

**TUGAS AKHIR**  
**APLIKASI PROSEDUR PENGELOLAN PERSEDIAAN**  
**BAHAN BAKU PADA CV. Berkah Saudara**



**Oleh**

**Rifqi Prasetyo      09020581519025**


**PROGRAM STUDI KOMPUTERISASI AKUNTANSI**  
**PROGRAM DIPLOMA KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS SRIWIJAYA**  
**2018**

**HALAMAN PERSETUJUAN****Telah di uji dan lulus pada**

Hari : Selasa  
Tanggal : 18 Desember 2018

**Tim Penguji**

KetuaSidang : Mira Afrina, S.E., M.Sc.



Pembimbing : 1. Ahmad Rifai, M.T.



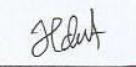
2. Muhammad Hidayat, S.E.,M.Si,Ak,CA.



Penguji : 1. RizkaDhiniKurnia, M.Sc.

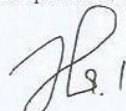


2. HardiniNovianti, M.T.



Mengetahui,

Koordinator Program Studi  
KomputerisasiAkuntansi



**Ahmad Rifai, M.T.**

NIP.197910202010121003

**LEMBAR PENGESAHAN**  
**TUGAS AKHIR**  
**APLIKASI PENGELOLAN PERSEDIAAN BAHAN BAKU PADA**  
**CV.BERKAH SAUDARA**

Sebagai salah satu syarat untuk penyelesaian  
Studi di Program Studi Komputersasi Akuntansi DIII

**Oleh :**

**Rifqi Prasetyo**                      **09020581519025**

Palembang, Januari 2019

Pembimbing I,



**Ahmad Rifai, M.T.**

**NIP. 197910202010121003.**

Pembimbing II,



**Muhammad Hidayat, SE., M.Si., Ak., CA.**

**NIP.198201132015042001**

Mengetahui,

Koordinator Program Studi  
Komputersasi Akuntansi



**Ahmad Rifai, M.T**  
**NIP.197910202010121003.**

## **Motto dan Persembahan**

### **Motto :**

**“Orang beriman tidak berduka cita atau berkeluh kesah atas cobaan Allah itu karena ia percaya bahwa Allah akan mengganti kesusahannya itu dengan kesenangan jika tidak hari ini besok hari, inilah orang yang berhati sabar, tidak berputus asa, melainkan ia terus berusaha untuk menyampaikan maksudnya”. (Al-Insyiraah : 908)**

**“ Sahabat adalah orang yang selalu ada disaat kita susah dan senang dan tidak ada seorang sahabat yang menyakiti sahabatnya sendiri”.**

**“Orang yang sukses berpikir dulu baru bertindak, orang yang gagal bertindak dulu baru berpikir, orang yang sukses berpikir positif, orang yang gagal berpikir negatif, orang yang sukses selalu mandiri, orang yang gagal selalu bergantung pada orang lain”.**

### **Kupersembahkan Kepada :**

- ❖ Kedua orang tua ku tercinta, yang selalu senantiasa mendoakan ku, yang selalu memberikan kasih sayang dan kepercayaannya kepada ku.**
- ❖ Kakak-kakak ku tersayang yang selalu memberikan dukungan kepada ku.**
- ❖ Teman – teman seperjuangan angkatan 2015 khususnya kelas KA**
- ❖ Almamater ku tercinta.**

## ABSTRAK

### **APLIKASI PROSEDUR PENGELOLAN PERSEDIAAN BAHAN BAKU PADA CV. Berkah Saudara**

**Oleh:**

**RIFQI PRASETYO**

**09020581519028**

CV. Berkah Saudara merupakan badan usaha yang bergerak dibidang produksi macam-macam Keramik . Sistem yang digunakan dalam kegiatan operasional yang berhubungan dengan penjualan belum optimal, karena masih menggunakan buku dalam proses pencatatan data penjualan Keramik ke dalam buku kas penjualan. Sehingga sering terjadinya keterlambatan dalam pencetakan laporan penjualan dan harga pokok produksi Keramik . Aplikasi Penjualan Keramik ini diperlukan untuk mengatasi masalah-masalah yang ada pada CV. Berkah Saudara karena dapat mempermudah dalam proses pengolahan data penjualan Keramik serta pembuatan laporan harga pokok produksi. Sistem yang diusulkan dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai database.

Kata kunci : Toko, Penjualan, *PHP*, *MySQL*, *Dreamweaver*

**ABSTRACT****APPLICATION OF RAW MATERIAL PROCEDURE APPLICATION IN  
CV. Your blessing****Oleh:****RIFQI PRASETYO****09020581519028**

*CV.Berkah Saudara Palembang is a business entity engaged in the production of various ceramics. The system used in operational activities related to sales is not optimal, because it still uses books in the process of recording ceramic sales data into the sales cash book. So that there are often delays in printing sales reports and the cost of ceramic production. This Ceramic Sales Application is needed to overcome the problems that exist in the CV. Your blessing because it can simplify the process of processing ceramic sales data and making reports on the cost of production. The proposed system was developed using the PHP programming language and MySQL as a database. Keywords: Shop, Sales, PHP, MySQL, Dreamweaver*

Keywords: Store, Sales, PHP, MySQL, Dreamweaver

## KATA PENGANTAR

Segala syukur dan puji hanya bagi Allah Swt, oleh karena rahmat-NYA yang melimpah, kemurahan dan kasih setia-Nya akhirnya penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan judul “**APLIKASI PROSEDUR PENGELOLAN PERSEDIAAN BAHAN BAKU PADA CV.**

**Berkah Saudara”** dengan lancar.

Mulai dari pengajuan judul sampai diselesainkannya tugas akhir ini, penulis banyakmendapat bantuan dari berbagai pihak, terutama dari orang tua, saudara beserta teman-teman yang begitu besar memberi dorongan baik moril maupun material. Serta penulis juga mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Allah Tuhan Yang Maha Esa.
2. Ayahku Agus Jaelani, Mamaku khoiriawati serta kakak-kakakku Dinacarolina, terimakasih atas segala doa, motivasi, kasih sayang serta pengorbanannya kepada penulis, tetaplah selalu menjadi inspirasi bagi penulis untuk tetap berusaha menjadi lebih baik lagi.
3. Bapak Prof. Dr. H. Anis Saggaff, MSCE. Selaku Rektor Universitas Sriwijaya.
4. Bapak Jaidan Jauhari, M.T. Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
5. Bapak Ahmad Rifai, M.T. selaku Koordinator Program Studi Komputerisasi Akuntansi Universitas Sriwijaya.

6. Bapak Ahmad Rifai, M.T. selaku Pembimbing I, terima kasih atas bimbingannya, mulai dari waktu, motivasi, kritik, saran dan semua yang telah bapak berikan sampai akhirnya penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan sebaik-baiknya.
7. Pak muhamad hidayat,SE.,M.SI,AK.,CA selaku dosen Pembimbing Akademik dan Pembimbing II untuk tugas akhir penulis. Terima kasih atas bimbingan akademik dari awal perkuliahan hingga akhir, mulai dari waktu, motivasi, kritik, saran dan semua yang telah ibu ajarkan sampai penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
8. Bapak dan Ibu Dosen beserta Staf Program Diploma Komputer Universitas Sriwijaya.
9. Ibu dyah henny angraini selaku pemilik CV. Berkah Saudara yang telah membantu memberikan saran serta bantuan dalam mendapatkan data-data guna penyelesaian Tugas Akhir ini.
10. Terimakasih kepada idolaku yang selalu menemani kebutanku saat mengerjakan laporan tugas akhir ini, semoga aku bisa cepat bertemu dengan kalian!
11. Terimakasih kepada teman Yai team; allazhhary, Dani fatria, indra, rana, Ikhsan, Wedo, Galang, Arif hendrwan, allazharry yang telah membantu dalam semangat. Semangat guys! Lulus, Lulussss!!!
12. Teman-temanku keluarga besar Komputerisasi Akuntansi angkatan 2015. Terima kasih atas kenangan dan kebersamaan serta perjuangan yang kita lalui bersama selama perkuliahan. Selalu sukses untuk kita semua amin.



Penulis sadar bahwa tugas akhir ini belum sempurna, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun untuk karya yang lebih baik lagi. Semoga karya tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan bagi pembaca pada umumnya. Amin

Palembang, Juli 2018

Penulis

## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xv</b>
<b>BAB I    PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
12.1 Latar Belakang.....	1
12.2 Tujuan .....	2
12.3 Manfaat .....	2
12.4 Batasan Masalah .....	3
12.5 Metode Penelitian .....	3
12.5.1.....	Metode
Pengumpulan Data .....	3
12.5.2.....	Metode
Pengembangan Sistem.....	4
<b>BAB II   DASAR TEORI.....</b>	<b>8</b>
2.1 Sejarah Singkat CV. Berkah Saudara .....	8
2.2 Struktur Organisasi .....	8
2.3 Uraian Tugas.....	9
2.3.1 Pimpinan atau Direktur Utama .....	9
2.3.2 Administrasi .....	10
2.3.3 Pegawai .....	10
2.4 Aplikasi Penjualan dan Harga Pokok Produksi .....	11
2.4.1 Pengertian Aplikasi .....	11
2.4.2 Pengertian Penjualan .....	11
2.4.2.1 Catatan Akuntansi .....	12
2.4.3 Pengertian Harga Pokok Produksi.....	14

2.5	Pengertian ERD .....	15
2.6	Pengertian DFD .....	16
2.7	Pengertian Localhost .....	17
2.8	PHP (Hypertext Preprocessor) .....	18
2.9	Macromedia Dreamweaver.....	18
2.10	Pengertian MySQL .....	18
2.11	Kamus Data .....	19
<b>BAB III</b>	<b>ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>	<b>21</b>
3.1	Analisa Sistem yang Sedang Berjalan .....	21
3.2	Permasalahan yang Dihadapi.....	22
3.3	Alternatif Pemecahan Masalah .....	22
3.4	Usulan Prosedur pada Sistem yang Baru .....	23
3.5	<i>Data Flow Digram (DFD)</i> .....	24
3.5.1	Diagram konteks .....	24
3.5.2	Data Flowchart .....	25
3.6	ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ).....	28
3.7	Diagram Flowchart .....	30
3.8	Kamus Data .....	31
3.8.1	<i>Datastore</i> .....	31
3.8.2	Aliran Data Masuk .....	34
3.8.3	Aliran Data Keluar .....	35
3.9	Detail Desain .....	36
3.9.1	Spesifikasi File .....	36
3.9.2	Rancangan Tampilan.....	42
<b>BAB IV</b>	<b>HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>49</b>
4.1	Hasil .....	49
4.2	Pembahasan .....	50
4.2.1	Tampilan Halaman Login.....	50
4.2.2	Tampilan Halaman Home .....	50
4.2.3	Tampilan Halaman Pengguna/ user.....	52
4.2.3.1	Tampilan Halaman Customer .....	52
4.2.3.2	Tampilan Halaman Admin.....	55
<b>BAB V</b>	<b>KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>68</b>
5.1	Kesimpulan .....	68
5.2	Saran.....	69
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>70</b>	

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Jurnal Penjualan .....	12
Tabel 2.2 Jurnal Umum .....	13
Tabel 2.3 Buku Besar .....	13
Tabel 2.4 Laporan Laba Rugi.....	13
Tabel 2.5 Simbol ERD .....	15
Tabel 2.6 Simbol DFD .....	16
Tabel 3.1 Rancangan Tabel <i>User</i> .....	36
Tabel 3.2 Rancangan Tabel Barang .....	37
Tabel 3.3 Rancangan Tabel Item Transaksi .....	37
Tabel 3.4 Rancangan Tabel Pembayaran .....	38
Tabel 3.5 Rancangan Tabel Konsumen.....	38
Tabel 3.6 Rancangan Tabel Pembelian .....	39
Tabel 3.7 Rancangan Tabel Transaksi .....	40
Tabel 3.8 Rancangan Tabel Beban.....	40
Tabel 3.9 Rancangan Tabel Bahan Baku .....	41
Tabel 3.10 Rancangan Tabel Rincian Produksi .....	41
Tabel 3.11 Rancangan Tabel Produksi.....	42

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Struktur Organisasi CV. Berkah Saudara .....	9
Gambar 3.1 Diagram Konteks .....	25
Gambar 3.2 DFD Produk.....	25
Gambar 3.3 DFD Pembelian .....	26
Gambar 3.4 DFD Pembayaran .....	26
Gambar 3.5 DFD Produk.....	26
Gambar 3.6 DFD Level 0 .....	27
Gambar 3.7 <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	28
Gambar 3.8 Diagram DFD Bahan Baku .....	29
Gambar 3.9 Diagram Flowchart .....	30
Gambar 3.10 Rancangan Tampilan Login .....	43
Gambar 3.11 Rancangan Tampilan Halaman Pegawai .....	43
Gambar 3.12 Rancangan Tampilan Halaman Bahan Baku .....	44
Gambar 3.13 Rancangan Tampilan Halaman Motif .....	44
Gambar 3.14 Rancangan Tampilan Halaman Pembelian.....	45
Gambar 3.15 Rancangan Tampilan Halaman Daftar Produk.....	46
Gambar 3.16 Rancangan Tampilan Halaman Daftar Produksi .....	47
Gambar 3.17 Rancangan Tampilan Halaman Daftar Customer.....	47
Gambar 3.18 Rancangan Tampilan Halaman Daftar Transaksi.....	48
Gambar 4.1 Tampilan <i>Login</i> .....	50
Gambar 4.2 Tampilan Home .....	51
Gambar 4.3 Tampilan Konsumen .....	52
Gambar 4.4 Tampilan Barang .....	53
Gambar 4.5 Tampilan Keranjang Beli .....	54
Gambar 4.6 Tampilan Transaksi .....	55

Gambar 4.7	Tampilan Produk .....	55
Gambar 4.8	Tampilan Bahan Baku .....	56
Gambar 4.9	Tampilan Pembelian Bahan.....	56
Gambar 4.10	Tampilan Input Pembelian Bahan .....	57
Gambar 4.11	Tampilan Produksi.....	58
Gambar 4.12	Tampilan Input Produksi .....	59
Gambar 4.13	Tampilan Konsumen .....	60
Gambar 4.14	Tampilan Pembayaran .....	60
Gambar 4.15	Tampilan Transaksi .....	61
Gambar 4.16	Tampilan Barang .....	61
Gambar 4.17	Tampilan Laporan Produksi .....	62
Gambar 4.18	Tampilan Laporan Pembelian.....	63
Gambar 4.19	Tampilan Laporan Pembayaran.....	63
Gambar 4.20	Tampilan Laporan Transaksi .....	64
Gambar 4.21	Tampilan Laporan Jurnal.....	65
Gambar 4.22	Tampilan Laporan Buku Besar.....	66
Gambar 4.23	Tampilan Laporan Laba Rugi.....	67

**DAFTAR LAMPIRAN**

	Halaman
Lampiran 1 Surat Keputusan Tugas Akhir .....	A-1
Lampiran 2 Surat Pengumpulan Data .....	B-2
Lampiran 3 Surat Kesiapan Membimbing .....	C-3
Lampiran 4 Surat Nilai Suliet .....	D-4
Lampiran 5 Surat Ujian Bengkel .....	E-5
Lampiran 6 Surat Rekomendasi Tugas Akhir.....	F-6
Lampiran 7 Surat Bebas Pustaka Universitas Sriwijaya.....	G-7
Lampiran 8 Surat Bebas Pustaka Fakultas Ilmu Komputer .....	H-8
Lampiran 9 Surat Keterangan Bebas Pembayaran.....	I-9
Lampiran 10 Kartu Konsultasi .....	J-10
Lampiran 11 Surat Pernyataan (Plagiat) .....	K-11
Lampiran 12 Sertifikat Kerja Praktek .....	L-12
Lampiran 13 Form Perbaikan Ujian Komprehensif.....	M-13
Lampiran 14 CD.....	N-14

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

CV. Berkah Saudara merupakan salah satu badan usaha yang bergerak di bidang produksi penjualan keramik. Penjualan keramik ini membutuhkan bahan baku pembuat keramik, misalnya tanah, semen, pasir, tanah liat. kemudian setelahnya keramik akan diperjual belikan secara bebas. Untuk memenuhi kebutuhan konsumen yang akan membeli keramik. Maka CV. Berkah Saudara harus memiliki persediaan keramik yang cukup untuk dijual. Sistem pencatatan data penjualan keramik yang digunakan CV. Berkah Saudara adalah pencatatan data secara manual disetiap bulannya agar dapat membantu evaluasi data penjualan pada CV. Berkah Saudara. Setiap transaksi, seperti penjualan maupun pemasukan akan langsung diacatat secara manual.

Kegiatan operasional CV. Berkah Saudara belum menggunakan sumber daya komputer sebagai alat bantu pengolahan data penjualan yang ada pada CV. Berkah Saudara tersebut. Oleh karena itu, pembuatan data laporan penjualan dan harga pokok produksi menjadi lambat dan membuat administrasi tidak bisa membuat laporan secara efektif dan efisien. Untuk mengatasi hal tersebut, maka penulis bermaksud membantu administrasi beserta staf dan pegawai agar lebih mudah dalam pembuatan laporan yang efektif dan efisien dengan sistem yang sesuai kebutuhan. Untuk itu dengan adanya pembuatan aplikasi laporan ini



diharapkan dapat membantu pihak CV. Berkah Saudara dalam penginputan data-data keramik yang ada pada CV. Berkah Saudara tersebut.

Berdasarkan uraian tersebut, penulis bermaksud membuat suatu aplikasi penjualan yang mempersingkat waktu pengerjaannya dan dalam hal ini yang menjadi obyeknya yaitu CV. Berkah Saudara dengan judul : “**KERAMIK PADA CV. BERKAH SAUDARA**”.

### **1.2 Tujuan**

Adapun tujuan penyusunan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Membuat perangkat lunak yaitu Aplikasi Penjualan Keramik pada CV. Berkah Saudara, dengan menggunakan *PHP* dan *Database Management Systems MySQL*.
2. Mempermudah proses perhitungan penjualan dan harga pokok produksi pada CV. Berkah Saudara.

### **1.3 Manfaat**

Manfaat yang diperoleh dari penyusunan tugas akhir ini adalah :

1. Memudahkan staf dan pegawai CV. Berkah Saudara dalam pengolahan data penjualan dan harga pokok produksi Keramik .
2. Dapat mengurangi tingkat kesalahan, mempercepat aktifitas transaksi, dan mempermudah pencatatan dan pembuatan laporan pada CV. Berkah Saudara.

3. Meningkatkan penyajian laporan penjualan menjadi lebih akurat, efektif dan efisien untuk memperoleh informasi tentang penjualan dan harga pokok produksi Keramik yang berkualitas.

#### **1.4 Batasan Masalah**

Agar pembahasan yang dilakukan oleh penulis lebih terfokus dan terarah pada permasalahan pokok yang ada serta mencapai kesimpulan yang tepat dan berhubungan dengan aplikasi yang ada, maka penulis membuat batasan dari permasalahan yang akan dibahas, yaitu :

1. Proses meliputi data penjualan pembuatan harga pokok produksi pada CV. Berkah Saudara.
2. Keluaran yang dihasilkan dari aplikasi yaitu laporan penjualan dan laporan akuntansi pada CV. Berkah Saudara.
3. Pemrograman menggunakan *PHP(Personal Home Page)* pada Dreamweaver.

#### **1.5 Metodologi Penelitian**

##### **1.5.1 Metode Pengumpulan Data**

Aktivitas penulis banyak memerlukan data dan informasi sebagai bahan utama untuk membuat gambaran spesifikasi tentang kebutuhan penulis. Data yang dikumpulkan oleh penulis harus memiliki fakta yang nyata dan diakui agar bisa membantu memecahkan masalah dan menjawab pertanyaan penulis. Oleh sebab itu metode pengumpulan data dapat dilakukan dengan cara sebagai berikut :

a. Metode Studi Pustaka

Metode yang dilakukan dengan cara mencari bahan yang mendukung dalam pendefinisian masalah melalui buku-buku dan internet yang berkaitan dengan objek permasalahan.

b. Metode Observasi

Merupakan teknik pengumpulan data dengan cara penelitian langsung pada bagian penjualan dan harga pokok produksi Keramik pada CV. Berkah Saudara serta mengamati secara langsung aktifitas yang dilakukan oleh para pegawai diperusahaan tersebut.

### **1.5.2 Metode Pengembangan Sistem**

Adapun langkah-langkah dalam merancang dan mengembangkan sistem informasi tersebut menurut Kristanto (2008:61) adalah mendefinisikan masalah antara lain mengambil data, mempelajari masalah, dan menganalisa masalah.

1. Melakukan studi kelayakan

Antara lain mempelajari proses sistem, menentukan batasan masalah, dan mengembangkan alternatif pemecahan masalah yang ditentukan.

2. Merancang Sistem

Yaitu merancang sistem pemecahan masalah. Sasaran sistem ini adalah untuk menentukan langkah-langkah operasi dalam proses pengolahan data dan menentukan prosedur untuk mendukung operasi sistem yaitu :

a. Merancang *Data Flow Diagram* (DFD)

b. Merancang *Entity Relationship Diagram* (ERD)

3. Membuat detail sistem antara lain :

a. Mendesain *Database*

b. Mendesain *form* (*input* dan *output*)

4. Generasi Kode

Dimana proses ini kelanjutan dari desain yang dibuat diterjemahkan di dalam bahasa pemrograman dengan MySQL sebagai *database* dalam bahasa pemrograman dengan menggunakan *PHP* dan Dreamweaver.

5. Pengujian

Untuk menemukan kesalahan-kesalahan dan memastikan bahwa input yang dibatasi akan memberikan hasil yang sesuai dengan hasil yang diharapkan.

Menurut Kadir (2003), metode *waterfall* adalah suatu proses pengembangan perangkat lunak berurutan, dimana kemajuan dipandang sebagai terus mengalir ke bawah (seperti air terjun) melewati fase-fase perencanaan, pemodelan, implementasi (kontruksi), dan pengujian.

Adapun langkah-langkah dalam merancang dan mengembangkan sistem informasi untuk mendefinisikan masalah antara lain mengambil data, mempelajari masalah, dan menganalisa masalah adalah sebagai berikut :

1. Perancangan

Proses perancangan akan menerjemahkan syarat kebutuhan ke sebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum

dibuat coding. Proses ini berfokus pada struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan detail (algoritma) yang tertata.

Tahapan ini akan menghasilkan dokumen yang disebut *software requirement specification (SRS)*. Dokumen inilah yang akan digunakan *programmer* sebagai acuan dalam melakukan aktivitas pembuatan sistemnya.

## 2. Implementasi dan Pengujian

*Implementasi* merupakan penerjemahan *rancangan* menjadi bahasa yang bisa dikenali oleh komputer. Dilakukan oleh *programmer* yang akan menterjemahkan transaksi yang diminta oleh *user*. Tahapan inilah yang merupakan tahapan secara nyata dalam mengerjakan suatu sistem.

Dalam artian penggunaan komputer akan dimaksimalkan dalam tahapan ini. Setelah pengkodean selesai, maka akan dilakukan *testing* terhadap sistem yang telah dibuat tadi. Tujuan *testing* adalah menemukan kesalahan-kesalahan terhadap sistem tersebut dan kemudian bisa diperbaiki.

## 3. Penerapan

Tahapan ini dapat dikatakan akhir dalam pembuatan sebuah sistem. Setelah melakukan pengkajian ulang *design* dan pengkodean maka sistem yang sudah selesai akan digunakan oleh pengguna yang memerlukan.

## 4. Pemeliharaan

Perangkat lunak yang sudah dimiliki ataupun pernah dibuat oleh pengguna dan pelanggan pasti akan mengalami perubahan karena mengikuti

perkembangan teknologi. Perubahan tersebut bisa terjadi karena memiliki kesalahan pada perangkat lunak yang harus menyesuaikan dengan lingkungan ataupun sistem operasi baru serta pengembangan ataupun penambahan fungsi baru.

Dari keterangan diatas dapat disimpulkan bahwa pada metode pengembangan sistem memerlukan pengkajian, perancangan, pengujian serta pemeliharaan perangkat yang sudah dibuat agar dapat mengikuti perkembangan dalam dunia teknologi. Agar setiap pengguna dapat menggunakan program yang telah dibuat lebih praktis lagi.

## DAFTAR PUSTAKA

Andi. 2009. *Desain Web dengan Adobe Fireworks CS4 dan Adobe Dreamweaver CS4*. Yogyakarta: Andi.

Hansen, Charles T. dan Mowen. 2006. *Accounting*. Edisi 7. Pearson Education.

Hanafi, Mamduh H. 1996. *Analisis Laporan Keuangan*. Yogyakarta: UPP AMP YKPN.

Jogiyanto, H.M. 2005. *Analisa dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta : Andi.

Kristanto, Andri. 2008. *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Yogyakarta : GAVA MEDIA.

Ladjamudin, bin Al-Bahra. 2005. *Analisis dan desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Penerbit Graha Ilmu.

Mata-Toledo, Ramon A. 2004. *Dasar-Dasar Database Relasional*. Jakarta: Penerbit Erlangga.

Mulya, Hadri. 2013. *Memahami Akuntansi dasar: Pendekatan Teknis Akuntansi Edisi 3*. Jakarta: Penerbit Mitra Wacana Media.

Mulyadi. 2000. *Akuntansi Biaya Edisi 5*. Yogyakarta: Aditya Media.

\_\_\_\_\_. 2016. *Sistem Akuntansi*. Edisi Keempat. Jakarta: Salemba Empat.

Mulyadi, Muhammad. 2001. *Catatan Akuntansi*. Edisi 8. Jakarta: Trisno.

Nogroho, Edi. 2012. *Pengenalan Komputer: Dasar Ilmu Komputer, Pemrograman, Sistem Informasi*. Yogyakarta: Penerbit ANDI.

Rudianto. 2009. *Pengantar Akuntansi*. Jakarta: Penerbit Erlangga.

Sadeli, Lili M. 2015. *Dasar-Dasar Akuntansi*. Jakarta: Bumi Aksara.

Subagyo, P. Joko. 2006. *Metode Penelitian dalam Teori dan Praktek*. Jakarta:

Asli Mahasatya.

Surjadi, Lukman. 2013. *Akuntansi Biaya: Dasar-Dasar Penghitungan Harga*

*Pokok*. Jakarta: Indeks.

Wahyono, Teguh. 2004. *Sistem Informasi Akuntansi Analisis, Desain dan*

*Pemrograman Komputer*. Yogyakarta: Andi.

Warren, Carl S. (Penterjemah). dkk. 2015. *Pengantar Akuntansi*. Edisi Kedua

puluh lima. Jakarta: Salemba Empat.

Warsono-Bin-Hardono, Sony. dkk. 2014. *Dasar Dasar Akuntansi Industri*

*Manufaktur*. Yogyakarta: Ab Publisher.