangan untuk melihat apakah hasil yang didapatkan sesuai dengan kinerja yang diinginkan. Prosedurnya akan dilakukan menjadi 2 tahapan yaitu pengujian perangkat lunak dan pengujian peragkat keras. Hasil dari pengujian dan analisa sementara yang telah dilakukan dapat dilihat pada sub bab selanjutnya.

4.2. Pengujian *Hardware*

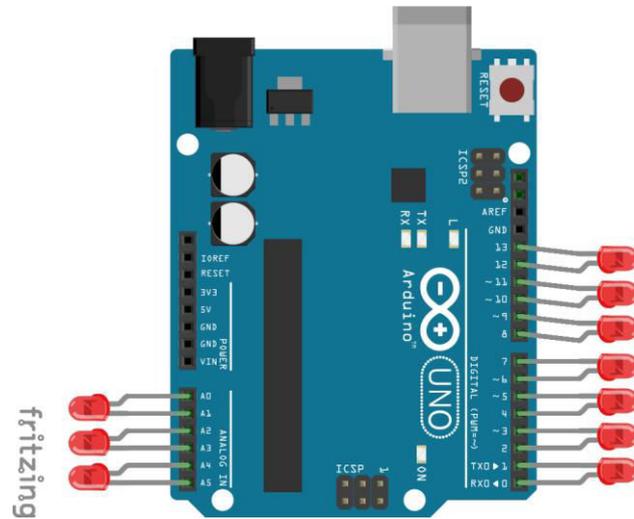
Pengujian perangkat keras dilakukan pada seluruh perangkat keras yang digunakan pada pembuat robot *balancing* atau robot pendulum terbalik, perangkat keras atau modul yang akan diuji yaitu :

1. Mikrokontroler Arduino Uno
2. Modul Sensor MPU 6050
3. Modul Bluetooth HC-05
4. Modul *Driver* Motor DC

4.2.1. Pengujian Mikrokontroler Arduino Uno

Pada pengujian mikrokontroler Arduino Uno terbagi menjadi dua tahap. Pertama, menggunakan bantuan indikator LED untuk mendeteksi pin pin yang akan digunakan pada setiap modul apakah pin pin tersebut sudah bekerja dengan semestinya jika diberi program atau perintah untuk mengaktifkan LED dan apakah ada kerusakan pada salah satu pin mikrokontroler tersebut. Pengujian bisa dilihat pada gambar 4.1 dan 4.2. Selain mendeteksi kerusakan pada pin mikrokontroler yang akan digunakan, pengujian juga dilakukan menggunakan multimeter untuk mengetahui berapa besar tegangan yang dikeluarkan pada pin VCC dan GND apakah sudah seusai atau belum dengan tegangan yang

dibutuhkan untuk mengaktifkan sensor, bluetooth dan driver motor DC yang digunakan.



Gambar 4.1. Pengujian Arduino menggunakan LED

```

test_led$
void setup() {
  pinMode(A0, OUTPUT);
  pinMode(A1, OUTPUT);
}

void loop() {
  digitalWrite(A0, HIGH);
  digitalWrite(A1, LOW);
  delay(1000);
}

Done uploading.

Global variables use 9 bytes (0%) of dynamic memory, leaving
2,039 bytes for local variables. Maximum is 2,048 bytes.

1 Arduino Uno on COM4

```

Gambar 4.2. Code untuk pengujian Arduino

4.2.2. Pengujian Modul Sensor MPU 6050

Pengujian pada sensor MPU 6050 bertujuan untuk melihat bagaimana kinerja dari sensor ini sebagai sensor yang berfungsi untuk menentukan orientasi suatu benda berdasarkan ketepatan momentum sudut berjalan dengan baik. Pengujian dilakukan dengan menyiapkan alat dan bahan terlebih dahulu. Berikut alat dan bahan yang digunakan:

Alat dan Bahan :

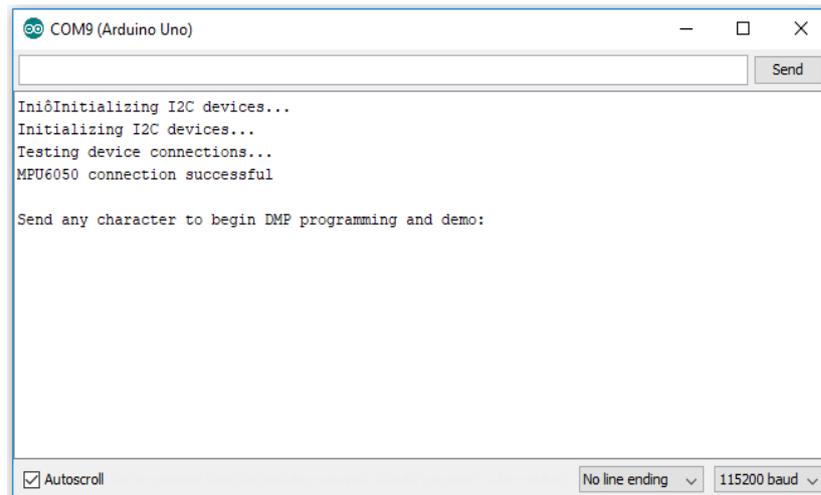
1. Arduino Uno.
2. Sensor MPU 6050 *Accelerometer and Gyrometer* 6 DOF.
3. Kabel USB serial untuk mendownloadkan program ke Arduino.
4. Laptop atau PC

Jika alat dan bahan sudah dipersiapkan, berikutnya melakukan instalasi komponen Arduino dan Sensor seperti konfigurasi pada tabel 5.

Jika konfigurasi seperti tabel 5 sudah terhubung dengan benar, berikutnya ke tahap pengetesan I2C hal ini dilakukan agar dapat mengetahui sudahkah sensor terhubung ke Arduino. Langkah untuk pengecekannya yaitu sebagai berikut :

1. Buka aplikasi IDE Arduino
2. Salin kode pengujian sensor sesuai dengan lampiran 1 program
3. Mengupload kode tersebut kedalam Arduino.
4. Setelah selesai, tekan CTRL+SHIFT+M untuk buka *Serial Monitoring*.

Jika koneksi I2C dengan sensor terhubung dengan baik maka akan terlihat seperti pada gambar berikut :

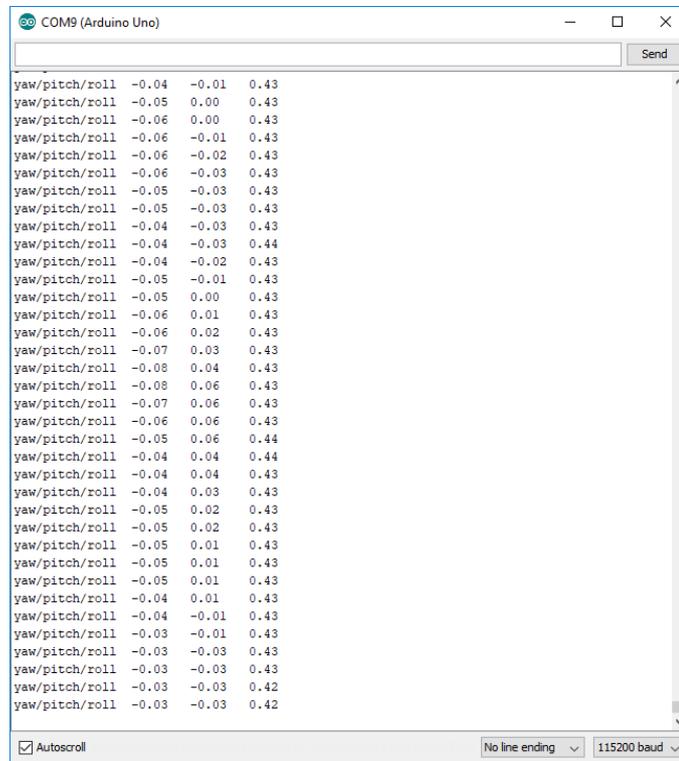


Gambar 4.3. Tampilan koneksi I2C terhadap sensor MPU 6050

Setelah pengecekan I2C sudah benar selanjutnya melakukan tes modul sensor MPU 6050 apakah data yang diberikan oleh sensor benar dan tidak mengalami *error* pada saat pengambilan data secara *realtime* di *Serial Monitoring*. Untuk menampilkan data yang diberikan oleh sensor yaitu dengan mengetikkan huruf apapun pada *Serial Monitoring* seperti yang terlihat pada Gambar 4.3 dan menekan *ENTER* .

MPUTEapot merupakan aplikasi *open source* yang digunakan untuk menampilkan data dari sensor MPU 6050 menjadi bentuk visual. Berikut adalah tampilan data yang dihasilkan sensor MPU 6050 pada *Serial Monitoring* dan Visualisasi dari aplikasi MPUTEapot :

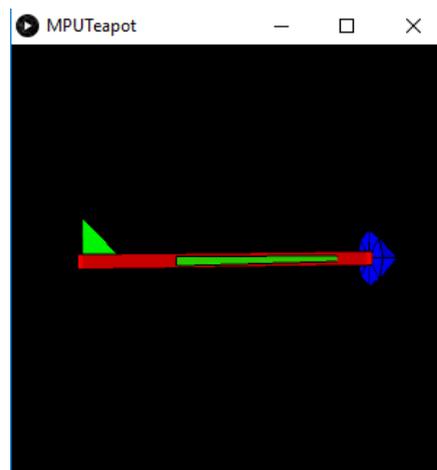
Kondisi sensor datar terhadap lantai :



```

COM9 (Arduino Uno)
Send
yaw/pitch/roll -0.04 -0.01 0.43
yaw/pitch/roll -0.05 0.00 0.43
yaw/pitch/roll -0.06 0.00 0.43
yaw/pitch/roll -0.06 -0.01 0.43
yaw/pitch/roll -0.06 -0.02 0.43
yaw/pitch/roll -0.06 -0.03 0.43
yaw/pitch/roll -0.05 -0.03 0.43
yaw/pitch/roll -0.05 -0.03 0.43
yaw/pitch/roll -0.04 -0.03 0.44
yaw/pitch/roll -0.04 -0.02 0.43
yaw/pitch/roll -0.05 -0.01 0.43
yaw/pitch/roll -0.05 0.00 0.43
yaw/pitch/roll -0.06 0.01 0.43
yaw/pitch/roll -0.06 0.02 0.43
yaw/pitch/roll -0.07 0.03 0.43
yaw/pitch/roll -0.08 0.04 0.43
yaw/pitch/roll -0.08 0.06 0.43
yaw/pitch/roll -0.07 0.06 0.43
yaw/pitch/roll -0.06 0.06 0.43
yaw/pitch/roll -0.05 0.06 0.44
yaw/pitch/roll -0.04 0.04 0.44
yaw/pitch/roll -0.04 0.04 0.43
yaw/pitch/roll -0.04 0.03 0.43
yaw/pitch/roll -0.05 0.02 0.43
yaw/pitch/roll -0.05 0.02 0.43
yaw/pitch/roll -0.05 0.01 0.43
yaw/pitch/roll -0.05 0.01 0.43
yaw/pitch/roll -0.05 0.01 0.43
yaw/pitch/roll -0.04 0.01 0.43
yaw/pitch/roll -0.04 -0.01 0.43
yaw/pitch/roll -0.03 -0.01 0.43
yaw/pitch/roll -0.03 -0.03 0.43
yaw/pitch/roll -0.03 -0.03 0.43
yaw/pitch/roll -0.03 -0.03 0.42
yaw/pitch/roll -0.03 -0.03 0.42
Autoscroll No line ending 115200 baud
  
```

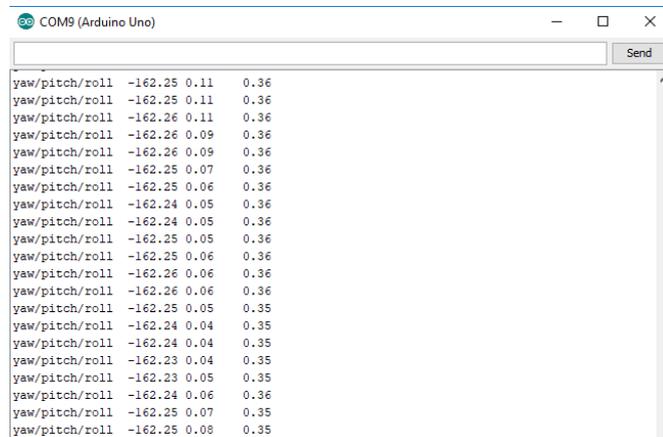
(a)



(b)

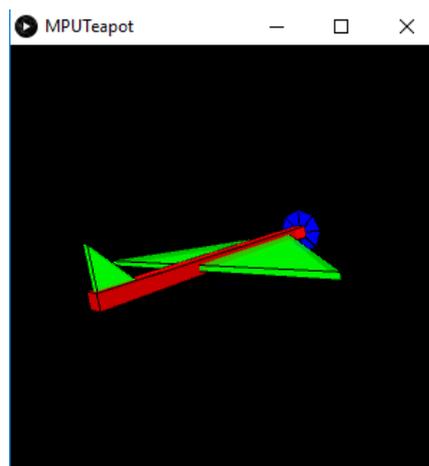
Gambar 4.4. Tampilan kondisi sensor dalam keadaan seimbang (a) *Serial Monitor* (b) *Visualisasi*

Kondisi sensor dibelok ke kanan :



```
COM9 (Arduino Uno)
yaw/pitch/roll -162.25 0.11 0.36
yaw/pitch/roll -162.25 0.11 0.36
yaw/pitch/roll -162.26 0.11 0.36
yaw/pitch/roll -162.26 0.09 0.36
yaw/pitch/roll -162.26 0.09 0.36
yaw/pitch/roll -162.25 0.07 0.36
yaw/pitch/roll -162.25 0.06 0.36
yaw/pitch/roll -162.24 0.05 0.36
yaw/pitch/roll -162.24 0.05 0.36
yaw/pitch/roll -162.25 0.05 0.36
yaw/pitch/roll -162.25 0.06 0.36
yaw/pitch/roll -162.26 0.06 0.36
yaw/pitch/roll -162.26 0.06 0.36
yaw/pitch/roll -162.25 0.05 0.35
yaw/pitch/roll -162.24 0.04 0.35
yaw/pitch/roll -162.24 0.04 0.35
yaw/pitch/roll -162.23 0.04 0.35
yaw/pitch/roll -162.23 0.05 0.35
yaw/pitch/roll -162.24 0.06 0.36
yaw/pitch/roll -162.25 0.07 0.35
yaw/pitch/roll -162.25 0.08 0.35
```

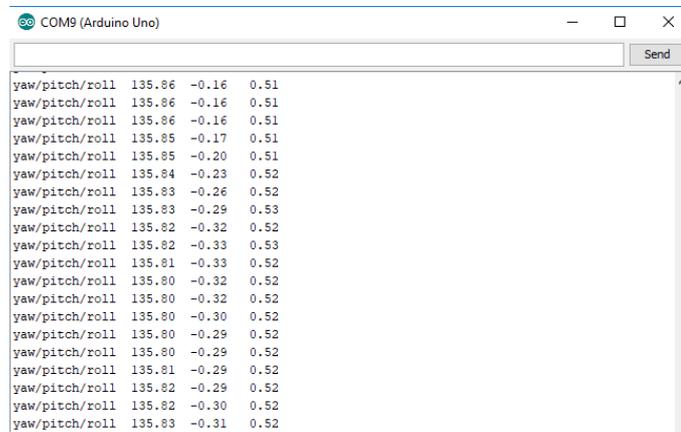
(a)



(b)

Gambar 4.5. Tampilan kondisi sensor dalam keadaan belok ke kanan (a) *Serial Monitor* (b) *Visualisasi*

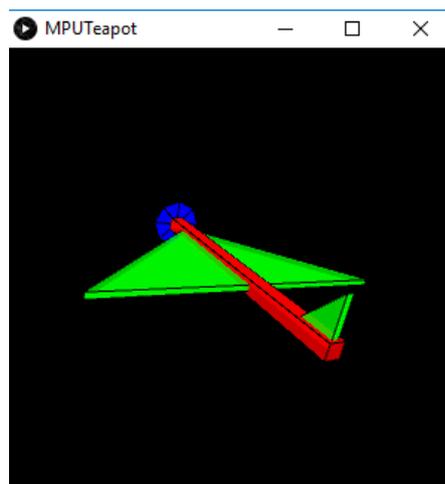
Kondisi sensor dibelok ke kiri :



The screenshot shows a Serial Monitor window titled "COM9 (Arduino Uno)". The window contains a list of sensor data points, each consisting of a label "yaw/pitch/roll" followed by three numerical values. The values for yaw fluctuate around 135.8, pitch around -0.2, and roll around 0.5.

```
COM9 (Arduino Uno)
Send
yaw/pitch/roll 135.86 -0.16 0.51
yaw/pitch/roll 135.86 -0.16 0.51
yaw/pitch/roll 135.86 -0.16 0.51
yaw/pitch/roll 135.85 -0.17 0.51
yaw/pitch/roll 135.85 -0.20 0.51
yaw/pitch/roll 135.84 -0.23 0.52
yaw/pitch/roll 135.83 -0.26 0.52
yaw/pitch/roll 135.83 -0.29 0.53
yaw/pitch/roll 135.82 -0.32 0.52
yaw/pitch/roll 135.82 -0.33 0.53
yaw/pitch/roll 135.81 -0.33 0.52
yaw/pitch/roll 135.80 -0.32 0.52
yaw/pitch/roll 135.80 -0.32 0.52
yaw/pitch/roll 135.80 -0.30 0.52
yaw/pitch/roll 135.80 -0.29 0.52
yaw/pitch/roll 135.80 -0.29 0.52
yaw/pitch/roll 135.81 -0.29 0.52
yaw/pitch/roll 135.82 -0.29 0.52
yaw/pitch/roll 135.82 -0.30 0.52
yaw/pitch/roll 135.83 -0.31 0.52
```

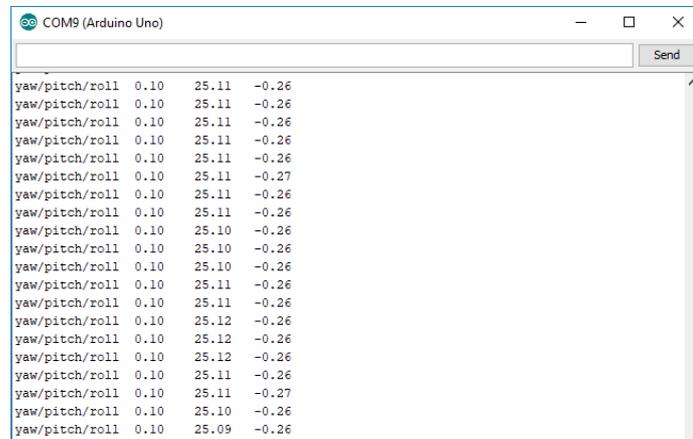
(a)



(b)

Gambar 4.6. Tampilan kondisi sensor dalam keadaan belok ke kiri (a) *Serial Monitor* (b) Visualisasi

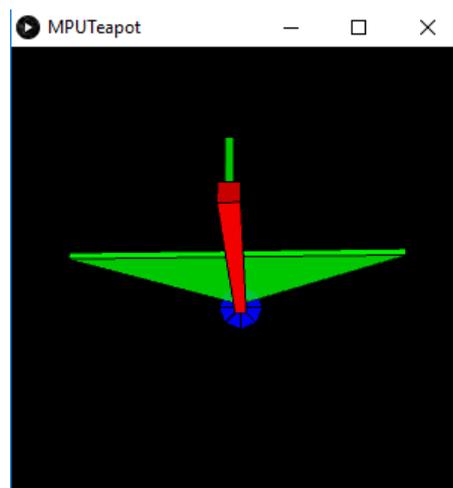
Kondisi sensor miring kedepan :



The screenshot shows a Serial Monitor window titled "COM9 (Arduino Uno)". The window contains a list of sensor data points, each consisting of three values: yaw/pitch/roll, followed by three numerical values. The data points are as follows:

Yaw/Pitch/Roll	Yaw	Pitch	Roll
yaw/pitch/roll	0.10	25.11	-0.26
yaw/pitch/roll	0.10	25.11	-0.26
yaw/pitch/roll	0.10	25.11	-0.26
yaw/pitch/roll	0.10	25.11	-0.26
yaw/pitch/roll	0.10	25.11	-0.26
yaw/pitch/roll	0.10	25.11	-0.27
yaw/pitch/roll	0.10	25.11	-0.26
yaw/pitch/roll	0.10	25.11	-0.26
yaw/pitch/roll	0.10	25.10	-0.26
yaw/pitch/roll	0.10	25.10	-0.26
yaw/pitch/roll	0.10	25.10	-0.26
yaw/pitch/roll	0.10	25.11	-0.26
yaw/pitch/roll	0.10	25.11	-0.26
yaw/pitch/roll	0.10	25.12	-0.26
yaw/pitch/roll	0.10	25.12	-0.26
yaw/pitch/roll	0.10	25.12	-0.26
yaw/pitch/roll	0.10	25.11	-0.26
yaw/pitch/roll	0.10	25.11	-0.27
yaw/pitch/roll	0.10	25.10	-0.26
yaw/pitch/roll	0.10	25.09	-0.26

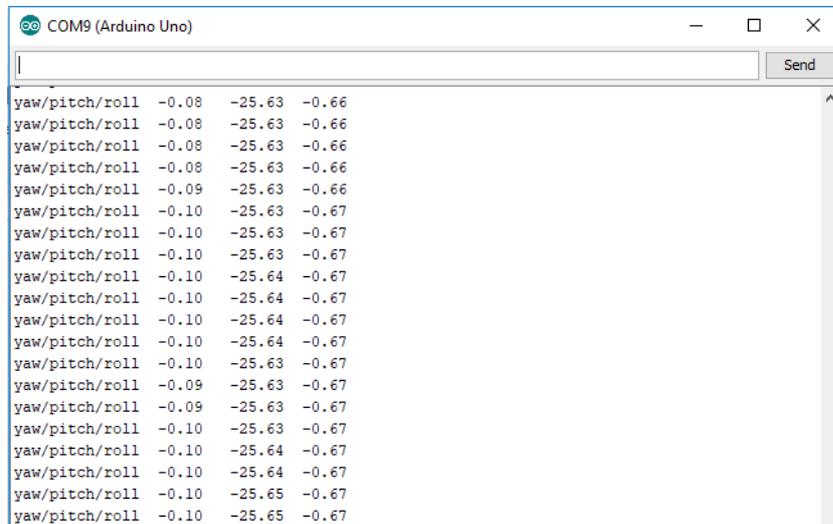
(a)



(b)

Gambar 4.7. Tampilan kondisi sensor dalam keadaan miring ke depan (a) *Serial Monitor* (b) Visualisasi

Kondisi sensor miring ke belakang :

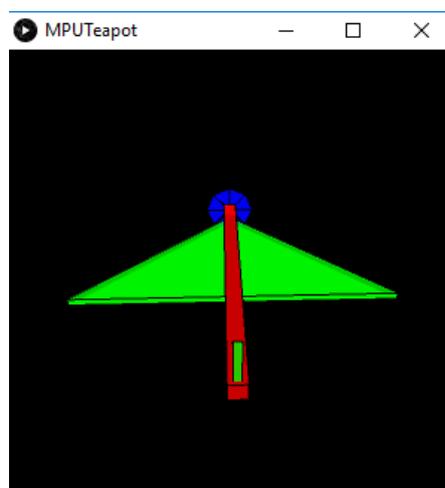


```

COM9 (Arduino Uno)
yaw/pitch/roll -0.08 -25.63 -0.66
yaw/pitch/roll -0.08 -25.63 -0.66
yaw/pitch/roll -0.08 -25.63 -0.66
yaw/pitch/roll -0.08 -25.63 -0.66
yaw/pitch/roll -0.09 -25.63 -0.66
yaw/pitch/roll -0.10 -25.63 -0.67
yaw/pitch/roll -0.10 -25.63 -0.67
yaw/pitch/roll -0.10 -25.63 -0.67
yaw/pitch/roll -0.10 -25.64 -0.67
yaw/pitch/roll -0.10 -25.63 -0.67
yaw/pitch/roll -0.09 -25.63 -0.67
yaw/pitch/roll -0.09 -25.63 -0.67
yaw/pitch/roll -0.10 -25.63 -0.67
yaw/pitch/roll -0.10 -25.64 -0.67
yaw/pitch/roll -0.10 -25.64 -0.67
yaw/pitch/roll -0.10 -25.64 -0.67
yaw/pitch/roll -0.10 -25.65 -0.67
yaw/pitch/roll -0.10 -25.65 -0.67

```

(a)



(b)

Gambar 4.8. Tampilan kondisi sensor dalam keadaan miring ke belakang

(a) *Serial Monitor* (b) *Visualisasi*

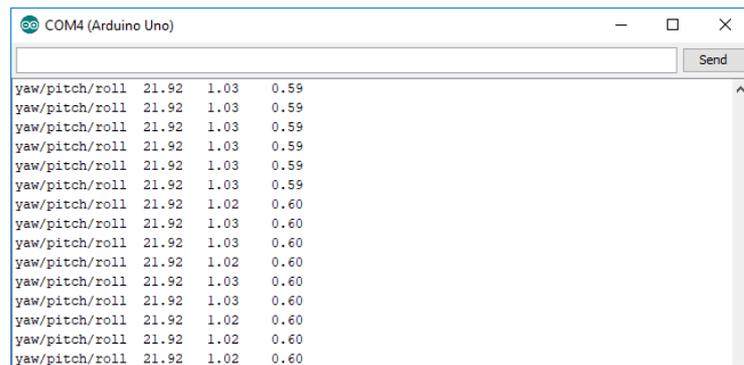
Yaw adalah gerakan menggeleng atau bergerak kekanan dan kekiri., *yaw* bergerak pada sumbu vertikal. *Pitch* adalah gerakan mengangguk keatas maupun

kebawah, *pitch* bergerak pada sumbu lateral. *Roll* adalah gerakan berguling, *roll* bergerak pada sumbu longitudinal.

Pengujian selanjutnya yaitu membandingkan kondisi sudut sensor yang diukur menggunakan busur dengan data yang ditampilkan pada *Serial Monitor* untuk mendapatkan seberapa besar nilai kesalahan pada sensor.

Pengujian dengan sudut 0° :

Pada gambar 4.9 dapat dilihat bahwa pada kondisi sensor diberikan sudut 0° (datar terhadap lantai) yang diukur menggunakan busur mendapatkan hasil rata-rata nilai $1,03^\circ$. Jadi pada pengujian sudut 0° sensor memiliki nilai kesalahan sebesar $1,03^\circ$.



```

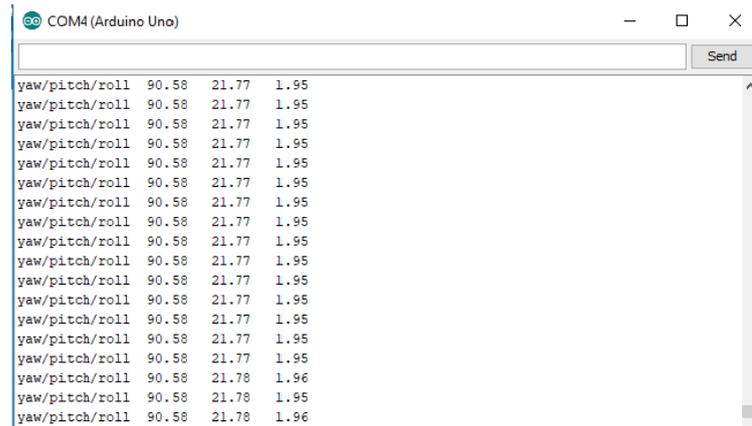
COM4 (Arduino Uno)
yaw/pitch/roll 21.92 1.03 0.59
yaw/pitch/roll 21.92 1.02 0.60
yaw/pitch/roll 21.92 1.03 0.60
yaw/pitch/roll 21.92 1.03 0.60
yaw/pitch/roll 21.92 1.03 0.60
yaw/pitch/roll 21.92 1.02 0.60
yaw/pitch/roll 21.92 1.03 0.60
yaw/pitch/roll 21.92 1.03 0.60
yaw/pitch/roll 21.92 1.02 0.60
yaw/pitch/roll 21.92 1.02 0.60
yaw/pitch/roll 21.92 1.03 0.60
yaw/pitch/roll 21.92 1.02 0.60
yaw/pitch/roll 21.92 1.02 0.60
yaw/pitch/roll 21.92 1.02 0.60

```

Gambar 4.9. Sensor pada sudut 0°

Pengujian dengan sudut 20° :

Pada gambar 4.10 dapat dilihat bahwa pada kondisi sensor diberikan sudut 20° yang diukur menggunakan busur mendapatkan hasil rata-rata nilai $21,77^\circ$. Jadi pada pengujian sudut 20° sensor memiliki nilai kesalahan sebesar $1,77^\circ$.



```

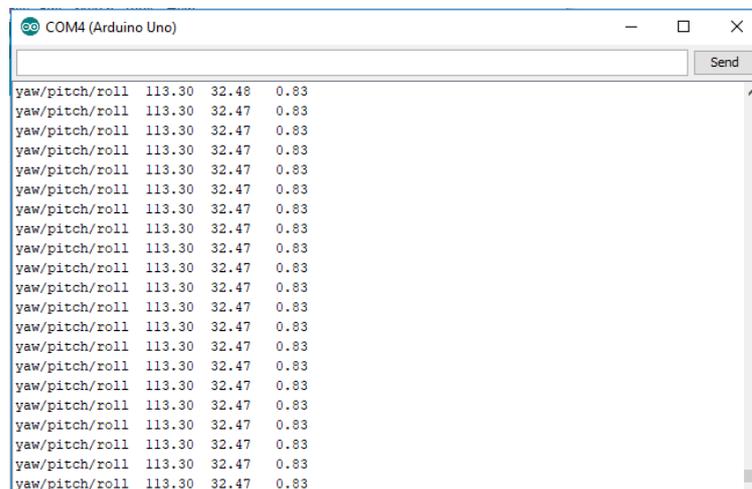
COM4 (Arduino Uno)
Send
yaw/pitch/roll 90.58 21.77 1.95
yaw/pitch/roll 90.58 21.78 1.96
yaw/pitch/roll 90.58 21.78 1.96
yaw/pitch/roll 90.58 21.78 1.96

```

Gambar 4.10. Sensor pada sudut 20°

Pengujian dengan sudut 30° :

Pada gambar 4.11 dapat dilihat bahwa pada kondisi sensor diberikan sudut 30° yang diukur menggunakan busur mendapatkan hasil rata-rata nilai $32,47^\circ$. Jadi pada pengujian sudut 30° sensor memiliki nilai kesalahan sebesar $2,47^\circ$.



```

COM4 (Arduino Uno)
Send
yaw/pitch/roll 113.30 32.48 0.83
yaw/pitch/roll 113.30 32.47 0.83

```

Gambar 4.11. Sensor pada sudut 30°

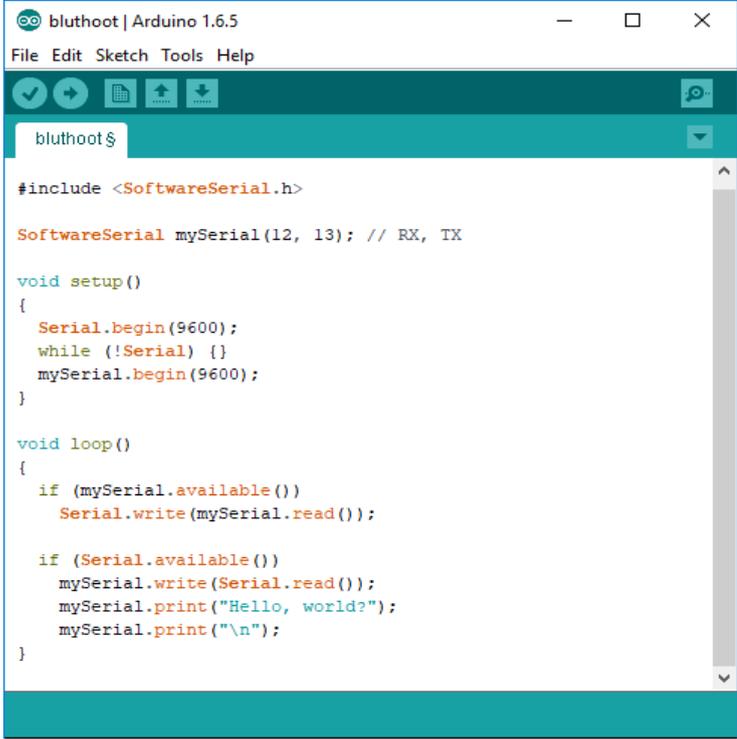
Jadi kondisi sudut sensor yang diukur menggunakan busur dengan data yang ditampilkan pada *Serial Monitor* mendapatkan rentang nilai kesalahan sebesar $1,03^\circ$ sampai dengan $2,47^\circ$.

4.2.3. Pengujian Modul Bluetooth HC-05

1). Pengujian dengan *Serial Monitoring*

Pada pengujian modul bluetooth HC-05 dilakukan untuk mengetahui apakah bluetooth terkoneksi dengan baik. Sehingga saat nanti digunakan untuk mengirimkan data yang dihasilkan oleh sensor dapat ditampilkan pada *Serial Monitoring* yang terdapat pada IDE Arduino. Berikut langkah yang dilakukan :

1. Bentuk rangkaian bluetooth HC-05 seperti pada Gambar 3.6
2. *Pairing* bluetooth HC-05 ke PC
3. Temukan pada *port COM* berapa modul terhubung dan catat
4. Mengupload *code* yang terlihat pada Gambar 4.12 melalui *usb serial*.



```
bluthoot | Arduino 1.6.5
File Edit Sketch Tools Help

bluthoot §

#include <SoftwareSerial.h>

SoftwareSerial mySerial(12, 13); // RX, TX

void setup()
{
  Serial.begin(9600);
  while (!Serial) {}
  mySerial.begin(9600);
}

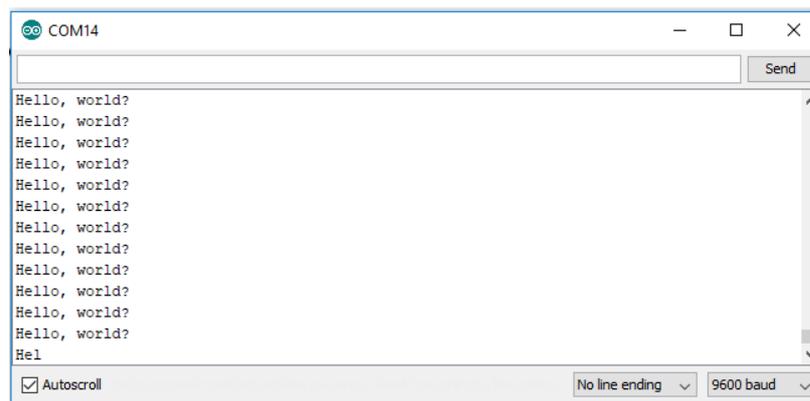
void loop()
{
  if (mySerial.available())
    Serial.write(mySerial.read());

  if (Serial.available())
    mySerial.write(Serial.read());
    mySerial.print("Hello, world?");
    mySerial.print("\n");
}
```

Gambar 4.12. Code Pengujian Bluetooth HC-05

Setelah langkah-langkah diatas dilakukan, selanjutnya menampilkan hasil dari *code* program yang diupload ke mikrokontroler Arduino untuk membuktikan apakah modul bluetooth HC-05 berfungsi dengan baik dalam mengirimkan data. Koneksikan bluetooth ke PC, selanjutnya pada IDE Arduino ubah port

sebelumnya yang digunakan usb serial menjadi port yang digunakan bluetooth yang sebelumnya sudah dicatat. Kemudian membuka *Serial Monitoring* untuk mendapatkan hasil tampilan dari code program. Jika modul bluetooth HC-05 bekerja dengan baik maka akan menampilkan hasil seperti yang terlihat pada Gambar 4.13, dimana data yang dikeluarkan akan bersifat kontinu.



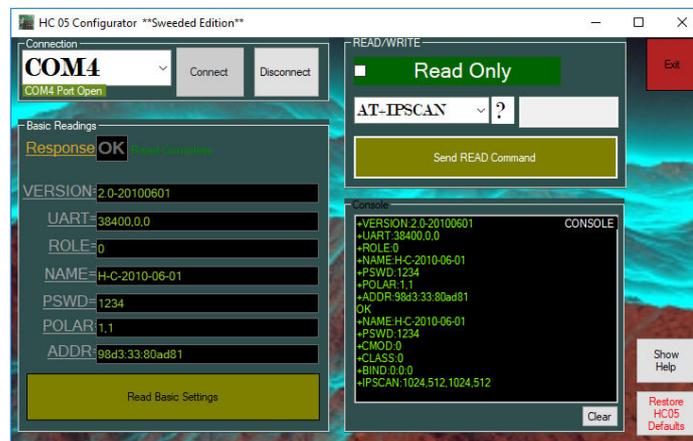
Gambar 4.13. Hasil Pengujian bluetooth HC-05

2). Pengujian dengan AT mode

Pada pengujian ini kita menggunakan program GUI HC-05. Tu. Dengan cara berikut :

1. Hubungkan pin VCC, EN, 34 ke +5V Arduino dan GND ke GND arduino
2. Hubungkan pin RX dan TX ke Arduino RX dan TX.
3. Dalam kondisi Arduino tidak tidak terkoneksi ke PC. Tahan push botton pada Bluetooth kemudian hubungkan usb kabel Arduino ke PC kemudian lepaskan.
4. Jalankan program GUI HC-05. konekan port dimana Arduino terkoneksi.
5. Lakukan berbagai macam *commend* seperti terlihat pada gambar 4.14.

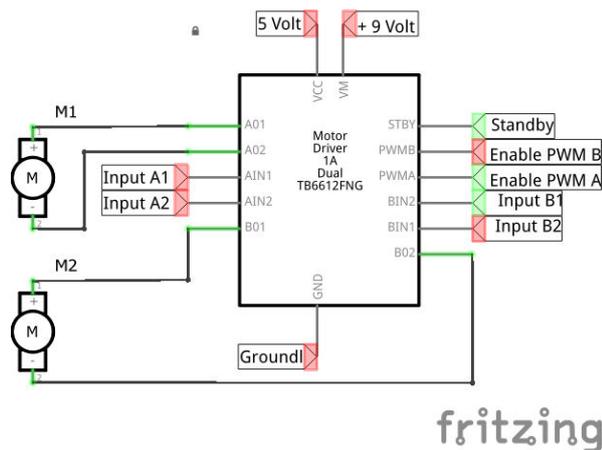
Pengujian ini bertujuan untuk melihat atau mengetahui apakah modul Bluetooth HC-05 dapat melakukan *transmite* dan *receive* data dengan malakukan beberapa perintah yang telah terdapat pada GUI. Apabila setelah dilakukan beberapa perintah dan mendapatkan hasilnya menandakan modul Bluetooth bekerja dengan baik. Dan apabila tidak terjadi apapun maka telah terjadi kesalahan pada pemasang modul atau pun modul dalam kondisi rusak.



Gambar 4.14. Pengujian dengan Gui HC-05

4.2.4. Pengujian Driver Motor DC

Pengujian driver motor TB6612FNG dilakukan untuk mengetahui apakah IC ini bisa bekerja dengan semestinya. Pengujian driver ini dilakukan dengan cara menguji *Pulse Width Modulation* (PWM) pada *driver* motor. Rangkaian ini terdiri dari IC TB6612FNG. Berikut merupakan rangkaian dari driver TB6612FNG :



Gambar 4.15. Driver TB6612FNG

Metode pengujian dilakukan dengan memberikan memberikan nilai *duty cycle* PWM secara bertahap mulai dari nilai yang terkecil sampai terbesar. Pengujian dilakukan dengan cara membandingkan hasil pengukuran langsung dengan alat ukur multimeter dengan hasil perhitungan. Pengujian dilakukan sebanyak 5 kali, dengan supply 12 volt.

Tabel 8
Pengujian PWM Pada Motor DC

No	Supply (V)	Duty Cycle PWM (%)	Keluaran		
			Hasil PWM	Hasil Perhitungan Tegangan (V)	Hasil Pengujian Tegangan (V)
1	12	0	0	0	0
2		25	63	3	2,3
3		50	127	6	5,4
4		75	193	9	7,8
5		100	255	12	9,7

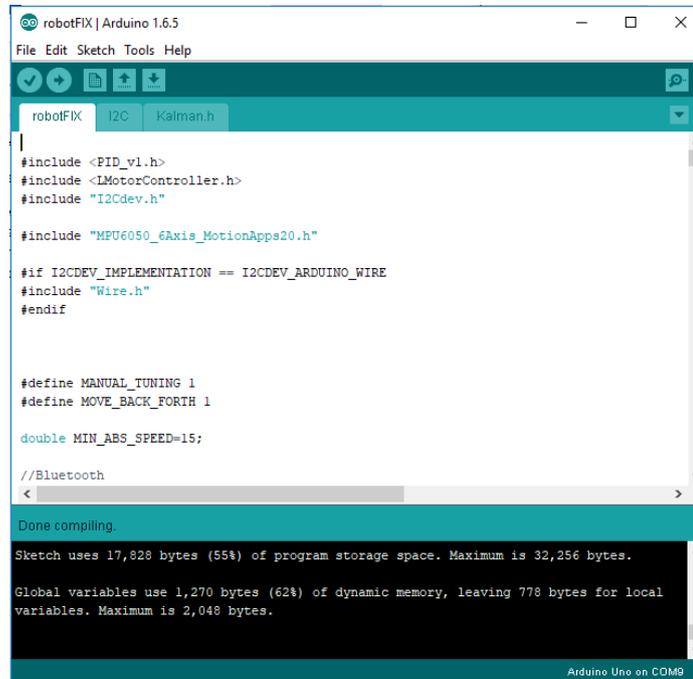
Dari hasil pengujian dapat dinyatakan bahwa semakin besar *duty cycle* pada sinyal PWM yang diberikan, maka tegangan yang masuk ke motor akan semakin besar yang menyebabkan kecepatan motor meningkat. Begitu juga sebaliknya, semakin kecil *duty cycle* pada sinyal PWM, maka tegangan yang masuk ke motor akan semakin kecil yang menyebabkan kecepatan motor melambat.

4.3. Pengujian Software

4.3.1. Pengujian Program Pada Arduino Board

Pengujian ini dilakukan dengan cara mengkompilasi program yang telah dibuat sebelum didownload ke dalam mikrokontroler Arduino. Indikator untuk

melihat keberhasiland dari pengujian ini adalah tidak menghasilkan error maupun warning. Hasil *compile* program dapat dilihat pada gambar 4.16.



```

robotFIX | Arduino 1.6.5
File Edit Sketch Tools Help
robotFIX I2C Kalman.h
|
#include <PID_v1.h>
#include <LMotorController.h>
#include "I2Cdev.h"

#include "MPU6050_6Axis_MotionApps20.h"

#if I2CDEV_IMPLEMENTATION == I2CDEV_ARDUINO_WIRE
#include "Wire.h"
#endif

#define MANUAL_TUNING 1
#define MOVE_BACK_FORTH 1

double MIN_ABS_SPEED=15;

//Bluetooth
<
Done compiling.
Sketch uses 17,828 bytes (55%) of program storage space. Maximum is 32,256 bytes.
Global variables use 1,270 bytes (62%) of dynamic memory, leaving 778 bytes for local
variables. Maximum is 2,048 bytes.
Arduino Uno on COM9

```

Gambar 4.16. Hasil Kompile Program dengan Arduino IDE

Berdasarkan hasil pengujian yang dilakukan pada program menggunakan Arduino IDE, hasil yang didapatkan setelah melakukan *compile* ternyata tidak menghasilkan *error* maupun *warning* sehingga dapat dikatakan kalau program telah berhasil dan *resource* program masih dalam keadaan cukup untuk diembedkan kedalam mikrokontroler Arduino.

4.3.2. Pengujian Pada Matlab 2017a

Pada pengujian ini akan ditampilkan hasil dari program yang ditanamkan kedalam mikrokontroler dengan cara men-*capture* data hasil pengujian dengan settingan PID Ziegler-Nichols yang sudah di set pada program sebelum diembedkan kedalam mikrokontroler Arduino Uno. Adapun program yang digunakan untuk menampilkan data yang mengkoneksikan robot dengan PC adalah Matlab 2017a.

Pengujian dilakukan dengan menentukan nilai K_u dan T_u dengan metode simulasi pada program Matlab untuk mendapatkan bentuk grafik yang baik. Selanjutnya nilai yang didapatkan pada simulasi pada program Matlab tadi diimplementasikan pada robot. Robot yang telah diinputkan nilai tadi dilakukan pengujian dengan menghubungkan robot dengan Matlab untuk mendapatkan bentuk grafik dari pwm dan sudut yang dihasilkan. Berikut adalah kode program dari simulasi Matlab terlihat pada gambar 4.17.



```

Editor - C:\Users\User\PID.m
PID.m  grafik2.m  +
1 -  clear all
2 -  clc
3
4 -  Ku=15;
5 -  Tu=0.5;
6
7 -  Kp=0.6*Ku;
8 -  Ki=1.2*Ku/Tu;
9 -  Kd=0.075*Ku*Tu;
10
11 -  num=[.01];
12 -  den=[5*10^-3 .06 .1001];
13
14 -  G=tf(num,den);
15
16 -  C=pid(Kp,Ki,Kd);
17 -  T=feedback(G*C,1);
18 -  step(T)

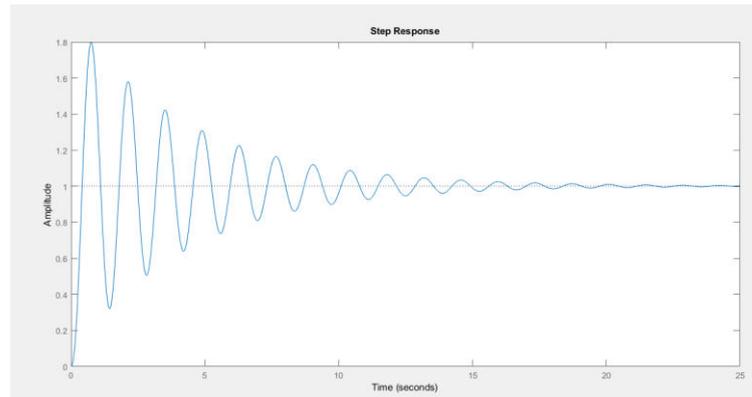
```

Gambar 4.17. Kode program pada simulasi Matlab

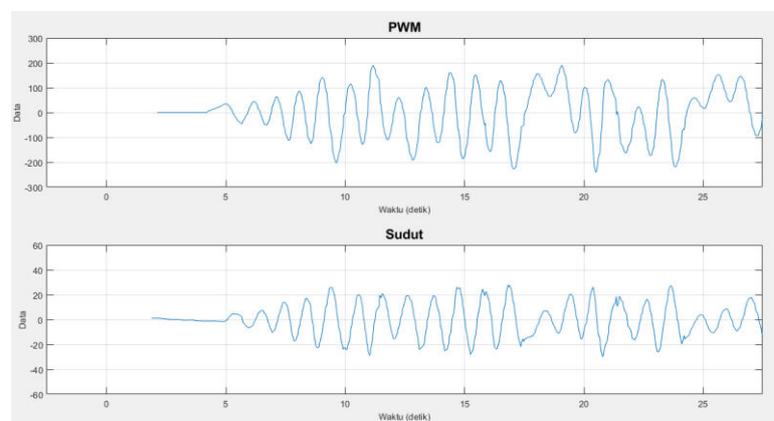
1. Percobaan dengan nilai parameter $K_u=5$, ada tiga percobaan;

*** Percobaan 1A, $K_u=5$ dan $T_u=0.05$.**

Berikut tampilan grafik pada Matlab 2017a:



(a)



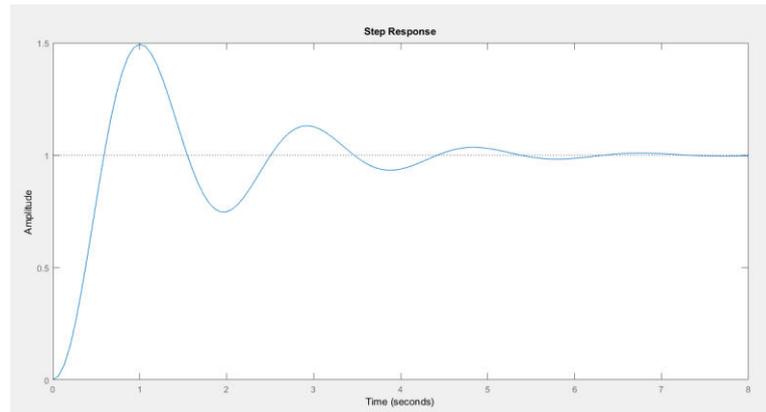
(b)

Gambar 4.18. Grafik hasil dengan inputan $K_u=5$ dan $T_u=0.05$: (a) Simulasi
(b) Robot

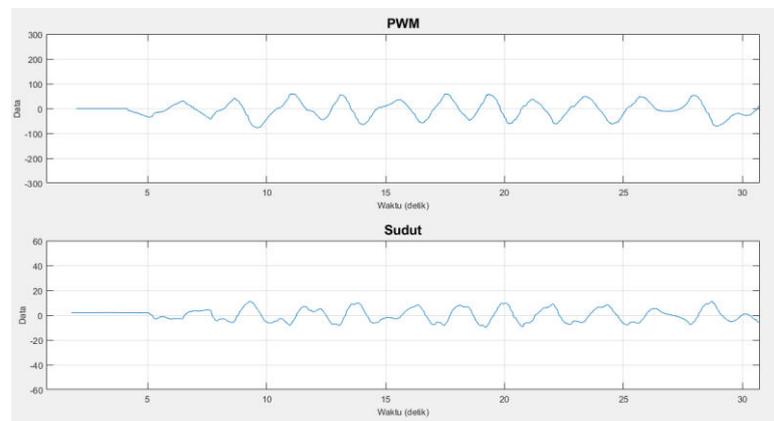
Pada gambar 4.18 didapatkan kondisi saat robot dijalankan selama 25 detik didapatkan rentang besaran sudut antara -30 s/d 30 derajat menghasilkan besaran pwn -240 s/d 200 dan didapatkan grafik pwm dan sudut yang tidak beraturan.

*** Percobaan 1B, $K_u=5$ dan $T_u=0.1$.**

Berikut tampilan grafik pada Matlab 2017a:



(a)



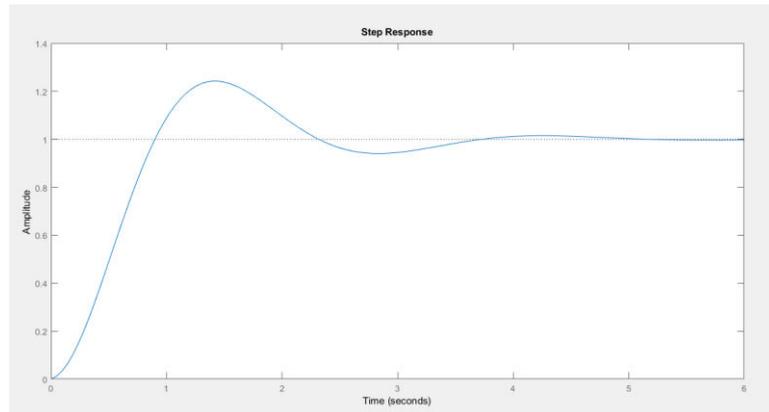
(b)

Gambar 4.19. Grafik hasil dengan inputan $K_u=5$ dan $T_u=0.1$: (a) Simulasi
(b) Robot

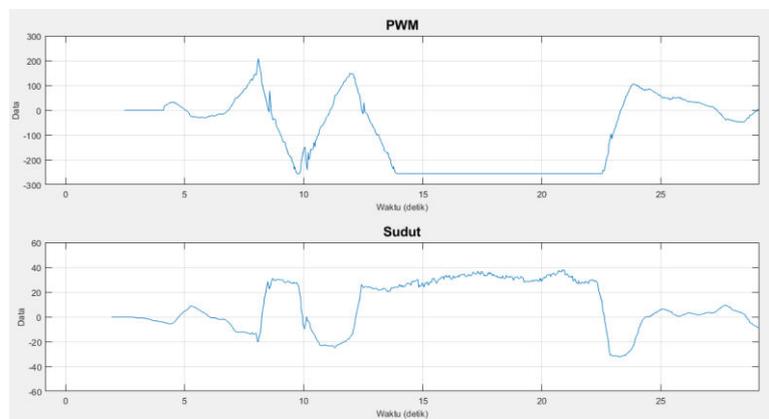
Pada gambar 4.19 didapatkan kondisi saat robot dijalankan selama 25 detik didapatkan rentang besaran sudut antara -10 s/d 16 derajat menghasilkan besaran pwn -90 s/d 80 dan didapatkan grafik pwm dan sudut yang beraturan dan berkesinambungan.

*** Percobaan 1C, $K_u=5$ dan $T_u=0.2$.**

Berikut tampilan grafik pada Matlab 2017a:



(a)



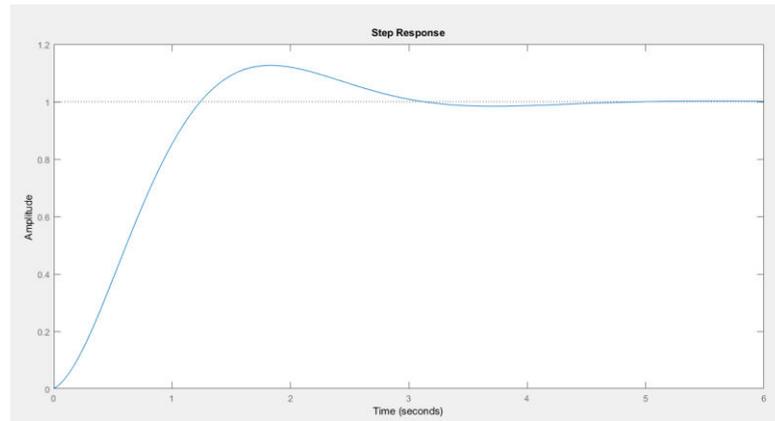
(b)

Gambar 4.20. Grafik hasil dengan inputan $K_u=5$ dan $T_u=0.2$: (a) Simulasi
(b) Robot

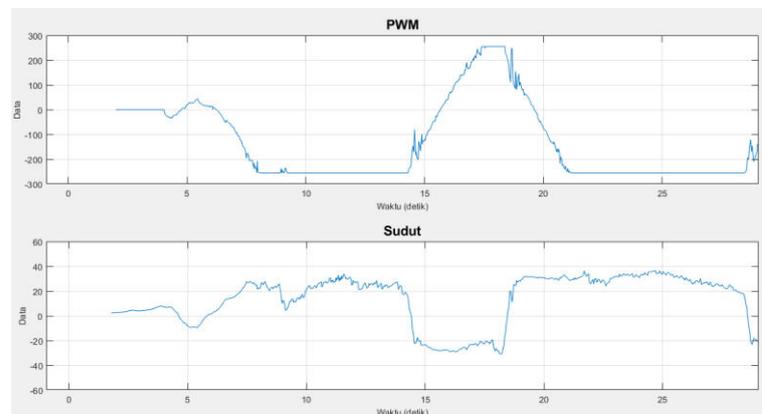
Pada gambar 4.20 didapatkan kondisi saat robot dijalankan selama 25 detik didapatkan rentang besaran sudut antara -35 s/d 38 derajat menghasilkan besaran pwn -255 s/d 210 dan didapatkan grafik pwm dan sudut yang tidak beraturan.

*** Percobaan 1D, $K_u=5$ dan $T_u=0.3$.**

Berikut tampilan grafik pada Matlab 2017a:



(a)



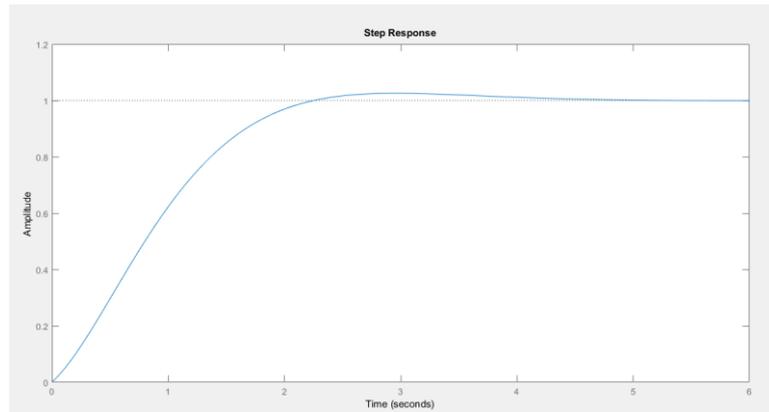
(b)

Gambar 4.21. Grafik hasil dengan inputan $K_u=5$ dan $T_u=0.3$: (a) Simulasi
(b) Robot

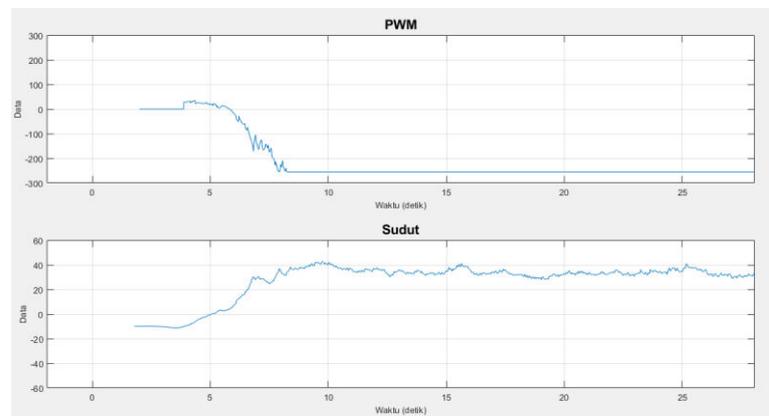
Pada gambar 4.21 didapatkan kondisi saat robot dijalankan selama 25 detik didapatkan rentang besaran sudut antara -35 s/d 39 derajat menghasilkan besaran pwn -255 s/d 255 dan didapatkan grafik pwm dan sudut yang tidak beraturan.

* **Percobaan 1E, $K_u=5$ dan $T_u=0.5$.**

Berikut tampilan grafik pada Matlab 2017a:



(a)



(b)

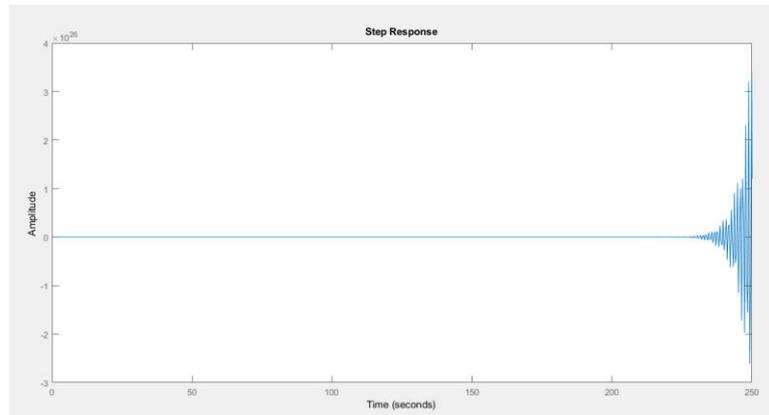
Gambar 4.22. Grafik hasil dengan inputan $K_u=5$ dan $T_u=0.5$: (a) Simulasi
(b) Robot

Pada gambar 4.22 didapatkan kondisi saat robot dijalankan selama 25 detik didapatkan rentang besaran sudut antara -10 s/d 45 derajat menghasilkan besaran pwn -255 s/d 40 dan didapatkan grafik pwm dan sudut yang tidak beraturan.

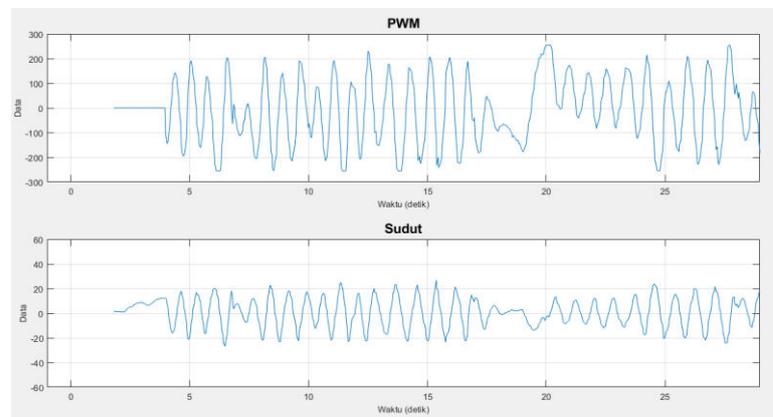
2. Percobaan dengan nilai parameter $K_u = 10$, ada tiga percobaan;

* Percobaan 2A, $K_u=10$ dan $T_u=0.05$.

Berikut tampilan grafik pada Matlab 2017a:



(a)



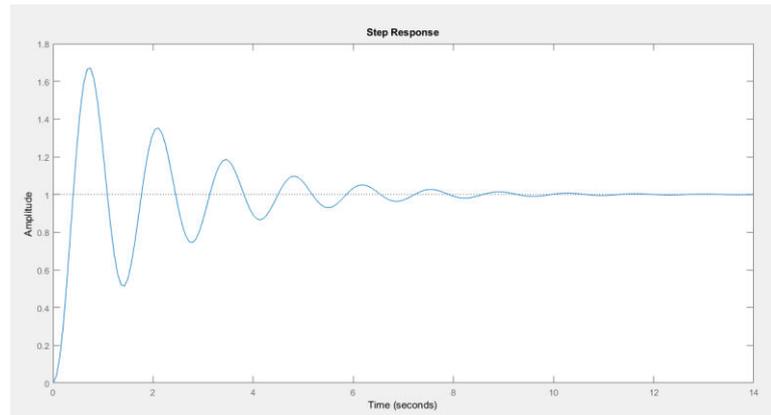
(b)

Gambar 4.23. Grafik hasil dengan inputan $K_u=10$ dan $T_u=0.05$: (a)Simulasi
(b)Robot

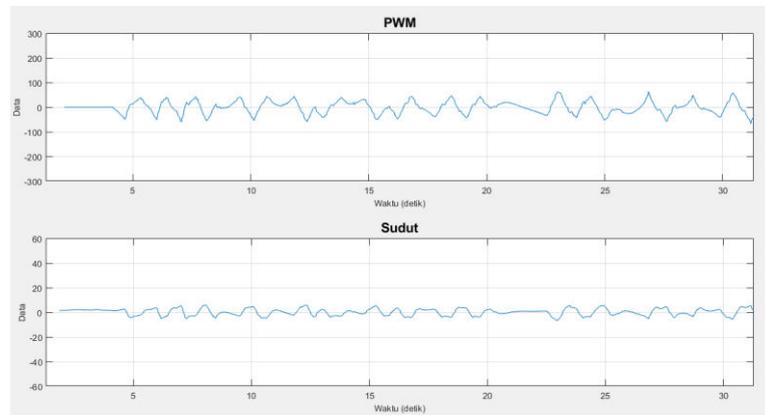
Pada gambar 4.23 didapatkan kondisi saat robot dijalankan selama 25 detik didapatkan rentang besaran sudut antara -28 s/d 28 derajat menghasilkan besaran pwn -255 s/d 255 dan didapatkan grafik pwm dan sudut yang tidak beraturan.

*** Percobaan 2B, $K_u=10$ dan $T_u=0.1$.**

Berikut tampilan grafik pada Matlab 2017a:



(a)



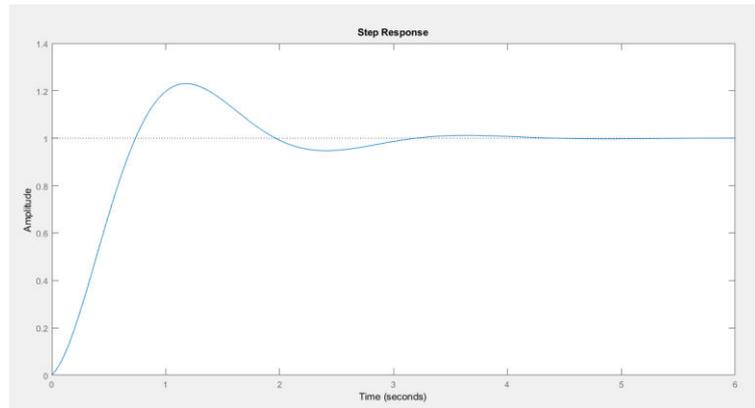
(b)

Gambar 4.24. Grafik hasil dengan inputan $K_u=10$ dan $T_u=0.1$: (a) Simulasi
(b) Robot

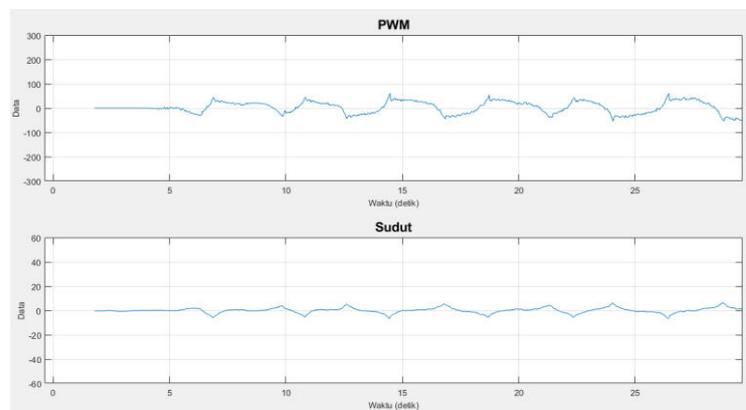
Pada gambar 4.24 didapatkan kondisi saat robot dijalankan selama 25 detik didapatkan rentang besaran sudut antara -8 s/d 8 derajat menghasilkan besaran pwn -60 s/d 60 dan didapatkan grafik pwm dan sudut yang beraturan dan berkesinambungan.

*** Percobaan 2C, $K_u=10$ dan $T_u=0.2$.**

Berikut tampilan grafik pada Matlab 2017a:



(a)



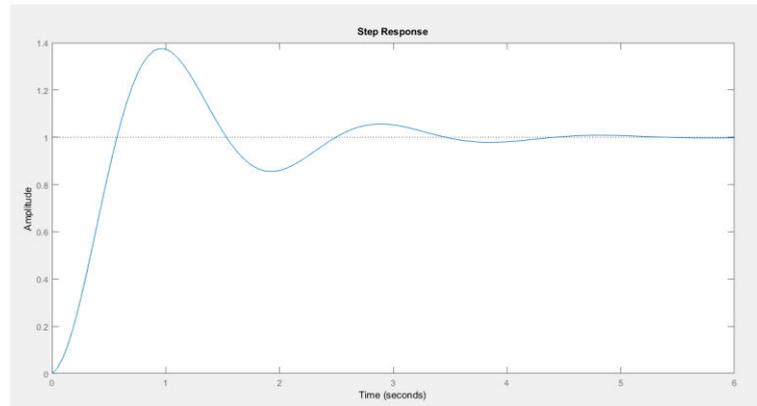
(b)

Gambar 4.25. Grafik hasil dengan inputan $K_u=10$ dan $T_u=0.2$: (a) Simulasi
(b) Robot

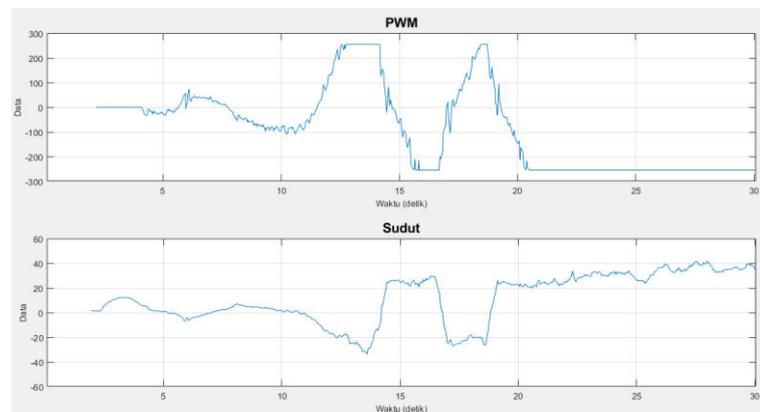
Pada gambar 4.25 didapatkan kondisi saat robot dijalankan selama 25 detik didapatkan rentang besaran sudut antara -8 s/d 8 derajat menghasilkan besaran pwn -60 s/d 70 dan didapatkan grafik pwm dan sudut yang beraturan dan berkesinambungan.

*** Percobaan 2D, $K_u=10$ dan $T_u=0.3$.**

Berikut tampilan grafik pada Matlab 2017a:



(a)



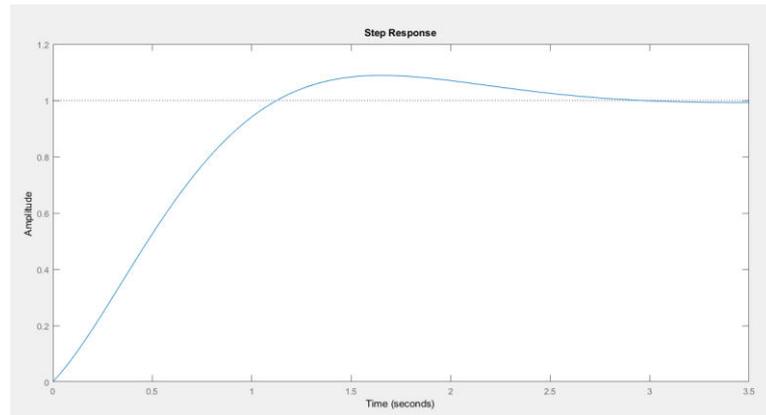
(b)

Gambar 4.26. Grafik hasil dengan inputan $K_u=10$ dan $T_u=0.3$: (a) Simulasi
(b) Robot

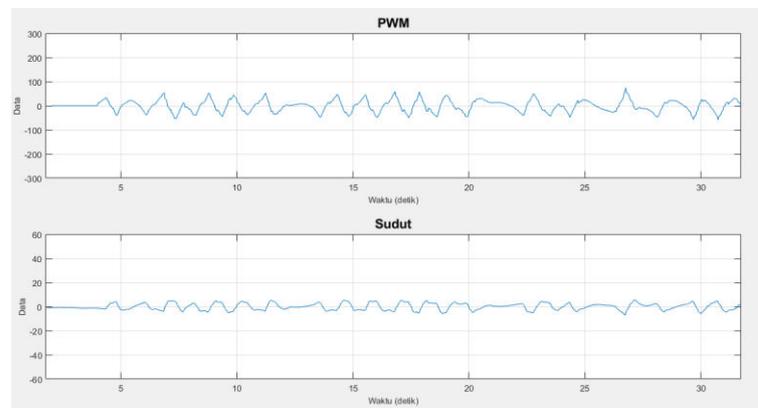
Pada gambar 4.26 didapatkan kondisi saat robot dijalankan selama 25 detik didapatkan rentang besaran sudut antara -38 s/d 38 derajat menghasilkan besaran pwn -255 s/d 255 dan didapatkan grafik pwm dan sudut yang tidak beraturan.

*** Percobaan 2E, $K_u=10$ dan $T_u=0.5$.**

Berikut tampilan grafik Simulasi pada Matlab 2017a:



(a)



(b)

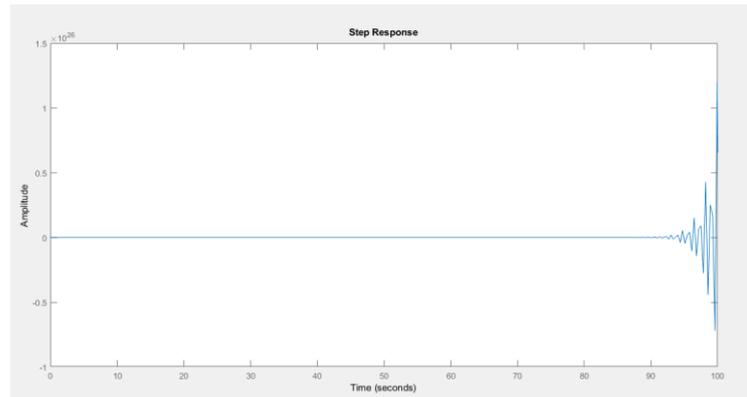
Gambar 4.27. Grafik hasil dengan inputan $K_u=10$ dan $T_u=0.5$: (a) Simulasi
(b) Robot

Pada gambar 4.27 didapatkan kondisi saat robot dijalankan selama 25 detik didapatkan rentang besaran sudut antara -8 s/d 9 derajat menghasilkan besaran pwn -60 s/d 75 dan didapatkan grafik pwm dan sudut beraturan dan berkesinambungan.

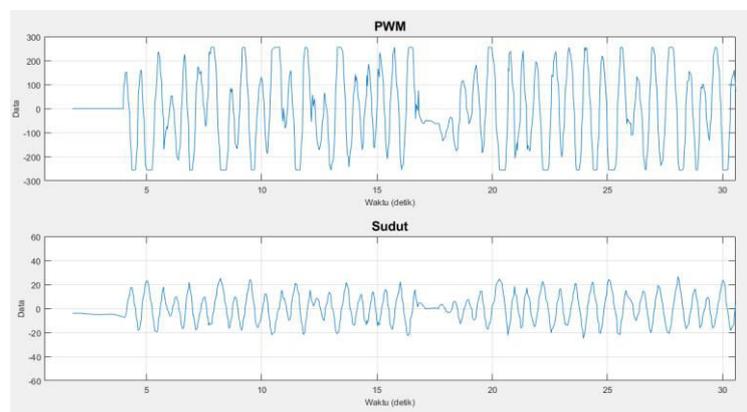
3. Percobaan dengan nilai parameter $K_u = 15$, ada tiga percobaan;

* Percobaan 3A, $K_u=15$ dan $T_u=0.05$.

Berikut tampilan grafik pada Matlab 2017a:



(a)



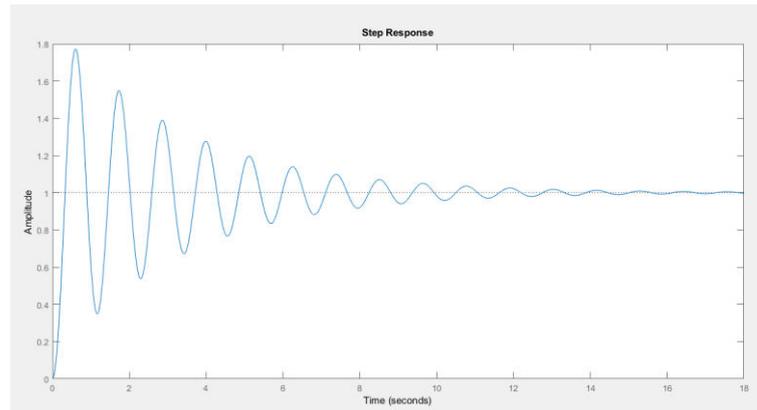
(b)

Gambar 4.28. Grafik hasil dengan inputan $K_u=15$ dan $T_u=0.05$: (a) Simulasi
(b) Robot

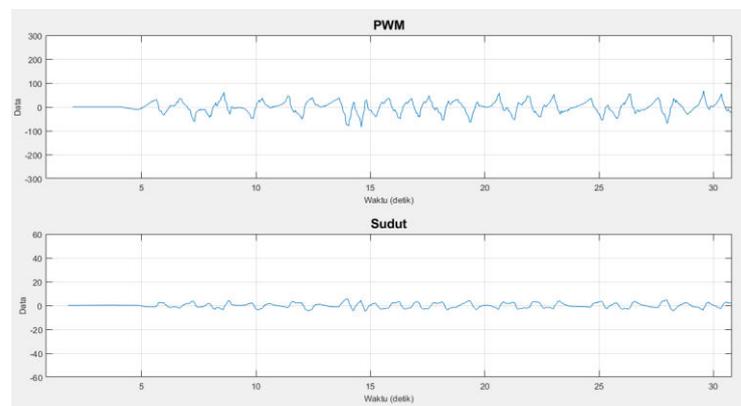
Pada gambar 4.28 didapatkan kondisi saat robot dijalankan selama 25 detik didapatkan rentang besaran sudut antara -28 s/d 30 derajat menghasilkan besaran pwn -255 s/d 255 dan didapatkan grafik pwm dan sudut yang tidak beraturan.

*** Percobaan 3B, $K_u=15$ dan $T_u=0.1$.**

Berikut tampilan grafik Simulasi pada Matlab 2017a:



(a)



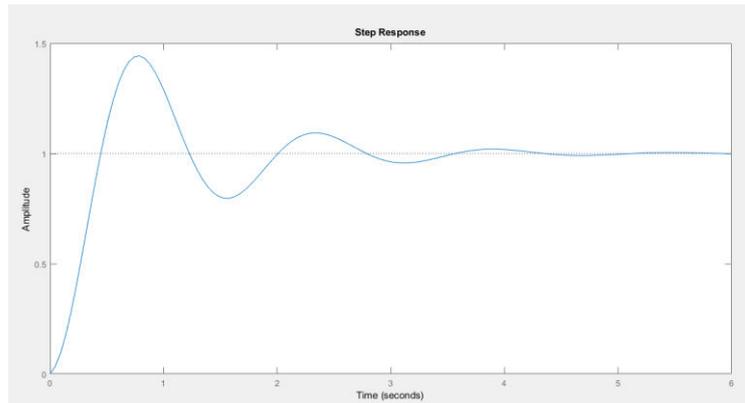
(b)

Gambar 4.29. Grafik hasil dengan inputan $K_u=15$ dan $T_u=0.1$: (a) Simulasi
(b) Robot

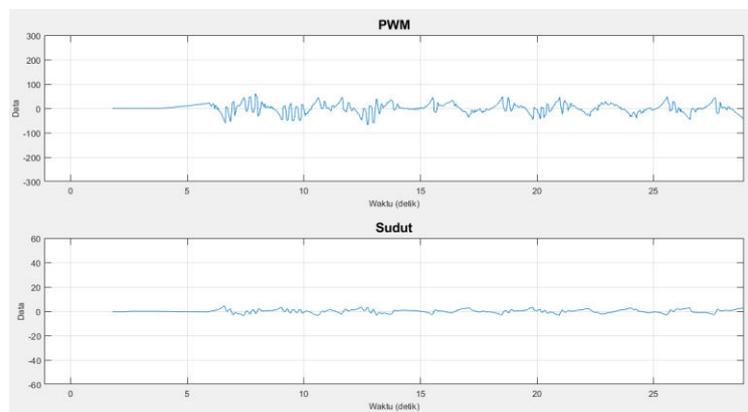
Pada gambar 4.29 didapatkan kondisi saat robot dijalankan selama 25 detik didapatkan rentang besaran sudut antara -6 s/d 7 derajat menghasilkan besaran pwn -90 s/d 80 dan didapatkan grafik pwm dan sudut beraturan dan berkesinambungan.

*** Percobaan 3C, $K_u=15$ dan $T_u=0.2$.**

Berikut tampilan grafik Simulasi pada Matlab 2017a:



(a)



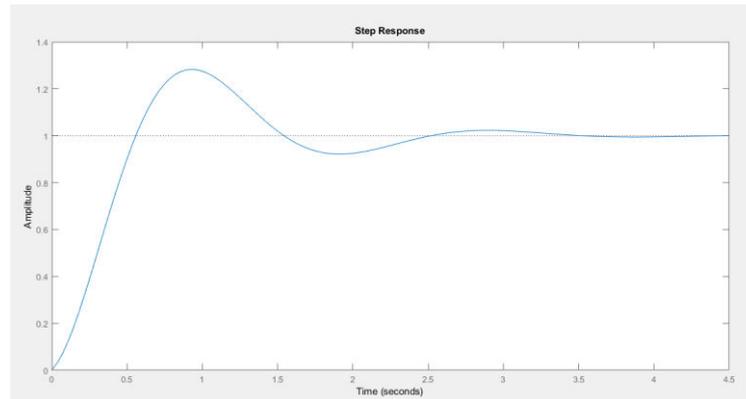
(b)

Gambar 4.30. Grafik hasil dengan inputan $K_u=15$ dan $T_u=0.2$: (a) Simulasi
(b) Robot

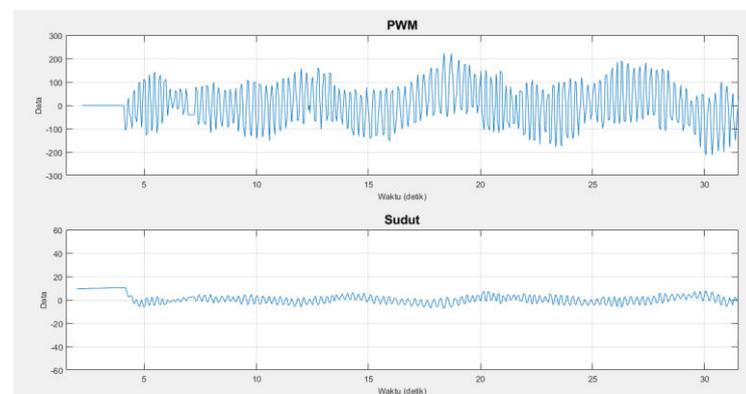
Pada gambar 4.30 didapatkan kondisi saat robot dijalankan selama 25 detik didapatkan rentang besaran sudut antara -5 s/d 5 derajat menghasilkan besaran pwn -70 s/d 70 dan didapatkan grafik pwm dan sudut beraturan dan berkesinambungan.

*** Percobaan 3D, $K_u=15$ dan $T_u=0.3$.**

Berikut tampilan grafik Simulasi pada Matlab 2017a:



(a)



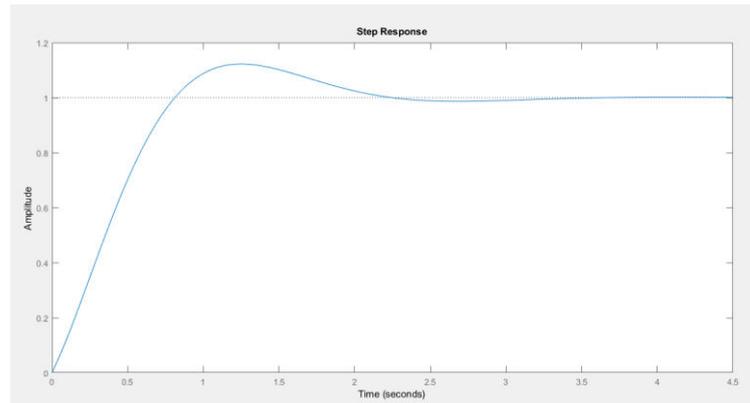
(b)

Gambar 4.31. Grafik hasil dengan inputan $K_u=15$ dan $T_u=0.3$: (a) Simulasi
(b) Robot

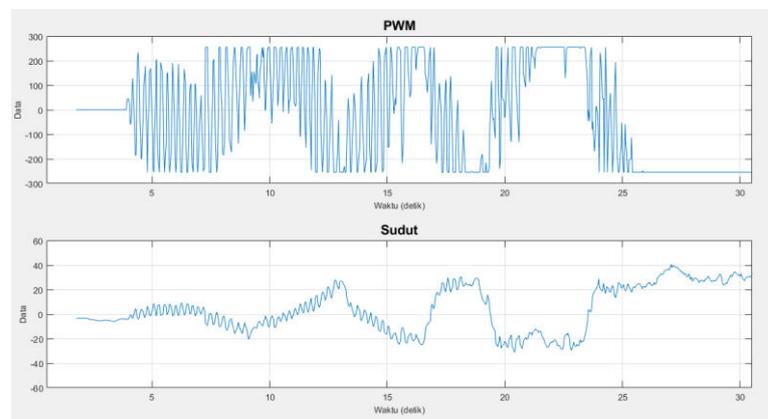
Pada gambar 4.31 didapatkan kondisi saat robot dijalankan selama 25 detik didapatkan rentang besaran sudut antara -10 s/d 10 derajat menghasilkan besaran pwn -180 s/d 210 dan didapatkan grafik pwm dan sudut beraturan dan berkesinambungan.

*** Percobaan 3E, $K_u=15$ dan $T_u=0.5$.**

Berikut tampilan grafik Simulasi pada Matlab 2017a:



(a)



(b)

Gambar 4.32. Grafik hasil dengan inputan $K_u=15$ dan $T_u=0.5$: (a) Simulasi
(b) Robot

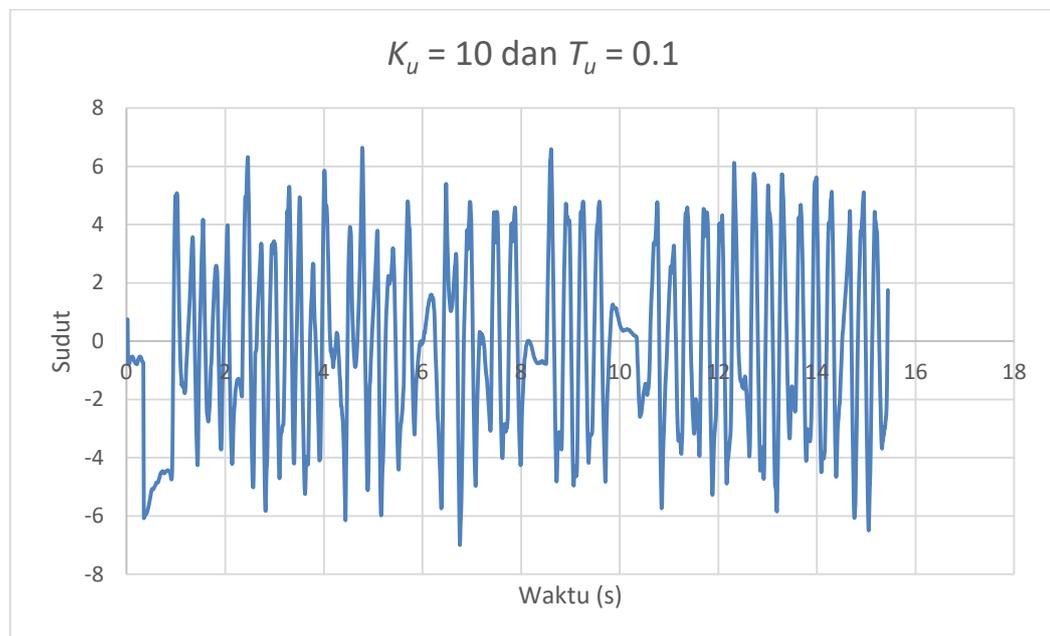
Pada gambar 4.32 didapatkan kondisi saat robot dijalankan selama 25 detik didapatkan rentang besaran sudut antara -30 s/d 40 derajat menghasilkan besaran pwn -255 s/d 255 dan didapatkan grafik pwm dan sudut beraturan dan berkesinambungan.

Tabel 9
Perbandingan hasil pengujian robot

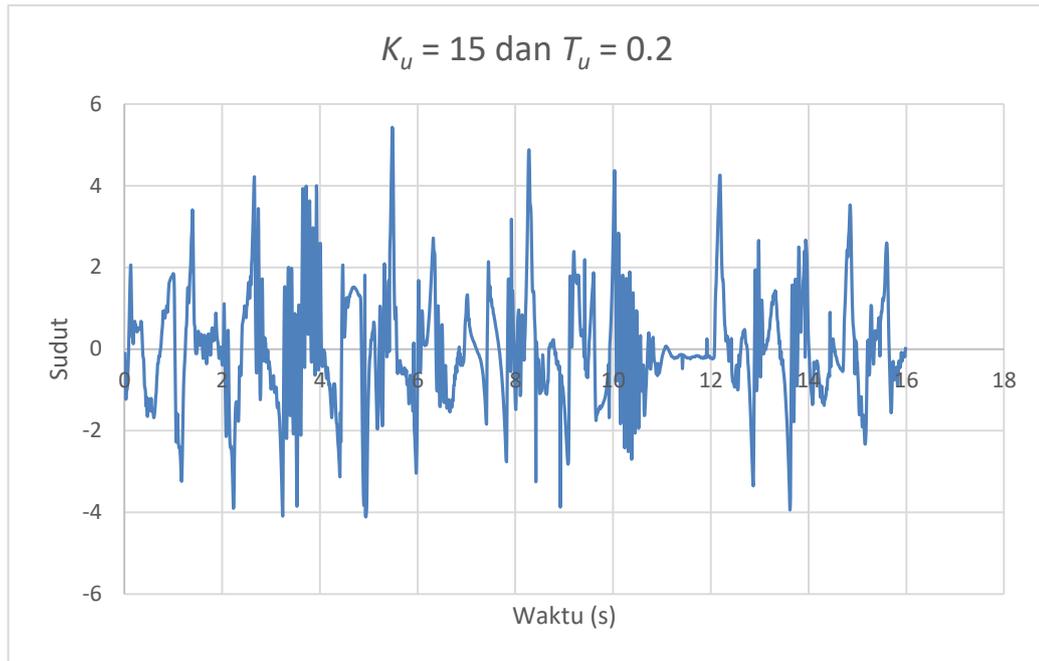
Parameter K_u dan T_u	Besaran Sudut ($^{\circ}$)	Nilai PWM	Kondisi Robot
Percobaan 1A, $K_u=5$ dan $T_u=0.05$.	-30 s/d 30	-240 s/d 200	Robot tidak dapat seimbang
Percobaan 1B, $K_u=5$ dan $T_u=0.1$.	-10 s/d 16	-90 s/d 80	Robot dapat seimbang
Percobaan 1C, $K_u=5$ dan $T_u=0.2$.	-35 s/d 38	-255 s/d 255	Robot tidak dapat seimbang
Percobaan 1D, $K_u=5$ dan $T_u=0.3$.	-35 s/d 39	-255 s/d 255	Robot tidak dapat seimbang
Percobaan 1E, $K_u=5$ dan $T_u=0.5$.	-10 s/d 45	-255 s/d 40	Robot tidak dapat seimbang
Percobaan 2A, $K_u=10$ dan $T_u=0.05$.	-28 s/d 28	-255 s/d 255	Robot tidak dapat seimbang
Percobaan 2B, $K_u=10$ dan $T_u=0.1$.	-8 s/d 8	-60 s/d 60	Robot dapat seimbang
Percobaan 2C, $K_u=10$ dan $T_u=0.2$.	-8 s/d 8	-60 s/d 70	Robot dapat seimbang
Percobaan 2D, $K_u=10$ dan $T_u=0.3$.	-38 s/d 38	-255 s/d 255	Robot tidak dapat seimbang
Percobaan 2E, $K_u=10$ dan $T_u=0.5$.	-8 s/d 9	-60 s/d 75	Robot dapat seimbang
Percobaan 3A, $K_u=15$ dan $T_u=0.05$.	-25 s/d 30	-255 s/d 255	Robot tidak dapat seimbang
Percobaan 3B, $K_u=15$ dan $T_u=0.1$.	-6 s/d 7	-90 s/d 80	Robot dapat seimbang
Percobaan 3C, $K_u=15$ dan $T_u=0.2$.	-5 s/d 5	-70 s/d 70	Robot dapat seimbang
Percobaan 3D, $K_u=15$	-10 s/d 10	-180 s/d 210	Robot dapat

dan $T_u=0.2$.			seimbang
Percobaan 3E, $K_u=15$ dan $T_u=0.5$.	-30 s/d 40	-255 s/d 255	Robot tidak dapat seimbang

Berdasarkan keseluruhan dari pengujian yang dilakukan ini dapat dinyatakan bahwa *balancing* robot dapat berjalan dengan baik. Proses penggunaan kontrol PID Ziegler-Nichols dengan posisi yang paling mendekati titik seimbang adalah pada percobaan 2B dengan *setting* nilai $K_u = 10$ dan $T_u = 0.1$ serta 3C dengan *setting* nilai $K_u = 15$ dan $T_u = 0.2$ dimana *system* mampu menentukan keputusan dalam pengaturan arah dan kecepatan motor DC sebagai usaha untuk mempertahankan posisi seimbang robot dengan tampilan grafik yang lebih stabil antara sudut terhadap pwm motor secara berkelanjutan melalui grafik yang dihasilkan. Data hasil *setting* dapat dilihat pada lampiran 2 dan ditunjukkan pada gambar 4.33.



(a)



(b)

Gambar 4.33. Grafik Data Hasil Setting (a) $K_u = 10$ dan $T_u = 0.1$ (b) $K_u = 15$ dan $T_u = 0.2$

4.4. Perbandingan Percobaan

Perbandingan percobaan ini dilakukan dengan membandingkan percobaan yang dilakukan pada tugas akhir ini dengan penelitian sebelumnya [3]. Berikut merupakan hasil dari perbandingan :

Tabel 10
Perbandingan Percobaan

Tugas Akhir ini	Penelitian Sebelumnya [3]
Percobaan dilakukan dalam waktu 25 detik	Percobaan dilakukan dalam waktu 15 detik
Penentuan nilai PID menggunakan metode PID Ziegler-Nichols	Penentuan nilai PID secara Manual
Menggunakan Simulasi program	Tanpa simulasi program

Percobaan dilakukan sebanyak 15 percobaan	Percobaan dilakukan sebanyak 18 percobaan
Tanpa menggunakan nilai referensi	Menggunakan nilai referensi
Menggunakan Batasan besaran sudut -90 s/d 90 dan pwm sebesar 0 – 255	Tanpa menggunakan Batasan besaran sudut dan pwm.
Nilai yang mendekati keseimbangan $K_u = 10$ dan $T_u = 0,1$. $K_u = 15$ dan $T_u = 0,2$.	Nilai yang mendekati keseimbangan $K_p = 0,9$ $K_i = 0,9$ $K_d = 0.001$

Pada penelitian sebelumnya [3] untuk mendapatkan keadaan seimbang robot dilakukan penyetingan nilai PID secara manual sehingga membutuhkan waktu dan ketelitian untuk menemukan keadaan nilai yang dibutuhkan agar robot dapat seimbang. Berdasarkan hasil percobaan didapatkan bentuk grafik dari besaran sudut dan pwm yang sebagian besar tidak beraturan dan tidak berulang.

Pada tugas akhir ini menggunakan *tuning* Ziegler-Nichols untuk menentukan nilai PID dimana *tuning* ini bertujuan untuk mencapai nilai maksimum *overshoot* berkisar atau kurang dari 25%. Sehingga pada percobaan tidak membutuhkan waktu yang lama untuk mendapatkan nilai keseimbangan serta memiliki ketelitian yang lebih baik. Pada percobaan tugas akhir ini dapat dilihat bentuk grafik dari besaran sudut dan pwm sebagian besar beraturan dan berulang.